最新シミュレーションが2本も遊べる!!

FD2枚つき フロッピーディスク

平成6年2月15日発行（毎月1回15日発行）第13巻第2号（通巻138号） 昭和59年7月30日第3種郵便物認可

パソコンゲーム情報誌

テクノポリス

「銀英伝」コーナー連載中!!

980YEN

2月号

★発売予定の全ソフト70本以上を完全チェックだ!!

年末・年始ゲーム オールガイド

★スーパー新作情報満載

スレイヤーズ

三國志Ⅳ

英雄伝説Ⅲ
アマランスⅢ
ドラゴンハーフ
A. IV.
電脳天使
空軍大戦略
提督の決断Ⅱ
ゆみみみっくす
銀河英雄伝説ⅢSP
機動警察パトレイバー
ファーランドストーリー伝記
マジックマスター
GADGET
餓狼伝説2
電撃ナース2

体験プレイ付録ディスク

ディスク1 PC-9801VX以降 5インチフロッピーディスク

零戦記

システムソフトのフライトシミュレータ

シミュレーション大特集!!

ディスク2 PC-9801VM以降 5インチフロッピーディスク

工画堂スタジオのシナリオシミュレーション

パワードール

制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12 エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226

賀正

テクポリを読んでいる

バイブル制作

前作から引き続き参戦しているヒトが
どれでしょ ――

あたしも
出るの。

あなただけに
お知らせっ!
マスター2せかんど
開始!!
なのだ
7人います。

パソコンゲーム総合情報誌

テクノポリス

2月号

1994 FEBRUARY

CONTENTS もくじ

巻頭総力特集!!

●新年を遊ぶ新作ソフト70本以上をジャンル別に解説!!

年末年始ゲーム オールガイド ― 6

最新ソフト情報 NEW GAME REPO!! ニューゲームルポ!! ― 30

零戦記 ― 30

パワードール ― 34

三國志Ⅳ ― 38

スレイヤーズ ― 40

空軍大戦略 ― 42

ラウンド ウォーリア ― 43

ヴァージン・ドリーム ― 44

激闘! 欧州海戦史 ― 45

ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント ― 46

蒼天の翼 ― 47

妖撃隊 ― 48

レヴァリィ ― 49

スカーミッシュ ― 50

フィフス・エレメントⅡ ― 51

餓狼伝説2 ― 52

ドラゴンバスター ― 53

超最新ソフト速報 カミングスーン!! ― 54

ファーランドストーリー伝記/電撃ナース2/ALeX-WORLD/チェック・シックス2/将棋聖天Ⅱ/SERAPH/ディック/バーニングドラゴン プラス

開発状況レポート!! ― 58

機動警察パトレイバー ― 58

発売予定ソフト 機種別カレンダー ― 59

パソコンソフトハウス全問い合わせ先リスト ― 64

本誌記事中のスペック表の見方

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
徳間書店インターメディア㈱(GAMEテクノポリス)	☎03-3435-0834(月曜～金曜・13時～17時)	スポーツ(野球)/シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5HD×4枚	12月23日(発売中)	1万2800円	100%
FM TOWNSシリーズ	3.5HD×1枚CD−ROM×1枚	1月23日	未定	70%(11月30日現在)

●発売元(ブランド名)

原則として、そのソフトを発売した会社名のことです。会社名とは別に、ブランド名などがある場合は、それも併記しました。ソフトによっては開発元も明記しています。

●発売元問い合わせ先

そのソフトの発売元のユーザー問い合わせ電話番号と、その受け付け時間のことです。受け付け時間の「平日」は月曜日から土曜日まで(祝祭日を除く)をさします。

●ジャンル

そのソフトのジャンルのことです。ジャンルを特定できないソフトは、「アクション/シューティング」というようにその両方を明記しました。そのゲームがどんなタイプのゲームなのかをあらわす、おおまかな目安と考えてください。

●対応機種

そのソフトに対応する機種のことです。同一機種のシリーズのなかでは、原則として先のシリーズが、上位互換性のある後のシリーズのすべてを含みます。ここで述べる「先のシリーズ」や「後のシリーズ」とは、その機種がどのシリーズに相当する機能(仕様)を持っているか、ということであり、必ずしも先に発売された順になるとはかぎりません。例えば、最初のPC-9801VMは1985年の7月に、PC-9801VXは1986年の10月に発売されています。PC-9801VM11が発売されたのは1988年の11月ですから最初のPC-9801VXより後ですが、本書ではその機能(仕様)から「PC-9801シリーズVM以降」に属するものと考えます。その他の機種についても同様に考えます。

◆PC-9801シリーズ

98XA、98LT、H98などの特殊なものを除くすべてのPC-9801シリーズ(98LX、9821は含む)をさします。対応機種の表記は、原則として日本電気のデスクトップのPC-9801シリーズを基準に考えています。エプソンなどの互換機やノートパソコンなど、細かな対応について不明な場合は、各ソフトハウスにお問い合わせください。

- PC-9801シリーズ…上の原則に従ったすべての9801シリーズをさします。
- PC-9801シリーズVM以降…VMと同等の能力を持つすべての9801シリーズをさします。ただし16色表示・640Kバイトのメモリを原則と考えますので、「VM0」「VM2」「VM4」の各機種には16色ボードと増設メモリが必要です。
- PC-9801シリーズVX以降…VXと同等の能力を持つすべての9801シリーズをさします。
- PC-9821シリーズ…9821と同等の能力を持つすべての9801シリーズをさします。

◆FM TOWNSシリーズ

- FM TOWNSシリーズ…特に明記のないかぎり、FM

〈発売〉株式会社徳間書店　〈編集・発行〉徳間書店インターメディア株式会社　●発行人／栃窪宏男　●編集人／山森　尚　●編集長代行　相沢浩仁　●スタッフ／荒田茂樹・加藤千香子　●アシスタント／青木珠美・秋山竜二・井上敦・岩井努・嘉山直幸・小林慎弥・高橋知秀・時得伸介・福岡雅司・山崎豊一・横田博子　●写真／膳英之助・浜野忠夫　●編集協力／川井田茂雄・佐藤真砂美・篠原謙一・星野博和・宮尾美紀子・横川理彦　●イラスト／加藤泰久・佐藤元・かにみそ　●AD・デザイン／株式会社マッシュアイランド　●フィニッシュデザイン／株式会社創文新社・有限会社あくせす　●印刷／凸版印刷株式会社　〈表紙〉●イラスト／いのまたむつみ　●セルワーク／スタジオK
※本誌掲載の写真、イラスト、プログラム、および記事の無断転載を禁じます。©徳間書店インターメディア　1994

※本誌記事中の各種著作権表示は画面写真、一部イラストに対するものです。1つの著作物に複数の著作権所有者が存在する場合の著作権表示は「／」で区分し、同一ページに複数の著作物が存在する場合は「・」で区分しています。著作権表示はその所有者のみの表記にとどめ、年号などは省略してあります。
※美少女ゲーム、美少女ソフトは徳間書店インターメディアの登録商標です。
※ファミリーコンピュータ、ファミコン、スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。※MS-DOSはマイクロソフトの商標です。
※18歳未満販売禁止のソフトは掲載していません。

本誌の内容に関するお問い合わせは
徳間書店インターメディア
テクノポリス編集部
☎03-3431-1627
月曜日から金曜日（祝祭日を除く）の午後4時から6時までの間にお願いします。
※お問い合わせは本誌に関する内容のみ、うけつけています。ゲームの解き方などに対する質問はうけつけておりません。ご了承ください。

新作ソフト評論 HOT REVIEW!! ホットレビュー!! ―― 66

ゆみみみっくす ―― 68
A.Ⅳ. ―― 70
SCAVENGER4 ―― 72
ネメシス'90改 ―― 73
読者の評論 ―― 74

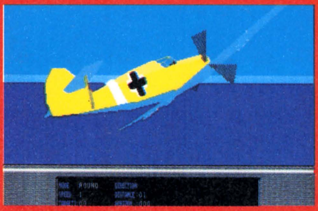
アマチュアソフト＆サークル情報 DO-JIN SOFT FAN 同人ソフトファン!! ―― 75

ユニークスの島 ―― 75
世界制服 ―― 76
THE EVERLASTING ―― 77
就娘MAKER ―― 78
お猿の運動会 ―― 79
The Tower of Flame ―― 79
LAST FORCE ―― 80
イベント＆サークル情報 ―― 81

読者投稿 C.G.コンテスト ―― 86
読者のページ テクポリくらぶ!! ―― 88
新作ソフト50名!! プレゼント＆読者アンケート ―― 98
未公開設定資料館 ―― 102
燃える!! 銀英伝野郎!! ―― 104
関連情報 ゲーマーズインフォ!! ―― 106
テクノポリス3月号予告/EDITORIAL SPACE ―― 108
付録ディスクの使い方/3.5インチコンバートサービスのお知らせ ―― 109

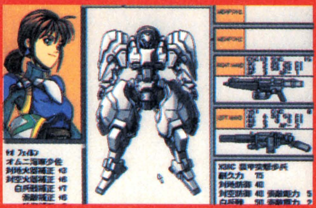
豪華2大付録

付録1 付録ディスク
零戦記 体験プレイディスク



PC-9801シリーズVX以降対応・5インチフロッピーディスク

付録2 付録ディスク
パワードール 体験プレイディスク



PC-9801シリーズVM以降対応・5インチフロッピーディスク

TOWNS MARTYを含む、すべてのFM TOWNSシリーズをさします。
・FM TOWNS MARTY…FM TOWNS MARTY専用版のときのみ表記します。

◆X68000シリーズ
・X68000シリーズ…特に明記のないかぎり、X68030シリーズを含む、すべてのX68000シリーズをさします。
・X68030シリーズ…X68030シリーズ専用版のときのみ表記します。

◆MSXシリーズ
・MSX以降…MSXの能力を持つパソコンをさします。
・MSX2以降…MSX2の能力を持つパソコンをさします。
・MSX2+以降…MSX2+の能力を持つパソコンをさします。
・MSX TurboR…MSX TurboR規格のパソコンをさします。

◆DOS／V対応機種
・DOS／V対応機種…DOS／V規格のソフトが動く状態のIBM PC／ATとその互換機をさします。

◆マッキントッシュシリーズ
・マッキントッシュシリーズ…すべてのマッキントッシュシリーズをさします。

●媒体
ソフトの媒体（フロッピーディスクやCD-ROMなど）を表記します。例えば「3.5・5インチ2HD×4枚」とは、「3.5インチの2HDフロッピーディスク4枚組み」のものと、「5インチの2HDフロッピーディスク4枚組み」のものがある、という意味です。

●発売日
そのソフトの発売（予定）日のことです。原則として「上旬」は1～10日ころ、「中旬」は11～20日ころ、「下旬」は21～31日ころをさします。また、特に明記のないかぎり、「春」は3～5月ごろ、「夏」は6～8月ごろ、「秋」は9～11月ごろ、「冬」は12～2月ごろをさします。

●価格（税別）
特に明記のないかぎり、原則として税別の価格をさします。

●現在の開発状況
そのソフトの開発の進行状況を、だいたいのパーセントで表記しています。ゲームソフトの開発は作品ごとにその手順が違いますので、開発状況のパーセント表記は、おおまかな目安と考えてください。以下がその目安です。
・0％………企画段階
・10％………ゲーム仕様がほぼ決定
・20％………具体的な開発着手
・30～60％…プログラムなど具体的な作業が進行中
・70％………ひととおりプログラムなどが終了
・80％………ゲームバランスチェック中
・90％………テストプレイ＆デバッグ
・100％……マスターアップ（完成）

●その他
そのソフトを動かすのに必要、もしくは対応している周辺機器やメモリなどについて、以上の表では明記しきれないことがある場合は、注釈を設けて、可能な限り細かく解説しています。原則として「必要」なものには、その機種に最初から付いてくるものは表記していません。また、注釈分の最後には、そのソフトに対する著作権「©（Copyright）」も明記しました。

巻頭総力特集!!
年末年始ゲーム

'93年末から'94年1月中旬ごろまでに発売のゲーム72本を、ジャンル別にまとめてみた。冬休みにすでにお目当てのゲームをクリアしてしまった人も、残ったお年玉の使い道に困っている人も、「こんな人におススメ」のコメントを参考にしながら、次に遊ぶゲームを探してほしい。

ロールプレイング

アマランスIII ―― P.8
魔導物語A・R・S/英雄伝説III ―― P.9
マイト&マジック ダークサイド・オブ・ジーン/Ultima Underworld ―― P.10
ドラゴンハーフ/アルヴァリーク冒険記/THE KNIGHTS/レヴァリィ ―― P.11
AD&D® アイ・オブ・ザ・ビホルダーII/ダンジョン・マスターIIスカルキープ/レジェンド・オブ・バロア/蒼天の翼 ―― P.12
アレス王の物語/フィフス・エレメントII/妖撃隊/HAMLET/ロードス島戦記/スカーミッシュ ―― P.13

オールガイド

シミュレーション

フロンティア・ユニヴァース —— P.14

マジックマスター/
ハープーン ネクストミッション —— P.15

銀河英雄伝説III SP/A.IV./提督の決断II —— P.16

緋王伝II/センチュリオン/
ダンジョンコンクエスト/零戦記 —— P.17

A YEAR OF WAR/レジオナル・パワーIII/
パワードール/斬III —— P.18

ファイナルブレイカー/パワーダービー/
ソルフリート —— P.19

Diadrum/魔法千一夜/バイブルマスター/
ラウンド・ウォーリア —— P.20

シュヴァルツシルトIV/レイルロード・タイクーン/
激闘!欧州海戦史/GULF WAR蒼鋼伝 —— P.21

アドベンチャー

アローン・イン・ザ・ダーク/電脳天使 —— P.22

HHG ハート・ヒート・ガールズ/
INVITATION/ゆみみみっくす —— P.23

GADGET/妖刀伝説/大江戸探偵 神谷右京2/
CAL III —— P.24

宝魔ハンターライム シリーズ —— P.25

ディスクマガジン

ディスクステーション#2/
スーパーピンクソックス3/
やどかり衛星放送局BS-896 —— P.25

アクション

MAD STALKER X68/ドラゴンバスター/
ストリートファイターIIダッシュ/
マッスルボマー —— P.26

餓狼伝説2/Magic^{++}/
Slip Stream'93 —— P.27

パズル

ブロックバトラー/キーパー —— P.27

シューティング

スカベンジャー4/KU^{2++}/メタルフォース —— P.28

エピック/ネメシス'90改/ビューポイント —— P.29

写真 飯島志津夫

プレゼント3本
くわしくは98ページ

アマランスIII

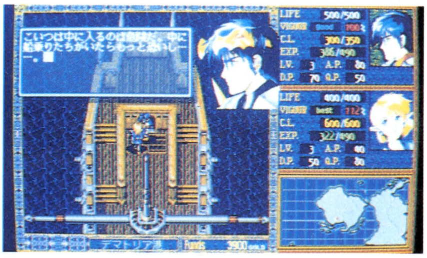
PC-9801シリーズVX以降／有風雅システム／1月14日発売予定／1万800円

●こんな人にオススメ!!●
「オーソドックスなロールプレイングだぞ」「マウスでしかプレイできないけど、操作性はなかなかいいぞ」「キャラクタデザインはアニメアールが手掛けていて、前作とは絵柄が違うの」「戦闘システムがおもしろそう」

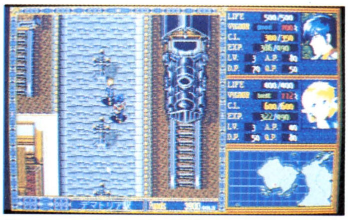
時代設定は産業革命時！

『アマランス』シリーズは、人名やアイテム名、モンスターの名前など中世ドイツを意識して作られたフィールドタイプのロールプレイングゲーム。今回の世界設定は、18世紀末ごろにイギリスで起こった産業革命時代をイメージしていて、蒸気機関車や帆汽船などの乗り物が出てくる。主人公は、次元を超えて転移する能力を持つリアンとエルフのディン。失われたLangsamの地を捨て新たな世界に移った2人は、眠り病を治療する夢見師として暮らしていた。店の場所を移転するために汽車を待っていたとき、ホームに入ってきた軍用列車が2人に向かって砲撃を始めた。なぜねらわれているのかもわからず、2人は逃げ惑うのであった。

今回はシステムが改良され、スクロール速度が向上。それを利用した迫力満点のシーンがあるらしいぞ。前作でもあった気候の概念が引き続き採用されている。これは、天候の悪い地方で何も装備しないでいるとダメージを受けてしまうというもの。イベント時にキャラクタのグラフィックが画面上に大きく表示されるオーバーラップビジュアルも健在だぞ。



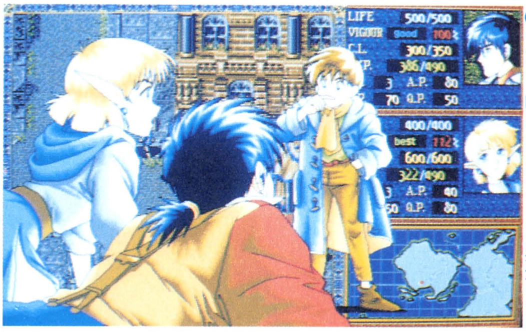
世界設定が西洋で起きた産業革命時をイメージしているため、蒸気機関車や帆汽船が出てくる



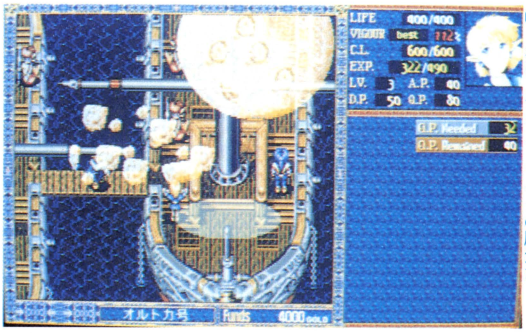
リアンとディンは、商売する場所を移動するため汽車を待っていたのだが……

戦術性の高い戦闘

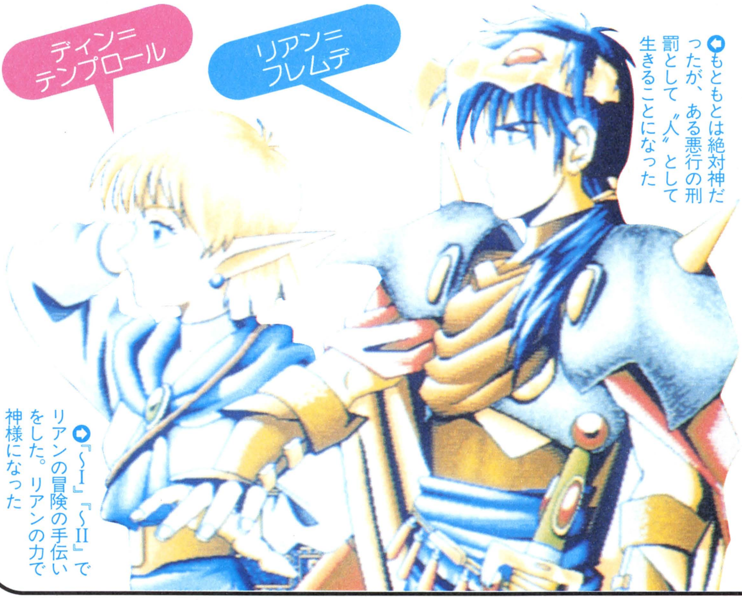
フィールド上にいる敵に接触すると、画面が切り替わって戦闘になる。前作ではキャラクタを動かして体当たりして攻撃するアクション性の高いものだったが、『〜III』では行動力の高い順に行動するターン制になった。魔法は威力を増幅させる「気合いため」ができ、使いこなせば低レベルでも強い敵に勝てるのだ。



イベント時はグラフィックが表示される

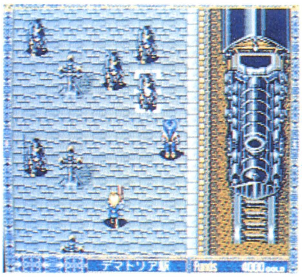


これはメテオストライクの魔法だ

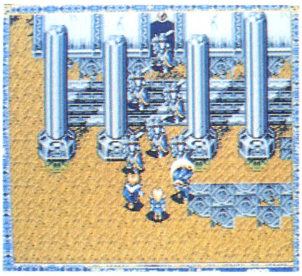


もともとは絶対神だったが、ある悪行の刑罰として"人"として生きることになった

『〜I』『〜II』でリアンの冒険の手伝いをした。リアンの力で神様になった



ファンタジーもののロールプレイングだが、武器には銃もある



戦闘では、行動力がなくなるまで続けていろいろな行動ができる

©FUGA System corp.

魔導物語A・R・S

（まどうものがたり）

PC—9801シリーズVX以降／㈱コンパイル／12月10日(発売中)／9800円

今人気のアクションパズル『ぷよぷよ』でもおなじみのキャラクタが主人公の3D画面のロールプレイングゲーム。前作『魔導物語1-2-3』と同じく全3章で構成されている。前作と違う点は、それぞれの章に主人公（まだ幼い魔法使いのアルル、タカビーな性格で格闘の達人のルルー、のちにアルルに変態と呼ばれてしまう魔法使いのシェゾ）が設定されていることだ。どの章からでもプレイすることができるので、お気に入りのキャラクタから始めることもできるぞ。

また、このシリーズ独特のファジーシステムも継承されている。これは敵味方ともに能力が数値によって表されず、メッセージから判断するというものだ。たとえば、ダメージを受けると「なんかいい感じ」や「もうへろへろ」など、何段階かで表現されるぞ。戦闘のときは、敵味方ともにしゃべりまくるにぎやかなロールプレイングなのだ。

⬅これがメイン画面。移動のときは主人公が右で迷路が左に、戦闘のときは左に敵が表示されるのだ

●こんな人にオススメ!!●

「システムは前作と変わってないッス」「でも、ファジーシステムのメッセージが増えて、わかりやすくなっているぞ」「どの章からでも始められるのもよい」「時間がなくても手軽に楽しめるゲームだ」

⬆おばあちゃんのところまで1人でお使いを頼まれたアルル。初めてのことなのでわくわくドキドキ。しかし、変な生き物を追いかけているうちに迷子になってしまった

⬆見覚えのない城の一室で目覚めたルルー。あれこれ考えた結果、誘拐されたと判断。説明しようとした城の執事を投げ飛ばし、単身脱出を試みるのであった

⬆修学旅行で遺跡を見学していたシェゾ。どこからともなく自分を呼びかける声に引き寄せられ、その出所らしい鏡に触れた。そのとたん、鏡の中に引きずり込まれてしまった

英雄伝説Ⅲ

（えいゆうでんせつ）

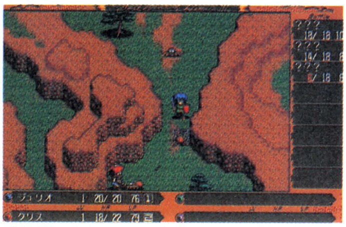
PC—9801シリーズVX以降／日本ファルコム㈱／発売日未定／1万2800円　※このソフトは記事掲載決定後に発売日が未定になりました

フィールドを歩き回り、謎を解きあかしていくロールプレイング『英雄伝説』シリーズの第3作目。とはいっても、前作までタイトルに付いていた〝ドラゴンスレイヤー〟がとれて、新しい『英雄伝説』として登場するのだ。

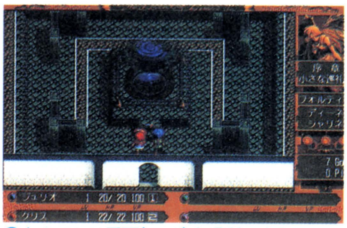
今回の主人公は、ラグピックという村に住んでいるジュリオ少年。村には大人になるための儀式があって、世界中に散らばる5つのほこらを訪ねて回る。ジュリオ少年もその年齢になり、去年とある理由で行きそびれた少女クリスとともに旅立つことになった。

今回からキャラクタとフィールド画面が大幅に大きくなり、キャラクタの表情やしぐさが表現されているぞ。また、イスやテーブル、町までキャラクタの大きさを基準に描かれていて、その大きさや高さも表現されているのだ。戦闘時も画面が切り替わらずに進行する。システムは前作までのコマンド入力方式から、あらかじめ設定しておいた行動どおりにキャラクタが動くオートバトル方式に変更されているぞ。

もはやロールプレイングには欠かせないものになったイベント。前作まではビジュアルシーンで処理していたのが、『～III』ではキャラクタが動いて表現する形に変更された。船にタダで乗せてもらうために雑用でこき使われたり、終わったときにグッタリしたり、ジュリオやクリスたちがさまざまなアクションを見せてくれるのだ。



⬆戦闘はあらかじめ入力しておいたパターンどおりに動くオートバトルタイプ



⬆今までとは雰囲気の違う場所に出た。ここがほこらなのだろうか？

⬅テーブルやコップなどのちょっとした小物も、キャラクタの大きさを基準に設定されている

●こんな人にオススメ!!●

「ビジュアルシーンがなくなったのは意見が分かれると思う」「あらかじめ設定しておく戦闘というのも変わった試みだね」「ゲームの雰囲気はアドベンチャーに近いかも？」「キャラクタゲームが好きな人は気に入るハズ」

©COMPILE・日本ファルコム

マイト&マジック ダークサイド・オブ・ジーン

PC-9821シリーズ/㈱スタークラフト/12月23日(発売中)/1万2800円 ※PC-9801シリーズVX以降版・FM TOWNSシリーズ版は5月発売予定

前作『クラウズ・オブ・ジーン』の続編にあたるパーティ制の3Dロールプレイング。さまざまな難易度の小クエスト(人から頼まれる依頼事)をこなしてゲームを進めていく。ゲームモードは、モンスターとの戦闘を楽しみたい人のための〝戦士モード〟と、モンスターの出現率を低くし小クエストをたくさんこなしたい人のための〝冒険モード〟の2種類ある。ただし、これはゲーム開始時に決定し、一度決めてしまうと変更できない。よーく考えて選択しよう。

ロールプレイングなのにターン制を取っているこのゲームは、パーティが移動するたびに時間がたっていく。モンスターが見えているときにパーティが動くとモンスターも動き、すぐそばまで近づくと戦闘になる。敵が遠くに見えているときでも、弓矢やスリングなど遠距離攻撃が可能な武器・魔法があれば攻撃することができるのだ。戦闘時のグラフィックはたくさん用意されていて、敵に与えたダメージの大きさに比例した血しぶきが表示されるぞ。

また、前作を持っていると、2つの世界を結合した『ワールド・オブ・ジーン』にすることができる。それにより、2つの世界を行き来しなければならない重要なクエストにも挑戦することができるようになるのだ。

○このように、いたるところに小クエストがある。でも、この依頼事はセコイ？

○店に入るとこのようなグラフィックが表示される。トレーニング場だけれどコワイ

○パーティの状態は個人ごとに見ないかぎり、大まかにしか表示されない。ターン制だから何度でも個人情報を見直すことができる

●こんな人にオススメ!!●

「最初からパーティが設定されているが、途中で自分で作ったキャラクタと入れ替えることもできるぞ」「アイコンがそれぞれどんな機能かを覚えるまでが大変かも?」「やりごたえのありそうなソフトだぞ」

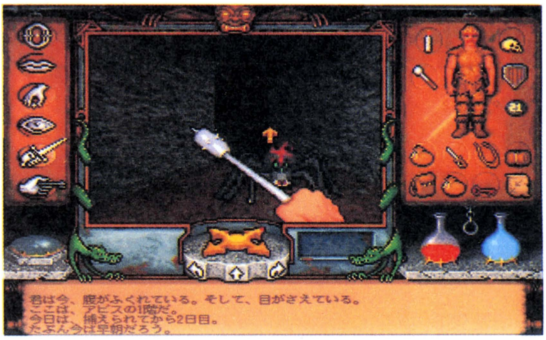
Ultima Underworld (ウルティマ アンダーワールド)

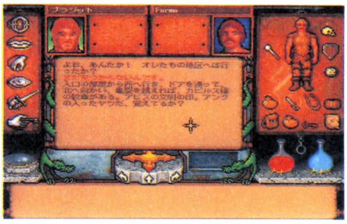
PC-9801シリーズ(i386以上、256色)・FM TOWNSシリーズ/エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)/12月17日(発売中)/1万2800円 ※16色版は2月18日発売予定

リアルタイムの3Dダンジョン型ロールプレイングで、フィールドタイプの『Ultima』シリーズのなかでは異色とも言える作品。『~ Underworld』の最大の特徴は、リアルに表現されたダンジョンだろう。滑らかに動くだけでなく、地面の高さや壁の立っている角度まで表現されている。3Dタイプが苦手な人でも、メモまでできてしまうオートマッピング機能が付いているから安心だぞ。

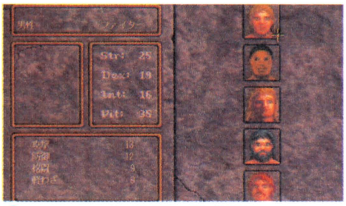
ゲーム中にできる行動も歩く、走る、ジャンプする、攻撃する(武器、攻撃方法とも数種類ずつある)、魔法を使うなど、さまざまなことができる。また、ストーリーを進める上での自由度も高い。たとえば、扉にカギがかかっていても武器で殴って開けることができたり、溝を飛び越すにしてもジャンプしてもいいし魔法を使ってもよいなど、複数の解決方法が用意されているのだ。

○武器は剣やオノ、メイスなど数種類ある。攻撃方法も振りおろす、切る、突くの3種類あり、それぞれに強弱をつけて攻撃できるぞ

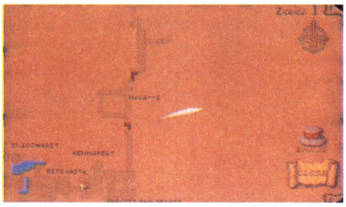




○会話では、態度が悪いと攻撃されることも



○キャラクタ作成画面。職業選択だけでなく、スキルも選ばなければならないのだ



○方向オンチの人でも、メモまでできるオートマッピング機能があれば迷わないぞ?

●こんな人にオススメ!!●

「歩くときの視点の揺れまで再現されているのだ」「最初は動かしているだけで楽しいッス」「慣れてくると謎解きにのめり込んでいく」「プレイ可能な機種を持っている人は、ぜひ遊んでみてほしい」

©Might & Magic is a registered trademark of New World Computing™,Inc.New World Computing is a trademark of New World Computing™,Inc.・ORIGIN Systems,Inc./BLUE SKY PRODUCTIONS Inc./Electronic Arts,Inc.

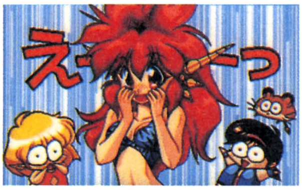
ドラゴンハーフ

PC-9801シリーズVX以降／㈱マイクロキャビン／12月3日(発売中)／9800円

見田竜介原作の人気コミック「ドラゴンハーフ」をゲーム化したロールプレイング。プレイヤーは、ドラゴンハーフのミンク、エルフのルファ、人間のピアの3人組になって、人間になれる秘薬ピド・ポーションを探し出すのだ。

イベントの起こるワールドモード

戦闘はカードバトルで展開するぞ


コミカルなストーリー展開なのだ

マップは2段階に分かれている。建物と建物の間を移動するのはワールドモードで、重要な建物の中やある場所と場所をつなぐトンネルなどはフィールドモードになる。ワールドモードでは、ミンクたちをねらうライバルキャラがいて、邪魔をしてくるぞ。

フィールドモードや特定の場所では戦闘シーンがあり、ちびキャラがアニメーションするカードバトルが展開される。カードを出すまでの時間には制限があり、カードの組み合わせによっては強力な技が出せるなど、結構奥が深いのだ。

●こんな人にオススメ!!●
「原作を知っている人ならニヤリとする場面がいくつもあるのだ」「原作を知らなくても十分楽しめるぞ」「戦闘のちびキャラがカワイイ」「初心者にもいいかもしれないなぁ」

アルヴァリーク冒険記(ぼうけんき)

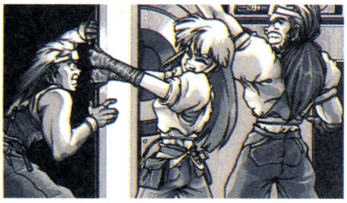
PC-9801シリーズVM以降／㈱グローディア／11月5日(発売中)／1万1800円

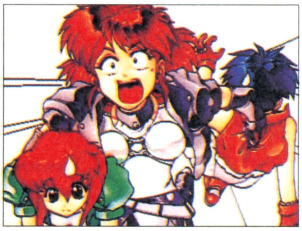
架空世界アルヴァリーク大陸を舞台に、幼なじみの2人、リヴァとエミリーが繰り広げるロールプレイング。ゲームの目的は冒険家だったリヴァの父親とエミリーの両親を探し出すことだけれど、ストーリーはラブコメ調の明るいものになっているぞ。オマケとして有名声優が多数出演している番外編ドラマを収録した12cmCDがついているから、聞いてからプレイすると感情移入しやすいかも？

システムは、3Dダンジョンを探索し、敵に遭遇するとコマンド入力式の戦闘シーンになるというオーソドックスなもの。

キャラクタどうしの会話が随所にあるぞ

3Dダンジョンで迷いにくくするために、方向転換時に中間アニメーションを入れたり、オートマッピング機能を付けるなどユーザーライクなシステムだ。


この3人がリヴァとエミリーの両親


向かって左の女のコがエミリー、右の少年がリヴァだ

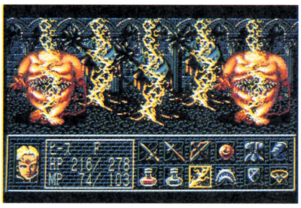
●こんな人にオススメ!!●
「ストーリーは軽目だね」「丁寧に作られているシステムには好感が持てる」「世界設定はわかりにくいかも」「シナリオはたくさん用意されているから簡単には終わらないぞ」

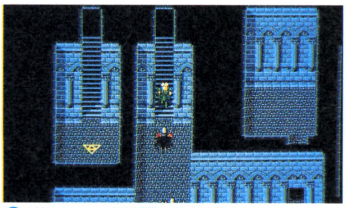
THE KNIGHTS(ザ ナイツ)

PC-9801シリーズVM以降／㈱ベタービジュアルシステムズ／12月17日(発売中)／1万2800円

このゲームは、ミステリータッチのシリアスなイベントを中心に展開するぞ。マップはそれほど大きくないが、国ごとの特徴を出すために、それぞれのグラフィックを変えている。

戦闘は味方を表示したら画面が切り替わり敵を表示する、変わったシステムが使われているのだ。


戦闘では少し変わったシステムが使われている


グラフィックは国ごとに違う

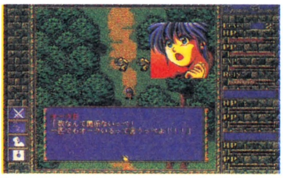
●こんな人にオススメ!!●
「このソフトはサンプルがありませんでした」「ミステリー小説のようなシリアスなストーリーを目指しているらしいぞ」「戦闘システムがおもしろそうだな」

レヴァリィ

PC-9801シリーズVX以降／㈱ライトスタッフ／1月14日／発売予定／1万2800円

1本の杖をめぐって石にされてしまった父を元に戻すため旅をする少女ティファナの物語。プレイヤーが父親の魂となり娘を導くという変わったシステム。

49ページで紹介!!


見た目はフィールドタイプのRPGだ

©1993 MICRO CABIN CORP／©見田竜介／角川書店／©STUDIO HARD・GLODIA／PROJECT ALVALEAK・BETTER VISUAL SYSTEMS,Inc.・RIGHT STUFF

AD&D® アイ・オブ・ザ・ビホルダーII

PC-9801シリーズVM以降／㈱カプコン／11月19日（発売中）／1万2800円
FM TOWNSシリーズ／㈱アローマイクロテックス※総販売代理店㈲サイベル／11月19日（発売中）／1万2800円

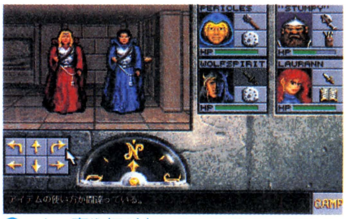
テーブルトーク版をベースにしたシステムのロールプレイング。ファイター（戦士）やメイジ（魔術師）、パラディン（聖騎士）など、さまざまな職業のキャラクタで最高6人のパーティが組めるぞ。プレイヤーは、自由都市ウォーターディープの有力者に雇われた冒険者となり、3Dメイズで構成された屋外やダンジョンなどを探索し、不穏な動きがあるダークムーン寺院を調査するのが目的だ。会話のシーンはアドベンチャーゲームのようにグラフィックが表示されるぞ。

ゲームは、リアルタイムで進行するため、なかなか気が抜けない。気がついたら敵から攻撃を受けていることもしばしば。戦闘はすばやく入力しないと一方的にやられてしまうのだ。

●こんな人にオススメ!!●
「ステータスや会話のシーン1つを取ってもこだわりを感じるぞ」「ストーリーに関係したイベントもたくさんあるのだ」「腰を落ちつけて遊びたい人にはいいのでは？」

⇧戦闘の準備をしておかないとやられ放題だ

⇧会話シーンでは複数の選択ができる



⇧2人の魔術師が立っているぞ

ダンジョン・マスターII スカルキープ

PC-9801シリーズ（i386以上）／ビクターエンタテインメント㈱／12月23日（発売中）／1万2800円　※FM TOWNSシリーズ版は1月28日発売予定

3Dロールプレイングにリアルタイム要素を加えたゲームとして真っ先に名前を思いつくのが『ダンジョン・マスター』。シリーズひさびさの新作が、このゲームだ。今回から舞台は洞くつだけでなく野外にも広がり、アイテムの売買ができるようになった。プログラム技術の向上に伴いキャラクタの動作パターンが増え、細かい動きまで表現されているぞ。

操作的な面での変更はなく、投げる、押す、拾う、動かすなどの動作は、画面内のものをマウスでクリックすることによってできる。このシリーズ独特の魔法は、4つのシンボル（パワー、エレメント、フォーム、クラス／アライメント）を法則に従って組み合わせて使うのだ。

この『～スカルキープ』は、『ダンジョン・マスターII』シリーズ導入編になっていて、続編の制作も決定している。

⇧屋外に出られるのだ

⇧今まで同様、部分装備ができるぞ。右の丸は、マネーボックス（財布）みたいなもの

⇧ゲームはリアルタイムで進行するから、的確に指示を出さないと全滅してしまう

●こんな人にオススメ!!●
「『アイ・オブ・ザ・ビホルダーII』と似たタイプのゲームだぞ」「『～スカルキープ』のほうが戦闘が多いけど」「戦闘やパズル的な謎解きを楽しむならこのソフトだ」

レジェンド・オブ・バロア

PC-9801シリーズVM以降／㈱ヒング／11月27日（発売中）／1万2800円　※FM TOWNSシリーズ版・DOS／V版は今春発売予定

プレイヤーは田舎から出てきた冒険者になって、ゲームの舞台であるミッテンドルフの町の隠された謎を解き明かすのが目的。3Dタイプのリアルタイムロールプレイングゲームで、町で生活しながら謎を探っていくのだ。

●こんな人にオススメ!!●
「めちゃくちゃな行動や無茶な生活ばかりしているとすぐに死んでしまう」「目的が漠然としている分コツをつかむまでが大変」「慣れると本当に楽しいっス」

⇧装備を整えているところ。通常画面では見られない全身がここで見られる

⇧行動の対象を決めるときは、画面上のものに直接カーソルを持っていき指定する

蒼天（そうてん）の翼（つばさ）

PC-9801シリーズVM以降／フラサー工業㈱（TAKERUソフト）／※開発元㈲マイティークラフト／12月24日（発売中）／6800円（税込）

ゲームの目的は行方不明になった父親を捜すこと。会話などの基本画面はアドベンチャーゲームっぽく、戦闘シーンはシミュレーション的な要素が濃い。

47ページで紹介!!

⇧アドベンチャーゲームのノリで進行する

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS and AD&D are trademarks owned by TSR,Inc.,Lake Geneva,WI,USA and used under license from SSI,Sunnyvale,CA,USA.©1991,1993 TSR,Inc.ALL RIGHTS RESERVED ©1991,1993 SSI,ALL RIGHTS RESERVED.©1993 ARROW MICRO-TECHS CORP.ALL RIGHTS RESERVED.CONVERTED BY CYBELLE CO.,LTD.・1993,SOFTWARE HEAVEN,Inc./FTL GAMES.LICENSED THROUGH AN AFFILEATION WITH J.P.INTERNATIONAL.／1993,VICTOR ENTERTAINMENT,Inc.・1993 VING／1992 SSI・マイティークラフト

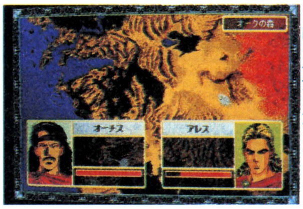
アレス王(おう)の物語(ものがたり)

PC-9801シリーズVX以降／(株)ガスト／1月発売予定／9800円

●こんな人にオススメ!!●
「このゲームは、サンプルがありませんでした」「シナリオは細かく設定されている」「キャラクタは今までにない雰囲気だね」「ロールプレイングと思わないほうがよい?」

元騎士のアドフラルに育てられた主人公のアレスは、16歳の誕生日に自分の本当の名前と身分を知らされた。そして、自分の素性を解き明かすために父と慕ってたアドフラルを追う。マップ上での行動には制限があり、戦闘やイベントをクリアすると先に進めるようになるぞ。戦闘は、シミュレーション的要素が濃いため短時間ではクリアできないのだ。

◐叶精作氏の描くキャラクタは実にリアル


◐戦闘はシミュレーション的な要素が濃いぞ

フィフス・エレメントII

PC-9801シリーズVM以降／(株)遊演体／11月18日(発売中)／9800円

全5章構成のRPG。章によって主人公が違い、パーティを交代しつつゲームを進行させていく。戦闘は、敵の弱点を見つけて攻撃する凝ったシステム。

51ページで紹介!!

◐戦闘では挟み撃ちにされることもある

妖撃隊(ようげきたい)

PC-9801シリーズVX以降／(株)日本テレネット／12月22日(発売中)／1万2800円

時代は近未来の日本。そこでは超常現象を専門に扱う特別な組織、妖撃隊があった。プレイヤーは組織を管理し、キャラクタを配置して数々の事件を解決する。

48ページで紹介!!

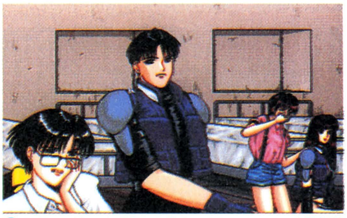
◐能力を考慮して人材を配置しよう

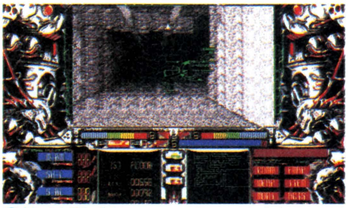
HAMLET(ハムレット)

PC-9801シリーズVX以降／(株)ハンサーソフトウエア／11月19日(発売中)／1万2800円

月面研究施設が連絡不能になった原因を探るべく、変形メカで施設を探索する3DタイプのSF-RPG。独自に開発した3Dシステムを使い、今まで表現するのが難しかった坂を登ったりジグザグに歩くといった動きを滑らかに表現しているぞ。

●こんな人にオススメ!!●
「操るメカは3段階に変形するぞ」「演出がなかなかいいね」「滑らかに動くけど、CPUパワーが低いと遅いかな?」「方向音痴の人には難しいかも」「アクション性もあるぞ」


◐ストーリーの間にビジュアルシーンが随所に挿入されているのだ


◐敵が出現がするとマーカーのようなものがつく。なんかいい味だしている

ロードス島戦記(とうせんき)

PC-9821／(株)エー・エム・シー(ハミングバードソフト)／12月23日(発売中)／9800円

●こんな人にオススメ!!●
「ストーリー自体はPC-98版から変更しないそうだ」「ビジュアルシーンが256色だからそれを見るためだけにでもプレイする価値あり」「オーソドックスなRPGが好きな人に」

PC-98版からの移植。ロードス島で起こる事件を解決しながら冒険をして、灰色の魔女と呼ばれるカーラと対決するのが目的のフィールド型RPG。ストーリーは98版オリジナルのままだけれど、システムは操作性を改良した『～II』に近いものになっているぞ。移植版の特徴は、ビジュアルシーンが256色に描き直されていることだ。

◐ステータス画面。データは『～II』のときのもの

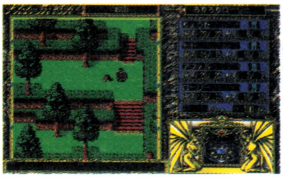
◐マップは広くないが数々の冒険が待っているぞ

スカーミッシュ

PC-9801シリーズVX以降／(株)森田商店(アイル)／1月14日発売予定／9800円

空間の裂け目に落ちてしまった高校生が主人公のRPG。冒険のきっかけが複数用意されていて、どれからでも始められる。さらにクリア方法も複数あるぞ。

50ページで紹介!!


◐シナリオはコミカルなものが多い

©ガスト・PANTER SOFTWARE CO.LTD・Kadokawashoten／H.YASUDA&GroupSNE／Humming Bird Soft™・YOU・EN・TAI・TELENET JAPAN・アイル

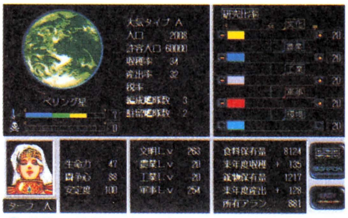
プレゼント3本
くわしくは98ページ

フロンティア・ユニヴァース

PC-9801シリーズVM以降／(株)ビーピーエス／12月29日（発売中）／1万2800円

多様な種族を支配する

このゲームは、150にも及ぶ惑星が存在する銀河系宇宙を舞台にした戦略シミュレーションだ。プレイヤーは50種族の異星人の中から1種族を選択する。そして、各種族ごとに設定されている勝利条件（たとえばある種族を滅ぼすなど）をクリアしたうえで、すべての異星人を自分の傘下に納めることが最終的な目的。基本的な操作は、惑星の開発、艦船の製造、他勢力への援助や物資の売買などの取引を行う外交など。また、どの勢力にも属さない無人の惑星に移住し、そこを開発していくこともできるのだ。



⇧惑星の状態を常に確認しよう。あまりにも環境が悪化すると人が住めなくなってしまう

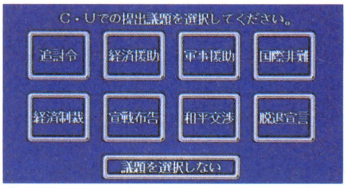
⇧オープニングのワンシーン。惑星を攻撃している戦艦たち。アニメーションがすごいぞ

戦争と外交をバランス良く

このゲームの一番の特徴は、銀河盟主連合コミニティーユニヴァースと呼ばれる惑星間会議があること。これは、傘下に惑星を持つ異星人（盟主）たちが銀河に一定の秩序をもたらすため、盟主間交流を行う場として存在するものだ。100年に一度行われるこの会議では、同盟交渉、経済援助などさまざまな議題が話し合われる。この組織に加盟するかしないかは、プレイヤーの自由。ただ、このゲームでは外交によって他種族を自分の傘下にしていくことも可能なので、大事な外交の場であるこの会議を有効に活用したい。

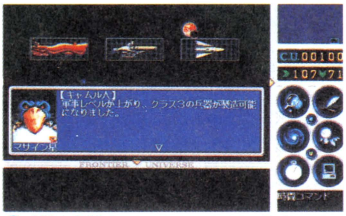
しかし、外交によって傘下に納めようとしてもできない連中もいる。そんなときには手段は1つ、戦争をしかけて占領するしかない。戦争には艦隊戦、要塞戦、惑星戦などがあり、あらかじめ製造しておいた戦艦や兵器を駆使して敵と戦うのだ。この戦争のときのグラフィックやアニメーションがなかなかの迫力。平和的に外交で宇宙を支配するか、戦争中心で占領していくか、好きなようにプレイすることができるぞ。

⇧惑星間会議に向かうところだ。参加する盟主たちが会議前に表示される



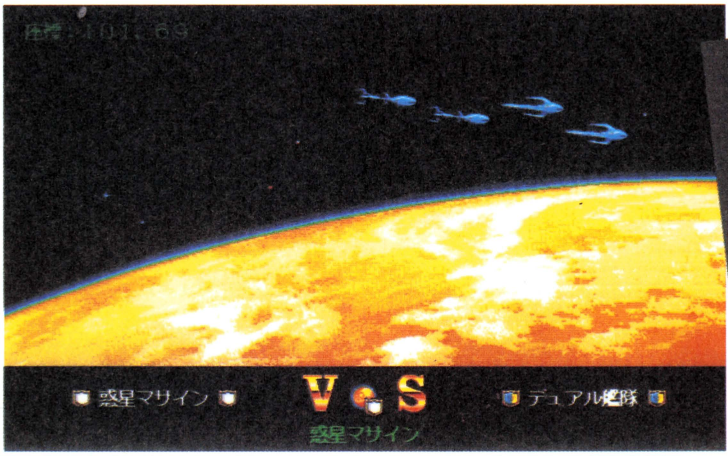
⇧会議において自分が提出する議題を選択。各盟主の提示した議題によって会議が進むぞ

⇧会議の進行は一番勢力の強い種族が行う。他の種族よりも発言権が強い



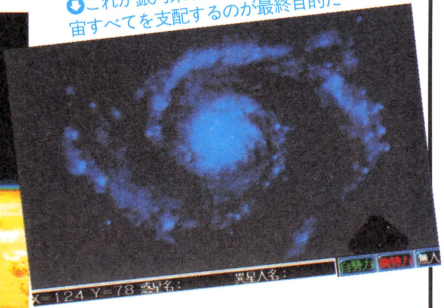
⇧兵器を製造しているところだ。技術レベルが上がれば、より強力な兵器を開発できるぞ

⇧艦隊を編成し、未踏の惑星の調査や物資の運搬、戦争などに備えよう



⇧戦闘画面は基本的にこんな感じ。迫力のアニメーションでスピーディーに戦闘が展開される

⇩これが銀河系宇宙の全体図だ。この広い宇宙すべてを支配するのが最終目的だ



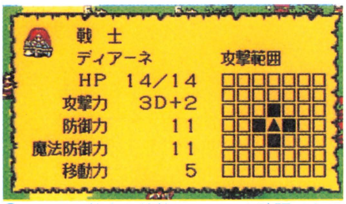
●こんな人にオススメ!!●

「いろんな種族がいて、それぞれ最初の目的が違うから何度も楽しめるぞ」「ゲーム展開が結構のんびりしていて、落ちついて遊べるね」「でも、時間を止めるのを忘れるとあっという間に何十年もたっちゃうので注意しよう」

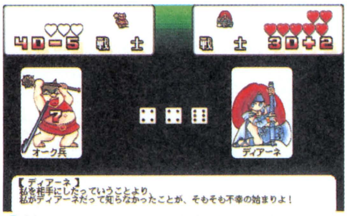
©ビーピーエス

マジックマスター

PC-9801シリーズVX以降／㈱ウイズ／12月22日（発売中）／1万1000円



キャラの能力や状態はいつでも確認できる。気をつけないと大事なキャラを失うことに



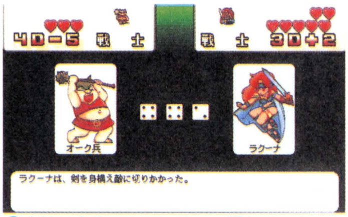
敵のキャラにとどめを刺すと、勝ちゼリフを言うぞ。このセリフがキャラの個性を表現していて、なかなか凝っているのだ

メイン画面はこんな感じ。マップ上のキャラをクリックすると、キャラの能力値や現在の状態が表示されるぞ

この『マジックマスター』は、人気カードゲーム「モンスターメーカー」シリーズの1つを、パソコンゲーム用にアレンジしたもの。全部で16あるステージを順番にクリアしていく、戦術シミュレーションゲームだ。プレイヤーは、原作でおなじみのキャラたちを操作してコンピュータが操る敵キャラとの戦いに勝ち抜き、すべてのステージをクリアするのが目的だ。

戦闘シーンは、プレイヤーがサイコロをふり、出た目によって勝敗を決めるシステム。キャラにはそれぞれタイプ（戦士、魔導士など）や種々の能力値が設定されている。なかでも特徴的なのは攻撃力を表す数値。たとえば「3D+2」なら、3つのサイコロをふって出た目+2によって求められる数値が攻撃力になるのだ。原作の人気キャラが多数登場するのはもちろん、パソコン版オリジナルのエンディングも用意されるぞ。原作のルールを知らなくても十分楽しめるのだ。

戦闘画面。攻撃するとキャラがアニメーションするのだ。ハートは現在の体力を表す



攻撃は自分のターン時に1回だけできる。敵から攻撃を受けたときの反撃はできない

●こんな人にオススメ!!●

「原作が好きな人にはもちろんおすすめ」「でもちょっと原作とは雰囲気が違うね」「キャラの能力値で納得できないものがあるとか」「戦闘シーンは、もう少しアニメーションしてほしかったな」「敵の数が多く、戦闘が長い」

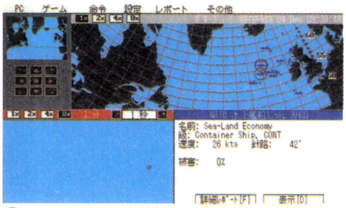
ハープーン ネクストミッション

PC-9801シリーズVM以降／イマジニア㈱／12月17日（発売中）／1万2800円

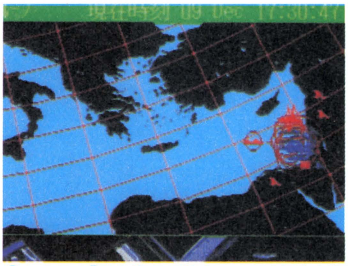
このゲームは'92年に発売された『ハープーン』のシステムを一部改良し、新シナリオ3本を用意したものだ。

ゲームは東西対立時代のヨーロッパを中心に展開する。プレイヤーはNATO（北大西洋条約機構）軍か、今は亡きソ連を盟主としたワルシャワ条約機構軍のどちらかを選択し、海軍の司令官として自軍を勝利に導くのだ。このゲームの一番の見どころは、実物のデータを元にした艦船や兵器の綿密な設定。ゲームの中でそれらの兵器を思いどおりに操るというのも楽しみの1つだ。

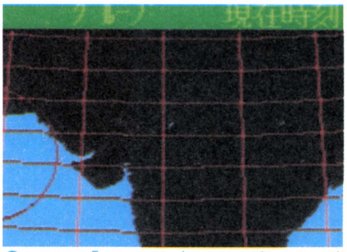
各シナリオは、16のミッションに分かれている。シナリオ開始時に自軍の選択や使用できる兵器の制限（核攻撃ができる、対空防衛ユニットを自動編成するなど6つの項目）、さらに初期の自軍の状態を決め、それによってシナリオが分岐していく。合計すると48通りもの展開を楽しむことができるのだ。



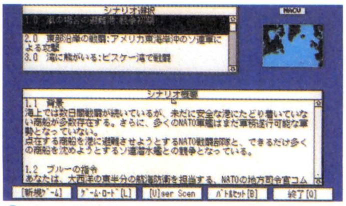
ゲームのメイン画面だ。ゲームの進行はリアルタイムで、何かしらのイベントが起こると画面の左下に表示されるのだ



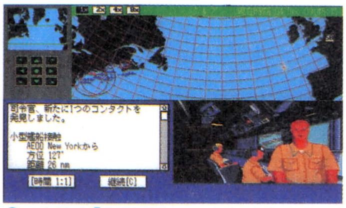
シナリオ「地中海での衝突」。1990年地中海沿岸諸国で戦争が勃発したという設定だ



シナリオ「インド洋／ペルシャ湾」。あの湾岸戦争をモチーフにしたシナリオ



ゲーム開始時にシナリオの概要が紹介されるので、好きなシナリオを選択するのだ



シナリオ「北大西洋コンボイ」から。NATOとソ連の物資補給経路をめぐる戦いだ

●こんな人にオススメ!!●

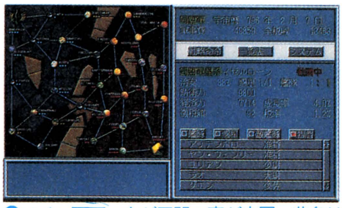
「難易度は少々高めだね」「まあ、マニアックなゲームだから」「戦艦や兵器の設定が細かいから、好きな人はそれを見るだけでも楽しめるんじゃない」「シンプルなグラフィックは、好みが別れるだろうな」

©翔企画／WIZ・1989,1993 THREE SIXTY PACIFIC,INC.HARPOON IS A REGISTERED TRADEMARK OF GDW INC.AND THREE SIXTY PACIFIC IS A TRADEMARK OF THREE SIXTY PACIFIC,INC.AND THE TRADEMARKS ARE USED WITH PERMISSION.PUBLISHED UNDER LICENSE FROM THREE SIXTY PACIFIC,INC.ALL RIGHT RESERVED.

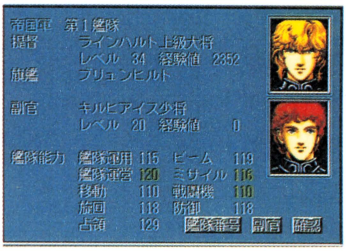
銀河英雄伝説ⅢSP
（ぎんがえいゆうでんせつ）

PC-9801シリーズVM以降・FM TOWNSシリーズ／(株)クエスト（ボーステック・ソフトウェア）／12月3日（発売中）／1万2800円

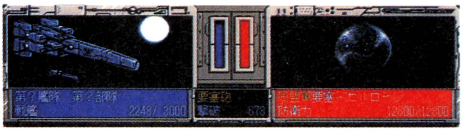
このゲームは、'92年11月に発売された『銀河英雄伝説Ⅲ』をパワーアップしたもの。銀河を舞台に、リアルな艦隊戦を楽しむことができるのだ。プレイヤーは帝国軍か同盟軍のどちらか一方を選択し、敵勢力の主星系を占領すること（32ある星系すべてを占領する必要はない）が目的だ。前作との大きな違いは、情報、内政、軍事それぞれに担当の参謀をつけること。参謀たちに一度命令を出せば、情報収集や徴税、艦船の製造などの命令はほとんど自動的に行われるのだ。有能な参謀に内政などを任せれば、自分は敵勢力を倒すことに専念できる。戦闘は同一星系で敵艦隊と接触すると始まり、どちらかの勢力が完全に撤退するまで続くのだ。



メイン画面。赤が同盟、青が帝国、黄色は中立の勢力を表している



階級が下なら好きな副官をつけられるのだ



要塞砲もプレイヤーの意志で撃てるようになったのだ

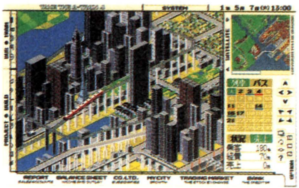
●こんな人にオススメ!!●

「原作のファンならきっと楽しめる」「知らなくても、戦争もののシミュレーションが好きな人は楽しめるぞ」「ゲームシステムの変更によって、より長く遊べるようになったのだ」

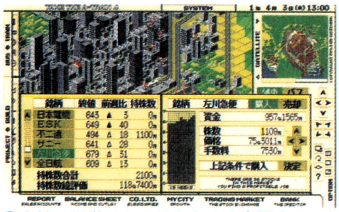
A.Ⅳ.

PC-9801シリーズVX以降／(株)アートディンク／12月3日（発売中）／1万2800円 ※FM TOWNSシリーズ版も発売中（12月23日）

鉄道経営シミュレーション『A列車で行こう』シリーズの最新作。プレイヤーは鉄道会社の経営者となり、交通網を作り上げ、街を発展させていくのだ。前作と同様に、このゲームには最終的に何をすればクリアという目的はなく、自分の作った街の発展を楽しむという内容。今回は、今までのシリーズにはなかった高さの概念が取り入れられている。地下3階層から地上13階層の間で、立体的な交通網を構築することができるのだ。もちろんそれらの作業がしやすいように、指定した階層に視点を合わせることができるので、状況の把握も簡単。また、列車の種類も前作よりかなり増え、マップも2倍の大きさになったぞ。



メイン画面。リアルタイムでゲームが進むのだ



会社の経営のため株をうまく売買するのだ

好きな列車を選んで購入することができる

●こんな人にオススメ!!●

「鉄道マニアはもちろん楽しめるんじゃないかな」「会社経営の入門みたいなとこもあるから、将来会社を経営したい人はどうかな」「自分の街が発展する快感を味わいたい人に」

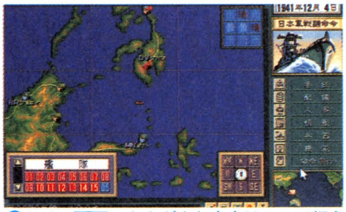
提督の決断Ⅱ
（ていとくのけつだん）

PC-9801シリーズVM以降／(株)光栄／1月29日発売予定／1万4800円

このゲームは、太平洋戦争をテーマにした海戦シミュレーション。プレイヤーは、10本あるシナリオから好きなものを選んで、自軍を勝利に導くために戦うのだ。どのシナリオも、大日本帝国かアメリカ合衆国のどちらかでプレイすることができるぞ。今回、新しく加わった要素としては天候の変化が挙げられる。これは、雨が降ったり曇っていたりすると、敵を発見できる確率が下がるというものだ。登場する将校の人数は前作の2倍以上。彼らは戦闘をするごとに経験を積み、戦闘能力がアップしていくぞ。また、毎月1日に行われる会議は、手持ちのカードを使って自分の提案を通すという、カードゲーム方式で行われる。操作性も前作よりも大幅に向上しているぞ。

●こんな人にオススメ!!●

「通信対戦の機能があるので、パソ通をやっている人はぜひお試しを」「会議のときにカードゲームになるっていうのが、斬新でいい」「操作性が良くて快適に遊べるぞ」



メイン画面。さまざまな命令はここで行う

手持ちのカードを使って会議を行うのだ

戦闘画面は、斜め上から見下ろした視点

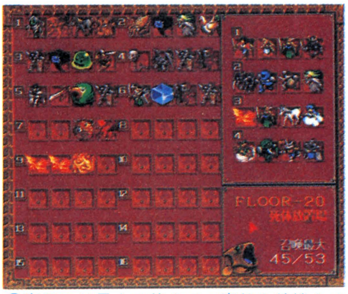
©田中芳樹／徳間書店／徳間ジャパン／キティフィルム／BOTHTEC／QUEST／Micro Vision・by Artdink・KOEI CO,LTD.

緋王伝Ⅱ

（ひおうでん）

PC-9801シリーズVX以降／㈱日本テレネット（ウルフ・チーム）／11月26日（発売中）／1万2800円

このゲームは、用意されたステージを順番にクリアしていく、リアルタイムシミュレーションだ。プレイヤーは主人公マルクフィーンドとして、ゲームのヒロインの少女ミィルレイを助け、地下ろうから地上に脱出するのが目的。前作同様、魔物を召喚して仲間に加え、最大4部隊までを同時に操作できるぞ。魔物の召喚は、前作と同じく魔物の封じられた石像の封印を解く、主人公たちの使う魔法で死体（敵、味方どちらもOK）からアンデッドモンスターを作りだす、精霊を召喚する、といった3つの方法があるのだ。



⬆魔界には最大64体までの魔物を待機させておける。でも、召喚できる魔物の数は現在の主人公のレベルと同じ数値分まで

⬆メイン画面。画面サイズなどは変更可能だ

⬆魔界と呼ばれる、部隊を編成する場所

●こんな人にオススメ!!●

「石像に封じられてるモンスターは隠されているものも多いから、全部見つけるのも楽しみの1つだね」「中盤からは頭を使うパズル的な要素も加わって手ごわくなるぞ」

センチュリオン

PC-9801シリーズVX以降・FM TOWNSシリーズ／エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱（EAビクター）／11月26日（発売中）／9800円

帝政ローマ時代を舞台にした、国盗りシミュレーション。プレイヤーは、センチュリオンと呼ばれる百人隊の隊長となり、配下の軍団を使ってヨーロッパや北アフリカ、中近東の一部、東ロシアなどを支配下に治めていく。最終的には皇帝となり、ローマ帝国の頂点に立つことが目的になるのだ。侵略、同盟、徴税、兵力増強などのコマンドを駆使し、領土を拡張していく。特徴的なのは、他国へ侵攻したとき、いきなり戦闘にはならずにまず交渉を行うこと。交渉がうまくいけば、戦わずに領土を増やしたり、同盟を結ぶことができるのだ。もし交渉が決裂した場合は戦争になる。戦闘は作戦を選択して戦闘を開始すると、兵士たちがリアルタイムで敵と戦い始めるのだ。

●こんな人にオススメ!!●

「海外の移植ものだから、独特の雰囲気がある」「戦闘が結構適当だとかね」「攻め込んでもいきなり戦闘にならないで、交渉するというのが新しいかもしれない」

⬆プレイヤーの領地を中心とした全体マップ

⬆コマンドの実行は各領地ごとに行うのだ

⬆他国へ侵攻したときは、まず交渉するのだ

ダンジョンコンクエスト

PC-9801シリーズVX以降／㈱アスキー／11月30日（発売中）／9800円

プレイヤーは善の魔法使いとして、魔法によって進化させた同じ属性の生物を操り、コンピュータが操る悪の魔法使いと魔法陣の支配権を争うのだ。全部で100のステージが用意されており、すべての魔法陣を支配するのが目的。生物の進化を題材にした一風変わったゲームだ。

⬆状況が変化するとメッセージが表示される

⬆メイン画面。ゲームはリアルタイムで進行

●こんな人にオススメ!!●

「生物たちはきちんとした法則にそって進化していくのだ」「その法則さえ理解できれば、強い生物に進化させるのも簡単だぞ」「マップの攻略より進化させるほうが楽しいぞ」

零戦記

（ぜろせんき）

PC-9801シリーズVX以降／㈱システムソフト／12月17日（発売中）／1万800円

零戦やメッサーシュミットといった第2次大戦中の戦闘機を操縦し、敵の戦闘機と戦うというフライトシミュレータ。2つのゲームモードで遊べるのだ。

30ページで紹介!!

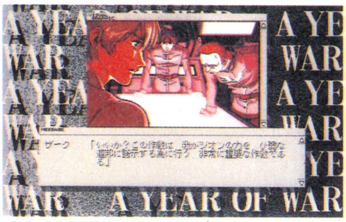
⬅零戦のコクピットも忠実に再現している

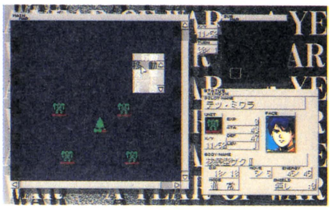
©TELENET JAPAN／WOLF TEAM・KELLYN BECK AND BITS OF MAGIC／ELECTRONIC ARTS INC.・ASCII Corporation・SystemSoft

A YEAR OF WAR（ア イヤー オブ ウォー）

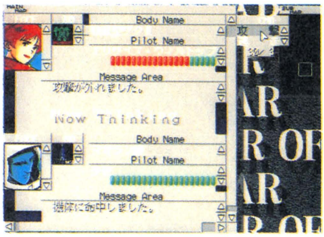
PC-9801シリーズVX以降／㈱ファミリーソフト／12月17日(発売中)／9800円

アニメファンにはおなじみの「機動戦士ガンダム」を題材にした戦術シミュレーション。プレイヤーはアニメでは敵役だったジオン公国側として、地球連邦軍と戦い、順番に用意されたマップをクリアしていくのだ。それぞれのマップには、敵旗艦を倒す、制限ターンまで戦闘を続ける、目標地点まで移動する、の3つのうちいずれかの勝利条件があるぞ。戦闘は、アニメにも登場したモビルスーツや戦艦などのユニットを個別に移動させていき、索敵によって発見した敵ユニットを攻撃する。索敵によって敵を発見していなければ攻撃をすることができないのだ。マップをクリアするとジオン公国軍の青年テツ・ミウラを中心としたビジュアルシーンでストーリーが進んでいく。


マップ攻略前後にビジュアルシーンが展開


メインのマップ画面。味方部隊は少ない

●こんな人にオススメ!!●
「昔見たアニメを別の視点で見ることができるぞ」「近くに来るまで敵の位置がわからないのが緊張感があっていい」「戦闘シーンにハデなアニメーションが欲しかったな」

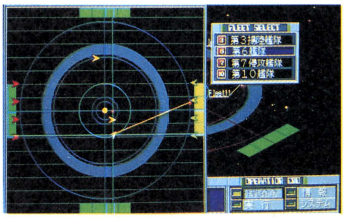

戦闘シーンはこんな感じだ

レジオナル・パワーIII

PC-9801シリーズVM以降／㈱コスモスコンピューター／12月14日(発売中)／1万2800円

艦隊戦や惑星攻略を進めるSFシミュレーションの3作目だ。艦船を開発、製造し、艦艇を派遣して星系を発見、攻略していく。前作と比べ新艦設計時に装備できる兵器が増加し、兵器や特殊艦艇の開発が可能になった。また、艦隊司令官の能力の成長率や上限値が、それぞれ違っていて個性的なのだ。

メインの画面はこんな感じ。結構カラフル


戦闘画面には独特のSFっぽさがあるぞ

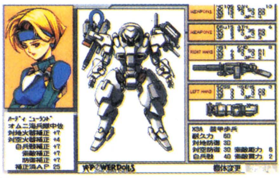
●こんな人にオススメ!!●
「SF映画が好きな人は結構楽しめるんじゃないかな」「戦闘なんかは見てておもしろい」「カラフルなビームとかがいいね」「純粋に戦闘を楽しみたい人に」

POWER DoLLS（パワードール）

PC-9801シリーズVM以降／㈱工画堂スタジオ／1月14日発売予定／1万1800円

近未来の地球と植民星の戦いをテーマにした戦術シミュレーション。プレイヤーは、パワーローダーというロボット兵器などを駆使して敵と戦うのだ。

くわしくは34ページで紹介!!


女性だけで構成された部隊なのだ

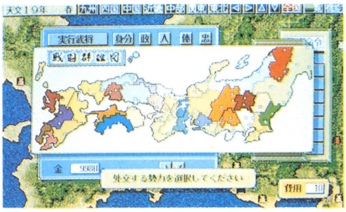
斬III（ざん）

PC-9801シリーズVX以降／㈱日本テレネット(ウルフ・チーム)／12月17日(発売中)／1万2800円

プレイヤーは戦国武将の1人になって全国を統一するのが目的。このゲームの特徴は、どの身分の誰からでも始められるところ。身分によって使えるコマンドは少し異なっているのだ。浪人のときは大名に仕える仕官などのコマンド。また、大名の家臣のときは大名に意見をする形でコマンドを選択していくのだ。

ゲームの進行はターン制で、1ターンは1回の戦略フェイズと、3回の行軍フェイズに分かれている。戦略フェイズでは、農地を開墾したり町を発展させるなどの内政や、他勢力との関係を調整する外交などを行う。行軍フェイズでは、自軍を移動させて他勢力の城に攻め込んだりすることができるのだ。

誰でも好きな武将で始められるのだ


ここに表示された全国を支配するのだ

戦闘画面。画面のレイアウトや基本的な戦闘の仕方は前作までとほぼ同じだ

●こんな人にオススメ!!●
「家臣の立場でプレイすると、他勢力の大名が自分を引き抜きにきたりして新鮮な感じがする」「ありがちな戦国ものに飽きた人なんかにいいのでは」

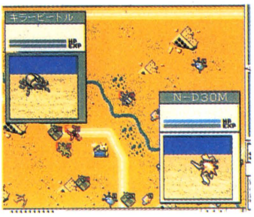
©創通エージェンシー／サンライズ／ファミリーソフト・コスモスコンピューター・TELENET JAPAN／WOLF TEAM・工画堂スタジオ

ファイナルブレイカー

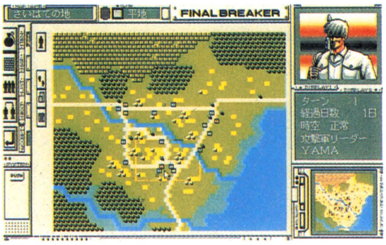
PC-9801シリーズVX以降／㈱システムソフト／11月19日(発売中)／1万800円

このゲームは、24世紀の荒廃した地球を舞台に、戦闘ロボットやさまざまな動物の特徴を持つ、バイオヒューマンなどから構成される軍団を率いてマップを攻略していく、ターン制のシミュレーション。ゲーム開始時にはプレイヤーの目的はわかっていないが、マップをクリアしていくごとに物語が見えてくる。ストーリーは、プレイヤーの取る行動によって変化していくのだ。

1つのマップをクリアしたらつぎに侵攻するマップを選ぶ。そのときに新たに兵士を雇い、武器やアイテムを購入して自分の軍団を強化する。戦闘経験を積むと兵士のレベルが上がったり、イベントが発生するなどRPG的要素も盛り込まれてる。



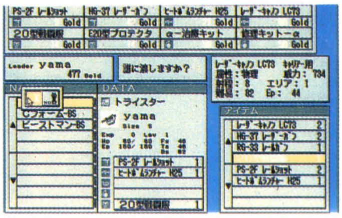
↑戦闘シーン。兵士が持っている武器の射程内の敵を攻撃することができる。広範囲を攻撃する武器もある



↑メイン画面。個々のキャラを操作しゲームを進めていくのだ

●こんな人にオススメ!!●

「『マスター・オブ・モンスターズ』シリーズと雰囲気が似てるから、あのシリーズが好きな人にとくにすすめたいな」「シリアスなストーリー展開とかもいいしね」



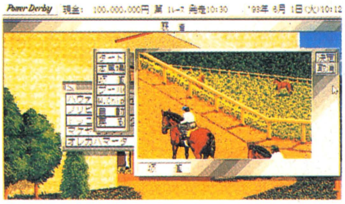
↑武器、アイテムを購入し兵士に持たせよう

パワーダービー

PC-9801シリーズVM以降／㈱コスモスコンピューター／12月25日(発売中)／9800円

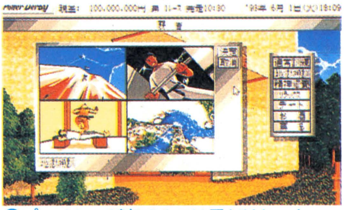
プレイヤーは競馬場のオーナー兼競争馬の調教師。競馬界の頂点に立つことを目的にゲームを進めていくのだ。具体的には、名競走馬や名騎手を育て上げたり、気に入った馬や騎手と契約して、全GＩレースを制覇すればいいのだ。

また、もうひとつの楽しみ方として、馬券を買って大もうけするという遊び方もできる。騎手や馬は、自分が育てるもののほかは、すべて実在のものだ。しかも、現時点までの競走成績（血統からデビュー以来の成績など）がすべてデータとして入っているので、現実感のあるゲーム展開を味わえるぞ。この豊富なデータを参考にすれば、実際に馬券を買うときの資料にもなるのだ。



↑調教師となって名馬を育て上げるのだ

↑なぜか障害レースなんかもあるのだ



↑プレイヤーが育てるのは馬だけじゃない。騎手だって特訓して一人前にするのだ

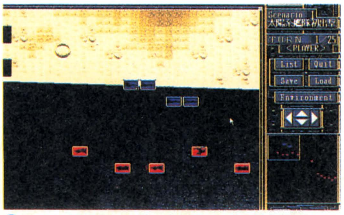
●こんな人にオススメ!!●

「競馬好きには楽しめるね」「自分で競走馬を育てたり、騎手を鍛えたりできるし」「馬券を買って普通の競馬も楽しめる」「昔の競馬のデータがたくさん入っててすごい」

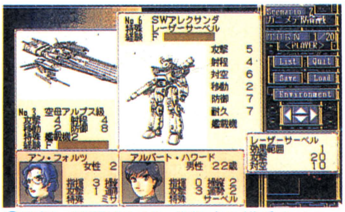
ソルフリート

PC-9801シリーズVM以降／㈱シスコム(マトリクス)／11月5日(発売中)／9800円

プレイヤーは宇宙軍の司令長官として、地球を攻撃してきた謎の宇宙艦隊との戦いに勝利することが目的。



↑メイン画面だ。青が自軍、赤が敵艦隊だ



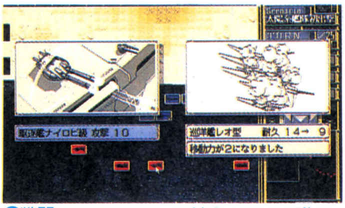
↑艦艇、戦闘機などに指揮官を搭乗させる

ゲーム内容はキャンペーンゲームとソロシナリオの2つ。キャンペーンゲームでは、生産開発ステップと戦闘ステップの2つのステップをこなし、勝利条件の異なるシナリオを順番にクリアしていく。生産開発ステップで製造した兵器（戦艦や戦闘機、ロボット兵器など）を戦闘ステップで使って、戦闘をするというシステムになっているのだ。

一方のソロシナリオはキャンペーンゲーム終了後、10個あるシナリオから好きなものを選んでプレイするもの。こちらは戦闘ステップのみの構成。各艦船などには好きな指揮官を搭乗させられるぞ。

●こんな人にオススメ!!●

「やっぱり戦闘シーンのアニメーションは見ていて楽しいぞ」「予想以上にたくさんの兵器が出てくるし」「システムがシンプルだから、初心者にも楽しめるぞ」



↑戦闘のアニメーションはカッコいいぞ

©SystemSoft・コスモスコンピューター・マトリクス

Diadrum
ディアドラム

PC-9801シリーズVX以降／日本クリエイト(株)／12月2日(発売中)／1万2800円

大陸全土を支配していた王の死をきっかけに、ビュークレイ大陸は再び戦乱の時代を迎えた。プレイヤーは、陰謀により殺されそうになった第3王子を助け、大陸を統一することを目的にゲームを進めていく、国盗り型のシミュレーション。

まず最初に、4人いる君主から1人を選んでゲームを開始する。1ターン(1か月)に1回税収が得られ、それを元に兵士を雇ったり、領地を開発したりして国力を強化するのだ。一国につき、4人の統帥(将軍)を雇うことができ、彼らは1ターンに1回ずつコマンドを実行することができる。兵士には、ファイターやクレリックなどさまざまな職業の人間はもちろん、ゴブリンやグリフォンといったモンスターも雇うことができるぞ。

メイン画面は総帥の顔グラフィックを表示

これがゲームの世界の全体マップだ

戦闘はどちらかが全滅か逃げ出すまで続く

●こんな人にオススメ!!●

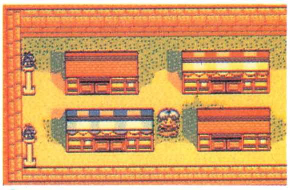
「硬派なファンタジーシミュレーション」「宗教が重要な要素になっている」「戦闘はリアルタイムで部隊が動くのだ」「ハードディスクにインストールしてのプレイを勧めるぞ」

魔法千一夜
まほうせんいちや

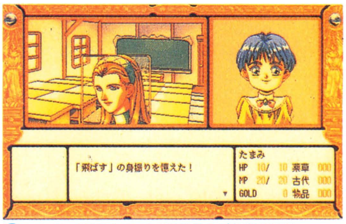
PC-9801シリーズVM以降／ブラザー工業(株)(TAKERUソフト)／12月25日(発売中)／7800円(税込)

このゲームは1人の女のコを一人前の魔法使いに育てるという、育成シミュレーションだ。パソコン雑誌ポプコムで連載されている同名小説の世界がゲームの舞台。まずプレイヤーは、3人の魔法使いのタマゴである少女から1人を選ぶ。活発な子や頭のいい子などみんな個性的だぞ。そして、魔法学校や寺院、修道院で、少しずつ魔法を覚えさせるのだ。ときには町に出て息抜きをしたり、試練の塔と呼ばれる難関に挑戦して日ごろの成果を試しながら、女の子は成長していく。このゲームのテーマの1つに、日常性というものがある。これは、ゲームの舞台になる町の人々の暮らしをシミュレートしようというもので、町で起こるイベントは300種類以上もあるのだ。

魔法学校で、覚えた魔法をさらにパワーアップできるぞ



町をうろつくといきなりイベントに巻き込まれるのだ



コマンドは少なめで操作は簡単だぞ

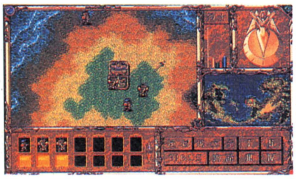
●こんな人にオススメ!!●

「魔法使いを育てるっていう設定がおもしろいね」「システムは簡単だから、とっつきやすいと思う」「試練の塔ではRPGみたいな感じで戦うのだ」「イベント数が豊富だぞ」

バイブルマスター

FM TOWNSシリーズ／(株)グローディア／12月23日(発売中)／1万1800円

98版からの完全移植。リアルタイムでゲームが進行するファンタジーシミュレーション。プレイヤーは4つある大国のうちの1国のリーダーとなり大陸を統一することを目的にゲームを進める。配下の将軍たちにはおのおの個性があり、なかなか命令どおりに動いてくれないヤツもいるのだ。好きな場所に自由に砦(とりで)や橋を建設できるのも特徴の1つだ。



メイン画面に敵、味方の部隊が表示される

戦闘は各キャラが自分の意志で行動するぞ

●こんな人にオススメ!!●

「指揮官たちの個性が豊かでおもしろい」「占領した町では、指揮官をスカウトしたり、いろいろな情報を得たりすることができるのだ」「オープニングがカッコイイぞ」

ラウンド・ウォーリア

PC-9801シリーズVM以降／(株)ペガサスジャパン／12月10日(発売中)／9800円

プレイヤーは植民惑星の防衛軍を指揮して侵略者を撃退するのだ。あらかじめマップ上に配置されたユニットを操作していき、ターン制でゲームが進行する。

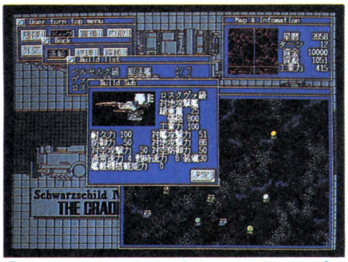
43ページで紹介!!

マップにはいろいろな地形があるのだ

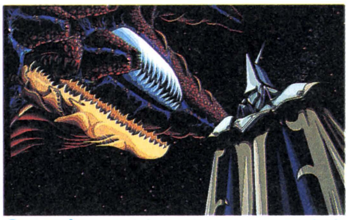
©NIHON CREATE・POPCOM／ティールハイト／後藤信二／中山由美(JC STAFF)・グローディア・Pegasus Japan Corp

シュヴァルツシルトⅣ

FM TOWNSシリーズ／㈱工画堂スタジオ／12月10日(発売中)／1万1800円

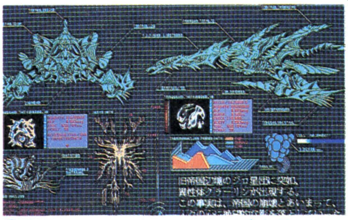


↑メイン画面。98版と違うのは全体マップをいつでも表示させておけることだ。もちろんウィンドウサイズの変更も可能



↑オープニングで今までのストーリーを紹介

98版から移植された、シリーズ4作目のSFシミュレーション。プレイヤーは一国の王として、さまざまな障害を切り抜けながら戦争や外交をこなし、銀河を統一するのだ。ゲームの特徴はスケールの大きいストーリー展開。前作までの謎が今回一気に解明されるのだ。ストーリー展開は、プレイヤーが取る行動によって微妙に異なってくるぞ。また、TOWNS版では発売されていない『～II』や『～III』のストーリーを要約した、グランドオープニングを見ることができるのだ。音楽はすべてCDからで、PC-98版にはなかった曲が追加されている。



↑戦艦のデータもPC-98版とは違う見せ方

●こんな人にオススメ!!●

「今までのシリーズを全部やっててお話の続きを知りたい人はぜひ！」「PC-98版にはなかったオープニングがいい味出してるね」「音楽もTOWNS版だけあっていい出来」

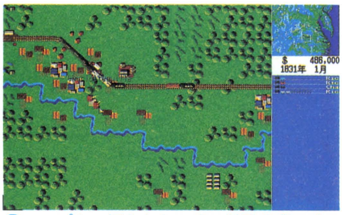
レイルロード・タイクーン

FM TOWNSシリーズ／マイクロプローズジャパン㈱／12月10日(発売中)／1万2800円

●こんな人にオススメ!!●

「鉄道王を目指すゲームなのだ」「ライバル会社との競争に勝とう！」「機関車は、蒸気機関車をはじめ、最新のTGVまで登場するぞ」「難易度を上げると、かなり複雑」

海外ゲームからの移植作。ヨーロッパやアメリカ、イギリスを舞台にした鉄道会社経営シミュレーション。レールを敷いたり駅を建設したりして会社の規模を大きくしていき、ライバル会社に勝つことが目的なのだ。TOWNS版はグラフィックがキレイになっているぞ。



↑マップ上の好きなところに線路を敷こう

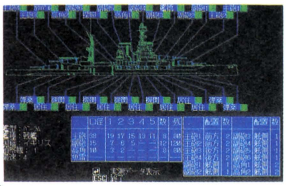
↑ライバル会社を出し抜いてトップに立とう

激闘(げきとう)！欧州海戦史(おうしゅうかいせんし)

PC-9801シリーズVM以降／㈱ジェネラル・サポート／12月23日(発売中)／9800円

プレイヤーは艦隊司令官として敵艦隊と戦う。シナリオは英軍の立場で8本、ドイツ軍でのキャンペーンが1本。また、大戦用のフリーシナリオがあるぞ。

45ページで紹介!!



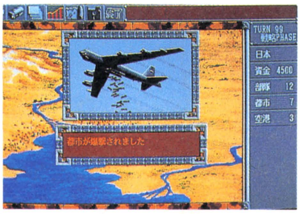
↑その国特有の船のデザインも楽しめるのだ

GULF(ガルフ) WAR(ウォー) 蒼鋼伝(そうこうでん)

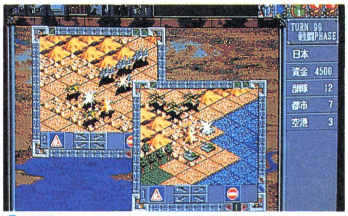
FM TOWNSシリーズ／㈱日本テレネット(ウルフ・チーム)／11月26日(発売中)／1万2800円

同社の『緋王伝』のシステムを継承する、98版から移植された現代戦シミュレーションゲームだ。

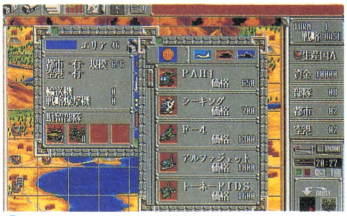
プレイヤーは一国の最高司令官となり、各部隊を指揮して敵国を滅ぼすことが目的だ。戦略・侵攻フェイズはターン制で、敵軍と遭遇するとリアルタイム戦闘が開始される。兵器は自国で生産することもできるし、大国から輸入することもできるぞ。各ユニットは戦闘経験を積むことによってレベルアップしていくのだ。また、ゲームに参加していない大国が援助をしてくれたり、敵の技術資料を入手したり(敵の兵器を生産できるようになる)などといったイベントが発生するのは、なかなかユニークだ。



↑イベントが起こると画面に大きく表示されるぞ



↑戦闘はリアルタイムに進行する。ウィンドウのレイアウトは自由に変えられるぞ



↑ユニットの現在の状態、とっている行動などはいつでも確認できるのだ

●こんな人にオススメ!!●

「戦闘フェイズでは、見やすいように画面をレイアウトすることができるぞ」「選択した国によって、発生するイベントや難易度がかなり違ったものになるのだ」

©工画堂スタジオ・マイクロプローズジャパン㈱・GENERAL SUPPORT Corporation・TELENET JAPAN／WOLF TEAM

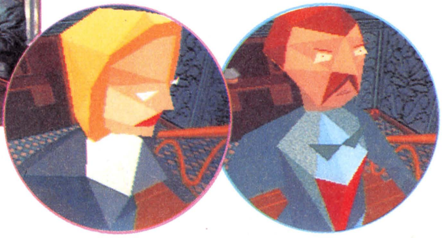
アローン・イン・ザ・ダーク

PC-9821シリーズ・FM TOWNSシリーズ／㈱アローマイクロテックス／12月10日(発売中)／1万2800円　※PC-9801シリーズ版は2月下旬発売予定

さまざまな謎やトラップが仕掛けられた屋敷が舞台のアドベンチャーゲームだ。主人公は、最初に男性・女性のどちらかを選ぶことができる。男性を選んだ場合は、私立探偵のエドワード・カーンビイとして屋敷にある値打ち物を調査する。女性を選んだ場合は、自殺した屋敷の持ち主の姪であるエミリー・ハートウッドとして叔父の自殺の真相を突き止めるのだ。プレイヤーは、3階建てのうえに屋根裏部屋や地下室まである広い屋敷をリアルタイムで歩きまわる。キャラクタはポリゴンによって描かれていて、とてもスムーズに動くぞ。特定の場所では凶悪なモンスターが出現するが、主人公はパンチやキックで戦うことができる。また、屋敷内で見つけた武器を使って戦うこともできるのだ。主人公には体力パラメータがあり、モンスターに許容量以上のダメージを受けると死んでしまう。ただし、救急箱や食料などのアイテムがあれば回復させることができるのだ。

➡視点はプレイヤーの動いた地点によって自動的に切り替わる。ときには、こんなドラマチックな視点も

⬆ゲームにはさまざまなモンスターがいる。ウネウネ動くぞ



⬆➡ゲーム開始時に、2人のキャラから好きなほうを選ぶ。とはいえゲーム内容に大きな変化はなく、ポリゴンで表現されるキャラが違うくらいなのだ

●こんな人にオススメ!!●

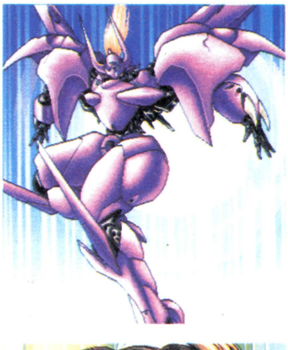
「アクション性を付け加えた現代版『ミステリーハウス』って感じだね」「トラップが少し難しいので、ゲーム初心者にはツライかも」「逆に昔からのアドベンチャーが好きな人にはこたえられないのでは？」

電脳天使（でんのうてんし）

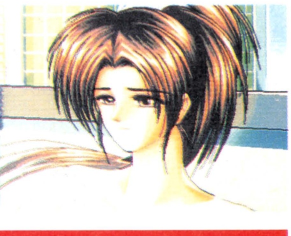
PC-9801シリーズVM以降／徳間書店インターメディア㈱(GAMEテクノポリス)／12月17日(発売中)／9800円

本誌で1月号まで連載されていたコミックが原作のアドベンチャー。ゲームに登場するキャラクタすべてに声優が声をあてていて、実際にゲーム中のセリフをしゃべるのだ。主人公は、高校生の英貴（はなよき）也(名前は変更可能)。ある日、彼が道で拾ったフロッピーを立ち上げると、ディスプレイから女のコが出てきた!!というストーリーだ。コマンド選択によってゲームは進むが、プレイヤーの行動によって展開が大きく変化するのだ。ヒロインのフォルシーニアをはじめ、双子のリアムローダやエインデベルなど、おなじみのキャラクタが大活躍するぞ。

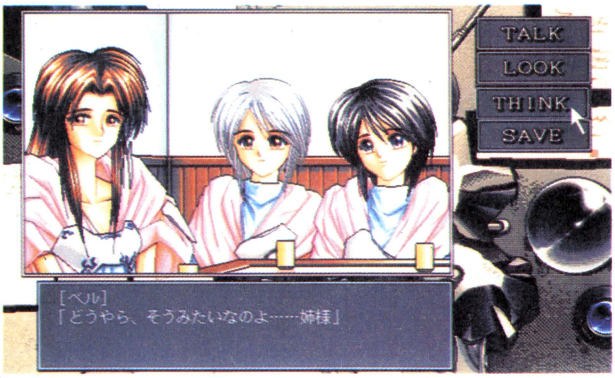
➡左が主人公の貴也で、右は街角でアンケートを取るエインデベル。この出会いの後、貴也の周りにさまざまな変化が



➡ゲーム中にはこんなメカも登場するのだ



➡フォルシーニアの入浴シーン。サービス画面もたくさん!?



➡突如として主人公の前に現れた3人の女のコ。双子たちはカラーになると見分けが付けやすい

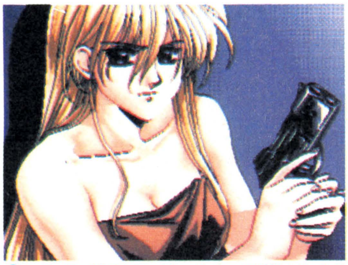
●こんな人にオススメ!!●

「原作のファンなら買いでしょう」「普通のコマンド選択式アドベンチャーより、じっくり考えて行動できるゲームだね」「キャラクタはよくしゃべるし、ミニドラマ&挿入歌の入ったCDも付いているぞ」

©InfogramesS.A.／ARROW MICRO-TECHS CORP.・GAMEテクノポリス

HHG ハート・ヒート・ガールズ

PC-9801シリーズVM以降／(有)ぱんだはうす（Cat's Pro.）／12月2日（発売中）／8800円



ヒロイン格のアンジェリカ。以前はサイボーグ研究をする科学者だったが今は捜査官に。湯上がりのお肌が美しい

科学と化学の発達した世界が舞台のコマンド選択式アドベンチャー。主要な人物は4人。高度なサイボーグを作るために人間を誘拐・密輸する組織などを取り締まるACP（対サイボーグ犯罪局）のアンジェリカとアップル、彼女たちと共に行動するルポライターのキース（プレイヤー）、強力なパートナーとなるユイだ。この4人で、人体を使用したサイボーグ「マシニング」の謎に迫るのだ。ゲームの中では、3Dマップを進んで遭遇する敵と戦うアクションシーンもあるのだ。

大きな銃を構えるのが銃の名手アップルで、中央奥にいるのが怪力の持ち主のユイだ

右の男がキース。セリフのウィンドウがしゃべっているキャラクタの近くに表示される

●こんな人にオススメ!!●

「プレイヤーが行動する場面が数か所しかなく、メッセージを読むだけのときが多いね」「それでもゲームにのめり込めるのはストーリーがいいからだ」「世界観やストーリーにどっぷりつかりたい人向けかな」

INVITATION（インビテーション）

PC-9821シリーズ・FM TOWNSシリーズ／(株)データウエスト／11月26日（発売中）／1万2800円

'89年に発売されたサイキックディテクティヴシリーズ第1弾を、当時はまだ開発されていなかったDAPSの動画再生システムを使用してリメイクしたゲームだ。背景やキャラクタのC. G. はすべて新たに描き起こされ、BGM もオープニング以外は新曲ばかり。前作をプレイした人でも十分楽しめるってわけだ。人の心の中へ入ることができるサイコ・アナリストである降矢木和哉（ふるやぎかずや）は、大富豪の白鳥家から依頼を受け、邸宅へ向かう。

降矢木が付き合っている梨絵香。今回はほとんど出番なしだ

豪華な白鳥邸。場所移動は、最近の同シリーズのようにスムーズに切り替わるぞ

ゲームのメイン画面。屋敷内の人物の配置は、時間帯によって変わるのだ

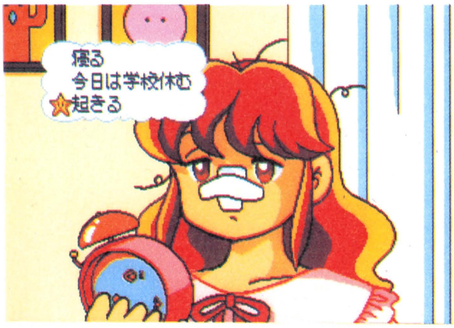
●こんな人にオススメ!!●

「リメイク版はC.G.やBGMがパワーアップされていて、操作性も向上している」「場所の移動は少しかったるい感じがするね」「サイキックディテクティヴシリーズをやり込んだ人は、ぜひプレイしてみよう」

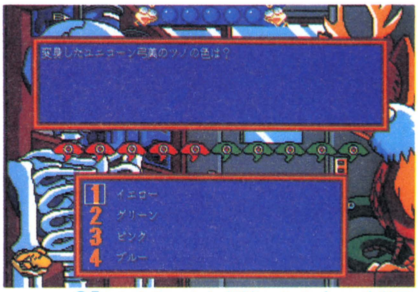
ゆみみみっくす

FM TOWNSシリーズ／(株)CSK総合研究所（CRI）／12月10日（発売中）／8800円

MEGA-CDで好評を博したデジタルコミックの、TOWNSへの移植。マンガ家の竹本泉氏が描き下ろしたシナリオ・原画を使用しているアドベンチャーなのだ。キャラクタのセリフはすべて声優によって吹きかえられているぞ。随所に盛り込まれた選択肢によってシナリオが枝分かれし、エンディングが何通りにも変化するのだ。TOWNS版には独自の『ゆみみみっくす』に関するクイズやメイキングも用意されていて、設定資料などが見られるぞ。



ベッドから落ちて目を覚ました主人公のゆみみ。この後の行動によってストーリーが多少変わるぞ



『ゆみみみっくす』関連のクイズ。一定数正解すれば、竹本氏の原画が見られるのだ

●こんな人にオススメ!!●

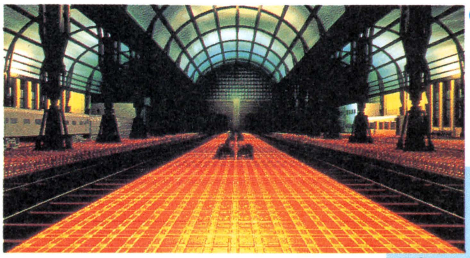
「竹本泉ファンなら買わないとバチがあたる？」「マンガとかが好きでこれからゲームもやってみたいな、と思っている人にはピッタリかもしれない」「ゲーム自体はとっても簡単だね」「クイズもなかなかいいぞ」

©Cat's Pro.・DATA WEST・1992 竹本泉, GAME ARTS REPOGRAMMED GAME©1993 CRI

GADGET（ガジェット）

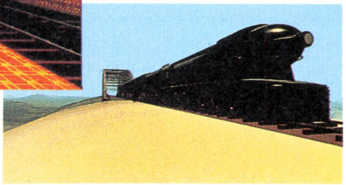
FM TOWNSシリーズ（モデルHR以降）／東芝EMI(株)／12月17日（発売中）／9800円

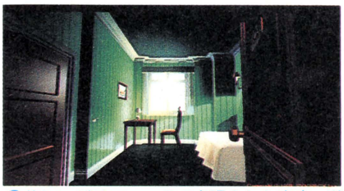
1993マルチメディアグランプリで通商産業大臣賞とインタラクティブメディア部門最優秀賞を受賞した作品。難しそうなゲームに思えるが、内容は表示されている画面をマウスでクリックしていくだけのアドベンチャーなのだ。「ガジェット」とは、道具や機械といった意味の言葉。プレイヤーはガジェットの詰まったスーツケースを片手に列車に乗り、科学者と接触するのが目的だ。音楽を担当しているのは、伝説のグループ「ゲルニカ」で戸川純とコンビを組んだ上野耕路。



⬅列車の到着する駅の様子。3Dグラフィックツールで描かれたリアルなC.G.なのだ

⬇ゲームのシンボル的存在である流線型の列車。これが画面を走り抜けるシーンは圧巻！





⬆美しいグラフィックで表現された室内。移動したいときはその方向をクリックすればOKだ。部屋の隅々まで移動できるぞ

●こんな人にオススメ!!●

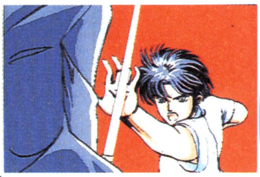
「このゲームはモデルHR以上のTOWNSでしか動作しません」「あと、倍速ドライブが必要なのね」「既存のゲームとは違う雰囲気が味わえるはずだ」「上野耕路の音楽は最高だね」「でも、ゲームの操作性が今イチかな」

妖刀伝説（ようとうでんせつ）

PC-9801シリーズVM以降／ブラザー工業(株)（TAKERUソフト）
※開発元(株)アルテシア／12月10日（発売中）／2900円（税込）

柳生一族の末裔で、武術に長けている高校生・柳生光厳（みつよし）（プレイヤー）が、突如として現れた魔物たちと戦うコマンド選択式アドベンチャー。魔界へと通じる京都Y神社の八神殿を守護している巫女（みこ）が次々と殺されたために、魔物が現代によみがえったのだ。光厳のクラスメイト・富沢裕子の両親を襲った魔物たちは、光厳と裕子にまで襲いかかる!!

⬆光厳と同じ高校に通う富沢裕子だ



⬅主人公の柳生光厳。日本刀を素手で受け止めてしまうほどの力をもつ高校生なのだ

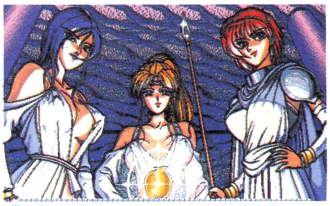
●こんな人にオススメ!!●

「TAKERUでの販売のため、低価格なのがウレシイ」「お手軽にプレイできるしね」「ちょっと懐かしい感じのするゲームだ」「昔のアドベンチャーが好きだった人に」

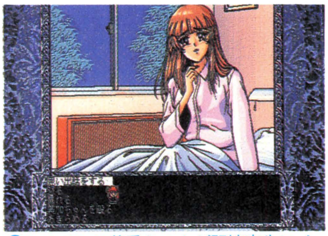
CAL III（キャル）

FM TOWNSシリーズ／(有)バーディーソフト／11月19日（発売中）／8800円

アドベンチャー『CAL』シリーズの完結編がTOWNSに移植された。CD-ROMを生かし、各キャラクタがセリフをしゃべるのだ（PC-98版では特別な音源ボードが必要だった）。突然倒れたヴィーナスと同時に、記憶をなくした美香ちゃんを救うため、4つに分かれたリンゴを集めるのだ。



⬆ヴィーナスたち3人の女神が登場する



⬆ヒロインの美香ちゃんが記憶喪失に！

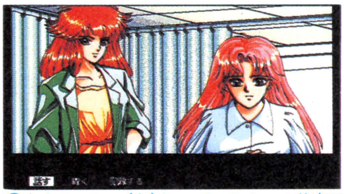
●こんな人にオススメ!!●

「前作までに登場したキャラクタが続々登場するね」「今までのシリーズをプレイした人なら買うべきかな？」「逆に前作までをプレイしていないとわからないかも」

大江戸探偵 神谷右京2（おおえどたんてい かみやうきょう）

PC-9801シリーズVM以降／ブラザー工業(株)（TAKERUソフト）
※開発元(株)アルテシア／11月5日（発売中）／2900円（税込）

私立探偵の神谷右京とその周りのキャラクタたちが織りなす、コミカルなコマンド選択式アドベンチャー第2弾だ。今回の事件は、学生のころから右京と親友だった宗方の自殺に隠された謎を解くのが目的。おなじみ右京のパートナー・美奈子ちゃんや友人のハンコと共に、捜査を進めるのだ。ゲーム中にはちょっとHなシーンもあるぞ。



⬆友人のハンコ（左）と、パートナーの美奈子（右）。なにかと頼りになる女のコたちなのだ

⬆どんなシチュエーションでの場面かはヒミツ

●こんな人にオススメ!!●

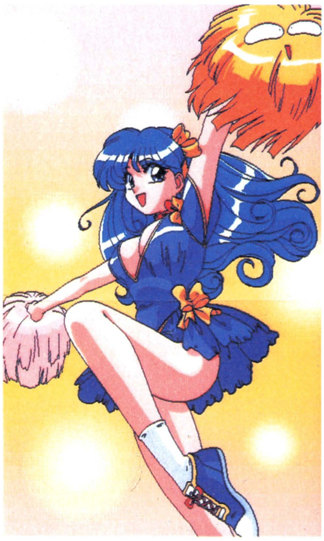
「上の『妖刀伝説』と同じメーカーのゲームです」「システムは『妖刀伝説』とほぼ同じ」「こちらはカラカラに明るいゲームだね」「重苦しいゲームに飽きた人向き」

©SYNEGY, Inc.・AHacia・BIRDY SOFT

宝魔（ほうま）ハンターライムシリーズ

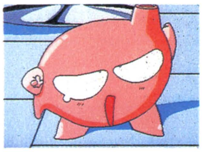
ブラザー工業㈱（TAKERUソフト）※開発元㈲サイレンス／各1500円（税込）※PC-9801シリーズVM以降版は第7話（12月10日）、X68000シリーズ版は第5話（12月10日）まで発売中。FM TOWNSシリーズ版は第1話が1月10日に発売予定

さまざまな機種で月刊ペースで発売されているこのシリーズも、1月で第8話を迎える（PC-98 版）。主人公コンビのバースとライムは、地球に落ちた魔宝石を求める悪魔。彼らが、魔宝石の力によってモンスターになってしまった財布や注射器などと毎回戦うのだ。見せ場は、随所に見られるサイレンスお得意のアニメーションと、毎回違うライムのコスチュームプレイ。1500円と低価格なことも手伝って売れ行きもいいそうだ。このシリーズは12話まで続けられる。



毎回楽しみなライムのコスチューム姿。この画面はスクロールする

画面の右にいるのが主人公の1人、バースだ



このゲームには毎回かわいいモンスターが登場する

●こんな人にオススメ!!●

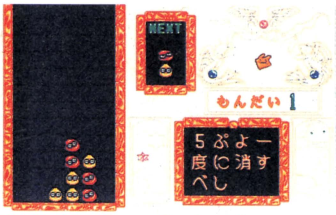
「いつもながらサイレンスのアニメーションはスゴイねえ」「毎月決まった日に発売するのは、ものすごく大変だと思うぞ」「アニメの好きな人なら満足するでしょう」

ディスクステーション#2

PC-9801シリーズVM以降／㈱英知出版※開発元㈱コンパイル／1月22日／2980円（税込）

コンパイルと英知出版が手を組んで創刊したディスク付きムック第2号。収録されているゲームは、ファンタジーシミュレーション『デビルフォース（後編）』、横スクロールのロールプレイング『エスパー無宿』、連載アドベンチャー『レディ・ボノ！#1』、カエルを操るパズル『ケロ助の寒中訓練』、ぷよぷよパズル『なぞぷよ#2』など7本。

メニュー画面。今回はディスク3枚組だ



収録ゲームの1つ『なぞぷよ#2』

●こんな人にオススメ!!●

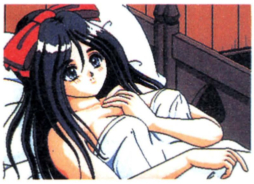
「本屋さんに置いてある、新しい試みのディスクマガジンだね」「近くにパソコンショップがなくても手に入れられるのだ」「いろんなジャンルのゲームを手軽に遊びたい人向け」

スーパーピンクソックス3

PC-9801シリーズVM以降・MSX2シリーズ／ブラザー工業㈱（TAKERUソフト）※開発元ウェンディマガジン／1月22日／4800円（税込）

ウエンディマガジンの人気シリーズが復活！　案内役のまなみ、ゆか、さやかも再び登場しているのだ。今回遊べるゲームは案内役の2人が活躍する『原宿物語』、有名な童話をHにアレンジした名作劇場『白雪姫』という2本のアドベンチャーと、手持ちの掛け金で争うレースゲーム『スットコジョッキー』。4コマアニメ『どしどしふんどし』もあるぞ。

『スットコジョッキー』で見られる画面



『白雪姫』の主人公。本物の童話のように、王子様と幸せに暮らせるのかな？

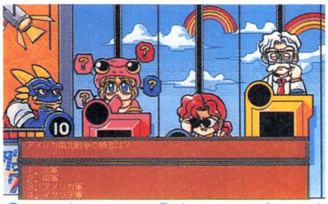
●こんな人にオススメ!!●

「新作の少ないMSXユーザーにとってはうれしいゲーム」「3人娘の固定ファンっていうのがいるのかな？」「ノリは今までと変わらないから、このシリーズが好きなら買い」

やどかり衛星放送局（えいせいほうそうきょく） BS-896（ばくろ～）

PC9801シリーズVM以降／㈲アレックス／12月3日（発売中）／9800円

3つのゲームがテレビを見るような感覚で楽しめるのがコレだ。それぞれ有名なマンガ家がキャラを描いているぞ。クイズ『ダウンアップクイズ』（キャラデザイン：ここまひ）、麻雀『THE BATTLE MAHJANG』（キャラデザイン・悶々）、アドベンチャー『おかるとハンターゆかり』（キャラデザイン：美衣暁）の3本が楽しめる。



イスが上下に動く『ダウンアップクイズ』

勝てばキャラが脱ぎ脱ぎする麻雀ゲーム

●こんな人にオススメ!!●

「キャラクタがとってもカワイイ！」「麻雀ゲームは本体のメインメモリが1Mバイト以上あるとキレイにアニメーションする」「クイズは3人まで同時に遊べるから、友だちが集まったときに最適だね」

アドベンチャー　ディスクマガジン

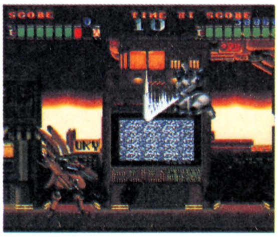
©SILENCE・COMPILE・ウェンディマガジン・ALLEX

MAD STALKER X68（マッド ストーカー）

X68000シリーズ／(株)ファミリーソフト／1月14日／7800円

横スクロールのアクションゲームに対戦格闘の要素を加えたゲーム。プレイヤーは、「ハウンド・ドッグ」と呼ばれるロボットに乗り込んで敵を倒していくのだ。

必殺技やキャンセル技を駆使して次々に現れる敵を倒していくのだ



VSモードでは、お互いの体力パラメータが画面上に表示されている

必殺技やキャンセル技によって、多彩な連続攻撃も可能だぞ。またプレイヤーどうしで、1対1の戦闘を楽しめるVSモードもあるのだ。

●こんな人にオススメ!!●

「『ジェノサイド2』に似てるね」「操作が簡単で、思わずのめり込んじゃう」「VSモードが燃えるぞ！」「アクションが好きなX68000ユーザーなら絶対買い」

ドラゴンバスター

X68000シリーズ／(株)電波新聞社／12月10日（発売中）／5300円

古き良き業務用ゲームを復刻させるビデオゲーム・アンソロジーシリーズ第7弾。ナムコの名作アクションゲームだ。

53ページで紹介!!

ドラゴンの住む山を目指しさまざまな敵と戦う横スクロールアクション

ストリートファイターII ダッシュ

X68000シリーズ／(株)カプコン／11月26日（発売中）／1万2800円

業務用とほとんど変わらないゲーム画面。キャラのパターンもほぼ同じぞ

『ストリートファイターII』のバージョンアップ版としてゲームセンターに登場したアクションの移植。業務用ではさらに『～ダッシュターボ』、『スーパー～』が発売されているが、ゲーム内容はこの『～ダッシュ』でほぼ完成しているのだ。プレイヤーは12名の格闘家から好きなキャラを選ぶことができる。もっとも強い格闘家を目指し、世界中の相手と1対1で勝負するのだ。各キャラには、特殊なレバー&ボタン操作によって繰り出せる必殺技が用意されている。業務用同様に、各キャラが技の名前を叫ぶぞ。

前作より選べるキャラクタが4人増えているのだ

この『～ダッシュ』から同キャラ対戦も可能になった

●こんな人にオススメ!!●

「ノーマル音源だと、音楽は今イチ」「でも移植は完ペキだね」「X68000ユーザーなら買い!?」「6ボタンのジョイスティックが使えるアダプタ付きなのがうれしいぞ」

マッスルボマー

FM TOWNSシリーズ／(株)カプコン／11月26日（発売中）／9800円

X68000版『ストリートファイターIIダッシュ』と同じ日に発売されたカプコンのTOWNS版プロレスゲーム。こちらも業務用からの移植だが、業務用にあったチームバトルロイヤル（4人まで参加できる）モードが削除されている。プレイヤーは8人のレスラーから使用するキャラを選び、四角いリングで1対1の勝負を行うのだ。ルールは普通のプロレスとほぼ同じで、相手を3カウントまでフォールすれば勝ち。もちろんレバー&ボタン操作による必殺技もあるぞ。

同社のゲーム『ファイナルファイト』に登場したハガーも、レスラーとして操作できるのだ

キャラ選択画面。8人のレスラーがベルトをねらう！

必殺技の1つ。手を高速に動かしダメージを与える

●こんな人にオススメ!!●

「カットされたモード以外は、『ストIIダッシュ』と同じく業務用にかなり近い出来」「TOWNSの性質上、4人プレイはできないな」「友達とプレイすると楽しいぞ」

©ファミリーソフト・CAPCOM

餓狼伝説2

（が ろう でん せつ）

X68000シリーズ／魔法㈱／12月23日（発売中）／9800円

業務用、NEO・GEOで発売された人気対戦格闘ゲームの移植版。初期出荷分には4ボタンパッドが付いている。

52ページで紹介!!

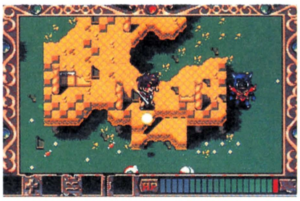
業務用に忠実な移植を目指している

Magic++

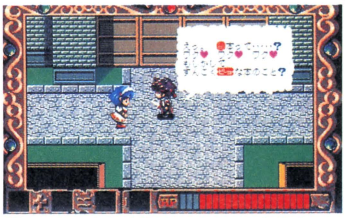
（マジクリメント）

PC-9801シリーズVM以降／㈱コスモスコンピューター／12月14日（発売中）／8800円

勇者アカデミーに通う女のコぴるるんを操作するアクションゲーム。敵がうろつく8方向スクロールするフィールドで、剣から魔法の玉を飛ばして進むのだ。また、敵を倒すと得られる「魔法のアイテム」を2つ足すことによって、いろいろな魔法が使えるようになるぞ。



ぴるるんは、剣を振って玉を飛ばせるのだ



キャラクタと会話するイベントもある。ストーリー上重要なシーンなのだ

●こんな人にオススメ!!●

「キャラが大きく動きも早い。操作性はバツグンだね」「パズルのような謎解きの要素もあるぞ」「キャラがかわいいから、女のコにもオススメできるゲームだ」

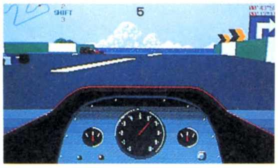
Slip Stream'93

（スリップ ストリーム）

PC-9801シリーズVM以降／㈲ビットタウン／1月中旬／7800円

簡単な操作で楽しめるカーレースアクションだ。走るコースや車はすべてポリゴンで描かれているので、滑らかに動くぞ。選べるモードは、複数の車がコースを走って順位を争う「レースモード」と、自分の車だけでコースを走り1周するのにかかった時間を競う「タイムアタックモード」の2つ。どちらも、好きな車種・コースを選べるのだ。

非常にスムーズな動きで操作できるぞ



F-カーでは車の形とコクピットのC.G.が変わるのだ

●こんな人にオススメ!!●

「遅い機種でも、十分早く動くぞ」「レースのゲームが好きな人なら満足できるのでは?」「操作感覚に少しクセがあるけど、操作性がいいから慣れれば楽しくなっちゃうのだ」

キーパー

X68000シリーズ／㈱電波新聞社／12月25日（発売中）／8800円

ログインソフトウェアコンテストでグランプリを受賞したアクションパズル。5×5マスのフィールドに次々と石板が現れるので、主人公のキーパーを操作して石板を動かし、縦か横に同じ色（または同じ絵柄）を3つ並べて消そう。石板が画面いっぱいになるとゲームオーバー。

ゲーム画面。モタモタしてると石板で埋まっちゃうぞ!

2人同時プレイもできる。2人で協力するモードと対戦するモードがあるのだ

●こんな人にオススメ!!●

「『テトリス』や『コラムス』などとはまた違うおもしろさがあるぞ」「主人公のキーパーのおしゃべりがカワイイ!!」「女のコでも楽しめるゲームだね」「2人プレイは今イチ」

ブロックバトラー

PC-9801シリーズVM以降／㈱ビッツー／11月19日（発売中）／6800円

上から降ってくるブロックを、縦・横・斜めに同じ絵柄のものを3つ以上並べて消していくパズルゲーム。特徴は、敵（コンピュータか人間）がいること。敵もプレイヤーと同時に同じ順番に降ってくるブロックを消し、その種類によってさまざまな攻撃が繰り出されるのだ。相手のヒットポイントを奪い、先に相手を倒したほうの勝ち。もちろん対戦もOKだ。

ブロックが積み上がっても負けになる

剣の絵柄なら剣で、ローソクなら炎で、カミナリなら落雷で攻撃する。まとめ消しや連鎖でダメージも大きくなるぞ

●こんな人にオススメ!!●

「落ちものパズルの好きな人なら楽しめるでしょう」「勝敗が着くまでちょっと時間がかかり、テンポが悪い気がする」「でも、気軽にできるゲームだね」

アクション

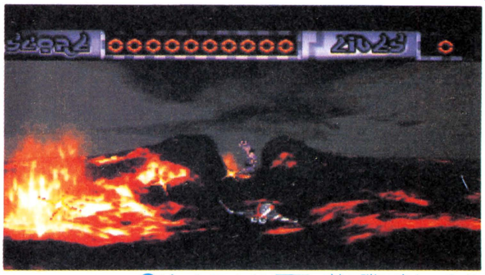
パズル

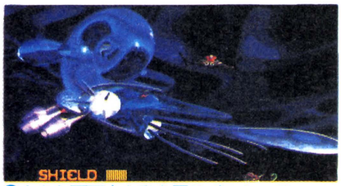
©マジカルソフト／SNK・コスモスコンピューター・BIT²・SUCCESS.／ASCII.

スカベンジャー4

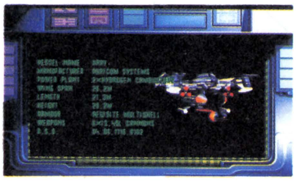
FM TOWNSシリーズ／富士通(株)／11月27日(発売中)／9800円

高速なアニメーションを実現することができるシステム「フラクタルエンジン」を使用したシューティング。奥から手前に、背景がスムーズに迫ってくるぞ。プレイヤーは宇宙をまたに掛ける特殊部隊スカベンジャー4の一員となって、4つの舞台にそれぞれ用意された4つのステージ（計16ステージ）を戦うのだ。またボスキャラは、映画の特撮などに使われる3Dグラフィックワークステーション「Indigo」で描かれていて、大きくリアルに動くぞ。ゲームの合間には、美しいデモアニメが入るのだ。


ゲームのメイン画面。敵の弾に当たったり、背景の障害物に当たるとダメージを受け、一定量を超えるとやられてしまうぞ



大きな画面中を動き回るボスキャラ


ステージ開始時に表示される敵の説明

●こんな人にオススメ!!●
「フラクタルエンジンを使った前作『マイクロコズム』よりも派手なのがいいね」「システムがシンプルになって、プレイしやすくなった」「ボスキャラの動きには圧巻！」「シューティング好きならぜひプレイしよう」

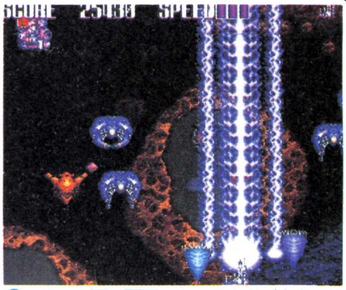
KU^{2++}（クーツープラスプラス）

FM TOWNSシリーズ／(株)パンサーソフトウェア／11月19日(発売中)／9800円

TOWNS専用の縦スクロールシューティング『KU^2』を、大幅にバージョンアップしたゲーム。「シリアス面」と「コミカル面」という2つのモードがあり、それぞれストーリーやステージ（敵キャラも含む）、自機のパワーアップなどまで違うのだ。どちらのモードでも、自機にはオプションとして「KU（クー）」という生き物（？）が付いている。これは向かってくる敵を食べてしまい、食べた数によって強力な攻撃のできる頼もしいヤツなのだ。2人同時プレイもできるぞ。

コミカル面のオープニングから。シューティングとは思えない雰囲気のC.G.だね!?

コミカル面でKUがハエ叩き攻撃

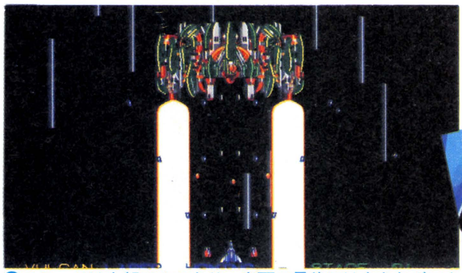

シリアス面の画面。キャラクタが大きいので派手な攻撃が見られるぞ

●こんな人にオススメ!!●
「2つのモードはぜんぜん雰囲気が違うので、2倍得した気分になれる!?」「オプションの使い方が楽しいぞ」「ただ、ゲーム展開が少し単調な気がするな」「シューティングで遊びたい！というTOWNSユーザーに」

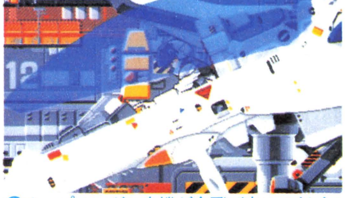
メタルフォース

PC-9801シリーズVM以降／(株)遊演体／12月18日(発売中)／9800円

シューティングを作るのにはあまり向いていないPC-98で、あえて制作された遊演体のオリジナルシューティングだ。基本的には縦スクロールだが、自機の動きに合わせて左右にも½画面程度スクロールするぞ。特定の敵を倒すと出現するアイテムを取ると、レーザー、ホーミングなどが使えるようになり、プレイヤーの好きなときに武器を変えられるのだ。オープニングでは美しいビジュアルシーンもあるぞ。


ステージは全部で8つあり、各面の最後には大きなボスキャラが待ち受けている。攻撃が激しいぞ！

プレイヤーの操作する戦闘機に乗り込むパイロット。カッコイイね


オープニング。自機が今飛び立つのだ！

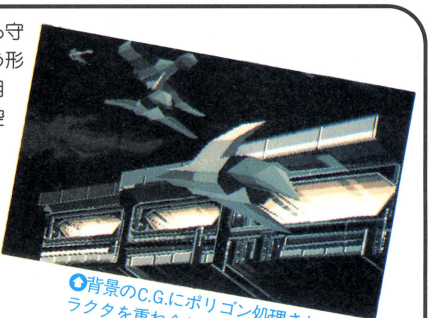
●こんな人にオススメ!!●
「スクロールやキャラがスムーズに動いているね」「キャラがちょっと小さめだ」「パワーアップはもっと派手なほうがよかった」「ビジュアルはとてもキレイ」「PC-98でシューティングをプレイするならコレだ」

©SCAVENGER 4™ Published under License from PSYGNOSIS LIMITED ©1993 PSYGNOSIS LIMITED PSYGNOSIS AND SCAVENGER 4™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permisson.ALL right reserved.・PANTHER SOFTWARE CO.,LTD・YOU・EN・TAI

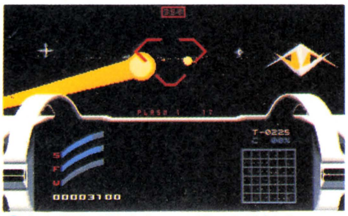
エピック

PC-9801シリーズVM以降／イマジニア(株)／12月10日(発売中)／1万2800円

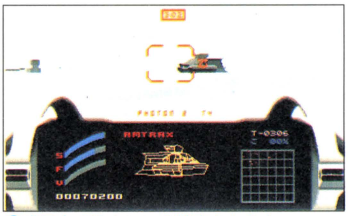
ポリゴンを使用した3Dシューティング。プレイヤーは何千年も未来の地球連邦に所属するパイロットとなって、地球から脱出してきた宇宙船団を危険から守るのだ。シナリオはミッションという形で8つ用意されていて、それぞれの目的を遂げていく。プレイヤーは宇宙空間や惑星内などを飛行するが、ポリゴン処理が高速なので敵機や地表が滑らかに動くのだ。各ミッションの間やミッションの途中で、ポリゴン処理をふんだんに取り入れたビジュアルシーンが見られるぞ。



⬆背景のC.G.にポリゴン処理されたキャラクタを重ね合わせているビジュアルシーンなのだ



⬆宇宙空間で強力なレーザーを発射！



⬆惑星内で地上にいる戦車をねらう

●こんな人にオススメ!!●

「ポリゴン処理が早い！」「i486マシンだと早すぎてゲームにならないかも？」「ビジュアルシーンはキレイ」「操作に慣れるまでが大変だった」「3Dシューティングに自信のある人向けかな」「ハードディスク専用です」

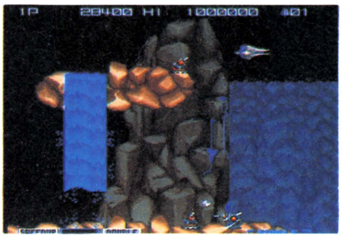
ネメシス'90改(かい)

X68000シリーズ／(株)エス・ピー・エス／11月12日(発売中)／8800円

マニアの間では業務用の『グラディウスII』よりも完成度が高いとウワサされているMSX版『グラディウス2』がX68000に移植されたもの。カプセルによるパワーアップなどはこのシリーズの他の作品とほぼ同じだが、各ステージに登場するボスを倒した後、ボスの内部へ入ることができる点が違うのだ。内部の最も奥まで行けばパワーアップのゲージが増え、新たな装備を付けられるぞ。ビジュアルや音楽はMSX版の雰囲気を残しながらもグレードアップしているのだ。

⬆植物面。花びらから伸びてくる触手（？）が、プレイヤーめがけて迫る！

⬆オープニングでは、ビジュアルといっしょにストーリーが説明されるぞ



⬆オリジナルステージの1つなのだ

●こんな人にオススメ!!●

「X68000版にしかないオリジナルステージが2つもあるらしいぞ」「業務用のシリーズよりもおもしろい!?と思うくらい完成度は高いのだ」「MSX版をプレイしたことがない人はぜひプレイしてみてほしいな」

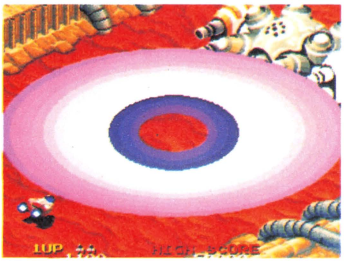
ビューポイント

FM TOWNSシリーズ／ビング(株)／11月27日(発売中)／9800円

⬆自機の何倍もの大きさを持つ生き物がズリズリと横を通りすぎる。動きがすごい！

業務用やNEO・GEO版で話題を呼んだ、斜めスクロールのシューティング。斜め上から見下ろした視点は、キャラクタを立体的に見せているぞ。自機の攻撃方法はショットとボムの2つ。ショットはボタンを押し続けることによって威力が3段階に変化し、ボムは3種類用意されているのだ（使用回数制限アリ）。全6ステージには、昆虫や魚を形どった敵が登場するぞ。

⬆ボムの一種類。画面中にいる敵すべてに大きなダメージを与えられるのだ



⬆敵がこれだけ多く登場する場面もある。生き抜けるのか!?

●こんな人にオススメ!!●

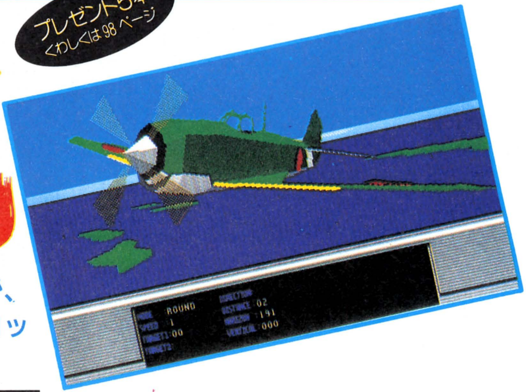
「本物そのままの移植だね」「敵の装甲が厚かったり、弾の数が多かったり、比較的難しいゲームだ」「弾よけがかなり熱い！」「シューティング中級者以上向けかな？」「キャラクタは気色悪いくらいにウネウネ動くぞ」

©Ocean Software LTD.All rights reserved.Designed and Developed by Digital Image Design.・KONAMI／エス・ピー・エス・VING／SAMMY

PC-9801VX以降

零戦記（ぜろせんき）

プレゼント5本
くわしくは98ページ



システムソフトのフライトシミュレータ最新作『零戦記』が、ついに発売された。プレイヤーは第2次世界大戦中のパイロットとなって世界中を飛び回り、敵の戦闘機を撃墜するのだ。

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱システムソフト	☎092-722-4857(月〜金曜・9時〜17時)	フライトシミュレータ

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×3枚	12月17日(発売中)	1万800円	100%(発売中)

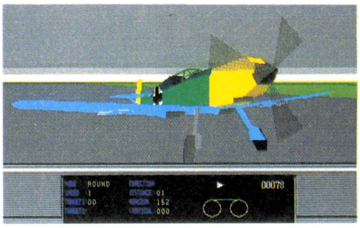
※MS-DOS Ver.3.1以降が必要です。
※ハードディスク（4Mバイト以上の領域が必要）、FM音源、アナログジョイスティックに対応しています。
©SystemSoft

第2次世界大戦機のフライトシミュレータだ

今まで日本で発売されているフライトシミュレータは、ジェット戦闘機どうしの戦いを扱ったものばかりで、レシプロ機、とくに第2次世界大戦機のフライトシミュレータはほとんど発売されていない。この『零戦記』は、第2次世界大戦機マニア待望のフライトシミュレータなのだ。

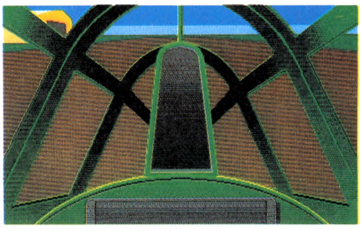
プレイヤーは1人のパイロットとなって、用意されている戦闘機から好きなものを選んで飛ばすことができる。戦闘機によって、性能はもちろん、コクピットのグラフィックも異なっているぞ。ダメージを受ければ性能が落ちてくるし、コクピットに弾痕ができることもあるのだ。また、太陽に向かって飛ぶと画面が黄色くなり敵機が見えにくくなったり、逆宙返りなどで頭に血が上る（レッドアウトという状態）と画面が赤くなったりするように、非常に凝って作られたフライトシミュレータなのだ。しかし、操縦自体はそんなに難しくなく、しかもゲームの難易度はビギナー、ノーマルの2段階から選択できるようになっている。ビギナーではダメージを受けても機体の性能は低下せず、火災も発生しないなど、初心者でも簡単にプレイできるように配慮されているのだ。

⬆オープニングの1シーン。開戦当時の零戦の活躍が描かれているのだ



⬆ビデオモードで、プレイの様子を後で見ることができる。編集して楽しむこともできるぞ

⬅これがゲーム画面だ。ちなみにこれは零戦のコクピット。全部で16機種のデータが用意されている



⬆コクピットから上下左右後方の様子も見ることができる。どこから敵機が来ても平気？

⬆このように、グラフィックをワイヤーフレームにしてプレイすることもできるのだ

2つのシナリオモードを楽しめるぞ

このゲームには、キャンペーン、ソロフライト、ビデオの3つのゲームモードが用意されている。戦闘機を飛ばすことができるのは、キャンペーンとソロフライトの2つ。ビデオモードは、実際に飛行したプレイの様子を後で再生して見たり、それを編集して楽しむためのゲームモードなのだ。

基本的にはキーボードで戦闘機を操縦するのだが（詳しくは次のページ）、アナログジョイスティックにも対応しているので、持っている人はぜひそちらでプレイしてみよう。

それでは、2つのゲームモードを詳しく説明していくことにしよう。

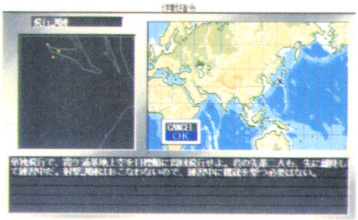
● キャンペーンモード

日米関係が最悪の状態になり、もはや開戦は不可避となった1941年。米国の潜在能力を見抜いていた連合艦隊司令長官の山本五十六は、米軍とまともに戦えるのは2年間との判断を下した。そのため、正面からぶつかるだけではなく、奇襲と機動性、隠密性を重視することで戦力差を補おうと考えた。こうして、長官直轄の秘密機動部隊として“独立航空艦隊”が設立された。各部隊から優秀なパイロットや工作員、戦闘機、空母が極秘のうちに独立航空艦隊へ引き抜かれ、さらに練習生たちからも人材が求められた。

このモードでは、プレイヤーは日本軍の秘密部隊“独立航空艦隊”に配属されたパイロット練習生として、上層部から与えられたミッションをこなしていかなければならない。1つのミッションをクリアすると次のミッションに進むことができるのだ。そして、いくつかのミッションを優秀な戦績で完了させると、昇進や新型機への機種転換などのイベントが起こる。最初にプレイヤーが搭乗できるのは零戦21型。この日本の名機に乗って、世界中を転戦していくうちに、米国秘密部隊の存在が明らかになってくるのだ。

飛行場を飛び立ち、任務を果たして基地に帰還すればミッションクリア

キャンペーンモードを開始すると、まず最初に作戦が発表される。プレイヤーは練習生としてやって来たのだ



そして、作戦指令を確認し、出撃準備をしたらミッション開始だ

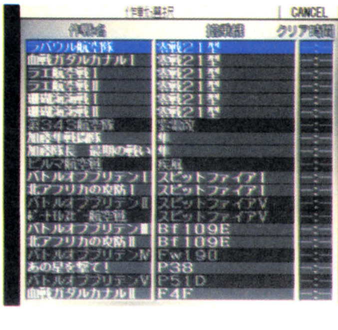
戦績によって得点が記録される。昇進や機種転換のイベントも起こるのだ

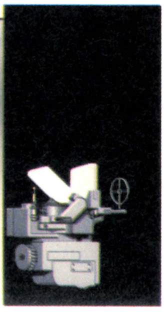
● ソロフライトモード

ソロフライトモードでは、ヨーロッパや太平洋、北アフリカなどの戦場を舞台とした単独のミッション（シナリオ）が20本用意されている。プレイヤーは日本陸海軍、アメリカ陸海軍、ドイツ空軍、イギリス空軍の代表的な戦闘機の中から、搭乗する戦闘機を自由に選択して各ミッションをプレイすることができるのだ。たとえば、ヨーロッパ上空で零戦に乗ってイギリス軍と戦ったり、日本本土防空戦にメッサーシュミットを使ったりすることもできるぞ。

全部で16種類の戦闘機が用意されているが、最初に選べる戦闘機は、零戦21型、隼、スピットファイアⅠ、Bf109E、P38、F4Fの6種類。まずは、これらの機体でミッションに参加することになる。それぞれの機体は、武装や運動性に特徴があるので、自分に合った使いやすい戦闘機でプレイするとよい。各ミッションでの戦績は得点として記録され、一定の得点に達すると、より性能の高い戦闘機に乗ることができるようになるのだ。また、高性能な機体に搭乗できないと選択することのできないミッションもあるぞ。

ドイツのメッサーシュミットBf109Eに乗って、日本の一式陸上攻撃機を撃墜！なんてこともできる





ソロフライトモードでは、20本の単独ミッションが用意されているのだ

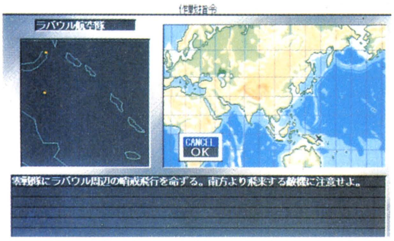
一定の得点に達すると、より高性能な戦闘機に乗ることができるようになるのだ。また、昇進することもあるぞ

それでは実際に零戦を飛ばしてみよう！

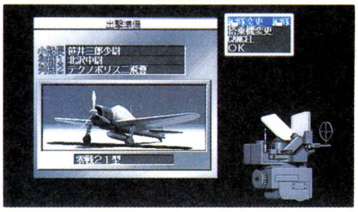
ゲームが立ち上がったら、まずパイロットを登録し、次にプレイするミッションを選択する。そうすると作戦指令が表示されるので、ミッションの内容を確認しよう。出撃準備画面で編隊・搭乗機を設定したらプレイ開始だ。戦闘機のキー操作は、右上の表を参考にしてほしい。車輪上下や増槽投下などはオートにしておくこともできるぞ。

指示された地点に飛行していくと、画面にいくつかの点が現れる。その点が敵機だ！　接近して攻撃するのだが、かなり近寄らないと弾が当たらない。なるべく敵の後ろに回り込んで機銃を

操作	(キー)	操作	(キー)	操作	(キー)	操作	(キー)
上昇ピッチ	(2)	出力上昇	(+)	マップ倍率	(M)	脱出	(STOP)
下降ピッチ	(8)	出力下降	(−)	照準器点灯	(O)	ズームアップ	(INS)
左ロール	(4)	フラップ	(0)	一時停止	(ESC)	ズームダウン	(DEL)
右ロール	(6)	機銃選択	(G)	ワイヤーフレーム	(COPY)	ノーウェイト	(TAB)
センター	(5)	車輪上下	(L)	発見	(リターン)	視点切り替え	(カーソルキー)
左ヨー	(7)	増槽投下	(T)	コクピット	(f1)		(ROLLUP)
右ヨー	(9)	自動操縦	(A)	バック	(f2)		(ROLLDOWN)
攻撃	(SPACE)	情報表示	(D)	ラウンド	(f3)		



体験プレイディスクにも収録されている「ラバウル航空隊」をプレイ！



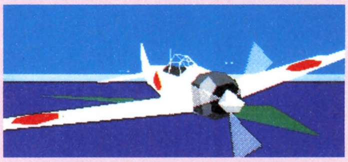
搭乗機を変更することもできるが、今回はそのまま零戦21型で出撃だ

僚機の後について、しばらく飛んでいる。すると、敵機を発見！という通信が入った

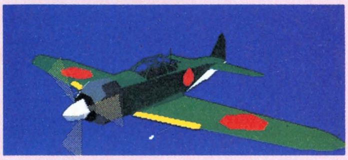
『零戦記』で操縦できる16の戦闘機

このゲームに登場する、日本、ドイツ、アメリカ、イギリス各国の戦闘機を紹介しよう。各戦闘機によって武装や操縦性が異なっており、それぞれの戦闘機の特徴がよく表されているぞ。一般的に日本機は小回りが効き、ドイツ機は速度が速い。アメリカ機は頑丈で、イギリス機は平均的な性能を持っている。また、敵としてP40や一式陸上攻撃機などの戦闘機や爆撃機も登場するのだ。プレイヤーが操縦できるのは、ここに挙げた16機種の戦闘機だが、その中にはソロフライトモードで一定の得点に達しないと使えないものもある。各ミッションには推奨機体が設定されているが、他国の戦闘機でプレイしてみるのもおもしろいだろう。また、キャンペーンモードでは、日本海軍機しか使うことができない。

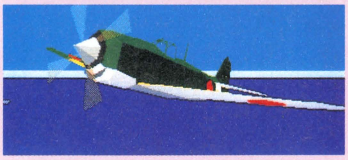
零戦21型(日本)


日本海軍の艦上戦闘機で、太平洋戦争開戦当時は世界最高水準の性能を誇っていた。真珠湾攻撃に参加したのはこの型。主力空母に搭載され、太平洋、インド洋で暴れまわった。

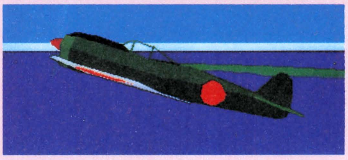
零戦52型(日本)


零戦の中でもっとも多く生産された52型。防御力、火力、速力を強化したため、運動性は若干低下した。だが、後継機の開発が遅れたため、終戦まで戦い続けたのだ。

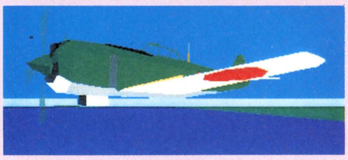
紫電改(日本)


水上戦闘機・強風を元に作られた局地戦闘機・紫電11型。それをさらに改良したのが紫電21型、通称紫電改だ。自動空戦フラップを装備し、驚異的な運動性を誇った。

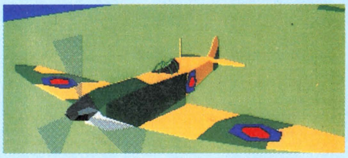
隼(日本)


日本陸軍の主力戦闘機。全戦争期間にわたってあらゆる戦線で奮戦した。零戦と同じ「栄」エンジンを搭載している。武装は多少貧弱だが、運動性、航続力は高かった。

疾風(日本)


紫電改と同じ2000馬力級のエンジンを積む日本陸軍の重戦闘機。非常に優れた機体だったが、エンジントラブルが多発し、思ったように活躍できなかった。

スピットファイアⅠ(イギリス)


英本土決戦をはじめ、ヨーロッパ、北アフリカ、東南アジアなど各地で活躍した英国の代表的な戦闘機。ドイツ空軍のBf109シリーズとはライバルのような関係にあるのだ。

スピットファイアⅤ(イギリス)

スピットファイアシリーズで最も多く生産された型で、6479機生産された。1440馬力の液冷エンジンを搭載し、20ミリ機関砲×2門と7.7ミリ機銃×4門で武装していた。

Gamer's Check Now!!とは？
「Gamer's Check Now!!」とは、紹介記事作成時点での編集部ゲーマーたちの感想です。開発途中のソフトの場合もありますので（※ゲームスペック表の「現在の開発状況」を参照）、必ずしも完成したソフトの感想とはかぎりません。

⇧自分でも敵機を発見した。まだ距離があるようだが、接近して攻撃するのだ

撃つといいぞ。任務完了のメッセージが表示されたら基地に戻ろう。着陸に成功すればミッションクリアだ。

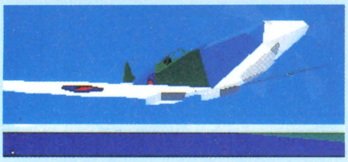
⇧うまく敵機の後ろに付いて機銃を発射！ 撃墜するまで撃ち続けろ!!

零戦のコクピット

これは零戦21型（52型も共通）のコクピットだ。さまざまな計器が並んでいるのがわかるかな。戦闘機によってグラフィックが異なっており、計器類の配置が多少違っているぞ。画面左上の数値と⑩マップ、⑪敵位置表示は、Dキーで消すことができる。支柱が視界の邪魔になっているのもなかなかリアルだね。

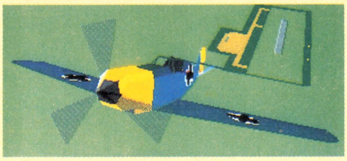
❶高度計
❷速度計
❸タコメーター
❹燃料計、油圧計
❺水平儀
❻傾斜計
❼ダメージランプ
❽フラップ計、増槽ランプ、失速ランプ、ギアランプ
❾残弾表示
❿マップ
⓫敵位置表示

スピットファイアXIV（イギリス）



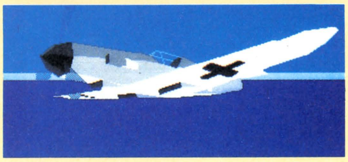
2000馬力級のエンジンと5枚羽根のプロペラを装備する。胴体は再設計され、強度が増している。名機スピットファイアシリーズは、総計2万機近くも生産されたのだ。

Bf109E（ドイツ）



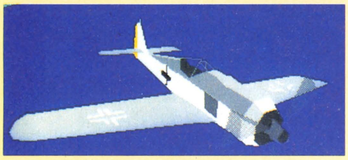
ドイツ空軍の主力戦闘機メッサーシュミットBf109シリーズ。航続距離は他国の主力戦闘機と比べ短かったが、その上昇能力には目を見張るものがある。

Bf109G（ドイツ）



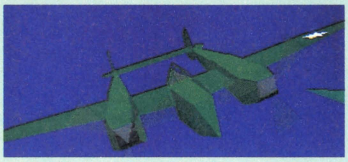
G型は、シリーズ中、最も多く作られた。この機の特徴は、プロペラ軸内に機関砲を装備していること。速力、武装、上昇力、高々度性能ともにE型よりも強化されている。

FW190（ドイツ）



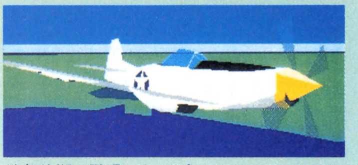
ドイツの戦闘機としては珍しく星型の空冷エンジンを搭載した重戦闘機。性能も高かったが、非常に頑強な戦闘機だった。一時はスピットファイアを圧倒していたほどだ。

P38（アメリカ）



太平洋を始め、北アフリカなどでも活躍したアメリカ陸軍戦闘機。その特異な機体形状から〝双胴の悪魔〟と呼ばれ、恐れられた。速力を生かした一撃離脱戦法で活躍した。

P51D（アメリカ）



戦争後期に登場したスピットファイアと同じエンジンを搭載するアメリカ陸軍戦闘機。第2次世界大戦中、最高の戦闘機と絶賛された名機だ。現在でもレースなどで使われている。

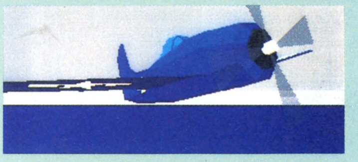
F4F（アメリカ）

アメリカ海軍の艦上戦闘機。運動性は零戦をはじめとする日本の戦闘機より劣っていたが、戦争初期から終戦まで任務をまっとうした。通称ワイルドキャット。

F6F（アメリカ）

捕獲した零戦を研究し、開発されたアメリカ軍の艦上戦闘機だ。このF6Fヘルキャットは、扱いやすさ、頑丈さにおいてパイロットたちから絶大な信頼を受けたのだ。

F8F（アメリカ）



F6Fよりも小さく、軽量。上昇力、運動性能も優れていた通称ベアキャット。しかし、残念ながら第2次世界大戦には間に合わず、日本およびドイツの戦闘機とは戦わなかった。

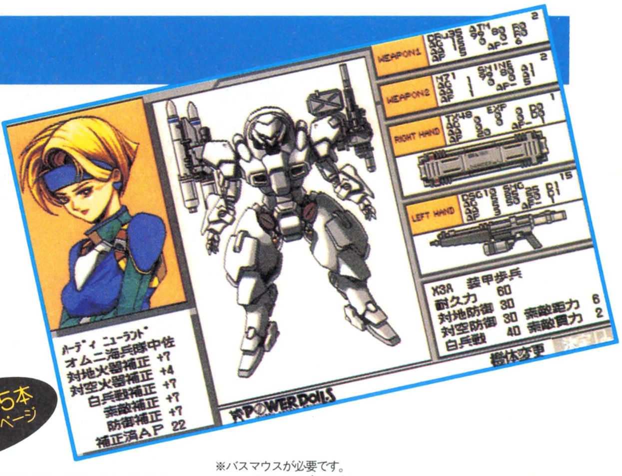
Gamer's Check Now!! 「おもしろい！」「でもフライトシミュレータに慣れてない人にはちょっと難しいかも」「ミサイルとかないもんね（笑）」「処理速度の遅いハードで編隊飛行をすると、動きが重くなることがある」「シナリオ集やデータ集を出してほしいッス」

PC-9801VM以降

パワードール
POWER DoLLS
Detachment of Limited Line Service

女性パイロットが搭乗したロボット兵器が活躍するSFシミュレーションだ。

プレゼント5本
くわしくは98ページ



発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱工画堂スタジオ	☎03-5373-0195（月〜金曜・12時〜18時）	シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×4枚	1月14日	1万1800円	85%(12月14日現在)

※バスマウスが必要です。
※ハードディスク（MS-DOS Ver.3.3以降、5Mバイト以上の領域が必要）、MIDI音源（GSフォーマットのもの）、FM音源、ノートパソコンに対応しています。
※画面は開発中のものです。
Ⓒ工画堂スタジオ

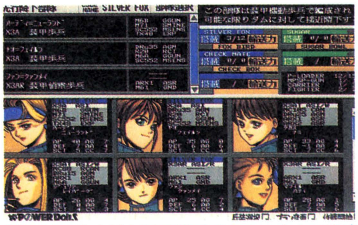
西暦2535年、植民惑星オムニ独立戦争勃発(ぼっぱつ)!!

このゲームは、近未来の地球と植民星の戦いをテーマにしたSFシミュレーションだ。舞台はオムニと呼ばれる植民星。プレイヤーはオムニ政府軍の司令官となり、女性だけで構成された特殊部隊DoLLS(ドールズ)を指揮し、上層部から与えられる任務をこなしていくのだ。

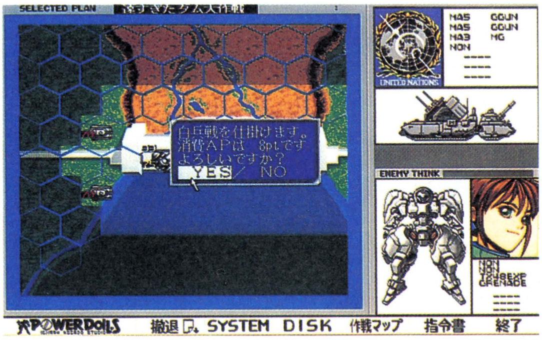
DoLLSとは、装甲機動歩兵と呼ばれるロボット兵器を主力に編成された特殊部隊。敵地に侵入しての破壊工作や要人の救出、緊急を要する戦線の補強など、極めて困難な目的に即時対応するために設立された部隊なのだ。

植民惑星オムニは、地球以外に人類が所有する唯一の天体だったが、人工冬眠を利用した移民船で160年もかかるため、事実上存在しないも同然の惑星だった。しかし、最初の移民団がオムニに到着してから80年後、亜光速航行の開発に成功した地球政府は、20人の外交施設団と100万の兵士をオムニに送り込み、地球政府のオムニにおける権利を一方的に宣言した。自らの力だけでようやくオムニを開拓してきた5億の人々がこれを拒否するのは当然のことだった。そして、西暦2535年。ついにオムニ独立戦争が勃発。地球からは毎年数百万の兵士と大量の物資が送り込まれ、オムニ政府軍は圧倒的な物量の前に苦戦を強いられた。しかし、惑星開発に使用した機材を中心に兵器を開発。ゲリラ戦に重火器を持ち込んだ独自の兵器体系は、地球政府軍に対して徐々に効果をあげ始める。とくに効果的だったのは、パワーローダー（惑星開発用ロボット）をベースに開発された装甲機動歩兵だった。地球政府軍は物資には事欠かなかったが、オムニでの兵器開発はほとんど行わず、予想外の兵器の登場に対し従来兵器のみで対応しなければならなかったのだ。

⬆パッケージアートには、プラモデルの箱絵などで有名な高荷義之氏が起用されている



⬆DoLLSは女性だけで構成された、オムニ政府軍の特殊部隊なのだ



⬆ゲームは、ヘクスマップを使った戦術級のシミュレーション。プレイヤーは、指揮官として各ユニットを動かすのだ

⬆パワーローダーと呼ばれるロボット兵器（装甲機動歩兵）を中心に、さまざまな戦闘機や戦車などの兵器が活躍するのだ

シナリオ1「遠すぎたダム大作戦」をプレイ

『パワードール』は、9つのシナリオを順番にクリアしていくキャンペーンタイプのシミュレーション。①作戦の説明→②部隊の編成→③作戦行動→④戦術行動→⑤作戦の評価というのが1つのシナリオの流れだ。

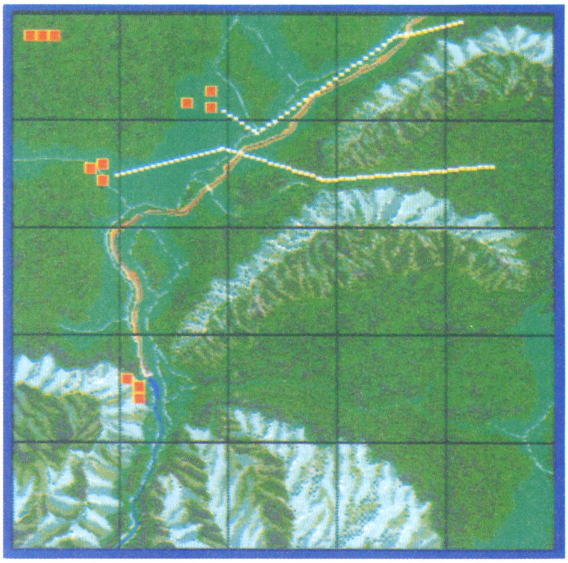
「①作戦の説明」では、まず作戦をとりまく状況、作戦が行われるに至ったストーリーが説明され、勝利条件や終了条件、支援状況などが提示される。そして、最大4つの実行プランから1つを選択する。「②部隊の編成」では、隊員各個の兵装の選択とグループ編成を行う。「③作戦行動」は、広範囲を扱った作戦マップ上で実際の戦闘に至るまでの部隊の移動が行われる。「④戦術行動」では、戦術マップ上で装甲機動歩兵などの兵器を動かし、地球軍と戦う。「⑤戦闘の評価」は、作戦終了後、シナリオの達成条件を満たすことができたかどうかが報告される。

戦況を見て作戦プランを立てる

では、体験プレイディスクにも収録されているシナリオ1「遠すぎたダム大作戦」を実際にプレイしてみよう。

過去12時間の情報から、敵主戦線が一斉にオムニ政府軍の防衛ラインを越えようとしていることが判明した。我が軍の前線は再編成中であり、最悪の場合、敵の侵攻を支えきれない事態も予測される。このため、いくつかの妨害工作を行い、部隊が後退し防御態勢を整えるまで時間を稼ぐことになった。今回の目的は、敵部隊の先鋒である戦列左翼、エリアBC-D6に強行降下し、防衛ラインであるミスカトニック川上流のハイカラムダムの破壊を行うこと。河川の氾濫は、十数時間に渡って敵軍を混乱させるだろう。そして、ここで得た1時間は、1000人の将兵の命を救うことになるのだ。

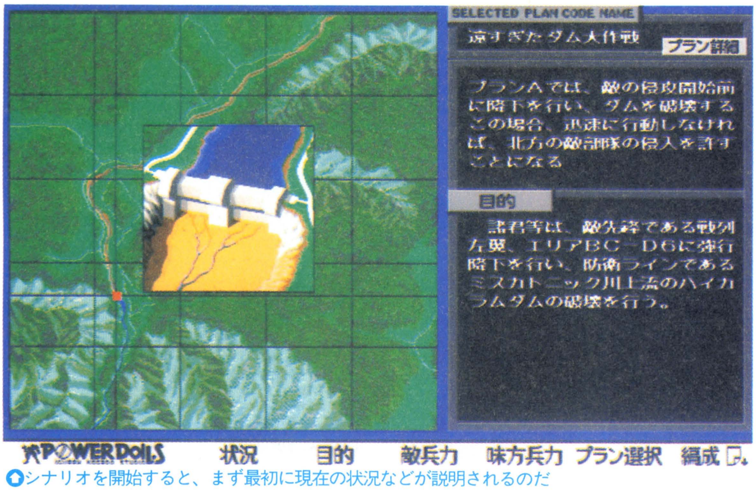
今回の作戦エリアは比較的戦力の手薄な地域であるが、2戦級の装甲歩兵部隊2個中隊および対空装備をした装甲偵察部隊1個中隊が展開しているもようだ。最新の情報では、これらの部隊はまだ川の向こう岸にいた。しかし、作戦実行時に、これらの部隊がどの程度前進しているかは不明である。



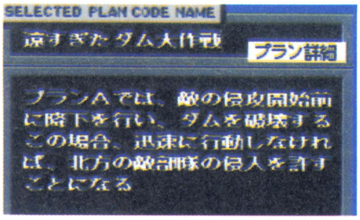
これが作戦マップだ。シナリオ1での敵部隊の予想経路が表示されている。この作戦は、それほど難しくない

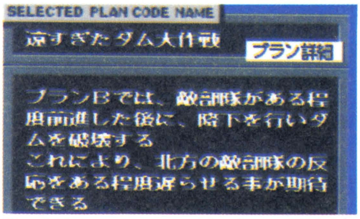
また、今回の作戦では、我が軍の他の部隊からの支援は期待できない。すべての前線部隊は、可及的速やかに後退し防御態勢を整えなければならないからだ。以上が今回の作戦の概要である。

この作戦の実行プランはA案とB案の2つが用意されており、選択した実行プランによって、敵の部隊が配置されている場所が異なってくる。どちらのプランでシナリオをプレイしてもよいが、比較的A案のほうが簡単だろう。シナリオによっては最大4つの実行プランが用意されており、その数の分だけ異なる作戦でシナリオをプレイすることができるのだ。



シナリオを開始すると、まず最初に現在の状況などが説明されるのだ

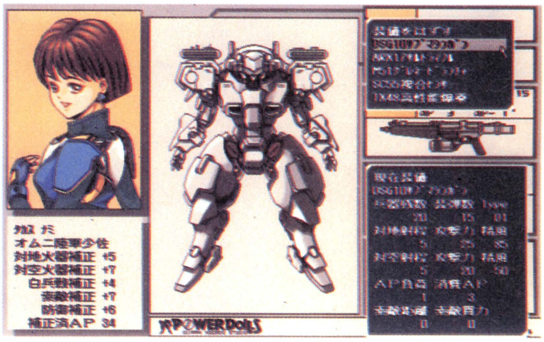




シナリオ1には2つの実行プランが用意されている。どちらを選ぶかはプレイヤーの自由だ。また、シナリオによっては、最大4つの実行プランが用意されているぞ

作戦に参加する部隊を編成

作戦内容を確認し、実行プランを決定したら、今回の作戦に合わせて部隊を編成するのだ。作戦に参加するメンバーは、最初から各戦闘グループに編成されている。そのままでも作戦を開始することはできるが、プレイヤーの好きなように編成しなおしてもよい。DoLLSのメンバーは、シナリオ１の段階では12人いる。全員作戦に参加させることもできるし、一部のメンバーだけを使うこともできるぞ。装甲機動歩兵は、作戦に合わせてさまざまな武器を装着したり携帯させることができる。シナリオ１では20種類の武器が用意されているので、その中から必要なものを持っていけばいい。また、装甲機動歩兵は3つのタイプがあるので（各機種とも数に制限あり）、機体を乗り換えることもできるぞ。



各メンバーは乗り込むことのできる兵器の種類が決められてるので、装甲機動歩兵パイロットは戦闘機には乗れなかったりする

シナリオ１でのDoLLSの目的は、ダムの爆破だ。降下部隊は、TX48高性能爆薬を少なくても3個以上携帯しなければならない。降下部隊には最低１機の装甲機動歩兵を編成しなければならず、最小限の降下部隊は、TX48を１個装備した装甲機動歩兵3機によって構成されることになる。

部隊の編成が終わったら、いよいよ作戦開始だ。作戦が開始されると、作戦マップ上を、降下部隊を載せた輸送機が目標とするエリアまで自動的に飛行していく。目的のエリアに最初の部隊が到着すると戦術マップに切り換わり、戦術行動に移るぞ。

各メンバーには個々に能力値が設定されている。射撃が得意だったり、白兵戦が得意だったりと、それぞれ特徴があるのだ

作戦が開始されると、作戦マップ上の目的地まで、部隊が自動的に移動していくのだ

DoLLSのメンバーは全員女性なのだ

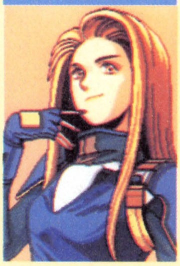
DoLLSのメンバーは、オムニ各軍から集められたエリートたちだ。最終的に、20名のパイロットが登場する予定。戦闘により、死亡したり負傷したりして構成員が著しく減少すると部隊は解散され、ゲームオーバーとなってしまうのだ。

ハーディ ニューランド中佐

ヤオ フェイルン少佐

タカス ナミ少佐

ジュリア レイバーク大尉

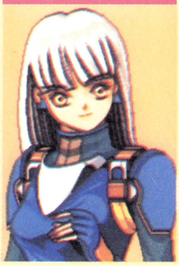


ファン クァンメイ大尉

マフィル ハティ中尉

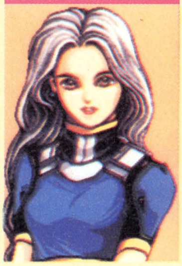
アリス ノックス中尉

セルマ シェーレ少尉



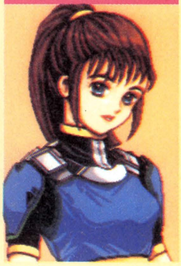
ライザ モリーナ少尉

エリオラ イグナチェフ少佐



セシル フェリクス大尉

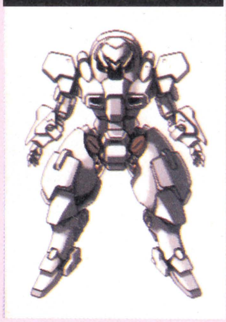
マリー エシコル中尉



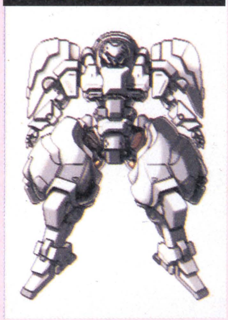
DoLLSの主力兵器は戦闘用パワーローダー

DoLLSの主力兵器は装甲機動歩兵と呼ばれる戦闘用パワーローダーだが、それを輸送するための輸送機や支援用の戦闘機、戦闘車両なども配備されている。装甲機動歩兵X3Aは標準型で、最大4つの武器を携帯することができる。X3ACは装甲を強化したタイプで白兵戦能力は高いが、武器は2つまでしか持つことができない。X3ARは索敵能力を高めた型。防御能力は若干低く、携帯できる武器は2つだ。シナリオが進んでいくと、より強力なパワーローダーが配備されるぞ。

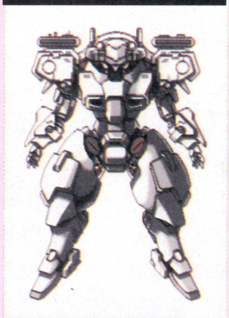
X3A 装甲歩兵

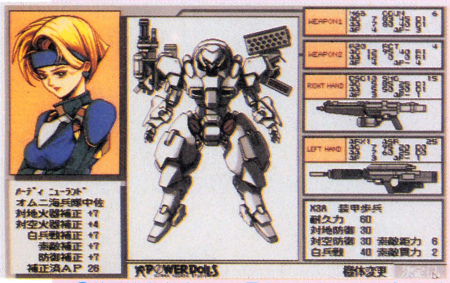


X3AC 装甲突撃歩兵



X3AR 装甲偵察歩兵

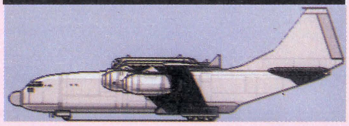




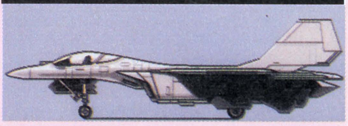
⇧装甲機動歩兵には、最大4つまでさまざまな武器を携帯させることができるのだ

支援兵器

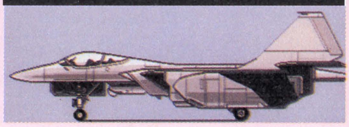
C556輸送機



F221戦闘攻撃機



AC15強襲機



M151多目的自走砲

戦闘開始! 勝利を目指せ

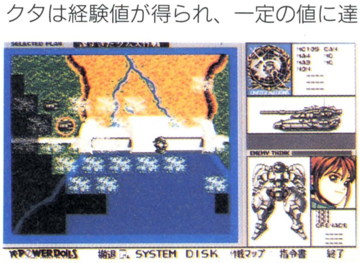
各ユニットにはAP（アクションポイント）が設定されており、これを消費することで移動や索敵、攻撃など、さまざまなコマンドを実行することができる。各ユニットは、このAPがなくなるまで行動を続けることができるのだ。すべてのユニットの行動を終え、終了をクリックすると敵のターンとなる。APは新しいターンが始まると回復し、再び行動できるようになるぞ。

シナリオ1では、ダムの上に爆弾を3個仕掛けることが勝利条件。1つの爆弾を完全に設置するのに、最低3ターンかかる。3か所に3回ずつ爆弾設置を行わなければならないのだ。

製品版では、作戦に参加したキャラクタは経験値が得られ、一定の値に達すると能力値が上昇する。また、シナリオが進むと兵員が補充されたり、新型兵器が導入されたりするぞ。

⇧各ユニットはAPの続くかぎり行動し続けることができる。また、発見していない敵ユニットは見えないのだ

⇧部隊を降下させる地点まで輸送機を移動させる。移動中に敵から撃たれることもあるぞ



⇧敵のユニットとの戦闘。選んだ武器によって射程距離が異なっているぞ

⇧製品版では、1つのシナリオをクリアすると、このようなアイキャッチが入るのだ

Gamer's Check Now!!
「部隊を編成したり、パワーローダーに持たせる武器を選んだりするのが楽しい」「1つのシナリオを2つのシチュエーションで遊べるのがイイ」「女のコより、リアルな兵器を見てほしいとのこと」「このゲームはシリーズ化していく予定だそうだ」

PC-9801VM以降

三國志(さんごくし)IV

2～3世紀の中国大陸は群雄割拠の時代を迎え、魅力あふれる英雄たちが天下統一を目指した。プレイヤーは、彼ら英雄になり代わり、権謀術数を駆使して戦っていくのだ。

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱光栄	☎045-561-6861（月～金曜・10時～12時、13時～17時）	シミュレーション

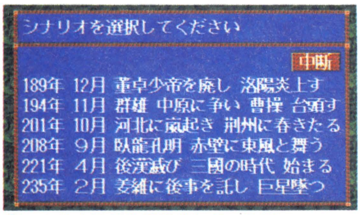
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×枚数未定	2月26日	1万4800円	60％（12月17日現在）

※バスマウスが必要です。
※ハードディスク（必要領域、必要MS-DOSのバージョンともに未定）、FM音源、ノートパソコンに対応しています。
※CD付きは2月18日発売予定（1万7200円）。
©KOEI CO.,LTD.

登場人物の魅力が光る歴史シミュレーション

『三國志IV』は、中国大陸を統一するシミュレーションだ。43の都市すべてを支配するのが目的。シナリオは6本あり、8人までのマルチプレイが可能だ。前作同様に、新君主の作成やオリジナル武将の登録機能も付いているぞ。

前作との大きな違いは、魅力あふれる武将たちの個性を表現するため、従来の能力値以外に特殊能力を設定したこと。異民族と外交できるようになったこと。戦争で攻城戦を再現したことの3点があげられる。

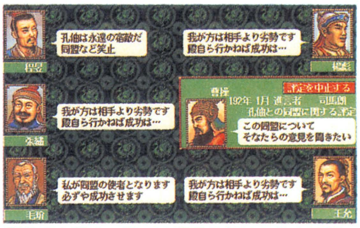


シナリオは6本収録されているぞ

内政はほとんど自動の担当官制を導入

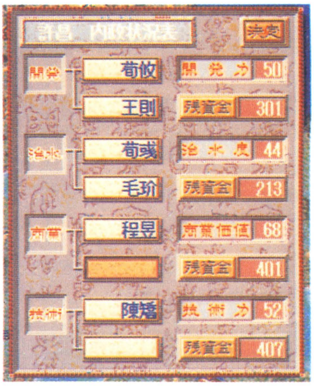
『三國誌Ⅳ』では、内政コマンドの実行に関して大きな変更がなされた。開墾(かいこん)・治水・商業・開発コマンドには、担当官制というシステムを導入している。このシステムは、一度開墾に担当官を任命して金を投資してしまえば、担当官を変更するか資金が尽きるまで、自動的にコマンドを実行し続けてくれるもの。したがってプレイヤーの負担が減り、内政をあまり意識しないでゲームを進めていけるようになったのだ。

特殊能力があるものは水色、ないものは赤色で表示される



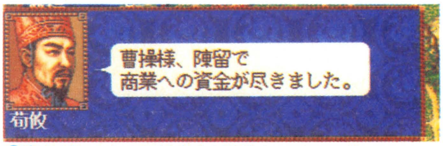
評定を開き、部下の意見を聞くことも可能。今後の政策方針を決定しよう

また、各武将には従来の能力値に加え、新たな特性（特殊能力）が盛り込まれている。これらの特性には外交交渉能力、情報収集能力、人材探索能力、調略能力などがあり、この特性を持っていない武将は、その能力に関連するコマンドが実行できないのだ。武将の役割分担が以前にも増して明確になったので、よく考えて人材を都市に配置していかないと、その都市では実行できないコマンドも出てくるぞ。



内政は担当官に任せておけばOK。1つのコマンドに対して2人まで任命できる

全部で43ある都市をすべて支配するのだ。コマンドの入力は毎月1回、都市にいる武将の人数分できるのだ



資金がなくなると担当官が報告してくる。横領していないだろうな？　信じるしかないね

異民族の大王相手に外交ができるのだ

外交では、従来どおり他の勢力と同盟を結び、共同作戦や降伏勧告といったことを行える。『〜Ⅳ』では、それらに加え異民族の大王たちとも外交できるようになったのだ。烏丸王、羌王、山越王、南蛮王が交渉相手。彼らに金品・兵糧を贈呈し親睦を深め、交渉がまとまると他国に攻め込んでくれるのだ。敵対国の後方をかく乱したいときは大いに利用しよう。

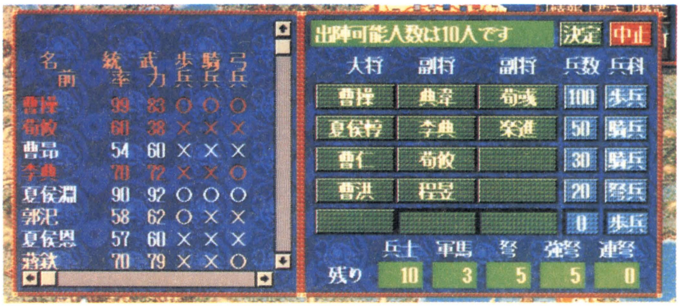
部下が外交に関して進言してくることもある。遠くと結び、近きを攻めるは外交の基本

南蛮王に使者を派遣してみた。交渉がまとまったら蜀の成都でも攻めてもらおうかな

戦争は野戦と攻城戦で決着する

戦争は野戦（地形によっては海戦）と攻城戦の2種類ある。野戦で一戦してから城内に撤退し、攻城戦を挑むことができるのだ。相手の都市を奪うには、攻城戦で勝利を収めるか、野戦で敵の太守を倒さなければならない。

部隊の編成は前作とは異なる。1つの部隊に対し1人の武将が指揮していたが、主将1人と副将2人までを付けて指揮できるようになったのだ。主将に計略能力がなくても、副将にあれば計略を使える。また、一騎討ちを挑まれたときも、副将を出して応戦してもよいのだ。どんな事態にも対応できる部隊編成を心掛けよう。



出撃前の部隊編成だ。部隊適性で○が付いている部隊を指揮させよう。×の部隊より攻撃力があるのだ

野　戦

野戦のシステムは前作とほぼ同じ。一斉攻撃や突撃、一騎討ち、計略などを駆使して敵部隊をせん滅していく。

野戦で指揮できる部隊は、歩兵・騎馬・弓兵の3種類。特徴的なのは、同じ武将でもどの部隊を指揮するかで、攻撃力が変わってしまうこと。これは武将ごとに設定されている部隊適性という能力に影響される。武将によって、指揮する部隊の得手不得手があるのだ。この部隊適性に合っていない部隊も指揮できるが、攻撃力は格段に違ってくる。武将に適した部隊を統率させたほうが、有利に展開するぞ。

野戦の画面だ。山に陣を張り、落石能力がある人材がいれば、岩を敵部隊に落とせるぞ

『三國志』シリーズには欠かすことができない一騎討ち。弓で攻撃してくる武将もいるぞ

攻城戦

攻城戦は守備側が城壁を守り、攻撃側が城壁を取り囲んで城門を破壊する。このシステムは『項劉記』とほぼ同じ。攻撃側は攻城兵器の発石車や衝車を開発して持ち込むことができるのだ。守備側はこれに対抗して、城壁から岩を落とすことができるぞ。ただし、計略能力の落石を持つ武将だけだ。城門の耐久度を0にしてから敵を全滅させると、都市を占領したことになる。

勝敗が決まると、捕らえた武将の処遇を決定する。前作では、登用・逃がす・首を斬るの3つだったが、『〜Ⅳ』では牢につないで捕虜にもしておけるのだ。外交で敵対君主と捕虜の交換を交渉することもできるぞ。

攻城戦に追い込んでからが大変。歩兵部隊は城壁にハシゴをかけて登っていけるぞ

捕まえた武将は捕虜にできる。首を斬るのはなるべく避けたいものだね

豊富な計略を使いこなせ

計略は前作にもあった火計・混乱・同士討ち、新たに加わった落石（山や城壁から石を落とす）・連環（船どうしを鎖でつなぎ動きを止める）・天変（天候を変える）・風変（風向きを変える）がある。戦場に多くの計略を使える武将を連れていけば、有利に戦えるぞ。

天気を自在に操れるのだ。雨を降らせて、敵の火計を妨害することも可能だぞ

Gamer's Check Now!!
「戦争に攻城戦が加わり攻城兵器も登場したぞ」「計略の種類も増えたので、知力の高い人材の使いかたがポイントになるね」
「天候や風向きを変えるなんて、妖術使いみたい」「頻繁に武将からのメッセージが表示されるので感情移入しやすい」

PC-9801VX以降

スレイヤーズ

神坂一原作の「スレイヤーズ」(富士見書房刊)が、ゲーム化されることになった。原作でおなじみのキャラクタたちが、ゲームのなかでも華麗なるボケとつっこみを見せてくれるぞ。

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱バンプレスト	☎03-3847-6320(月～金曜・10時～16時)	ロールプレイング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×6枚	3月未定	1万2800円	80%(12月17日現在)

※バスマウスが必要です。
※ハードディスク(MS-DOS Ver.3.3以降、6Mバイト以上の領域が必要)、FM音源に対応しています。

Ⓒ神坂一/あらいずみるい/富士見書房/BANPRESTO

主人公は史上最強!? 破天荒なRPG

富士見ファンタジア文庫から刊行されている小説「スレイヤーズ」が、パソコンゲームになる。操作はすべてマウスで行う、3Dタイプのロールプレイングゲームだぞ。

主人公リナは史上最強の魔道士で、ドラゴンでさえ彼女の前はよけて通ると言われるほど。その相棒のガウリイは伝説の“光の剣”を持つ勇者の末裔(まつえい)で、剣技は天才の域にまで達している。彼女たちは、経験値稼ぎやレベル上げの必要がないほど超強力なのだ。そのほかにも、強力なキャラクタたちがごろごろと登場し、わがまま放題、したい放題!　それがこのゲーム『スレイヤーズ』なのだ。

リナは、城に巣くう魔物を退治するために、城を魔法でぶっ壊すような主人公なのだ

町中での画面。酒場や教会などには、原作の人気キャラたちが出番を待っている

ダンジョンを進んでいると、突然イベントが始まることもある

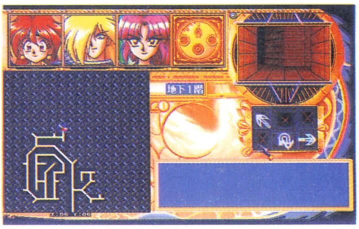
戦闘はアイコンで選択

冒険は、リナとガウリイの2人がウェルナンという町に着いたところから始まる。ここでは仲間の勧誘やアイテムの購入、宿屋で休息などの行動がとれる。仲間は2人まで加えることができ、最大4人のパーティとなるのだ。ウェルナンの町のほかは3D視点の迷路で構成されていて、モンスターなどがうろついている。モンスターに出会うと戦闘画面に切り替わり、画面右下のアイコンをクリックして戦うのだ。プレイヤーが操作できるのはリナだけで、ほかのキャラは自動戦闘となる。リナは最強の魔道士なのでマジックポイントの最大値もケタ外れ。呪文をガンガン使っていこう。リナの体力がなくなるとゲームオーバーだ。

リナが使える魔法は種類が多い。敵に対して、より効果的な呪文を選択していこう

斜めもある3Dダンジョン

ダンジョン内は進みたい方向を示す矢印アイコンをクリックして移動する。ここには斜めの通路もあり、慣れないうちは混乱するかも。でも、便利なオートマッピング機能が付いているのだ。



オートマッピング機能付きなので迷う心配はない。どんどん奥に突き進めるのだ

戦闘では、リナ以外のキャラはオートで行動。仲間たちはそれぞれ個性的なアクションを見せてくれる

ストーリーはオリジナル 夢の共演も可能

「スレイヤーズ」には、単行本用に書き下ろされたものと、ドラゴンマガジンで連載されている「～すぺしゃる」の2つのシリーズがある。どちらもリナが主人公という点は変わらないが、前者ではガウリイが、後者では白蛇のナーガがリナの相棒となっているのだ。小説のなかではまだ出会っていないこの2人だが、ゲームではナーガをパーティのメンバーに加えることも可能。つまり、ゲームだけの夢の共演が楽しめるってわけだね。

ほかにも原作のキャラクタが登場し、ストーリーを盛り上げてくれるぞ。仲間にするキャラクタによってイベントでの会話が変化するので、1回プレイしただけではすべてを見ることができないのだ。ストーリーはゲームオリジナルで、もちろん原作を知らない人でも楽しめようになっているぞ。

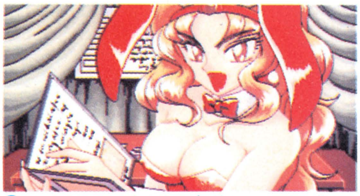
事の発端は、リナたちを襲撃した盗賊のもらした言葉。リナたちとは知らずに襲いかかってきた盗賊は、あっけなく倒され、命欲しさにある情報を提供した。それによると、ウェルナンの町に〝伝説の真竜〟が現れたという。真竜の牙や目玉などは非常に高価なもので、貴重なマジックアイテムとしてもてはやされているのだ。欲の皮のつっぱったリナが、そんなもうけ話を見逃すわけがない。ガウリイをお供に、さっそくウェルナンへと旅立ったのだ。

ウェルナンの町。ここが冒険の要となる場所だ。画面上の行きたい所をクリックするのだ

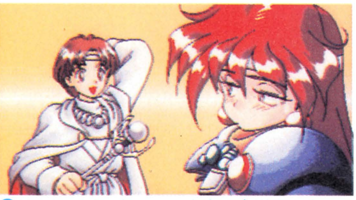
レストランでは、体力の回復と仲間の勧誘ができる。仲間はほかの場所にもいるぞ

町の近くのダンジョン。ここに真竜はいるだろうか

倒した盗賊から話を聞き、伝説の真竜を求めて、リナはウェルナンの町に向かうのだった



ウェルナンの町では、魔道士たちが合成獣を作り、戦わせて強さを競う祭りが開かれていた



リナは、そのなかでも大穴の魔道士に金をかけて手助けをし、ボロもうけをねらったが……

強烈な個性をもったキャラクタたち

『スレイヤーズ』に登場するキャラクタたちは、剣や魔法のエキスパートぞろい。しかし、さまざまな問題をかかえる問題児が多いのだ。

シルフィール

回復の魔法などを得意とする僧侶。このメンバーの中では一番まともな人。ガウリイに好意を寄せているらしい。だが、戦闘ではほとんど役に立たない。

リナ

本ゲームの主人公。史上最強の天才魔道士で、ドラゴンもまたいで通るという。性格はちょっと過激で強欲でわがまま。弱点は胸が成長しないこと。

アメリア

さる国のお姫様。悪人やモンスターには人権はいらない、と言いきる激しすぎる正義漢。白魔術だけでなくいろいろな呪文を使いこなすオールマイティ型。

ガウリイ

魔族をも倒しうる伝説の〝光の剣〟を所有している天才剣士。黙っていればハンサムで通るが、判断力や記憶力がスライム並みしかないのが欠点なのだ。

ミーナ

聖職者のくせに身勝手で自己中心的。ひどく根に持つタイプで、嫌なことなどを日記に書き、あとで朗読して聞かせるという。リナが苦手としている1人。

ゼルガディス

石人形（ゴーレム）と邪妖精との合成人間。人に戻る方法を探し続けている魔戦士。リナやガウリイの側にあって1人シリアス路線を走ってるニヒルなヤツ。

フィリオネル

アメリアの父親で、さる国の王子様。平和主義者ではあるが、その正義の怒りが頂点に達すると、必殺の〝平和主義者クラッシュ〟で悪に制裁を加える。

ナーガ

自称リナのライバル。悪の魔女スタイルながら白魔術をも使いこなす。もしかしたらリナを超える天才魔道士かも。極端な言動とムラのある実力に問題アリ。

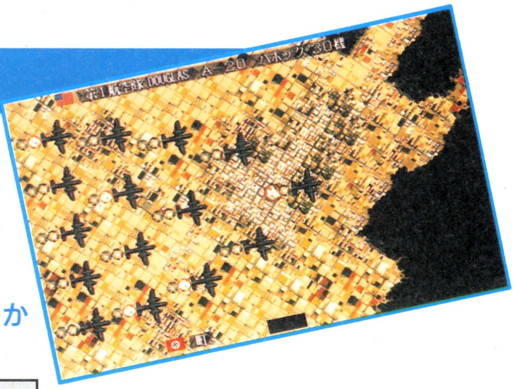
レミー

刃物と敵を切り裂くのが何よりも大好きな、ちょっとアブない美人剣士。剣の腕は確かだが、その性格に問題がありすぎるのが玉にキズなのだ。

Gamer's Check Now!!
「ロールプレイングというより戦闘もあるアドベンチャーゲームって感じだよね」「最初から最強だから、どんどん進めるぞ」
「原作を読んでいればより楽しめるね」「原作の人気キャラが使えてファンとしてはうれしいんじゃないかな」

PC-9801VX以降

空軍大戦略（くうぐんだいせんりゃく）



リアルタイム制を採用した『大戦略』シリーズの最新作。しかし、このゲームに登場するユニットは、航空機だけなのだ。

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱システムソフト	☎092-722-4857（月〜金曜・9時〜17時）	シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×枚数未定	3月上旬	1万800円	70%（12月14日現在）

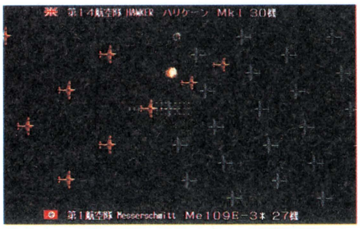
※MS-DOS Ver.3.1以降、ハードディスク（必要領域未定）、バスマウスが必要です。
※FM音源に対応しています。
ⒸSystemSoft

リアルタイム制の空軍だけの『大戦略』!!

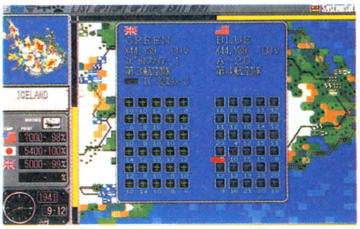
プレイヤーは一国の空軍すべてを指揮する総司令官となって、敵国の戦略拠点を爆撃し、勝利を目指すのだ。

まず、予算内で航空機を生産し、各飛行場に配備する。その後、命令を与えると各部隊はマップ上をリアルタイムで移動していき、敵と接触した部隊は戦闘に突入する。1つのマップには2〜4の複数の国が存在し、自分以外の国を降伏させるのが目的だ。参戦している国には、被害が何%になると敗北といったように、勝敗条件が決められている。都市や工場といった戦略拠点が爆撃され機能を失うと、その国の被害%が上昇していき、勝敗条件の%に達した国は敗北となるのだ。

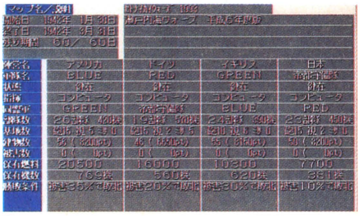
このゲームのメイン画面。各部隊は、リアルタイムで動いていくぞ。マップは拡大縮小することができる



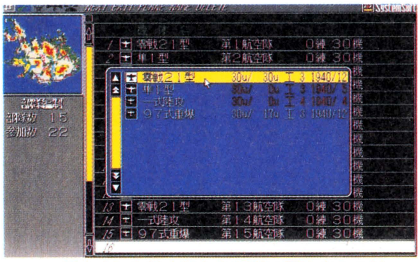
味方の部隊が敵と接触すると、戦闘画面となる。ちなみに1部隊は30機で構成されている



戦闘画面は簡略化することもできる。戦闘を繰り返すと、部隊のレベルが上昇するぞ



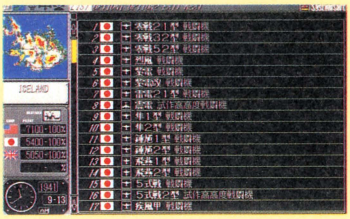
参戦する国は、それぞれゲーム開始時の戦略拠点の数や燃料保有量、勝敗条件が異なる



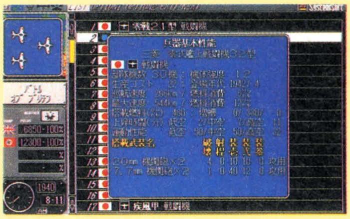
生産した航空機を各部隊に配分するのだ

日米英独のほとんどの軍用機が登場!

このゲームには、零戦などの超メジャー機はもちろん、計画のみで終わったようなマイナー機まで登場する。また、時代が進むにしたがって、新型機が生産できるようになるぞ。日本対アメリカ、ドイツ対連合国の2つのキャンペーンシナリオが用意されており、その2つのシナリオをプレイした結果によって、戦う国が変わってくる架空戦シナリオもプレイできるのだ。このシナリオには、ジェット戦闘機も登場するぞ。



日米英独のほとんどの第2次世界大戦機が登場！　超爆撃機・富嶽（ふがく）もあるぞ



各機種の細かいデータを見ることもできる。これは日本の零式艦上戦闘機32型のデータ

Gamer's Check Now!!
「各部隊に命令を与えなくても、自動的に行動させることができるのが親切だね」「戦闘シーンを省略するとスムーズにゲームが進行するぞ」「キャンペーンシナリオは、まだできていなかったけど、どうなるか楽しみだね」

PC-9801VM以降

ラウンド・ウォーリア

侵略してきた異星人と戦うシミュレーションゲーム。地球からの援軍が到着するまで、敵の侵攻をなんとしても食い止めるのだ！

プレゼント3本
くわしくは98ページ

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先		ジャンル	
㈱ペガサスジャパン	☎092-542-2632(月〜金曜・10時30分〜16時)		シミュレーション	
対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC—9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×3枚	12月10日(発売中)	9800円	100%(発売中)

※MS-DOS Ver.3.1以降、バスマウスが必要です。
※ハードディスク(4Mバイトの領域が必要)、FM音源、MIDI音源(CM-300、CM-500、SC-33、SC-55、SC-55mkII、TG-100)、ノートパソコンに対応しています。
©Pegasus Japan Corp

未知の異星人と戦う戦略シミュレーション

人類が宇宙へ進出し植民惑星ができ始めたころ、植民惑星の1つエルターバに1隻の巨大な異星人の宇宙船が出現した。人々は未知の生命体との遭遇に喜ぶが、宇宙船に乗っていた異星人は人類に好意的ではなかったのだ。人類の科学力を超えた未知なる兵器によって、人々はなすすべもなく殺されていく。エルターバの危機に駆けつける地球艦隊の到着は1か月後。それまで侵略者の攻撃から人々を守り抜かなければならない。

ゲームはスクエアマップを使用したターン制シミュレーション。多種多様な戦車やロボットがゲームに登場するのが大きな魅力だぞ。

シナリオはキャンペーン式

このゲームは、用意されているシナリオを順番にクリアしていくキャンペーン式を採用している。マップ上のすべての敵を破壊すれば勝利となり、次のシナリオへと進めるようになっているのだ。逆に、味方が全滅するか防衛基地が破壊されるとゲームオーバーとなる。防衛基地とはプレイヤーが守らなければならない重要な施設のことで、各マップに必ず1つあるのだ。ゲームの序盤は、登場する敵もそれほど強くなく、ゲームのシステムを覚えやすくなっているのだが、シナリオが進むにつれて徐々に強力な敵が登場してくる。シナリオは、味方の防衛線にじわじわと迫ってくる未知なる敵の恐怖がうまく表現されているぞ。地球艦隊が救出にくるまで、重要拠点を守り抜かなければならないのだ！

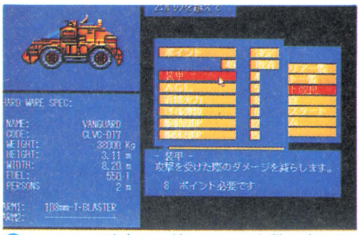
これが戦闘画面だ。戦闘は、ユニットのいる地形も影響する。有利な場所で戦え！

ユニットを強化！

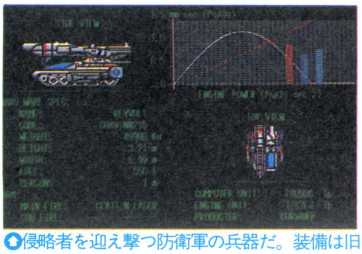
シナリオが進むにつれ、味方に新型のユニットが配備されるが、それだけでは戦いが苦しくなってくる。そこで、各シナリオクリア時に得られるボーナスポイントを使って、装備やユニットを改良するのだ。改良は、その後の戦いに大きく影響するぞ。強力なものを作って敵を蹴散らし、ボーナスポイントをガンガン稼げ！

宇宙船から異星人のロボットが出現。この強力な敵がエルターバを地獄にしたのだ

シナリオ開始前に現在の状況が説明されるのだ。勝利条件を確認しておこう！

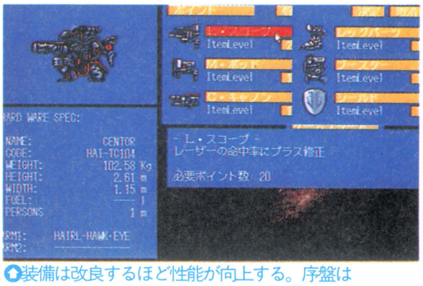


ユニットの改良は、使っている人数の多いものから優先的にするべし！



侵略者を迎え撃つ防衛軍の兵器だ。装備は旧式なものが多く、かなり苦戦させられるのだ

都市の上で戦うのだ。都市の上だと、ターンの最初に傷ついたユニットを修理してくれるぞ



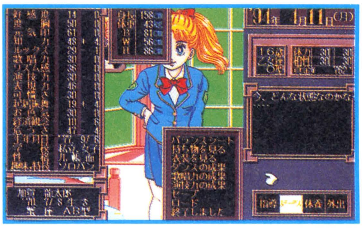
装備は改良するほど性能が向上する。序盤はレーザーの命中率を上げておくといいぞ

Gamer's Check Now!!
「序盤の難易度が低めに設定されていて、プレイしやすい」「敵の不気味なユニットが魅力なのだ」「コンピュータの思考時間が短くて快適にプレイできるぞ」「改良のシステムがいいね」「終盤はとてもツライシナリオが待っているぞ！」

PC-9801VM以降

ヴァージン・ドリーム

近ごろハヤリの育成型シミュレーション。このゲームは、1人の美少女を鍛え、コンテストを勝ち抜かせてスターに育てるのだ。



プレゼント5本
くわしくは98ページ

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル		
徳間書店インターメディア(株)（GAMEテクノポリス）	☎03-3435-0834（月〜金曜・13時〜17時）	シミュレーション		
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×6枚	3月未定	未定	70％（12月17日現在）

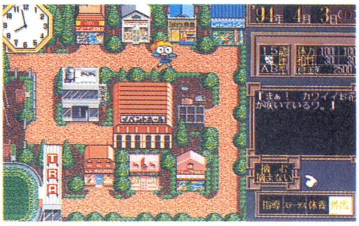
※バスマウスが必要です。
※ハードディスク（7Mバイト以上の領域、MS-DOS Ver.3.1以降が必要）、FM音源に対応しています。
©GAMEテクノポリス

目標を決めてプレイする女のコ育成シミュレーション

プレイヤーはスターを目指す美少女のマネージャーとなり、彼女のレッスンスケジュールを管理する。訓練の期間は1年。ゲーム開始時に自分で決めたエンディング目指して女のコを鍛えるのだ。1年の終わりに開催される美少女コンテストに参加させ、それが終わるとエンディングだ。

女のコには、パラメータが細かく設定されている。さまざまなレッスンやアルバイトなどをすることによって、そのパラメータが上下するのだ。各パラメータの数値や美少女コンテストの結果によって、エンディングが変化する。全部で24種類のエンディングが用意されており、鍛え方によっては目的のエンディングにならない場合もあるぞ。いろいろなエンディングを目指し、何回もプレイして楽しめるのだ。

⇧ゲーム開始時に女のコの将来の夢を選択する。う〜ん、どれにしようかな？



⇧日曜日は街へ出ることができる。さまざまなイベントが女のコを待ち受けている!?

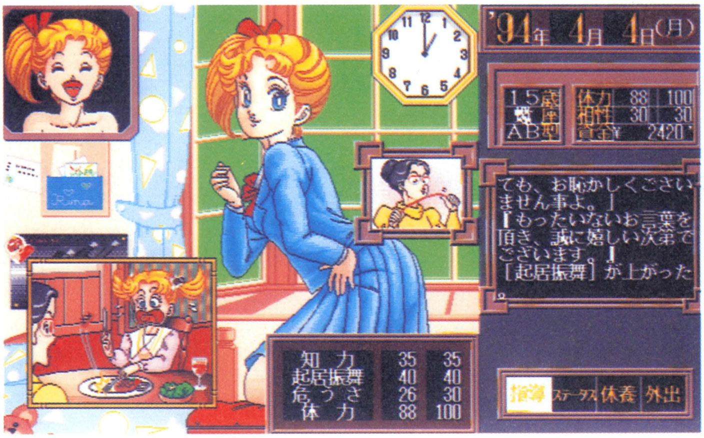
コンテスト優勝を目指せ！

美少女コンテストで優勝するためには、女のコを鍛え、パラメータを上昇させなければならない。

1日は朝昼夜の3つに分けられており、3日ごとにスケジュールを決め直す。日曜日は街に出掛けたり、休養して体力を回復させたりする。街では、買物をしたり競馬をしたりすることができるぞ。移動中にはさまざまなイベントが発生し、女のコのパラメータの数値が上下する。店で売られている服や装飾品などのアイテムを装備することによってもパラメータは変化するぞ。

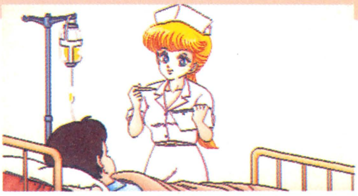
美少女コンテストでは、歌やダンス、演技、一般教養など、さまざまな審査がある。それらの審査を高得点でクリアし、見事優勝を果たすのだ。

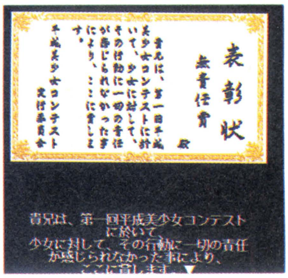
⇧美少女コンテストで1次、2次予選を突破し、いざ本戦決勝大会へ！



⇧女のコを鍛えて大スターを目指そう。お金を払ってレッスンを受けても、失敗するとパラメータは上がらない

エンディング





⇧エンディングは全部で24種類用意されている。最後にマネージャーとしての評価が下されるぞ

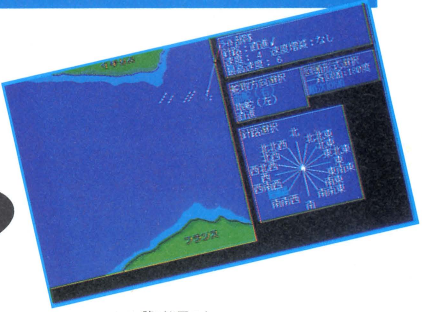
Gamer's Check Now!!
「オーソドックスな女のコ育成シミュレーションだね」「グラフィック原画には、マンガ家の弓月光氏を起用しているぞ」「ゲームの終わりに表彰状がもらえるのがいい」「オマケ（？）の競馬ゲームがなかなか燃えるッス（笑）」

PC-9801VM以降

激闘(げきとう)！欧州(おうしゅう)海戦史(かいせんし)

第2次世界大戦のヨーロッパにおける海戦をシミュレートする『激闘！海戦史』シリーズ第2弾だ。新ルールの追加でますますリアルになったぞ！

プレゼント3本
くわしくは98ページ



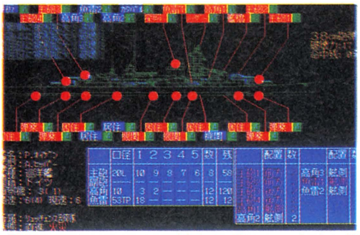
発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱ジェネラル・サポート	☎03-5705-8932（月～金曜・9時～18時）	シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×3枚	12月23日（発売中）	9800円	100%（発売中）

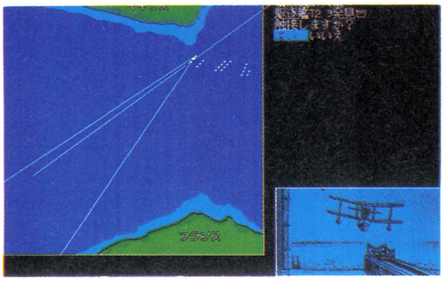
※MS-DOS Ver.2.1以降が必要です。
※バスマウス、FM音源、ノートパソコン、1ドライブに対応しています。
©ジェネラル・サポート

巨艦どうしの激闘を完全シミュレート

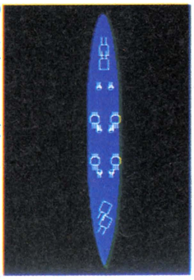
前作と同じく実在した艦艇のデータを精密に再現している海戦シミュレーションゲームだ。基本的なシステムは前作同様で、プレイヤーは司令官として指揮下の艦隊に、針路や速度などの命令を与えて、敵艦隊と戦っていく。さらに今回は、天候や波高という新ルールを採用。それにより索敵できる距離や艦隊の最大速度に影響が出るなど、戦場がよりリアルに表現されるようになったのだ。また、夜戦のみだった前作とは異なり、今回は昼間の戦闘もある。昼間は艦に搭載している偵察機を飛ばすことにより、かなり遠くの敵も発見できる。そして、偵察機は高角砲で撃墜されるか、天候の悪化などで飛べなくならないかぎり、敵の位置を知らせてくるのだ！



⬆艦はいたるところに被害を受ける。主砲と機関室だけは破壊されないように祈ろう！



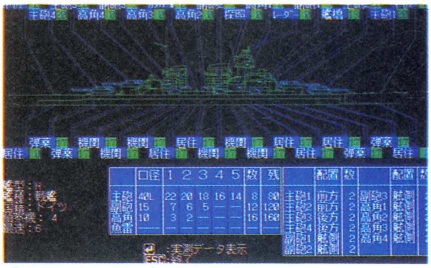
⬆偵察機は方向を決めて発進させる。かなり広い範囲を偵察してくれるぞ。



⬆1発でも多く敵に弾を当てるため、砲の配置などはよく覚えるのだ！

シナリオは10本だ

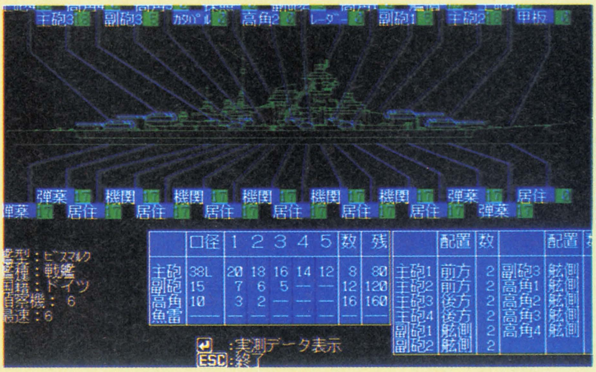
このゲームに用意されているシナリオは、ドイツ軍のノルウェー侵攻作戦を再現したキャンペーンシナリオと、ビスマルク追撃戦などヨーロッパにおける主要な8つの海戦を再現したショートシナリオ、そしてプレイヤーが自由に艦隊を編成してプレイすることができる架空のシナリオの計10本。とくに架空のシナリオは、日本の大和型戦艦や、実際には完成しなかったドイツのH級戦艦、イギリスのライオン級戦艦などを登場させることができるので、兵器マニアも満足だ！



⬆実際には完成せず、戦争で使われなかったような艦艇のデータも用意されているぞ

データはとても精密

このゲームの特徴は、各艦艇ごとに細かいデータが用意されていること。主砲、副砲、高角砲、魚雷発射管などの兵装や、艦橋、弾薬庫、機関室といった配置も実在した艦艇を元に細かく再現されている。もちろん、装甲の厚さもその場所ごとに設定されているぞ。攻撃も、目標までの距離によって威力が異なってくるほか、敵のいる方向に使用可能な砲しか使うことができない。そして、被弾すれば被弾箇所の装甲によって、受けるダメージの度合が変わってくるのだ。精密なデータが、このゲームにおける最大の魅力なのだ！



⬆強力なドイツの戦艦ビスマルクのデータだ。これを沈めるのはかなり困難だぞ。

Gamer's Check Now!!
「ビスマルクがなかなか沈まないのだ」「ドイツの艦艇は防御力が高いからね」「実際には未完成で戦争に登場しなかったような艦もゲームで使えるのがうれしいぞ」「2人で対戦プレイもできるよ」

PC-9801VX以降/PC-9821/FM TOWNS/DOS/V

ウィザードリィ
クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント

海外で好評だった7作目の日本語版が、4機種同時に発売されるぞ。

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱アスキー	☎03-5351-8484(月〜金曜・10時〜17時)	ロールプレイング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×枚数未定	3月未定	1万2800円	70%(12月20日現在)
PC-9821シリーズ				60%(12月20日現在)
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM×1枚			80%(12月20日現在)
DOS/V対応機種	3.5・5インチ2HD×枚数未定			90%(12月20日現在)

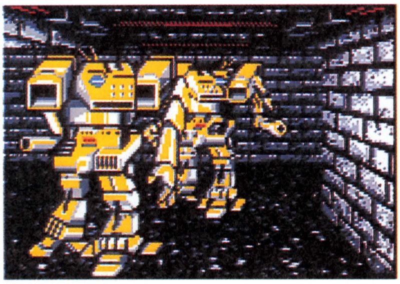
※PC-9801シリーズVX以降版は、バスマウス、ハードディスク(MS-DOS Ver.3.1以降が必要、必要領域未定)、FM音源に対応しています。
※FM TOWNSシリーズ版は、キーボード、メインメモリが2Mバイト以上必要です。
※FM TOWNSシリーズ版は、FM TOWNS MARTYに対応していません。
※DOS/V対応機種版は、IBM DOS Ver.5.0以降、ハードディスク(必要領域未定)が必要です。
※DOS/V対応機種版は、バスマウス、サウンドブラスターに対応しています。
※画面はPC-9801シリーズVX以降版のものです。
©Sir-tech Software,Inc All right reserved./ASCII Corpration

今回はロボットや銃が登場するSF風シナリオ

3D・RPGの名作『ウィザードリィ』。本作は7番目の作品にあたり、シリーズを通して初めてのSF風シナリオになっている。舞台となるのは地球から遠く離れた惑星で、宇宙生物やロボットなどが登場するのだ。冒険のフィールドには、迷宮だけでなく、都市や山などが加えられている。プレイヤーは、ある伝説の謎を解くため、ロスト・ガーディアという場所に赴くのだ。

プレイキャラは、新しく作ることも、前作から引き継ぐことも可能(クリアしたキャラのみ)。ゲームのオープニングは、キャラを新規作成するか、前作から移動させるかにより、計4種類の異なるものが用意されているのだ。

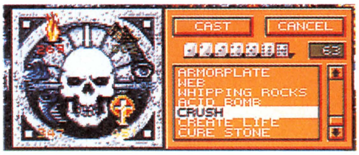
オープニングに登場する謎の女性。彼女は宇宙船ダーク・サヴァントの乗組員だ

迷宮の中でロボットと遭遇した!


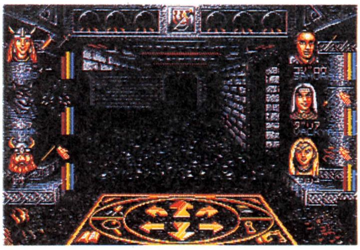
ゲームシステムは前作のものを継承

矢印アイコンをクリックして移動し、敵と出会うと戦闘に移る、というシステムに変更はない。NPC(ノン・プレイヤー・キャラクタ)との会話を単語入力式で行うのも同じだ。新しく加わったのは、アイテムを使うことで自動作図してくれるオートマッピング機能。そのほか、スキルにSWIMMINGやMAPPINGが加えられ、呪文の数も増えているぞ。

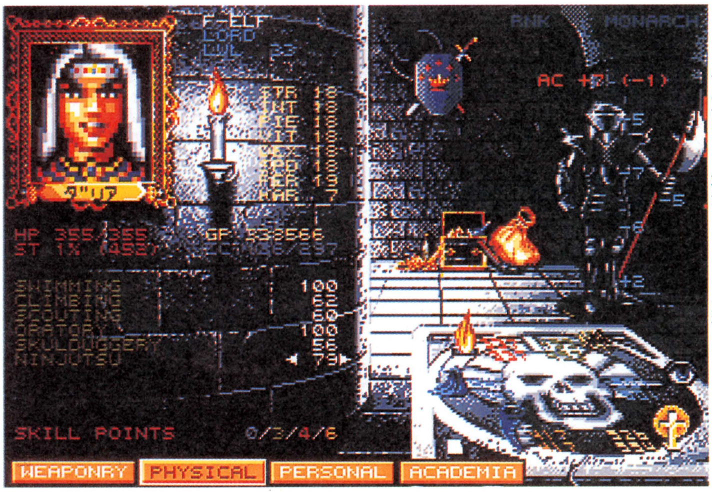
モンスターとの戦闘。魔法を使うこともできるぞ



魔法は、メニューの中から選ぶだけでよい


移動するときは矢印アイコンをクリックする

NPCとの会話は、単語を入力して行う。人間じゃないようだが、言葉が通じるのだろうか?



能力値を設定する。今回新たに加わったパラメータ"SWIMMING"の能力も、状況によっては必須となるぞ

※ゲームがプレイできる状態のものでなかったため、「Gamer's Check Now!!」はありません。

PC-9801VM以降

蒼天(そうてん)の翼(つばさ)

プレゼント5本
くわしくは98ページ

近未来が舞台となるロールプレイングゲーム『蒼天の翼』。浮遊船に乗って天空に旅立つのだ！

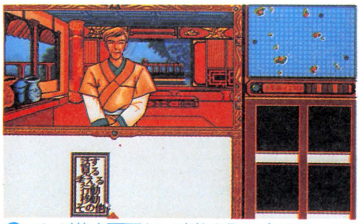
発売元（ブランド名）		発売元問い合わせ先		ジャンル
ブラザー工業(株)※開発元(有)マイティークラフト		☎052-824-2493（平日・13時〜18時）		ロールプレイング
対応機種	媒体	発売日	価格（税込）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×2枚	12月24日（発売中）	6800円	100％（発売中）

※バスマウス、FM音源に対応しています。
©マイティークラフト

行方不明になった父を捜すのだ

人々が海上都市や浮遊都市に住むようになり、都市間の移動には浮遊船と呼ばれる空を飛ぶ船が利用されていた。しかし、都市間を移動する輸送船をねらった海賊が出没。あまりに強大な海賊の勢力の前に、警備隊はすべての船を守れなかった。そして、主人公の父親も海賊に襲撃され、行方不明になってしまう。父親の生存を信じる主人公は、自ら浮遊船「蒼天」に乗り込み、父親を捜す旅に出るのだ。

ゲームはアドベンチャー的な要素の強いロールプレイングゲームで、戦闘モードはシミュレーション風になっている。また、さまざまなイベントが用意されているぞ。



これが基本画面だ。建物や町の中では、コマンド選択式のアドベンチャーになっているのだ

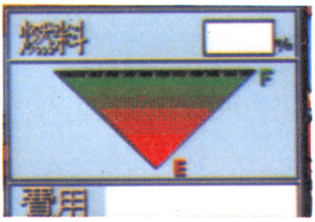
浮遊船を動かすため、一緒に行動してくれる仲間を集めなければならない

町の中の移動は、行きたい場所を指定することで行う

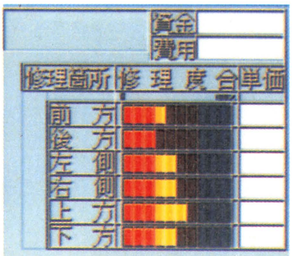
突然イベントが発生することもある。画面の彼女はストーリーで重要な役割を果たすぞ

修理・補給を忘れずに！

都市間を移動する前に、燃料を補給しよう。燃料が切れて目的地にたどりつけなくなることだけは避けたい。また、移動にはかなり危険が伴うのだ。途中で海賊に襲撃される恐れがあるため、船をよく整備し、傷ついていれば修理をしておく必要があるぞ。



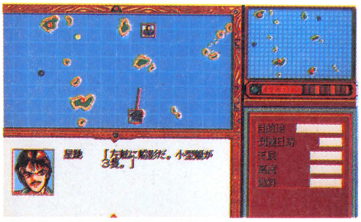
空へ飛び立つ前に、燃料の補給を忘れてはいけない



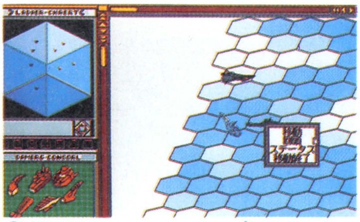
これが修理画面だ。被害を受けた場所をチェックして、航海に出る前に修理しておこう

海賊たちと戦え！

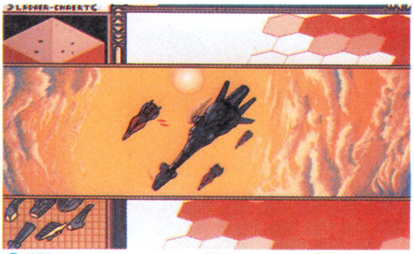
戦闘シーンはまさにシミュレーションゲーム。ヘクスマップ上を敵味方が交互に船を移動させ攻撃する。攻撃力・防御力は、方向別に設定されているため、戦闘では船の向きが重要だ。戦闘を繰り返すことでスキル（技能）が上昇し、戦いを有利に進められるようになる。また、勝てないと思ったら、逃げ出すこともできるぞ！



航海の途中で海賊と遭遇したらしい。3隻くらいの海賊なんか返り討ちにしてやれ！



戦闘画面だ。このヘクスマップ上で戦いが行われる。勝てないと思ったら逃げるのだ



戦闘アニメーションは、攻撃をかけた方向によっていくつかの異なるパターンがあるぞ

Gamer's Check Now!! 「ストーリーの展開が早いからサクサク先に進めるぞ」「ゲームの難易度は、やさしいほうになるかな？」「戦闘シーンは、見た目ほど難しくないぞ」「マップがちょっと狭いね」「あまりロールプレイングっぽくないゲームだ」

PC-9801VX以降

妖撃隊(ようげきたい)～邪神降魔録(じゃしんこうまろく)～

プレゼント3本
くわしくは98ページ

超能力者と妖魔が戦う、3Dタイプのロールプレイングゲームだ。30人にも及ぶ個性豊かな超能力者たちが登場するぞ!!

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先		ジャンル	
㈱日本テレネット	☎03-5394-6601（月～金曜・10時～17時）		ロールプレイング	
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×5枚	12月22日（発売中）	1万2800円	100％（発売中）

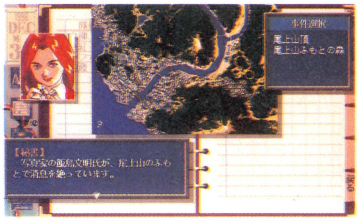
※バスマウス、ハードディスク（MS-DOS Ver.3.3以降、6Mバイト以上の領域が必要）、FM音源、MID音源（MT-32、CM-32、CM-64）に対応しています。

©TELENET JAPAN

超能力を駆使して戦うロールプレイング

プレイヤーは超能力者のみで編成される組織、妖撃隊の隊長になって妖魔を駆逐するのだ。毎週月曜日に開かれる会議で報告される、妖魔が関連した事件を捜査し、解決していくのだ。事件を未解決のまま放置しておいたり任務に失敗すると妖撃隊の評価が下がる。評価がマイナスになるとゲームオーバーになってしまうぞ。

捜査では3Dタイプのマップ上を探索（オートマッピング機能付き）して、各事件に提示されている条件をクリアすれば任務達成だ。捜査に行くことができるのは4人まで。戦闘では、素手、銃、剣、超能力（密教呪術、魔獣召喚、気功）などを駆使して戦うのだ。



⇧月曜日の会議では、次々と事件の発生が報告される。手早く事件を処理しよう

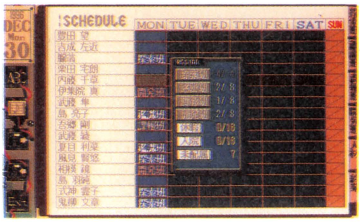
⇧妖魔との戦闘はどちらかが全滅するまで行う

⇧キャラクタの設定は細かい。経歴や技能を把握したうえで使うと、感情移入できるぞ

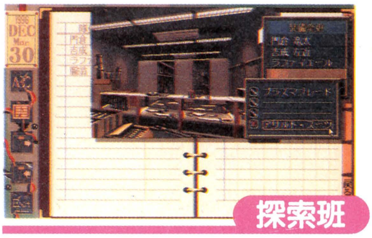
⇦妖魔が発生するゲート「魔界門」。発見したら超能力で破壊しろ!!

人材管理が重要

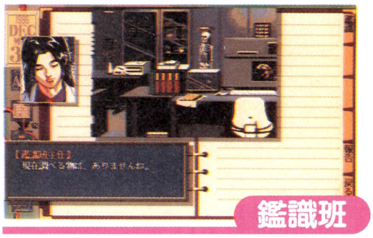
最初は6人しか配属されていない隊員も、ゲームが進行するにつれ30人ほどに増えてくる。事件の捜査をする探索班には4人しか配属できないので、他の隊員は鑑識班、諜報班、開発班に割り振って、効率よく組織を運営するために人材管理をするのだ。隊員を配属すると各班の作業効率が上がるだけでなく、隊員の能力もそれぞれの作業に見合った分上昇する。ただし、彼ら超能力者も人の子、休暇を与えないとベストなコンディションを保てないぞ。



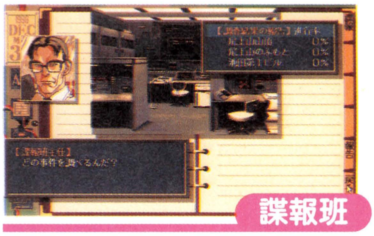
⇧妖撃隊のメンバーの配属を決定するのだ。ちなみに日曜日は行動できないぞ



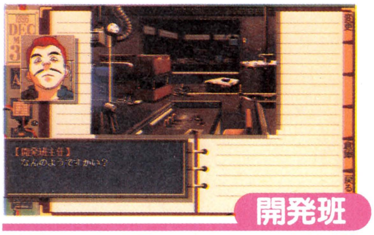
⇧全部署の中で最も危険。事件現場を訪れ、調査や戦闘を行う。優秀な隊員を派遣する必要があるぞ。この班には4人まで配属できる



⇧妖魔を取り巻く事件で発見された、不可解な物を分析する部署。この作業で事件の謎を解くカギが発見できるか？　8人まで配属できるぞ



⇧探索班の得た情報を分析して、事件が行き詰まったら今後の行動方針を具体的に指示してくれるのだ。8人まで配属できる



⇧妖魔たちとの戦闘データをまとめ、対抗兵器を開発する部署。探索班が発見したアイテムを量産する役割もある。8人まで配属可能

Gamer's Check Now!!

「オートマッピング機能が付いているから、探索も楽だね」「でも、マウスでの操作性は少しつらいな」「呪術のネーミングやキャラのグラフィックが派手で、よい雰囲気が出ているよ。龍皇雷天弓印（りゅうおうらいてんきゅういん）とか」

PC-9801VX以降

レヴァリィ
いざないの魔水晶(ますいしょう)

プレゼント3本 くわしくは98ページ

石にされた父を救うため、娘が冒険に挑むフィールドタイプのロールプレイング。

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル		
㈱ライトスタッフ	☎03-3772-5131（月～金曜・10時～17時30分）	ロールプレイング		
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×6枚	1月14日	1万2800円	90%（12月20日現在）

※バスマウス、ハードディスク（MS-DOS Ver.3.3以降が必要、7Mバイトの領域が必要）、FM音源、MIDI音源（ローランドCM-300、CM-500、SC-33、SC-55、SC-55mkII、SC-155、SK-55、GM規格のもの、GSフォーマットのもの）に対応しています。

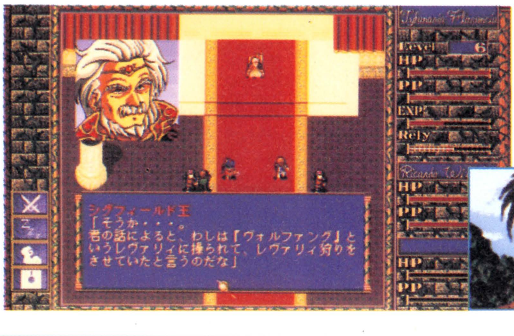
©RIGHT STUFF

父親と娘の2人の視点でプレイするRPG

物語の主人公は、少女ティファナ。彼女の父は世界制覇をねらうレヴァリィ（魔法使い）に石化されてしまい、ティファナは父を救うため冒険に挑むことになる。父の魂は守護霊のようになって娘を見守っているのだ。

ゲームはフィールドタイプのロールプレイング。イベントにより2人まで仲間が加わるぞ。特徴的なのは、魂になった父親の立場にあるプレイヤーが登場人物の本音をのぞけること。ティファナが知らない事実をプレイヤーが知っているなんてことも出てくるわけだ。また、キャンプを張っている間にマップ上を飛び回り、地形などを確認することもできる。ただし、モンスターがキャンプを襲うと地形の確認は終了する。安全な場所でキャンプをしよう。

通常のメッセージは白色で表示され、父がのぞいた本音は赤色のメッセージで表示される

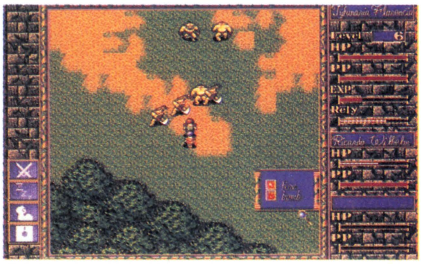


父の安否も気になるが、各地でさまざまな陰謀が発覚する

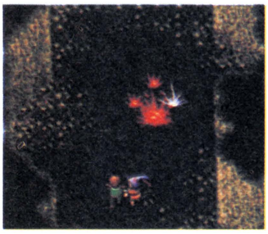
世界制覇を企むヴォルファングだ。ティファナの父は、彼によって石にされた

戦闘は魔法重視

フィールド上を歩くモンスターを発見したら、素早く魔法ウィンドウを開き、魔法を選択して攻撃したい地点をクリックする。そうすると魔法が飛んでいくので、うまくモンスターに当てるのだ。ただし、魔法はそれぞれ射程距離や有効範囲が違うので注意しよう。最初は1つしか使えない魔法も、書物やアイテムを手に入れることによっていろんな呪文を覚えていくぞ。主人公以外のキャラクタは、独自の判断で戦ってくれる（作戦指示は出せる）のだ。



移動しているとモンスターがわらわらと寄ってきた。素早く魔法を選択して攻撃するのだ

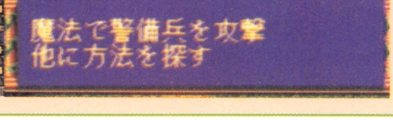


攻撃したい地点をクリックすれば魔法がさく裂する。この魔法の射程は5～10キャラ分。近距離には効果がない

レベルが上がったら、ボーナスポイントを好きな能力に振り分けることができるので、よく考えて決めよう

父親の適切な判断で娘を導け

ゲームが進むと、父の判断で娘を導く場面がある。このとき父の判断が適切なものであれば、娘の信頼度が上がるのだ。逆に適切な選択をしないと信頼度が下がってしまい、父の指示に従ってくれなくなってしまうぞ。ただし、間違った選択をしても、ゲームオーバーになることはないのだ。



娘にどちらの行動をとらせようか悩んでしまうな。父親は娘の持つ"フレイヤの杖"から訴えかけるのだが、正しい選択ができるのだろうか

Gamer's Check Now!!

「戦闘のときマウスを頻繁にクリックするのが少し疲れるな」「仲間に戦闘を任せてるとレベルが上がらないし」「でも、主人公はめったに死なないので、あまりレベルにこだわる必要はないかな」「キャラの本音がのぞけるシステムはおもしろいね」

スカーミッシュ

たくさんのショートシナリオでストーリーが構成されている『スカーミッシュ』。魅力的なシナリオがいっぱいあるぞ！

プレゼント3本
くわしくは98ページ

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱森田商店（アイル）	電話での問い合わせは受け付けていません	ロールプレイング

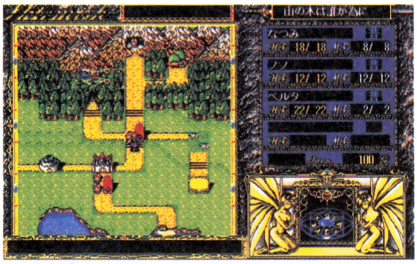
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×6枚	1月14日	9800円	70%（12月15日現在）

※MS-DOS Ver.3.1以降が必要です。
※バスマウス、ハードディスク（7Mバイト以上の領域が必要）、FM音源に対応しています。
©アイル

主人公が2人いる風変わりなRPG

夏美と良太という、2人の主人公がいるRPGだ。このゲームは、シナリオを1つクリアするごとに主人公が交代する。ゲーム開始時には「2人用」「夏美」「良太」の3つの中から主人公を選択するが、「2人用」を選んでおくと、すべてのシナリオをプレイすることができる。どちらか片方の主人公を選んだ場合には、他方の主人公のシナリオはメッセージで結果を聞くだけとなるのだ。ほかにも、ちょっと変わっているのは、敵があらかじめイベントとして用意されている場所でしか出現しないことだ。だから、経験値稼ぎの必要はないぞ！

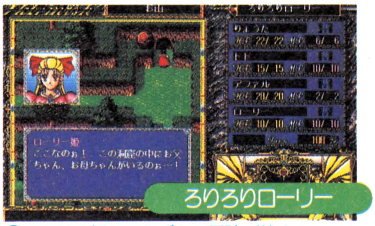
⇧王国の危機に異世界から勇者を召喚すると、なぜか2人も。どちらが本物？



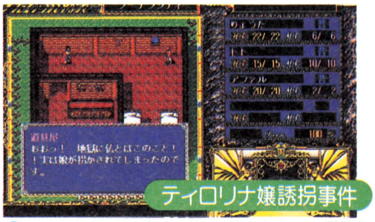
⇧これは町の外での移動画面だ。移動中には、敵が出現しないのだ

多彩なシナリオ

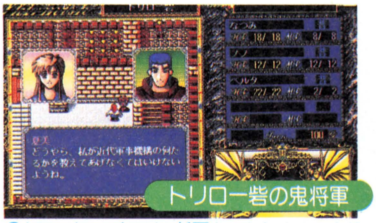
このゲームのストーリーは、たくさんのショートシナリオで構成されているのだ。シナリオの内容は、いたずら好きのローリー姫にからかわれるものから誘拐事件の解決など、さまざまなものが用意されている。各シナリオは、特定の条件を満たしたときに発生するようになっていて、良太（もしくは夏美）でなければプレイできないシナリオもあるのだ。そして、主人公が夏美と良太のどちらであるかにより、途中の展開が多少変わってくる。シナリオを無事にクリアすれば主人公の名声値が上がり、この値によってもストーリーの展開が変化するぞ。



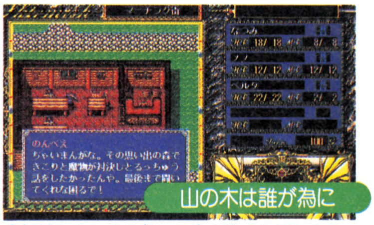
⇧ローリー姫のいたずらで冒険が始まる。いかにもという感じで置いてある岩がポイントだ



⇧このシナリオは良太でしか発生しない。誘拐された道具屋の娘を救出するのが目的だ



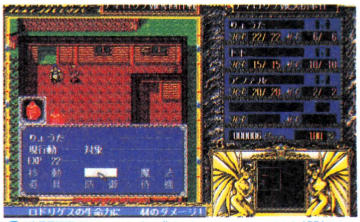
⇧部下の扱いがひどい将軍をこらしめるシナリオだ。へばっている兵士を助けろ！



⇧妖精ときこりの争いに巻き込まれてしまう。どちらの手助けをするのかが選べるぞ

戦闘はリアルタイム!?

敵と出会えば戦闘モードになる。各キャラクタの行動を移動や攻撃、魔法、待機など6つのコマンドから選んでいく。すべてのキャラクタに指示を出すと戦闘開始。戦闘はリアルタイムなので、状況が刻々と変化するぞ。各キャラクタに新たな指示を出したいときには、コマンド選択画面に戻して指示を出すのだ。戦闘中に体力が0になった仲間は戦闘不能となるが、戦闘終了後に体力が回復することもある。戦闘に負けてもゲームオーバーとはならないのだが、勇者としての主人公の名声値が下がっていくのだ。



⇧戦闘画面はこんな感じだ。コマンドを選択したら、リアルタイムにキャラが動いて戦うのだ

Gamer's Check Now!!
「シナリオは、お笑いからシリアスまでさまざまだね」「シナリオがけっこう多いみたいだけど、いったいいくつあるんだろう？」「読んでいておもしろいメッセージが多いぞ」「戦闘で負けてもゲームオーバーにならないのがいい」

PC-9801VM以降

フィフス・エレメントII ～光と闇の王子～

(ひかり やみ おうじ)

前作では敵として戦った光と闇が手を結んで、新たな敵に立ち向かっていくのだ！

プレゼント3本
くわしくは98ページ

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱遊演体	0427-48-6999(月～金曜・11～19時)	ロールプレイング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×4枚	12月18日(発売中)	9800円	100%(発売中)

※バスマウスが必要です。
※FM音源に対応しています。
©YOU・EN・TAI

全5章の本格派ファンタジーRPG

『フィフス・エレメントII』はフルマウスオペレーションのRPGだ。マウスでクリックした場所を目指して主人公が移動し、マップ上にいるキャラクタの隣りへ行けば話をすることができる。

今回は光の王子と闇の王子が手を結び、新たな敵に立ち向かう。ストーリーは全5章で、各章によって、主役が光の王子になったり、闇の王子になったりと、パーティのメンバーを交代しつつゲームが進行していく。各章の間には、ストーリーの説明や主役交代のためにつなぎのビジュアルシーンが用意されているぞ。

情報収集が重要だ

このゲームでは、会話をして情報を得てからでないと、主人公の目指すべき目的地がマップ上に現れず、次に何をしてよいのかわからない。つまり、情報を得ないと先に進むことができないということだ。相手のメッセージが変わらなくなるまで、しつこく話しかけるのが基本となるゲームだぞ。

↑情報をくれるのは人間だけとはかぎらない。話すことができる木もあるぞ

↑村で情報を集めるのだ。建物によっては、入るごとに違う人が出てくるぞ

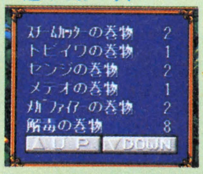
↑情報を集めればマップ上の行くことができる場所が増えてくる。会話は積極的にしよう！

戦闘システムはとても細かいぞ！

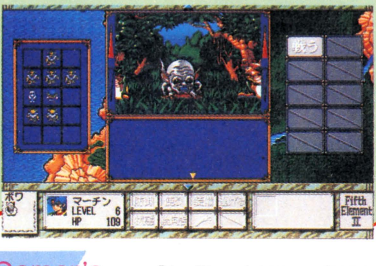
登場するモンスターには弱点が設定されており、攻撃時にモンスターのどの部分をねらうかによって、与えるダメージの大きさが変わってくる。前作にあった小像も健在。これは主人公たちといっしょに攻撃してくれる精霊みたいなもの。戦闘時にどの小像を使っているかにより、主人公の魔法が変わってくるぞ。また、モンスターが背後から出現したり、敵の魔法攻撃によるショックでプレイヤーが覚えていた魔法を忘れてしまう可能性がある。

↑攻撃を補助してくれる小像。レベルが低いうちはあまり強くない

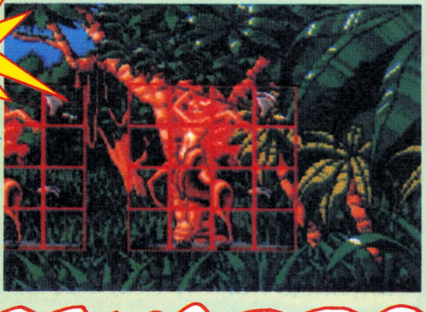
↓魔法以外にも巻物があるのだ。魔力がなくなったときのことを考えて買い込んでおこう！



弱点を探せ！



↑攻撃できる場所が多いと、どこをねらえばいいのか迷うぞ。弱点を見つけたら覚えるのだ！



↑敵に前後から挟み撃ちにされているところだ。ちょっとこれは苦しい戦いになりそう

Gamer's Check Now!!
「光と闇というお互いに受け入れることのできない存在が手を結ぶというストーリーが魅力」「スリルのある戦闘がなかなかいいね」「マウスでしか移動できないから、ちょっと操作しにくいかも」

X68000

餓狼伝説2

プレゼント3本
くわしくは98ページ

NEO・GEO用人気格闘アクションゲーム『餓狼伝説2』がX68000版に移植された。2ラインバトルや超必殺技も再現されているし、三闘士とクラウザーも使えるようになっているぞ。

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
魔法㈱（マジカルソフト）	☎078-261-2790（月～金曜・10時～18時）	アクション

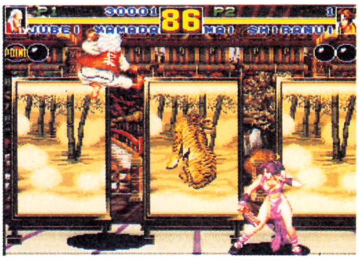
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
X 68000シリーズ	5インチ2HD×6枚	12月23日（発売中）	9800円	100％（発売中）

※メインメモリが2Mバイト以上必要です。
※X 68030シリーズ、ジョイスティック、ハードディスク（8Mバイトの領域が必要）に対応しています。
©マジカルソフト／SNK

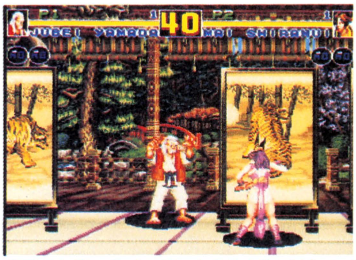
2ラインバトルが特徴の格闘アクションゲーム

世界各地で1対1のストリートファイトをするアクションゲーム。多種多様な技で相手の体力を奪って倒せば1本で、2本先取すれば勝利となる。

このゲームの特長の1つに、2ラインバトルというシステムがある。これはキャラクタが上下左右に移動できるだけでなく、画面に奥行きをもたせてあるので、手前と奥の2つのラインを移動しながら戦うこともできるというもの。このライン移動をうまく使えば、敵の攻撃を避けることもできるのだ。奥のラインでも手前のラインと同じようにキャラを操作できるぞ。



⬆画面左上のキャラクタ、十兵衛が奥のラインに移動している。この後、びょうぶが壊れる



⬆手前と奥のラインでにらみ合う舞（右）と十兵衛。どちらが先に仕掛けるか!?

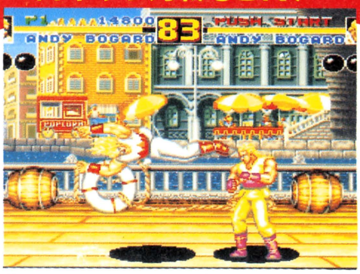
帝王・クラウザーと三闘士も使えるぞ！

『餓狼伝説2』でプレイヤーが使用できるキャラは、全部で8人。NEO・GEO版同様、同じキャラどうしで対戦することもできるぞ。このX68000版には、2人対戦専用のVSモードが追加されている。このモードでは、通常はプレイヤーが操作できない敵キャラたち、闇の帝王・クラウザーと三闘士（ビリー、アクセル、ローレンス）の4人も使えるのだ。

また、初期出荷分に限り、専用の4つボタンパッドがオマケに付いてくる。このパッドを使えば、きっとNEO・GEO版に近いフィーリングでプレイできるだろう。

⬆キャラクタ選択画面。テコンドー、骨法、ムエタイなど、さまざまな格闘技の使い手たちだ

同キャラ対戦もOK！



⬆同じキャラで対戦すれば、どちらが本当に強い男かが、はっきりするぜっ！

⬆VSモードでは三闘士どうしでも戦えるので、こんな対戦もできてしまうのだ

超必殺技は破壊力バツグン!!

一定以上ダメージを受け、画面上にある体力ゲージが赤く点滅しているときにだけ使える必殺技を超えた必殺技、それが“超必殺技”だ！　技は各キャラごとに違い、レバー入力や押すボタンも違う。決まれば、相手の体力の約半分を奪うことができるほどの威力を持っているぞ!!

⬆主人公キャラクタであるテリーの超必殺技・パワーゲイザー。爆音も威力もすごいぜっ!!

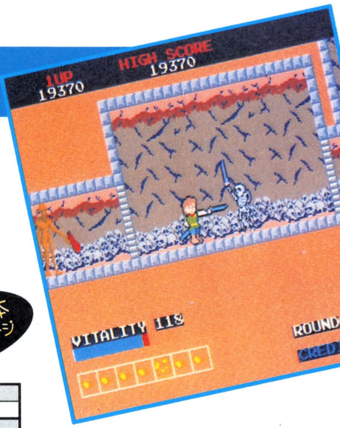
Gamer's Check Now!!
「グラフィックも動きもNEO・GEO版そっくりだね」「でも、ディスクアクセスの長さは少し気になるかな？」「ハードディスクで遊べばアクセスは速くなるけどね」「クラウザーと三闘士で対戦できるのはいいぞ」「次はやっぱり『～スペシャル』か!?」

X68000

VIDEO（ビデオ） GAME（ゲーム） ANTHOLOGY（アンソロジー） Vol.7
ドラゴンバスター

昔の名作業務用ゲームをX68000版で復活させる、ビデオゲーム・アンソロジー第7弾だ。

プレゼント3本 くわしくは98ページ



発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱電波新聞社	☎03-3445-6111（月～金曜・8時30分～17時30分）	アクション

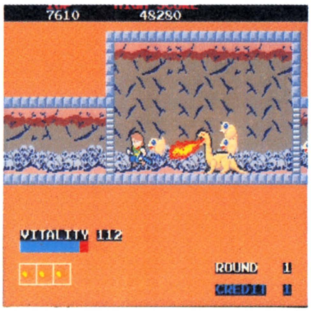
対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
X 68000シリーズ	5インチ2HD×1枚	12月10日（発売中）	5300円	100%（発売中）

※X 68030シリーズ、ジョイスティックに対応しています。

ドラゴンを倒してお姫さまを助けよう！

『ドラゴンバスター』は、1984年にゲームセンターに登場した業務用のアクションゲーム。ある王国の王女であるセリアがドラゴンにさらわれてしまった。そこで国王は、ドラゴンバスターの称号を持つ青年クロービスに、セリア救出を依頼したのだった。

クロービスを操作してドラゴンを倒し、セリアを助け出すのが目的だ。しかし、ドラゴンの住む山への道のりは遠く、途中にある障害となる場所（墓場や廃墟、洞くつなど）を通らなければならない。ただし、ドラゴンの住む山までのルートはいくつかあり、マップ画面で選べるようになっているので、好きなルートでプレイすることができるのだ。障害となる場所には、モンスターがうようよしていて、出口にいるモンスターを倒さないかぎり外には出られない。ルームガーダーと呼ばれる、やや強力なモンスターを倒せば、アイテムが手に入るぞ。また、場所によって出てくるモンスターが多少違うので、苦手なモンスターがたくさんいるルートは避けることもできる。



火を吐く恐竜（怪獣？）と、ひよこみたいなモンスターが襲ってきた

多数の剣を魔法で操る魔法使いとの戦闘。なかなか近付けない強敵だ

主人公・クロービスは剣も魔法も使えるぞ！

クロービスは、ただ剣を振るだけでなく、レバーとボタンの組み合わせでかぶと割り、下突きといった特殊な攻撃もできる。それに、アイテムを使えば魔法で攻撃することもできるのだ。

ジャンプ中にレバー下＋攻撃ボタンで出せる。攻撃力が大きい

二段ジャンプという高いジャンプ中に、レバー下＋攻撃ボタン

ファイヤー・ボール。アイテムがないと使えないが、威力はある

これがマップ画面。城から歩いていき、廃墟や洞くつを乗り越えて、ドラゴンのいる山までまっしぐらっ！

強大な敵・ドラゴン。かみつき、パンチ、炎などで攻撃してくるが、ドラゴンバスターの名にかけて倒そう！

Gamer's Check Now!!

「単純なアクションゲームなんだけど、レバーとボタンの組み合わせで特殊な技が使える」「うまく使えば戦いが楽になるのは、最近の格闘アクションの必殺技と同じだね」「ドラゴンも必殺技（？）の炎を吐いてくるし（笑）」

超最新ソフト情報

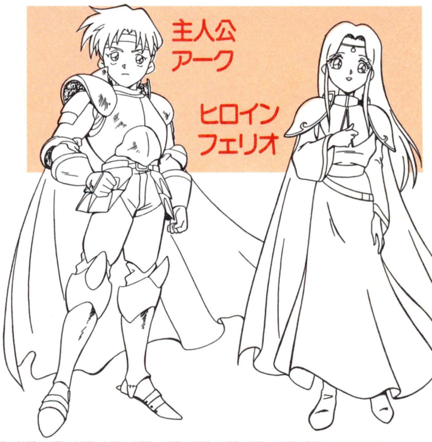
COMING SOON!!

カミング スーン!!

お年玉はたくさんもらったかな？ すぐにパーと使っちゃうのもいいけど、あとのときのために少しは貯金しておこう。今月は8本のソフトを紹介だ。

※このコーナーで紹介している画面は、すべて開発中のものです。

ファーランドストーリー伝記 アーク王の遠征



発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱テイジイエル販売（TGL）	☎06-944-0848（月〜金曜・10時〜17時）	シミュレーション／ロールプレイング

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×4枚	2月10日	1万800円	50%（12月14日現在）

※バスマウスが必要です。
※ハードディスク（MS-DOS Ver.3.1以降、6Mバイト以上の領域が必要）、MIDI音源（CM-300、CM-500、SC-33、SC-55、SC-55mkII、SC-155、GSフォーマットのもの）、86音源、FM音源、ノートパソコンに対応しています。

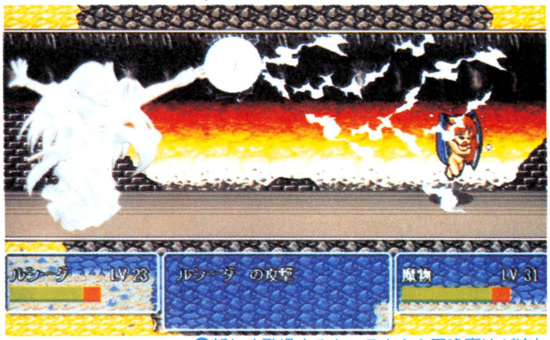
©TGL

短編3本と長編1本のシナリオ構成だ

11月号の付録ディスクでも大好評だったシミュレーションゲーム『FAR LAND STORY』の続編が早くも登場するぞ。今回は、1ステージ完結の短編シナリオ3本と、約10ステージ構成の長編シナリオ1本が収録される。短編は前作にまつわる外伝で、長編はデーモンに奪われた聖剣をアーク自ら取り戻す旅に出るというストーリーだ。

ゲームは前作と同じく、フィールド上にいる敵を倒してストーリーを進めていくもの。戦闘シーンでは、召喚魔法が追加されたり、キャラクタがしゃべるようになったりするぞ。また新キャラも多数追加された。味方では女魔術師のライア、敵では雪女などが登場するのだ。

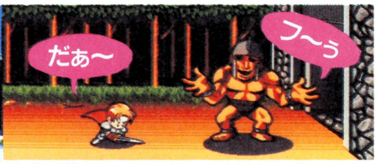
そのほかにミュージックモードが付き、前作があればそのBGMも全曲聞くことができる。さらに、特別付録として『〜伝記』のBGMを収録した12cmCDが付くぞ。



⬆新しく登場するキャラクタや召喚魔法が追加されたため、戦闘シーンのアニメーションパターンも増加したのだ

⬆これは前作のフィールド画面。基本的なシステムは前作と同じ。今回は雪が積った ステージや溶岩が吹き出る洞くつのステージもあるぞ

● キャラクタがしゃべる！



⬅⬆戦闘シーンでキャラクタがしゃべる！ フキダシのようなかけ声が中心になる

電撃(でんげき)ナース2 〜モアセクシー〜

今回登場する悪役ナースたちも、個性的なキャラクタばかりだ

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
(有)アイデス（カクテル・ソフト）	☎03-3205-3685(月〜金曜・14時〜18時)	アドベンチャー／カードバトル

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×枚数未定	4月15日	未定	31%(12月14日現在)
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM×1枚	未定		0%(12月14日現在)

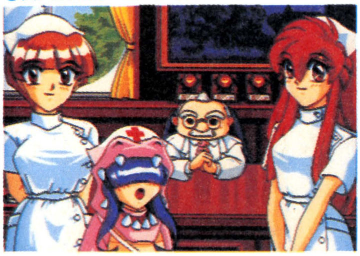
※PC-9801シリーズVM以降版は、バスマウス、ハードディスク（MS-DOS Ver.3.1以降が必要、必要領域未定）、FM音源、ノートパソコンに対応しています。
※FM TOWNSシリーズ版は、FM TOWNS MARTY、キーボードに対応しています。
※画面はPC-9801シリーズVM以降版のものです。
©カクテル・ソフト

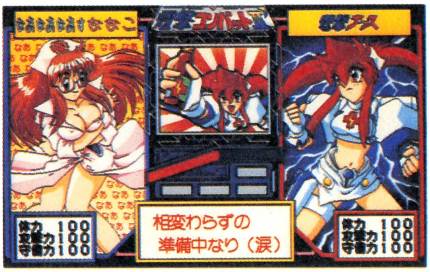
戦う看護婦が帰ってきたのだ！

あの『電撃ナース』に続編が登場。雷天堂病院に勤める稲妻きららとその仲間たちは、前作で黒十字団がねらう世界征服の野望を見事に打ち砕いた。しかし、黒十字団が再びよみがえり、医療技術を悪用しはじめたのだ！

ゲームはアドベンチャーで、基本的にコマンド選択によって進行する。黒十字団の送りだす悪役ナースたちと戦う場面では、きららが正義の看護婦・電撃ナースに変身して、カードバトルで戦うのだ。変身シーンはフル画面のアニメーション！　ちなみに、主題歌などの入った12cmCDが付くぞ。

雷天堂病院の面々。新しいキャラもいる（左）





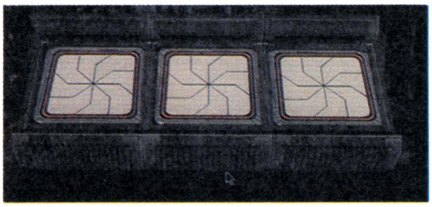
電撃コンバットは、前作よりC.G.が大幅に大きくなった。技のC.G.はアニメーションするぞ

ALeX(アレックス)-WORLD(ワールド)

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
バンダイビジュアル(株)	☎03-5828-3028(月〜金曜・10時〜18時30分)	アドベンチャー

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
MS-Windows3.1以降	CD-ROM×2枚	1月中旬	1万5800円	100%(12月14日現在)
マッキントッシュシリーズ		12月5日(発売中)	1万8800円	100%(発売中)

※MS-Windows3.1以降版は、CPUi486SX(25MHz)以上、メインメモリ7.6Mバイト以上、解像度640×480ドット（256色発色）以上、ハードディスク（3Mバイト以上の領域）が必要です。
※画面はマッキントッシュシリーズ版のものです。
©EmbodimentFilms,As Entertainment Planning&PIA

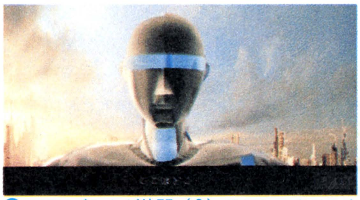


3つ並んだ入口から1つを選んで進む。後のストーリー展開が大きく変わってくるぞ

冒頭のシーン。目の前に、けん銃と血を流して倒れている男がいる。プレイヤーは、場所がどこかもわからないのだ

CD-ROM2枚組の大作アドベンチャー

これまで実写映画を制作していたスタッフが初挑戦したCD-ROM2枚組の大作アドベンチャー。ゲームをスタートするとプレイヤーの目の前に死んでいる男がいる。そのうち見たことのない警官（？）が来て、プレイヤーは殺人犯として刑務所へ連行されてしまうのだ。そして、ろう屋で知り合った知能を持つロボット・アレックスと共に脱出を図るのだった。と、ここまでは美しいアニメーションで展開されるが、後は画面をクリックして進めていく。どんな行動をとるかによりストーリーが目まぐるしく変わっていくぞ。



このロボットが仲間（？）のアレックス。人間と会話もでき、実際にキーボードでセリフを入力して会話するシーンもあるのだ

未来的なデザインの警官たち。序盤では脱走するプレイヤーをしつこく追うのだ。ゲームに使われるC.G.は立体計算されている

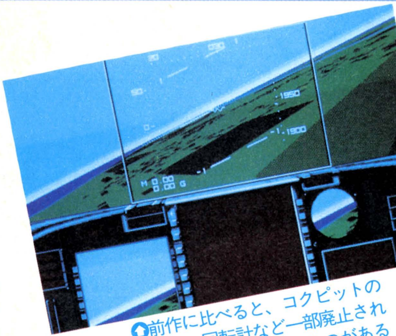
チェック・シックス2

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱ペガサスジャパン	☎092-542-2632(月〜金曜・10時30分〜16時)	フライトシミュレータ

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズ(i386以上)	3.5・5インチ2HD×枚数未定	3月上旬	9800円	50%(12月16日現在)

※アナログジョイスティック、ハードディスク(MS-DOS Ver.3.1以降、必要領域未定)、FM音源、MIDI音源(GM規格のもの)、ノートパソコンに対応しています。

ⒸPegasus Japan Corp



前作に比べると、コクピットのエンジン回転計など一部廃止されたものがある

任務に命をかける フライトシミュレータ

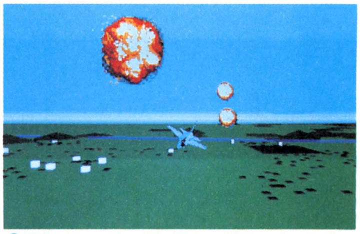
前作同様、プレイヤーは傭兵部隊のパイロットとなり、与えられた任務を遂行していくフライトシュミレータだ。

自機に乗り込み、任務を遂行して報酬にありつくのだ

任務を達成すると報酬が支払われるので、より性能の高い機体を購入して装備を整えるのだ。そして、さらに高度な任務に挑戦していく、といったシステムになっている。

今回用意されるキャンペーンは、太平洋戦争、ベトナム戦争、中東戦争、湾岸戦争、近未来を想定したゲートウォーの5本が予定されているぞ。1つのキャンペーンは、4つのシナリオで構成されており、真のエンディングを見るためには、20もの任務をクリアしなければならないぞ。

前作では、ペガサスジャパンの開発した3Dグラフィックルーチン「ベクトルポリゴナイザー」により、3Dの高速処理をしていた。今回も高速処理を目指すとともに、マップを立体化したり、戦闘機を外部から見た視点で表示できるようにするなど、映像面での改良に力を入れているそうだ。



操作はキーボードかアナログジョイステイックで行う。マウスでの操作はできなくなった

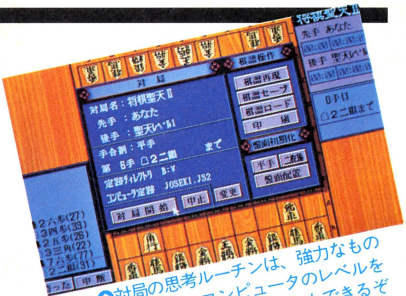
将棋聖天(しょうぎせいてん)II

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
魔法㈱(マジカルソフト)	☎078-261-2790(月〜金曜・10時〜18時)	将棋

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×2枚	2月25日	1万2800円	60%(12月15日)

※バスマウス、ハードディスク(必要MS-DOSのバージョンは未定、3Mバイトの領域が必要)、FM音源、ノートパソコン、プロテクトメモリに対応しています。

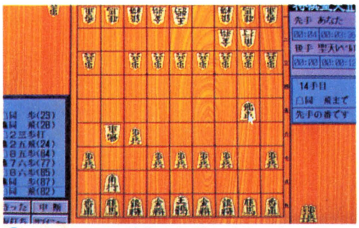
Ⓒマジカルソフト



対局の思考ルーチンは、強力なものになりそう。コンピュータのレベルを変えることもできるぞ

弱いなんて言わせない 最強の将棋ソフト

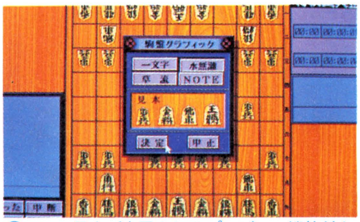
『餓狼伝説2』に続く魔法ソフトの新作は将棋ソフトだ。今回の開発コンセプトは"最強最速"。この『将棋聖天II』では、新たに開発した思考ルーチンを搭載するとともに、さまざまな改良がなされている。メニューをフルウィンドウ化し操作性を向上させたり、350問以上ある詰め将棋専用の思考ルーチンを用意して、回答機能の速度を前作の10倍以上にもしているのだ。また、詰め将棋で次に打つ手に悩んだときは、



メイン画面は前作より美しくなったのだ

試し打ちができる仮打ち機能も追加されているぞ。8万手の定跡データも入力されており、ユーザーが追加していくことも可能だ。グラフィックも前作のものを全面的に見直して、より美しい画面になったぞ。

詰め将棋の問題は350問以上ある。1日1問で1年間も遊べることになる。スゴイなぁ



コマの見本が表示されるプレビュー機能付き

SERAPH ~セルフィル・アフレイの記憶~

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元MNMソフトウェア	☎052-824-2493(平日・13時～18時)	ロールプレイング

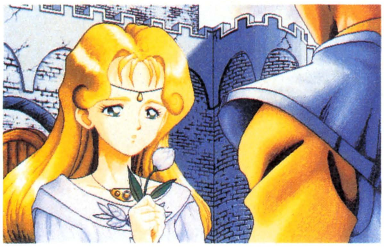
対応機種	媒体	発売日	価格(税込)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×4枚	1月28日	4800円	90%(12月20日現在)

※バスマウス、ハードディスク（MS-DOS Ver.3.1以降、必要領域未定）、FM音源、モノクロ液晶画面、RAMドライブに対応しています。

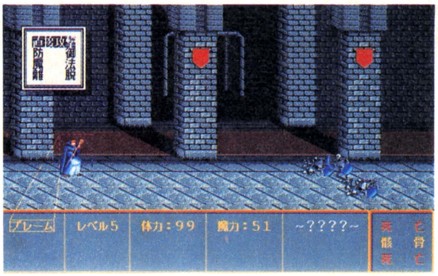
ⒸTAKERUソフト

邪悪な魔導士の力に対抗できず、まもなく旧世界の魔物が復活しようとしていた。ゲームの目的は、この企みを阻止するために、主人公ブレームが過去の世界に行って、歴史そのものを修正し、現状を変えること。ゲームはロールプレイングで、戦闘はコマンド選択によって行うのだ。

ゲームの途中に挿入されるストーリーを説明するためのビジュアルシーンは随所にあり、フル画面50枚が用意されているぞ。しかも音声データを圧縮させることに成功し、ほとんどすべてのシーンにおいて、PCMで会話が音声化されるのだ。これは、FM音源がなくても聞けるぞ。



こんなにかわいい女のコがしゃべってくれるのだ



コマンド選択式の戦闘だ。魔法の攻撃力はなかなか大きいぞ

ディック

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈲アモルファス	電話での問い合わせは受け付けていません	シューティング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
FM TOWNSシリーズ	CD-ROM×1枚	3月未定	8800円	70%(12月16日現在)

※メインメモリが2Mバイト以上必要です。
※FM TOWNS MARTYに対応しています。

Ⓒアモルファス

グラフィックがとってもカラフルなTOWNSオリジナルのシューティングゲーム。背景の水の流れや雲の流れる様子などが、とてもリアルに描かれているのだ。特徴的なのは、最初のステージは横スクロール画面だが、次のステージは縦スクロール画面といったように、2種類の画面が交互に構成されていることだ。ゲームは自機のショットとオプションをうまく操作して進めていく。オプションは、自機の左右に分けて展開するのもいいし、左右のオプションを1つに合体させて自機の前方に付けることもできる。このオプションの種類も複数用意される予定だ。

これは縦スクロールのステージだ。ガンガン弾を撃とう

こちらは横スクロールのステージ。オプションは自機の左右か前方に配置して戦うことができる

バーニングドラゴンプラス

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱ウイズ	☎03-5688-1651(月～金曜・12時～19時)	シューティング

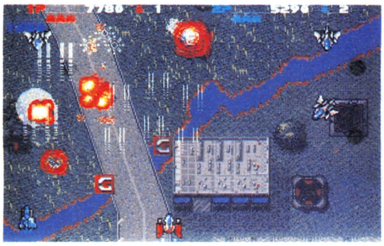
対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×4枚	2月中旬	9700円	65%(12月17日現在)

※バスマウス、ジョイスティック、FM音源に対応しています。

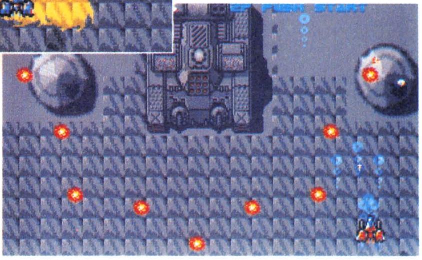
ⒸWIZ

前作は弾よけが熱いシューティングとして開発されたが、今回は派手な攻撃で敵を破壊するそう快感をメインに開発を進めているとのこと。

前作との大きな違いは、2人同時プレイが可能になり、自機のタイプが6種類に増えたこと。それぞれの機体よって、ショットの威力や機体の移動速度が設定されており、使用する機種によってエンディングも変わってくるのだ。ステージの最後に出てくるボスキャラを破壊すると次のステージに進めるが、自機の残りがなくなるとゲームオーバーだ。



前作に比べると画面がワイドになっているのだ



ボスキャラの装甲は厚いので、破壊力のあるボンバーを効果的に使おう。当然弾数制限はあるぞ

PC-9801VM以降

機動警察パトレイバー〈バビロンの後継者〉

（きどうけいさつ／こうけいしゃ）

開発状況レポート!!

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱バンプレスト	☎03-3847-6320（月～金曜・10時～16時）	シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×4枚	2月10日	1万2800円	90%（12月21日現在）

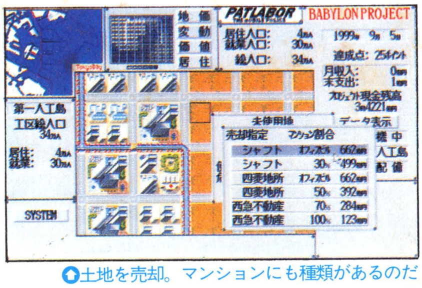
※バスマウスが必要です。
※ハードディスク（MS-DOS Ver.2.11以降、5Mバイトの領域が必要）、FM音源に対応しています。
©HEADGEAR／EMOTION／TFC／SHOGAKUKAN／BANPRESTO

発売まであと1か月とわずかに迫り、開発のほうも順調に進んでいる。今回は、編集部に届いている最新サンプルで情報をお届けするぞ。

東京湾を埋め立てる都市開発シミュレーション

埋め立て地を利用して用地を確保する“バビロンプロジェクト”。プレイヤーはその責任者となり、埋め立て地を開発していく。ゲームの目的は、5つの人工島で100万人の居住人口を得ることと、新空港を建設することだ。

開発は、業者に土地を売却し、ビルを建築（建築期間1か月）することで進んでいく。建物にはオフィスビルと一般ビル（マンション）があり、それぞれ売却額や収容人数が異なるのだ。土地を売却して資金が3兆円を超えると、新人工島の発注が可能となる（建築期間1年）。また、資金は5兆円まで銀行から借りることもできるぞ。

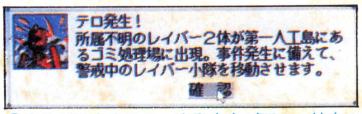


土地を売却。マンションにも種類があるのだ

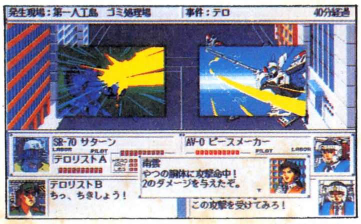
月末にプロジェクト全体の報告が行われる。新しい人工島を作るには3兆円も必要なのだ

特車2課を使ってレイバー犯罪を防止する

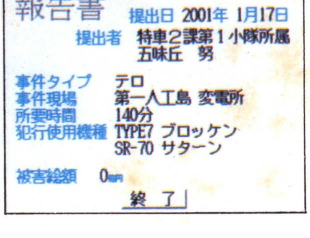
埋め立て地を開発中に発生するレイバー（汎用人型作業機械）犯罪を解決するのが、警察レイバー隊の特車2課だ。ゲーム開始当初は第1小隊しか配備されていないが、時間が進むと第3小隊まで配備されるぞ。事件が発生すると、その地域の警備にあたっている小隊が現場に急行し、戦闘モードになるのだ。戦闘では、使用するレイバーの性能に応じて“打撃”“射撃”“説得”などのコマンドが使える。それらを駆使して犯罪者を逮捕するのだ。



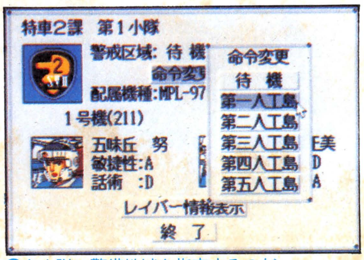
事件が発生すると、出動命令が下る。特車2課が警備していない島は、損害額が大きい



犯罪レイバーを行動不能にすれば事件解決。逆に、破壊されると犯人は逃亡してしまう



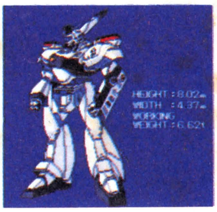
事件後に提出される報告書。みごと解決すると損害額はゼロ

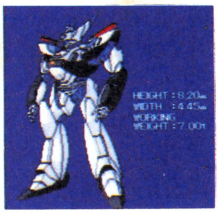


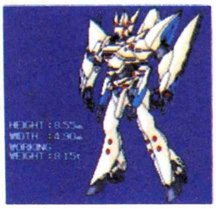
各小隊に警備地域を指定するのだ

多数のレイバーが登場

ゲームに登場するレイバーは、原作で第2小隊に配備されているイングラムや宿敵の黒いレイバーなどのほかに、オリジナルのものを含めて19種類。プレイヤーが使えるのは5種類で、ほかは犯罪レイバーとして登場する。また、原作に沿ったイベントなども起こるぞ。


特車2課第2小隊に配備されているAV-98イングラム。配備当初は、機動性の高さで他のレイバーを圧倒している。後にAV-H98という改良型も登場


2001年に第1小隊に配備されるAV-0ピースメーカー。高い機動性を誇る、イングラムの上位機種。ビデオアニメではすぐに破壊されたがゲームでは強い


高性能OS、アシュラを搭載したTYPE-A10ティエンルン。警備用だが、登場レイバーの中で最高の機動性を持つ。ゲーム用にデザインされたレイバーだ

発売予定ソフト●●●●

機種別カレンダー

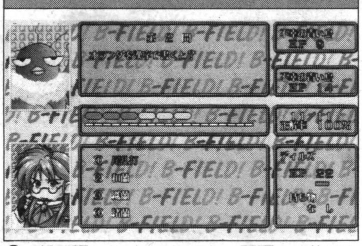
1月8日以降に発売される予定のゲームを、機種別、発売日順に紹介するぞ！ 年末に大量のゲームが発売されたので本数は先月より少なくなったが、今年注目されそうなタイトルの発表もあって盛りだくさんなのだ！

●PC-9801シリーズ(VM・VX以降)

NECアベニューが自信を持って贈る新作『妖精伝説〈仮〉』が発表されたぞ。『誕生』に引き続きヘッドルームが制作する育成シミュレーションで、タイトルどおり妖精を育てるのが目的になる。まだ発売日は未定だが、夏ごろの発売を目指して開発しているそうだ。今年の目玉ゲームとなるか!? また業務用で人気の脱衣麻雀ゲーム『スーパーリアル麻雀PⅣ』がビングから発売されることが決定した。女のコのアニメーションがどこまで再現されるか楽しみだね。

B-Field!（ビーフィールド）

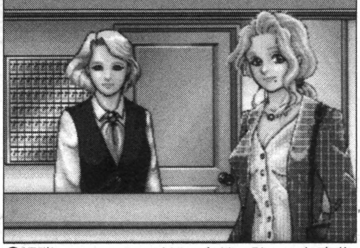
PC-9801シリーズVM以降／ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)
※開発元Studioインフェルノ／1月28日発売予定／3900円(税込)



⇧一般問題からゲームやアニメ問題まで約500問のクイズを、スゴロク形式で楽しむゲーム。クイズに答えて先へ進むごとに、女のコの上下2画面分のC.G.が見られるぞ

ATRANTIA（アトランティア）

PC-9801シリーズVM以降／
ジャパンホームビデオ㈱／発売日未定／価格未定



⇧爆弾テロによって沈没の危機に陥った超豪華客船アトランティア号から脱出するコマンド選択式アドベンチャー。プレイヤーの行動によって時間が進み、エンディングも変わるのだ

発売日	ゲーム名(対応機種)	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月8日	現代大戦略EXマップエクステンションVol.3(VM)	マップ集	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元SKYS	2000円(税込)
1月中旬	SlipStream'93(i386以上)	カーレース／アクション	㈲ビットタウン	7800円
1月10日	宝魔ハンターライム第8話(VM)	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
1月13日	THE KNIGHTS(VM)	ロールプレイング	㈱ベタービジュアルシステムズ	1万2800円
1月14日	アマランスⅢ(VX)	ロールプレイング	㈲風雅システム	1万800円
	スカーミッシュ(VM)	ロールプレイング	㈱森田商店(アイル)	9800円
	パワードール(VM)	シミュレーション	㈱工画堂スタジオ	1万1800円
	レヴァリィ(VX)	ロールプレイング	㈱ライトスタッフ	1万2800円
1月20日	誰か…スペシャルTAKERU版(VM)	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元ウェンディマガジン	4800円(税込)
1月22日	ヌーパーピンクソックス3(VM)	ディスクマガジン	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元ウェンディマガジン	4800円(税込)
	ディスクステーション#2(VM)	ディスクマガジン	㈱英知出版※開発元㈱コンパイル	2980円(税込)
1月28日	SERAPH(VM)	ロールプレイング	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元MNMソフトウェア	4800円(税込)
	B-Field!(VM)	クイズ	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元studioインフェルノ	3900円(税込)
1月29日	「牙龍王」秘伝書(VX)	アクション	日本ソフテック㈱	8800円
	銀河英雄伝説ⅢSPオリジナルシナリオ集(VM) ※①	シミュレーション	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)	2000円(税込)
	提督の決断Ⅱ(VM)	シミュレーション	㈱光栄	1万4800円
1月未定	アレス王の物語(VX)	ロールプレイング	㈱ガスト	9800円
2月10日	機動警察パトレイバー(VM)	シミュレーション	㈱バンプレスト	1万2800円
	ファーランドストーリー伝記(VM)	シミュレーション	㈱テイジイエル販売(TGL)	1万800円
	宝魔ハンターライム第9話(VM)	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
2月18日	Ultima Underworld(i386以上、16色)	ロールプレイング	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	1万2800円
2月中旬	カリス(VM)	カード	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元ボーウェンソフトウェア	未定(税込)
	クィーンズフォレスト(VM)	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元ボーウェンソフトウェア	未定(税込)
	バーニング ドラゴン プラス(VX)	シューティング	㈱ウイズ	9700円
2月25日	将棋聖天Ⅱ(VX)	将棋	魔法㈱(魔法ソフト)	1万2800円
2月26日	三國志Ⅳ(VM)	シミュレーション	㈱光栄	1万4800円
2月下旬	アローン・イン・ザ・ダーク(対応機種未定、ハードディスク専用)	アクション／アドベンチャー	㈱アローマイクロテックス	1万2800円
	遊演体空想科学遊戯シリーズVol.2那由他の世界(VM)	ディスクマガジン	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元サイウェル	2900円(税込)
2月未定	オーガリアン亜人伝(VX)	ロールプレイング／シミュレーション	㈱ビジュアルアーティストオフィス(エレメンタル)	未定

©studioインフェルノ・JHV

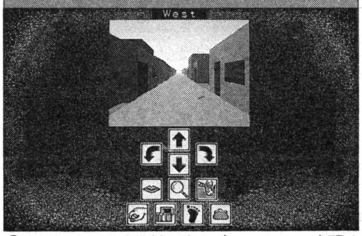
発売日	ゲーム名(対応機種)	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
2月未定	KREMLIN TWILIGHT(VX)	アドベンチャー／パズル	Witty Wolf	未定
	黒の剣(VX)	ロールプレイング	㈱フォレスト	9800円
	ミルキーワールド西遊記(VM)	ロールプレイング	ソフトプラン㈱	3800円
	レジェンド・オブ・キランディア(i386以上、ハードディスク専用) ※②	アドベンチャー	㈱スタークラフト	9800円
3月上旬	空軍大戦略(VX、ハードディスク専用)	シミュレーション	㈱システムソフト	1万800円
	チェック・シックス2(i386以上)	フライトシミュレータ	㈱ペガサスジャパン	9800円
3月11日	パチンコ天使(VX)	パチンコ	パック・イン・ビデオ㈱	8800円(予価)
3月18日	臥竜伝(対応機種未定)	シミュレーション	ホクショー㈱(GE・TEN)	1万2800円
	譚喜世幻(VX)	ロールプレイング	㈱コンパイル	8800円
3月20日	お姉さんのタロット占い(VM)	占い	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈱アルテシア	2900円(税込)
3月未定	ヴァージン・ドリーム(VM)	シミュレーション	徳間書店インターメディア㈱(GAMEテクノポリス)	未定
	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント(VX)	ロールプレイング	㈱アスキー	1万2800円(予価)
	機甲装神ヴァルカイザーII(VX)	アドベンチャー	㈲サイレンス	7800円
	スレイヤーズ(VX)	ロールプレイング	㈱バンプレスト	1万2800円
	ディエス・イレ(VM)	アドベンチャー	㈱ファミリーソフト	9800円
	マイホーム・ドリーム(VM)	シミュレーション	ビクターエンタテインメント㈱	1万2800円
	リバーサー(VM)	アドベンチャー／シミュレーション	ビクターエンタテインメント㈱	9800円
4月上旬	リゾートウォーズ(VM)	シミュレーション	㈲ビットタウン	5800円
4月15日	電撃ナース2(VM)	アドベンチャー／カードバトル	㈲アイデス(カクテル・ソフト)	未定
4月下旬	バイブル　マスター2(対応機種未定)	シミュレーション	㈱グローディア	未定
4月未定	Super野球道'93　'94年度データ改定版(VM)	シミュレーション	日本クリエイト㈱	未定
	Super野球道2(VM、ハードディスク専用)	野球シミュレーション	日本クリエイト㈱	未定
	スーパーリアル麻雀PIV(対応機種未定、ハードディスク専用)	麻雀	ビング㈱	1万2800円
	タンクゲーム〈仮〉(VM)	シミュレーション	㈱G.A.M	未定
	マイト&マジック　ダークサイド・オブ・ジーン(VX)	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円
5月未定	ストロング・ホールド(対応機種未定、ハードディスク専用)	シミュレーション	ビング㈱	1万2800円
今春予定	あにまーじゃんX(VX)	麻雀	SOGNA	8800円
	インクレディブル　マシーン(対応機種未定)	パズル	㈲サイベル	未定
	卒業II(VM)	シミュレーション	ジャパンホームビデオ㈱	未定
	ディスクステーション#3(VM)	ディスクマガジン	㈱英知出版※開発元㈱コンパイル	2980円(税込)
	Northern Verse(VM)	ロールプレイング	㈱光栄	未定
	ファーストクィーンIV(VM)	シミュレーション	㈱呉ソフトウェア工房(クレソフト)	未定
	FLASHBACK(VM)	アクション／アドベンチャー	ビクターエンタテインメント㈱	1万2800円
	忘れえぬ炎(VM)	ロールプレイング	㈱遊演体	1万2800円
6月12日	テトリス2+ボンブリス(VM)	パズル	㈱ビーピーエス	7800円
6月未定	ヴェイル オブ ダークネス(対応機種未定、ハードディスク専用)	ロールプレイング	ビング㈱	1万2800円
	キングス・バウンティー(対応機種未定)	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円(予価)
	シンジケート(対応機種未定)	シミュレーション	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	1万2800円
今夏予定	時空救助隊ペンタス(VM)	ロールプレイング	㈱遊演体	未定
	ストライク・コマンダー(対応機種未定)	フライトシミュレータ	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	未定
	負けるな／魔剣道P(VM)	アドベンチャー／カードバトル	ORANGE HOUSE SOFTWARE	未定
未定	ATRANTIA(VX)	アドベンチャー	ジャパンホームビデオ㈱	未定
	ウルフィッシュギャロップ(VM)	ロールプレイング	㈱パンドラボックス	未定
	英雄伝説III(VX)	ロールプレイング	日本ファルコム㈱	1万2800円
	オーナー・ブリーダーズ(VM)	シミュレーション	グラムス㈱(GLAMS)	1万800円
	サイバーナイト(対応機種未定)	ロールプレイング	東京書籍㈱(トンキンハウス)	未定
	シップ・オブ・ライン〈仮〉(VX)	シミュレーション	㈱マイクロビジョン	未定
	シムアース&シムアントCD(VM、要CD-ROMドライブ)	シミュレーション	イマジニア㈱	1万4800円
	シルクロード(VM)	シミュレーション	マキシマ	未定
	水龍士III(対応機種未定)	ロールプレイング	㈲吉召ソフト屋しゃんばら	未定
	スターファイアー〈仮〉(VX)	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円
	ZII(ゼータII)〈仮〉(対応機種未定)	アドベンチャー	東京書籍㈱(トンキンハウス)	未定
	NATERA(VM)	パズル	㈲サイレンス	7800円(予価)
	ハイ・リワード(対応機種未定)	シミュレーション	㈱エニックス	未定
	バロック〈仮〉(i386以上)	ロールプレイング	㈱スティング	未定
	秘密の花園II(VM)	アドベンチャー	徳間書店インターメディア㈱(GAMEテクノポリス)	未定
	ファルアディア(VM)	ロールプレイング	㈱ソフコム(きんぷくりん)	9700円
	プレシオスの夢(対応機種未定)	アドベンチャー	東京書籍㈱(トンキンハウス)	未定
	魔導戦士(対応機種未定)	ロールプレイング	㈱ビジュアルアーティストオフィス(エレメンタル)	未定
	妖精伝説〈仮〉(対応機種未定)	シミュレーション	NECアベニュー㈱	未定

※①ゲーム本体が必要です。　※②グラフィック・アクセラレータボード対応版、256色。
●『ビクトリー』は開発中止になったため、『SIEGE』は発売無期延期になったため、表組から外させていただきました。

●PC-9821シリーズ専用

PC-9821シリーズは海外ゲームの移植が多い。今月の新タイトルのうち、都市開発シミュレーション『SIM CITY2000』、3Dアクション『DOOM』、フライトシミュレータ『TFX』(いずれも発売元はイマジニア)がそうだ。また『ロードス島戦記2』のように、以前PC-9801で発売されたもののC.G.を256色に描き直した移植もある。初代PC-9821の発売から1年が過ぎたことだし、そろそろオリジナルのゲームが欲しいところだよね。

シャムハト
PC-9821シリーズ／データウエスト㈱／3月下旬発売予定／価格未定



●TOWNSからの移植。ポリゴンによって表現されたフィールドを歩いて、聖冠「シャムハト」を探すアドベンチャーゲームだ

SIM CITY2000(シムシティ)
PC-9821シリーズ／イマジニア㈱／春発売予定／価格未定
※画面はマッキントッシュシリーズ版のものです

●斜め視点となった都市開発シミュレーション

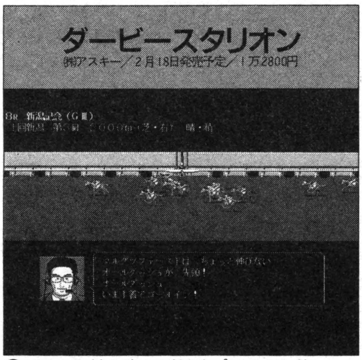
©DATA WEST・Sim-Business.All rights reserved worldwide.

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月中旬	ALeX-WORLD※③	アドベンチャー	バンダイビジュアル㈱	1万5800円
1月25日	Windows壁紙集SECRE 飯島直子Vol.1～3 ※③	壁紙集	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元グラムス㈱	各3000円(税込)
3月20日	Windows壁紙集ダイバーズセレクション2 ※③	壁紙集	ブラザー工業㈱(ダイアモンドダスト)	1500円(税込)
3月中旬	F-117Aナイトホーク	フライトシミュレータ	マイクロプローズジャパン㈱	1万2800円
3月下旬	シャムハト	アドベンチャー	データウエスト㈱	未定
	ロードス島戦記2	ロールプレイング	㈱エー・エム・シー(ハミングバードソフト)	未定
3月未定	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	ロールプレイング	㈱アスキー	1万2800円(予価)
今春予定	コスプレ・じゃんけん〈仮〉※③	野球拳	㈲アール	未定
	SIM CITY2000	シミュレーション	イマジニア㈱	未定
	DOOM	アクション	イマジニア㈱	未定
5月未定	スターファイアー〈仮〉	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円
今夏予定	TFX	フライトシミュレータ	イマジニア㈱	未定

※③MS-Windows Ver.3.0以降が動作する環境が必要です。

●FM TOWNSシリーズ

2月に発売される移植版3作を紹介。アスキーから『ダービースタリオン』、ビクターエンタテインメントから『クラシック・ロード』が登場する。どちらも競走馬を育成したり、レースに勝って資金を稼ぐ競馬シミュレーション。『クラシック・ロード』のほうは『～2』からの移植だ。電波新聞社の『リブルラブル』は、業務用からの移植。魔法の道具リブルとラブルを使って、キノコのオバケ、マシュリンをラインで囲んで退治するアクションゲーム。



⬆データを持ち寄れば対戦プレイも可能

⬆このゲーム専用のパッドが付属する

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月10日	宝魔ハンターライム第1話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
1月上旬	グランプリ伝説NA編	シミュレーション	ソフトスタジオWING	未定
1月22日	将棋年鑑全集	データ集	㈱ポニーキャニオン	4万8000円
1月25日	Windows壁紙集SECRE 飯島直子Vol.1～3 ※④	壁紙集	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元グラムス㈱	各3000円(税込)
1月28日	あすか120%	アクション	㈱ファミリーソフト	9800円(予価)
	ダンジョン・マスターII スカルキープ ☆	ロールプレイング	ビクターエンタテインメント㈱	1万2800円
1月下旬	F-15ストライクイーグルII	フライトシミュレータ	マイクロプローズジャパン㈱	1万2800円
	虹色電飾娘 ☆	パチンコ	㈱I.S.C.	9800円
2月10日	究極タイガー ☆	シューティング	ビング㈱	8800円(予価)
	宝魔ハンターライム第2話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
2月18日	ダービースタリオン ☆	シミュレーション	㈱アスキー	1万2800円
2月中旬	リブルラブル☆	アクション	㈱電波新聞社	未定
	Lemmings2(レミングス2) ☆	アクション／パズル	富士通㈱	7800円(予価)
2月25日	クラシック・ロード	シミュレーション	ビクターエンタテインメント㈱	9800円
	モンキー・アイランド2	アドベンチャー	ビクターエンタテインメント㈱	9800円
2月未定	EMIT Vol.1 ☆	教育	㈱光栄	8800円(予価)
	グランプリ伝説インディ編	シミュレーション	ソフトスタジオWING	未定
	The Wall(ザウォール) ※②	パズル	㈱アローマイクロテックス	未定
3月10日	宝魔ハンターライム第3話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
3月上旬	ぷよぷよ ☆	アクション／パズル	㈱CSK総合研究所	未定
3月未定	Windows壁紙集ダイバーズコレクション2 ※④	壁紙集	ブラザー工業㈱(ダイアモンドダスト)	1500円
	ウィザードリィ クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	ロールプレイング	㈱アスキー	1万2800円(予価)
	斬III	シミュレーション	㈱日本テレネット(ウルフ・チーム)	未定
	ディック ☆	シューティング	㈲アモルファス	8800円
	緋王伝II	シミュレーション／ロールプレイング	㈱日本テレネット(ウルフ・チーム)	未定
	レジェンド・オブ・バロア	ロールプレイング	ビング㈱	1万2800円(予価)
4月10日	宝魔ハンターライム第4話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
4月未定	アベル ☆	ロールプレイング	㈱ファミリーソフト	9800円(予価)
	スーパーリアル麻雀PIV ☆	麻雀	ビング㈱	1万2800円
5月10日	宝魔ハンターライム第5話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
5月未定	マイト&マジック ダークサイド・オブ・ジーン ☆	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円
今春予定	インクレディブル マシーン ☆	パズル	㈲サイベル	未定
	EMIT Vol.2／Vol.3 ☆	教育	㈱光栄	各8800円(予価)
	オーナー・ブリーダーズ ☆	シミュレーション	グラムス㈱(GLAMS)	1万800円
	コスプレ・じゃんけん〈仮〉※④	野球拳	㈲アール	未定
	ドラゴンハーフ	ロールプレイング	㈱マイクロキャビン	未定
	プリンセスメーカー2	シミュレーション	㈱ガイナックス	未定
	FLASHBACK(フラッシュバック) ☆	アクション／アドベンチャー	ビクターエンタテインメント㈱	1万2800円
	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント㈱	1万2800円
6月10日	宝魔ハンターライム第6話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
6月未定	シンジケート ☆	シミュレーション	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	1万2800円
	ヴェイル オブ ダークネス	ロールプレイング	ビング㈱	1万2800円
7月10日	宝魔ハンターライム第7話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
8月10日	宝魔ハンターライム第8話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
今夏予定	ストライク・コマンダー ※⑤	フライトシミュレータ	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	未定

©Hiroyuki Sonobe／ASCII Corporation・NAMCO LTD.,All rights Reserved

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
9月10日 未定	ラバウル空戦記	シューティング	ソフトスタジオWING	未定
	宝魔ハンターライム第9話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
	アージェントミッション	シミュレーション	㈱マスターピース	9800円
	ELFISH(エルフィッシュ)	鑑賞／シミュレーション	富士通㈱	未定
	くるくる☆Party	ロールプレイング	㈲アイデス(カクテル・ソフト)	7800円
	マイト&マジック　ダークサイド・オブ・ジーン	ロールプレイング	㈱スタークラフト	1万2800円
	シークレットミッション1(ウイングコマンダー)	フライトシミュレータ	富士通㈱	未定
	新宿ラビリンス　☆	アドベンチャー	徳間書店インターメディア㈱(GAMEテクノポリス)	未定
	スタークルーザーII	アドベンチャー	㈲アルシスソフトウェア	未定
	電撃ナース2　☆	アドベンチャー／カードゲーム	㈲アイデス(カクテル・ソフト)	未定
	HIGH SCHOOL WAR　☆	シミュレーション	㈱I.S.C.	未定
	HHG　ハート・ヒート・ガールズ	アドベンチャー	㈲ぱんだはうす(Cat's Pro.)	未定
	ハードショット　☆	ビリヤード／アドベンチャー	㈱シュールド・ウェーブ	9800円
	FARLAND STORY(ファーランドストーリー)	シミュレーション／ロールプレイング	㈱テイジイエル販売(TGL)	未定
	負けるな／魔剣道P	アドベンチャー／カードゲーム	ORANGE HOUSE SOFTWARE	7800円
	ロードス島戦記	ロールプレイング	㈱エム・エー・シー(ハミングバードソフト)	未定
	ロードス島戦記2	ロールプレイング	㈱エム・エー・シー(ハミングバードソフト)	未定

☆FM TOWNS MARTYでも動作します。　※④MS-Windows Ver.3.1以降が動作する環境が必要です。　※⑤FM TOWNSIIモデルMA以上に対応しています。
●『ザ・マーティー・ドラゴン《仮》』『SIEGE（シージ）』は、発売無期延期になったため、表組から外させていただきました。

●X68000シリーズ

2月には、電波新聞社からビデオゲーム・アンソロジーの新作『エキサイティングアワー／出世大相撲』が発売予定。ともに業務用で人気のあったゲームで、『エキサイティングアワー』はプロレスの、『出世大相撲』は相撲の格闘アクションゲーム。2つのゲームが1つのパッケージに入っているのでお得だぞ。同じく2月には、エグザクトから高速なポリゴン処理を駆使したアクションゲーム『ジオグラフ・シール』が発売予定。今までポリゴンを使ったゲームは平面的な動きのものが多かったが、このゲームは、立体的な表現を可能にしているのだ。

最後にブラザー工業から2月発売予定の『麻雀航海記』を紹介。プレイヤーは海賊となり、敵と戦いながら7つの海を征服していくのだ。戦いはすべて麻雀によって行われていく。ビジュアルシーンでは女のコのグラフィックも見ることができるぞ。

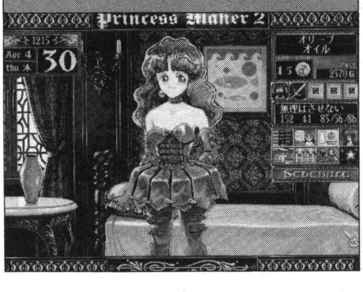
ジオグラフ・シール
エグザクト／2月下旬発売予定／価格未定

❹エグザクトお得意のアクションゲーム。高速処理されたポリゴンの動きも魅力だ

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月10日	宝魔ハンターライム第6話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
1月14日	MAD STALKER X68	アクション	㈱ファミリーソフト	7800円
1月20日	卒業～GRADUATION～	シミュレーション	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)	7800円(税込)
1月28日	B-Field	クイズ	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元stdioインフェルノ	3900円(税込)
2月10日	宝魔ハンターライム第7話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
2月下旬	エキサイティングアワー／出世大相撲	アクション	㈱電波新聞社	未定
	ジオグラフ・シール	アクション	エグザクト	未定
2月未定	麻雀航海記	麻雀	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲アレックス	5800円(税込)
3月10日	宝魔ハンターライム第8話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
4月10日	宝魔ハンターライム第9話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
今春予定	あにまーじゃんX	麻雀	SOGNA	8800円
	ぷよぷよ	パズル	㈱エス・ピー・エス	未定
	マージャンクエスト	麻雀	㈱エス・ピー・エス	未定
未定	ギャラクシーカーズ	シューティング	㈱ファミリーソフト	未定

●DOS/V対応機種(海外直輸入ソフトは除く)

プリンセスメーカー2
㈱ガイナックス／12月17日(発売中)／1万4800円



ガイナックスから12月17日に発売された『プリンセスメーカー2』を簡単に紹介。PC-9801版から移植された人気育成シミュレーション。DOS/V対応機種版への移植はほぼ忠実だが、何点か変更点もあるぞ。まず、メイン画面で娘の表情に「色気」というものが加わったのだ。また、武者修行に出かけるとき、行き先によって服装が変化するという変更もあるぞ。

❹今回移植されるにあたって、新しく加わった「色気」という表情だ。これで娘の表情は4つになった

次に、イマジニアからは、PC-9821版と同タイトルのゲームが3本予定されている。いずれも海外からの移植作品。まず、2月にはアクションゲームの『DOOM』が、3月にはフライトシミュレータの『TFX』、そして春ごろにはシミュレーションの『SIM CITY 2000』がそれぞれ発売予定になっている。これからも海外移植で質の高いゲームが多く発売されると思われるぞ。

©EXACT・GAINAX

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月10日	宝魔ハンターライム第1話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
1月25日	Windows壁紙集SECRE　飯島直子Vol. 1~3　※⑥	壁紙集	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元グラムス㈱	各3000円(税込)
1月28日	斬III	シミュレーション	㈱日本テレネット(ウルフ・チーム)	1万2800円
1月未定	エピック	シューティング	イマジニア㈱	1万2800円
2月10日	宝魔ハンターライム第2話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
2月上旬	DOOM	アクション	イマジニア㈱	未定
2月未定	マスター・オブ・モンスターズFINAL	シミュレーション	㈱システムソフト	9800円(予価)
	The Wall　※⑥	パズル	㈱アローマイクロテックス	未定
3月10日	宝魔ハンターライム第3話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
3月20日	Windows壁紙集ダイバーズセレクション2　※⑥	壁紙集	ブラザー工業㈱(ダイアモンドダスト)	1500円(税込)
3月下旬	TFX	フライトシミュレータ	イマジニア㈱	未定
3月未定	ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	ロールプレイング	㈱アスキー	1万2800円(予価)
	提督の決断II	シミュレーション	㈱光栄	1万4800円
4月10日	宝魔ハンターライム第4話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
4月未定	現代大戦略EX	シミュレーション	㈱システムソフト	未定
5月10日	宝魔ハンターライム第5話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
今春予定	オーナー・ブリーダーズ	シミュレーション	グラムス㈱(GLAMS)	1万800 円
	コスプレ・じゃんけん　※⑥	その他(野球拳)	㈲アール	未定
	SIM CITY2000	シミュレーション	イマジニア㈱	未定
6月10日	宝魔ハンターライム第6話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
7月10日	宝魔ハンターライム第7話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
8月10日	宝魔ハンターライム第8話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
9月10日	宝魔ハンターライム第9話	アドベンチャー	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元㈲サイレンス	1500円(税込)
未定	Ultima Underworld	ロールプレイング	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	1万2800円
	F-117A　ナイトホーク	フライトシミュレータ	マイクロプローズジャパン㈱	1万2800円
	Out Post	アドベンチャー	シエラオンラインジャパン㈱	未定
	Phantasmagonia	アドベンチャー	シエラオンラインジャパン㈱	未定
	レジェンド・オブ・バロア	ロールプレイング	ピング㈱	1万2800円

※⑥MS-Windows Ver.3.1以降が動作する環境が必要です。

●マッキントッシュシリーズ(海外直輸入ソフトは除く)

アローマイクロテックスから2月にアクションパズル『The Wall』が発売予定。積み重なるブロックを同じ色で合わせて消して、制限時間内に画面上のブロックをすべて消去すればステージクリア。ステージは全部で18面あるぞ。プレイヤーはエージェントとして世界の収容所を破り、無実の人々を助け出すというストーリーがあるのだ。

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月25日	エルフィッシュ	鑑賞/シミュレーション	㈱ビーピーエス	1万4800円
	Windows壁紙集SECRE　飯島直子Vol.1~3	壁紙集	ブラザー工業㈱(TAKERUソフト)※開発元グラムス㈱	各3000円(税込)
1月下旬	美・イラストレーション	壁紙集	メディアキューブ	8800円
2月未定	The Wall	パズル	㈱アローマイクロテックス	未定
3月20日	Windows壁紙集ダイバーズセレクション2	壁紙集	ブラザー工業㈱(ダイアモンドダスト)	1500円(税込)
今夏予定	アローン・イン・ザ・ダーク	アクション/アドベンチャー	㈱アローマイクロテックス	1万2800円
未定	コスプレ・じゃんけん	その他(野球拳)	㈲アール	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトシミュレータ	マイクロプローズジャパン㈱	1万2800円

●MSX2/2+/turboRシリーズ

まず、ブラザー工業のディスクマガジン『スーパーピンクソックス3』の発売日が1月22日に延期になった。内容は、アドベンチャーなど3本のゲームを楽しめるもの。

次に、新しいソフトハウスDixieから、シューティングゲーム『RONA~地母神の審判~』が2月10日に発売されることになった。主人公は、マシュマロが大好物の女のコ、ロナ。彼女は、ある少年との出会いをきっかけに、冒険の旅に出ることになる。ゲームは全11ステージ。ロナは、アイテムを取ることにより3段階にパワーアップするショットで敵を倒していく。また、ランダムに出現するアイテムを取ることによってお助けキャラが登場し、一緒に戦ってくれたりするのだ。各ステージの間にはビジュアルシーンがあり、ストーリーを盛り上げてくれるぞ。

RONA(ロナ)~地母神(ちぼしん)の審判(しんぱん)
Dixie/2月10日発売予定/7800円

●ゲームではビジュアルシーンが随所に入っていてちょうどいい息抜きになってくれるのだ

発売日	ゲーム名	ジャンル	発売元(ブランド名)	価格(税別)
1月22日	スーパーピンクソックス3	ディスクマガジン	ブラザー工業㈱(TAKURUソフト)※開発元ウェンディマガジン	4800円(税込)
2月10日	RONA~地母神の審判~	シューティング	Dixie	7800円

©Dixie

パソコンソフトハウス

主要ソフトハウス128社の連絡先を完全網羅!! 欲しいゲームが、テクノポリスに載っている発売日を過ぎてもショップに売っていない／ということきや、買ったゲームが動かなくなってしまった／という場合に活用してね♡　ただし、受け付け時間外の電話やイタズラ電話は厳禁だぞ。

	発売元（ブランド名）	住所	問い合わせ先
あ	㈱アートディンク	〒261 千葉県千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル7階	☎043-279-9392(月～金曜・13時～17時)
	㈲アール	〒132 東京都江戸川区平井3-24-24 カゲヤマハイツ201	電話での問い合わせは受け付けていません
	㈱I.S.C.	〒130 東京都墨田区太平1-11-7 KIYAビル5階	☎03-5608-8361(月～金曜・14時～18時)
	アイオン	〒171 東京都豊島区高田3-36-15-103号室	☎03-5950-2914(月～金曜・16時～19時)
	㈲アイデス(フェアリーテール／カクテル・ソフト)	〒169 東京都新宿区高田馬場1-29-20 安念ビル3階	☎03-3205-3685(月～金曜・14時～18時)
	アグミックス	〒160 東京都新宿区三栄町14テラス三栄町D	☎03-3358-4862(月～金曜・16時～18時)
	㈱アクレイムジャパン	〒144 東京都大田区蒲田5-28-4 明治生命蒲田東ビル2階	☎03-5710-1126(月～金曜・13時～17時)
	㈱アスキー	〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル	☎03-5351-8484(月～金曜・10時～17時)
	㈲アモルファス	〒110 東京都台東区入谷1-33-5 サンライズ東中野ビル801号	電話での問い合わせは受け付けていません
	㈲アルシスソフトウェア	〒857 長崎県佐世保市松浦町5-13 グリーンビル3階	☎0956-22-3881(月～金曜・9時～18時)
	㈱アルテシア	〒167 東京都杉並区西荻南2-20-1 松本ビル2階	☎03-3247-1614(月～金曜・14時～17時)
	㈲アレックス	〒560 大阪府豊中市本町4-1-22 SEESビル2-A	☎06-846-7044(月～金曜・13時～17時)
	㈱アローマイクロテックス	〒167 東京都杉並区荻窪4-32-2 AKオギクボビル402号室	☎03-3398-6361(月～金曜・13時～17時)
	イマジニア㈱	〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階	☎03-3343-8900(月～金曜・10時～17時)
	㈱ウイズ(R-RATE)	〒110 東京都台東区台東4-22-4 おばなやビル3階303	☎03-5688-1651(月～金曜・12時～19時)
	Witty Wolf	〒600 京都府京都市下京区新町通仏光寺上ル 丹陽㈱内	☎075-361-5589(月～金曜・15時～18時)
	㈱エス・ピー・エス	〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1	☎0245-45-5777(月～金曜・10時～17時)
	㈱エニックス	〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3階	☎03-3366-4345(月～金曜・10時～18時)
	NECアベニュー㈱	〒213 神奈川県川崎市高津区久本2-4-1	☎044-853-5580(月～金曜・10時～18時)
	㈱エム・エー・シー(ハミングバードソフト)	〒530 大阪府大阪市北区曽根崎2-2-15	☎06-315-8255(月～金曜・13時30分～18時)
	㈲エレクトリックシープ	〒463 愛知県名古屋市守山区天子田3-302 ロイヤルタウン天子田201	☎052-775-0530(月～金曜・11時～17時)
	エレクトロニック・アーツ・ビクター㈱(EAビクター)	〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルークス外苑	☎03-5410-3100(月～金曜・13時～16時)
	ORANGE HOUSE SOFTWARE	〒169 東京都新宿区高田馬場4-4-2 尾上ビル404号室	電話での問い合わせは受け付けていません
か	㈱ガイナックス	〒180 東京都武蔵野市吉祥寺東町2-7-1 東町ビル2階	☎0422-22-1980(月～金曜・10時～19時)
	㈱ガスト	〒380 長野県長野市南石堂町1293	☎0262-24-7300(月～金曜・9時～17時35分)
	㈱カプコン　コンシューマ事業部	〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友生命ビル43階	電話での問い合わせは受け付けていません
	㈲吉召ソフト屋しゃんばら	〒662 兵庫県西宮市丸橋町8-28 西宮市丸橋郵便局止め	☎0798-51-1365(13時～22時)
	㈲ギミックハウスソフトウェア	〒730 広島市中区東白島町16-25 栗栖ビル502	☎082-211-3050(月～金曜・11時～17時)
	㈱クエスト(ボーステック・ソフトウェア)	〒158 東京都世田谷区用賀4-5-20 アドバンス高荒ビル2階	☎03-3708-4711(月～金曜・13時～17時)
	グラムス㈱(GLAMS INTERACTIVE LABO)	〒103 東京都中央区日本橋本町4-1-3	☎03-3279-3750(月～金曜・10時～19時)
	グレイト㈱(PLAM)	〒731-51 広島県広島市佐伯区楽々園4-3-22 栄泉楽々園ビル2階	☎0829-24-7121(月～金曜・10時～17時)
	㈱呉ソフトウェア工房(クレソフト)	〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第二ビル302	☎0486-46-0660(月～金曜・10時～17時)
	㈱グローディア	〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12 エクセレンス・T1階	☎03-3220-5226(月～金曜・11時～17時)
	㈱光栄	〒223 神奈川県横浜市港北区箕輪町1-23-3	☎045-561-6861(月～金曜・10時～12時、13時～17時)
	㈱工画堂スタジオ	〒166 東京都杉並区高円寺北2-3-16 吉川ビル4階	☎03-5373-0195(月～金曜・12時～18時)
	㈱コスモスコンピューター	〒332 埼玉県川口市並木2-34-2	☎048-258-4041(月～金曜・9時～18時)
	コナミ㈱	〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1	☎0120-086-573(月～金曜・10時30分～17時)
	㈱コンパイル	〒732 広島県広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210	☎082-263-6165(月～金曜・9時～17時45分)
さ	サイウェル	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています
	㈲サイベル	〒158 東京都世田谷区東玉川1-12-10	☎03-3720-8133(月～金曜・13時～18時)
	㈲サイレンス	〒167 東京都杉並区西荻北4-4-2 セレスト西荻窪301	☎03-3399-1059(月～金曜・13時～17時)
	㈱G.A.M	〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20 橋本ビル5階	☎03-3736-6879(月～金曜・10時～17時)
	㈱CSK総合研究所(CRI)	〒206 東京都多摩市諏訪2-5-1	☎0423-75-1264(月～金曜・10時～17時)
	㈱シー・ラボ／㈱ニュース	〒177 東京都練馬区関町北4-32-33 アクセルビル3階	☎03-5991-1198(月～金曜・10時～17時)
	㈱ジェネラル・サポート	〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25 東栄ビル202	☎03-5705-8932(月～金曜・9時～18時)
	シエラオンラインジャパン㈱	〒162 東京都新宿区山吹町352-22 グローサユウ新宿7階	☎03-5261-4423(月～金曜・10時～16時)
	㈱シスコム(マトリクス)	〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-11-30 ダイヤパレス吉祥寺605号室	☎0422-20-5961(月～金曜・11時～19時)
	㈱システムサコム	〒130 東京都墨田区両国4-38-16 桜井ビル4階	☎03-3635-5145(月～金曜・10時～17時30分)
	㈱システムソフト	〒810 福岡県福岡市中央区天神3-10-30	☎092-722-4857(月～金曜・9時～17時)
	シャープ㈱	〒162 東京都新宿区市ヶ谷八幡町8番地	☎03-3260-1161(月～金曜・9時～17時55分)
	ジャパンホームビデオ㈱	〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6	☎03-3486-0621(月～金曜・10時～18時)
	㈱シュールド・ウェーブ	〒110 東京都台東区台東2-30-2	☎03-3839-1013(月～金曜・10時～18時)
	㈲シンキングラビット	〒665 兵庫県宝塚市中洲1-2-24-503	☎0797-73-3113(月～金曜・10時～18時)
	㈱スタークラフト	〒355 埼玉県比企郡滑川町羽尾359	電話での問い合わせは受け付けていません
	studioインフェルノ	〒719-11岡山県総社市真壁456-5-201	電話での問い合わせは受け付けていません
	スタジオ・トゥインクル	〒210 神奈川県川崎市川崎区台町18-4 山本様方	電話での問い合わせは受け付けていません
	㈱スティング	〒125 東京都葛飾区亀有3-15-10 ツインビル3階	☎03-3838-5356(月～金曜10時～18時)
	㈱総合ビジネスアシスト	〒460 愛知県名古屋市中区栄1-23-29 日宝伏見ポイントビル4階	☎052-204-0505(月～金曜・9時30分～17時30分)
	㈱ソフコム(きんぷくりん)	〒982 宮城県仙台市太白区鈎取本町1-10-40	☎022-243-3918(月～金曜・13時～18時)
	ソフトスタジオ WING	〒874 大分県別府市浜町9-3 浜町コーポ32号	☎0977-21-2310(月～金曜・10時～17時)
	ソフトプラン㈱	〒709-11岡山県総社市中央2-6-36	☎08669-3-8686(月～金曜・9時30分～17時)
た	ダイアモンドダスト	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています
	チャイム	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています

全問い合わせ先リスト

※表の並びは、発売元の五十音順です。
※現在パソコンゲームを発売している主要なソフトハウスを掲載しています（18歳未満販売禁止のソフトのみを発売しているソフトハウスを除く）。
※郵便、または電話のどちらかでのみ問い合わせを受け付けているソフトハウスもあります。
※問い合わせは「ソフトの発売日」や「ソフトの動作不良」などに関するもので、ゲームの解き方などに関する質問は、大半のソフトハウスでは受け付けていません。くわしくは各ソフトハウスにお尋ねください。
※平日は月曜～土曜日をさします。

	発売元（ブランド名）	住所	問い合わせ先
た	㈱ティーアンドイーソフト	〒465 愛知県名古屋市名東区照が丘10番地	☎052-773-7757（月～金曜・9時～17時）
	㈱テイジイエル販売（TGL）	〒540 大阪府大阪市中央区内平野町2-1-1	☎06-944-0848（月～金曜・10時～17時）
	データウエスト㈱	〒538 大阪府大阪市鶴見区放出東3-8-28	☎06-968-1236（月～金曜・10時～19時）
	㈱電波新聞社	〒141 東京都品川区東五反田1-11-15	☎03-3445-6111（月～金曜・8時30分～17時30分）
	東京書籍㈱（トンキンハウス）	〒114 東京都北区堀船2-17-1	☎03-5390-7550（月～金曜・9時～17時）
	東芝EMI㈱	〒140 東京都品川区東品川2-2-43 T-33 4階	☎03-5461-1815（月～金曜・13時～18時）
	㈱東宝映像事業部※開発元㈲まり堂	〒170 東京都豊島区上池袋4-9-8 グランドメゾン上池袋1階-A	☎03-5974-1900（月～金曜・13時～18時）
	徳間書店インターメディア㈱（GAMEテクノポリス）	〒105 東京都港区新橋4-10-7	☎03-3435-0834（月～金曜・13時～17時）
	ドット企画	〒110 東京都台東区台東4-16-8 偕楽ビル1階	☎03-3835-4959（月～金曜・9時～17時）
	ドット企画（ギミックハウス）	〒178 東京都練馬区東大泉4-26-18 サンパレス大泉301	☎03-5387-1674（月～金曜・12時～17時）
	ドット企画（SOGNA）	郵便での問い合わせは受け付けていません	電話での問い合わせは受け付けていません
	トランスペガサスリミテッド	〒153 東京都目黒区青葉台1-28-1-702	電話での問い合わせは受け付けていません
	トワイライトエクスプレス	〒352 埼玉県新座市大和田1-23-6	☎048-481-6316（月～金曜・13時～16時）
な	日本クリエイト㈱	〒581 大阪府八尾市桜ヶ丘3-119 加島ビル	☎0729-90-2525（月～金曜・13時～17時）
	日本ソフテック㈱	〒191 東京都日野市日野1161-1 カトレアマンション102	☎0425-82-1502（月～金曜・9時～17時）
	㈱日本テレネット（ウルフ・チーム）	〒170 東京都豊島区北大塚2-16-6 6セントラルビル	☎03-5394-6601（月～金曜・10時～17時）
	日本ファルコム㈱	〒190 東京都立川市曙町1-14-13 立川MKビル	☎0425-27-6501（月～金曜・9時～17時30分）
	日本物産㈱	〒530 大阪府大阪市北区天神橋1-12-9	☎06-353-5353（平日・9時30分～12時、13時～18時）
は	㈲バーディーソフト	〒124 東京都葛飾区堀切2-7-6 1階	☎03-3691-4063（月～金曜・10時～18時）
	㈱ハイテックラボジャパン	〒150 東京都渋谷区神泉町5-2	☎03-3461-9800
	㈲バショウ・ハウス	〒106 東京都港区元麻布3-1-25-202号室	☎03-3470-7815（月～金曜・11時～17時）
	パック・イン・ビデオ㈱	〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6階	☎03-5565-8732（月～金曜・10時～18時）
	㈱パンサーソフトウェア	〒108 東京都港区芝浦2-15-16 田町KSビル3階	☎03-3798-2760（月～金曜・9時～18時）
	バンダイビジュアル㈱	〒111 東京都台東区駒形2-4-11 ヨシクニ駒形ビル	☎03-5828-3028（月～金曜・10時～18時30分）
	㈲ぱんだはうす（Cat's Pro.）	〒169 東京都新宿区高田馬場3-23-5 3階	☎03-3360-6786（月～金曜・11時～19時）
	㈱パンドラボックス	〒169 東京都新宿区大久保2-2-9 22山京ビル2階	☎03-3204-0988（月～金曜・10時～18時）
	㈱バンプレスト	〒111 東京都台東区駒形1-4-14 バンダイ第3ビル	☎03-3847-6320（月～金曜・10時～16時）
	㈱ビービーエス	〒226 神奈川県横浜市緑区鴨居3-1-3 鴨居ユニオンビル5階	☎045-931-0151（月～金曜・9時～12時、13時～17時）
	ビクターエンタテインメント㈱	〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16	☎03-3423-9268（月～金曜・15時～18時）
	㈱ビジュアルアーティストオフィス（エレメンタル）	〒530 大阪府大阪市北区管栄町1-20 大日ビル1階	☎06-355-2001（平日・10時～20時）
	㈱ビッツー	〒150 東京都文京区後楽2-3-10 メゾン飯田橋101	☎03-3817-7392（月～金曜・10時～18時）
	㈲ビットタウン	〒860 熊本県熊本市坪井6-192-24	☎096-346-1864（月～金曜・10時～18時）
	㈱姫屋ソフト	〒335 埼玉県戸田市上戸田4-13-18	☎048-431-3358（月～金曜・13時～18時）
	ビング㈱	〒141 東京都品川区西五反田8-2-10-704	☎03-3492-1079（月～金曜・13時～18時）
	㈱ファミリーソフト	〒178 東京都練馬区東大泉1-27-25 シャローム大泉301	☎03-3924-5435（月～金曜・9時～17時）
	㈲風雅システム	〒939 富山県富山市布市686-8	☎0764-29-6791（月～金曜・13時～17時）
	㈱フォレスト	〒130 東京都墨田区錦糸4-11-3	☎03-3829-0697（月～金曜・10時～17時）
	富士通㈱	郵便での問い合わせは受け付けていません	☎03-3646-0816（平日・10時～18時）
	ブラザー工業㈱TAKERU事務局（TAKERUソフト）	〒467 愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1	☎052-824-2493（平日・13時～18時）
	フロントページソフト㈱	〒532 大阪府大阪市淀川区西中島5-9-6 新大阪サンアールビル本館9階	☎06-308-8435（平日・9時～18時）
	㈱ペガサスジャパン	〒815 福岡県福岡市南区清水1-24-31	☎092-542-2632（月～金曜・10時30分～16時）
	㈱ベタービジュアルシステムズ	〒153 東京都目黒区大橋1-2-8 ライオンズマンション池尻大橋601号	☎03-3461-2361（月～金曜・11時～18時）
	ホクショー㈱（GE・TEN）	〒924 石川県松任市旭ヶ丘3-17	☎0762-74-5911（月～金曜・10時～17時）
	㈱ポニーキャニオン	〒102 東京都千代田区九段北3-3-5	☎03-3221-3161（月～金曜・10時～18時）
	㈱ホビージャパン	〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷5-26-5	☎03-3352-8782（月～金曜・10時～18時）
ま	㈱マイクロキャビン	〒510 三重県四日市市安島2-9-12	☎0593-51-6482（月～金曜・14時～17時）
	㈱マイクロビジョン	〒179 東京都練馬区早宮2-17-33 スカイスクレーパー2階	☎03-3932-8455（月～金曜・9時30分～18時30分）
	マイクロプローズジャパン㈱	〒183 東京都府中市宮西町1-16-3 第一みよしビル5階	☎0423-33-7785（月～金曜・9時～17時30分）
	㈲マイティークラフト	〒115 東京都北区赤羽西1-4-12 ペレビル4階	電話での問い合わせは受け付けていません
	マキシマ	〒543 大阪府大阪市天王寺区上汐3-8-21 ノアーズアーク上町21 4階	☎06-775-6296（月～金曜・13時～16時30分）
	㈱マスターピース	〒166 東京都杉並区松庵1-23-12 タワーズ88 701号	☎03-3331-1977（月～金曜・10時～19時）
	魔法㈱（マジカルソフト）	〒651 兵庫県神戸市中央区葺合町馬止1-10 マジカルビル	☎078-261-2790（月～金曜・10時～18時）
	メディアキューブ	〒065 北海道札幌市東区東郵便局私書箱26号	電話での問い合わせは受け付けていません
	㈱メディアワークス（電撃ソフト）	〒101 東京都千代田区神田神保町2-22-11 カンナビル	☎03-5276-2523
	㈱森田商店（アイル）	〒640 和歌山県和歌山市園部1018-2	電話での問い合わせは受け付けていません
や	㈱遊演体	〒228 神奈川県相模原市上鶴間3498 第2足立ビル4階	☎0427-48-6999（月～金曜・11時～19時）
ら	㈱ライテックス（ZIGO watt.）	〒500 岐阜県岐阜市東興町40 第5澤田ビル3階	☎0582-40-2850（月～金曜・9時～18時）
	㈱ライトスタッフ	〒140 東京都品川区西大井6-10-10 品川RSビル	☎03-3772-5131（月～金曜・10時～17時30分）
	㈱リバーヒルソフト	〒810 福岡県福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6階	☎092-771-0328（月～金曜・13時30分～17時30分）
	レモンクラブ	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています	ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています
	㈱ろまんてっく	〒150 東京都渋谷区神泉町24-5 アゼリア301	☎03-3460-6656（月～金曜・13時～18時）

追加情報：エグザクト　〒950 新潟県新潟市小張木219-10　☎025-284-7304（月～金曜・10時～17時）
SKYS　ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています
Dixie　〒001 北海道札幌市北区北18条西4丁目21番18HTビル4階　May-Be SOFT方　☎011-737-5584（月～金曜・11時～19時）
ボーウェンソフトウェア　ブラザー工業㈱TAKERU事務局で受け付けています

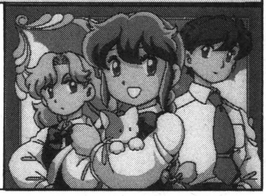
新作ソフト評論
HOT REVIEW!!
ホットレビュー!!

発売後の新作ソフトをゲーム業界有名人がアツク語るコーナー

※「今月の対象ソフト」のゲーム仕様は、「ソフト名」、「対応機種」、「発売元（ブランド名）」、「発売日」、「価格」の順に表記されています。とくに明記のないかぎり、価格はすべて税別です。

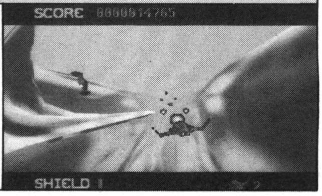
今回レビューに使用したソフト

ゆみみみっくす
FM TOWNSシリーズ／㈱CSK総合研究所（CRI）／発売中（12月10日）／8800円
P.68



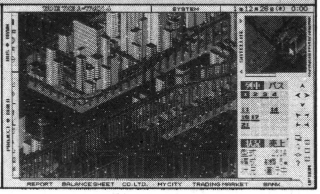
マンガ家の竹本泉原作のデジタルコミック（MEGA-CD版）を移植したもの。MEGA-CD版にはなかった、クイズやメイキング（原画や設定資料を収録）が追加されているのが特長となっている。

SCAVENGER4
FM TOWNSシリーズ／富士通㈱／発売中（11月27日）／9800円
P.72



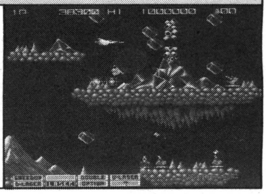
超リアルなグラフィックが売りの3Dタイプシューティングゲーム。フラクタルエンジンというシステムを使ったデモが、まるで映画のような美しさだ。

A.Ⅳ.
PC－9801シリーズVX以降／㈱アートディンク／発売中（12月3日）／1万2800円
P.70



人気鉄道経営シミュレーションの『A列車で行こう』シリーズ最新作。多少、複雑な部分もあるが、初心者でも遊べるモードが付いている親切設計のゲームだ。

ネメシス'90改
X68000シリーズ／㈱エス・ピー・エス／発売中（11月12日）／8800円
P.73



MSX版のシューティングゲーム『グラディウス2』を、グラフィック・音楽ともに大幅に強化して移植したもの。ボスキャラの内部に侵入し、新たなパワーアップを得られる。

「プレイデータ&評価」表の見方

68ページ以降の各評論の最後に、遊んだときの状況や評価をまとめた表を掲載しました。評価は1（最も低い）～10（最も高い）の10段階です。

プレイデータ

●使用機種
ソフトを評論するときに使った機種名（CPUとそのクロック周波数）や、その周辺機器を表しています。ソフトの評論や評価は、この「使用機種」に書かれている環境で遊んだときのものになります。クロック周波数やハードディスク、増設メモリなどは評価の「操作性」や「快適度」に影響し、MIDI音源は評価の「音楽／効果音」に影響します。

●プレイ時間
評論や評価をするにあたり、どれくらいの時間プレイしたのかを表しています。

●プレイ時間の理由
「プレイ時間」の長さの理由を、簡単に表しています。具体的には、プレイ時間が短い場合は「忙しかった」「（評論者にとって）好みのゲームでなかった」、逆に長い場合は「ゲームをクリアしたから」「ゲームを理解するのに時間がかかった」など、いろいろな場合が考えられます。

●ゲームの進行状況
評論や評価をするにあたり、ゲームのどのあたりまでプレイしたかを表しています。

評価

●グラフィック
「グラフィック」は、視覚的表現全般（絵のうまい・へただけでなく画面レイアウトや、アニメーションのなめらかさなども含む）に対する評価のことです。

●音楽／効果音
「音楽／効果音」は、聴覚的表現全般に対する評価のことです。MIDI音源などを使用した場合は、そのうえでの評価になります。

●操作性
「操作性」は、ゲームの操作などがしやすいか、入力したときの反応が適当か、などに対する評価です。

©1992 竹本泉, GAME ARTS REPROGRAMMED GAME ©1993 CRI • by Artdink • SCAVENGER4TM Published under License from PSYGNOSIS LIMITED

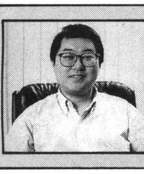
メーカーのコメントも掲載!!

読者のゲーム評も大募集!!

人気ゲームを、ゲーム業界の有名人やマンガ家にプレイして評価してもらうコーナーだ！　今月は6人の評論者にレビューしてもらった。また、ソフトの数こそ4本と少なめだが、原作者である竹本泉先生みずからレビューする『ゆみみみっくす』と、大作シミュレーション『A.Ⅳ.』がある。最後のページには、読者の評論のコーナーも掲載しているぞ。

イラスト／琥珀帝

今回の評論者

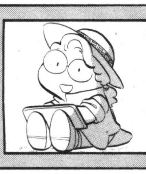


飯島健男（いいじまたけお） ゲームシナリオライター・小説家

㈱パンドラボックスの代表取締役。ログアウトの3月号で初のギャグ小説を書いたので、興味のある方は読んでみてほしいとのこと。

縛 霞奈（しばりかな） マンガ家

代表作は「真夏の夜の夢」。好きなゲームジャンルは、シューティングや格闘ゲームなど。ゲームセンターにも、よく行くらしい。

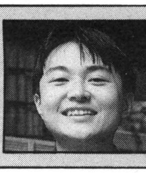


竹本 泉（たけもといずみ） マンガ家

代表作に「あおいちゃんパニック」「あんみつ姫」などがある。忙しくて、ゆっくりゲームする時間がないらしい。

佐藤元（さとうげん） マンガ家

本誌の次号予告のイラストなどでおなじみ。マニュアルを手がけたスーパーファミコン用ソフトが出るので、遊んでほしいとのこと。



柴田賀盆（しばたがぼん） ゲームデザイナー

ゲーム制作会社、ゲームスタジオのメンバー。スーパーファミコン用のシミュレーションRPGを試作しているところとか。

中井 覚（なかいさとし） C.G.イラストレーター

「オレはもうダメだっ！　地下に潜ってばっかり。もう、オレは『トルネコ』ジャンキーだ！」というのが近況らしい。

●快適度

「快適度」は、ディスクアクセスの回数や長さ、ディスクを入れ換える回数、ゲームの処理速度などに対する評価で、「イライラする待ち時間がなく、快適にゲームをプレイできるか？」ということです。使用した機種の性能によって、大きく差が出る場合があります。

●オリジナリティ

「オリジナリティ」は、そのソフトに斬新なアイデアがあるか、新しい試みがあるか、ということに対する評価です。

●お買い得度

「お買い得度」は、そのソフトを定価で買ったとして、価格と内容がつり合っているか、ということに対する評価です。

●熱中度

「熱中度」は、ゲームをプレイしている最中に、どのくらいのめり込んで遊べたか、ということに対する評価です。

●その他特記事項

「その他特記事項」は、評論者が「以上の項目には該当しないが、良くも悪くもとくに評価したいことがある」という場合のみ使用されます。特記事項があるときは、この場所にその項目と評価が「お色気度8」「アニメーション9」といったように表記されます。特記事項がないときは「その他特記事項　とくになし」と表記されます。

●総合評価

以上の項目とは別に、そのソフトに対する最終的な総合評価を表しています。これは、各評価項目につけられた数値をふまえたうえで、1本のソフトとして見たときの評価です。なお、各評価の数値は、評論者およびプレイ環境（ハードウェア性能など）により、大きく変化することがあります。

▼「プレイデータ&評価」表の参考例です。左で解説した13項目を一覧表としてまとめました。

プレイデータ&評価

使用機種			プレイ時間	
PC9821As（i486DX 33MHz）＋ハードディスク＋MIDI音源（CM-64）			約2時間30分	
プレイ時間の理由				
忙しくてあまりプレイできなかったため				
ゲームの進行状況				
全8面中4面の半ばまで進んだ				
グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
9	8	1	3	10
お買い得度	熱中度	その他特記事項		総合評価
6	5	とくになし		6

©1993PSYGNOSIS LIMITED PSYGNOSIS AND SCAVENGER4™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permisson. ALL right reserved.・KONAMI／エス・ピー・エス

REVIEW 1

ゆみみみっくす

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱CSK総合研究所(CRI)	☎0423-75-1264(月曜～金曜・10時～17時)	その他(デジタルコミック／クイズ)

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
FM TOWNSシリーズ	CD－ROM×1枚	12月10日(発売中)	8800円	100%(発売中)

※メインメモリが2Mバイト以上必要です。
※FM TOWNS MARTY、1ドライブに対応しています。

飯島はこのソフトをゲームと認めません

ゲームシナリオライター・小説家　**飯島健男**

これはコンピュータ・マンガ

申し訳ないが、このソフトに点数を付けることは拒否させていただく。別に悪気があるんじゃない。このコーナーは、ゲームレビューでしょ？　少なくとも、飯島はそのつもりで仕事を引き受けている。ゲームならば、良くも悪くも評価するけれど、飯島はこのソフトをゲームとは認めない。これをゲームと認めるならば、ワープロソフトやグラフィック・ツールもゲームだとこじつけられるんじゃないのか。

このソフトは、たぶんデジタルコミック(デジコミ)というジャンルに分類されると思う。で、デジコミってゲームじゃないと思う。マンガってゲームか？　アニメってゲームか？　マンガを映画に直した場合、それがアニメなのではないか？　で、マンガをコンピュータに直した場合、それがデジコミではないのか？

絵物語を、メディアごとに表現する場合、その特性を生かすのはあたりまえのこと。マンガでは、絵が動かない。それを映像媒体に移すことによってアニメが誕生した。だって、アニメって昔はマンガ映画と呼ばれていたでしょ。絵を動かすことが映像メディアの特徴であり、優れた点だ。アニメで単に一枚ずつのマンガと同様の絵が垂れ流しになるのなら、誰も見ないよな。そういう意味で、コンピュータの特性をいかして表現したものが、デジコミでしょ。選択肢によって、多少のストーリー変化がある程度では、ゲームではなくコンピュータ・マンガだ。コンピュータの特性をいかし、マンガをその媒体に取り入れただけじゃないか。

デジコミとしては最高の出来

『ゆみみみっくす』がつまらないと言っているのではない。現段階におけるデジコミというジャンルのソフトにおいては、最高レベルの出来だと思う。が、デジコミはまだ万人が楽しめる域に達しているとは思えない。出来のいいアニメーションが見たいのならば、TVアニメを見りゃあいいわけで、ゲームに求める意味はない。

コンピュータは、アニメ専用機でも、アニメ製造機でもない。アニメのみに頼るクソゲーは、早くこの世から消えればよいのだ。アニメーションが悪いわけではないが、現在のCDならばアニメがあってあたりまえという風潮は実に嘆かわしいことである。飯島の元にも、『BURAI』シリーズの続編を希望する声が多く届くが、あのたぐいのバージョンアップ版を作るつもりはもうない。ただストーリーを見せたいだけなら、ゲームで表現する必要はないし、アニメにこだわるのなら、実際にアニメ映画を作ればよいのだから。

一本道ストーリーをゲームで表現するならば、もっとクリエイターは確執し、なやみ苦悩しなければいけないはずだ。手当たりしだいに出すのはやめてくれ。ポリシーがなさすぎる。こんなこと繰り返してりゃ、ゲームが売れなくなるのは、あたりまえじゃないか。業界が自分で首を締めてるんだもの。

出来のいいコンピュータ・アニメーションを批評する際、「まるで本物のアニメのような出来」とか「すごくよく動く。読み込みも、ほとんど気にならない程度」などという意見が目立つが、これでよいのかゲーム業界。そんな意見は、とても排他的ではないか。最初から、コンピュータというものを卑下して見ているよな。しょせんはアニメに劣っており、どこまで頑張って近づけたか、それを称賛しても、空しいだけじゃないか。ゲームは、ドットおたくを満足させるためにあるものではない。まして、アニメ・ファンにこびるものではないはずだ。

このソフトは、何を意図して作られたのか。たぶん、一部の固定ユーザーを対象に作られたものだと思う。そして、彼らには受け入れられる作品であろう。彼らにとって高い評価が得られるのも、よくわかる。

あえて、もう一度言う。『ゆみみみっくす』は、とても出来のいい作品だ。だが、飯島はこれをゲームとは絶対に認めない。反論は多かろうが、何があろうと認めるわけにはいかないのだ。そしてまた、このソフトを万人に勧めることもできない。欲しい人だけが買えばいいソフトであって、他人には勧められない良い例だと思う。

評論をする場合、何を見ればいいのか。つまらない作品であっても、頑張っている点を一つでも見つけ、それをほめればよいのか。それとも、プレイした本人の意見を正直に書けばよいのか。評論家とクリエイターは、常に相反する立場にある。でも、人間は誰だって、クリエイターと評論家という2つの側面を持っている生き物じゃないか。人間ならば、誰だってほめられればうれしいし、けなされれば腹が立つ。

愛情ある評論って何だ？　悪いが、飯島はゲームが大好きだよ。愛しちゃってるよ。でも、デジコミは嫌いだし、ゲームとは認めない、認めない、認めなーーーーーい！　と、言うことで。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
FM TOWNSII UR (i486SX 20MHz)	約2時間30分

プレイ時間の理由
とりあえず終わったので

ゲームの進行状況
一応、1回は終了

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
?	?	?	?	?

お買い得度	熱中度	その他特記事項	総合評価
?	?	?	?

編集部ゲーマーのホットレビュー!!

●ゆみみみっくす　その1「マルチエンディングなのはいいんだけど、ストーリーの分かれ目が1つしかないのが残念」「もう少しストーリーに変化があってもよかったのでは？」「せっかくのCD-ROMなんだから、C.G.をもっと派手にアニメーションさせてほしかった」「アイドルの高橋由美子の歌う曲がオープニングとエンディングに流れるぞ」「この場面は比較的よくアニメーションしていて気持ち良かった」

私がレビューしてもいいのでしょうか

マンガ家 **竹本泉**

おまけがふたつ付いています

前略　竹本泉です。って、いいのかこのゲームのレビューなんかして。これってようするに、作家本人に自分の小説の書評を書かせるようなものみたいな気が……。う、うーむ。

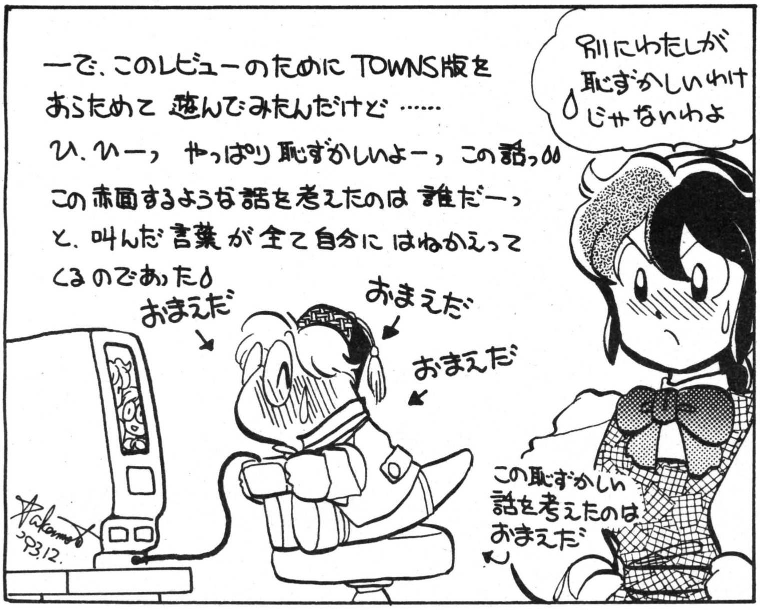
と、いうわけで『ゆみみみっくす』、MEGA-CDからFM TOWNSへの移植であります。内容に関しては、忠実な移植です。まったく同じ。そういえば、家庭用TVゲームのパソコンへの移植ってあんまり聞かないよね。少ないのかな。昔、『ドラクエⅡ』がMSXへ移植されたっていうのは覚えてるけど。

ただ、パソコンのモニタ上で見るグラフィックは、普通のテレビで見るのと違い、またメガドライブ特有の微妙な色のにじみもないため、当然のことながら、はっきりくっきりとしていてだいぶ受ける印象が変わっています。どちらがいいかは、人によって違うと思いますけど……。

あと、TOWNS版には、おまけがふたつ付いています。絵コンテや設定資料やらが見られるメイキングと、ゆみみクイズに答えると未公開カットが見られるクイズ。でも、どんな未公開カットが入っているのかはよくわかりません（いやその、どうしても途中でクイズに間違って先に進めないんだよー。話を作った本人が間違えるっていうのも、なんか情けない気がするけど……）。

ですから、MEGA-CD版を持っているTOWNSユーザーも安心してTOWNS版を買うことができるんですねー。なんか、あとがきだけ変えて同じ本をマニアに売りつける、あこぎな漫画家みたいだな。TOWNSのFASTモードで動かすと、音がシンクロしなかったりといろいろな不都合があるらしいので、気をつけてください。

と、いうわけで、内容に関するレビューは左ページを参照してください（あああ、また適当なことを……）。ちなみに内容が恥ずかしいとか、正視できないとかいうのはすべてわたしのせいですが、苦情は受け付けておりませんので念のため。うじゃうじゃ。



プレイデータ&評価

使用機種			プレイ時間	
FM TOWNSⅡ UR (i486SX 20MHz)			約3時間00分	
プレイ時間の理由				
エンディング3コ+おまけのクイズ				
ゲームの進行状況				
おまけのクイズがステージ⑥				
グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
パス	10	10	5	9
お買い得度	熱中度	クイズ	総合評価	
10	5	8	8	

ソフトハウスのコメント

評論に対するソフトハウスからのコメント（感想、意見、回答、反論など）。

このゲームのデザイン（命題）は、一言で言えば「ユーザーにストレスを感じさせない」ということです。マップ移動や謎解きの要素はないので、そういう意味でアドベンチャー「ゲーム」ではありません。ユーザが内容を操作できる映像ソフトとお考えください。竹本先生には、ポスターやサイン色紙などでお世話になりまして開発陣ともども感謝しております。

㈱CSK総合研究所　広報担当

編集部ゲーマーのホットレビュー!!

●ゆみみみっくす　その2「ゲームに使われるC.G.すべてが全画面フルサイズで、しかもキャラクタのセリフがすべて声優の声で発声されるので、TVアニメを見ているようだ」「TOWNS版にのみ追加されているクイズやメイキングは、ゲームの制作時に使われたキャラ設定などの資料が見られるぞ」「これはこれでいいんだけど、欲をいえばTOWNS版のために描き下ろされたC.G.などがあればもっとよかったのにな」

編集部ゲーマーのホットレビュー!!

●A.IV.その1「シリーズの4作目だけあってシステムの完成度は高いけど、その分することが多くて少し難しいかな?」「でも、初心者向けのマップも用意してある親切設計なので、このシリーズを初めて遊ぶ人でも安心なのだ」
「今回は地下を開発することもできるから、開発の自由度がよりアップしている」「地下鉄も引けるぞ」「視点の高さを自由に変えられるから、地下を開発するときには地下からの視点にすればいい」

REVIEW 2

A.IV.

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱アートディンク	☎043-279-9392(月曜～金曜・13時～17時)	シミュレーション

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
PC－9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×3枚	12月3日(発売中)	1万2800円	100%(発売中)
FM TOWNSシリーズ	3.5インチ2HD×1枚+CD-ROM×1枚	12月23日(発売中)		

※※PC－9801シリーズVX以降版は、バスマウスが必要です。
※PC－9801シリーズVX以降版は、ハードディスク(MS－DOS Ver.3.3以降、6Mバイトの領域が必要)、MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、CM-64、CM-300、CM-500、SC-33、SC-55、SC-55mkII、SC-155、その他GSフォーマットのもの)、FM音源、ノートパソコンに対応しています。
※FM TOWNSシリーズ版は、メインメモリ2Mバイト以上が必要です。
※FM TOWNSシリーズ版は、ハードディスク(6Mバイト以上の領域が必要)に対応しています。
※FM TOWNSシリーズ版は、FM TOWNS MARTYには対応していません。

美しいグラフィックとスピードの関係は？

ゲームデザイナー　柴田賀盆

速いマシンが欲しくなる

「速さは力」と、誰かが言っていた。とすると、遅い機械を持っている私は弱者なのだろうか。

と、思ってしまったソフトでした。深刻そうです。でも、ご安心ください。前半は言わせていただきますが、あとはガッチリおほめします。どうか最後までおつきあいくださいませ。

評価表を見てください。グラフィックに9点をつけましたが、快適度のほうにご注目を。4点であります。

グラフィックと、快適度、2つの関連は？

つまりは「美しいグラフィックは、スピードに支えられている」ということなのです。

処理の遅いマシンで、美しい絵を扱うとなると、スピードが遅くなりまして、ゲーム全体の快適さに影響を及ぼしかねません。

それが、今回の状態なのです。

マシンの性能と、処理しようとする内容との、つりあいがとれていないのです。

最近、IBMコンパチブル機で、フライトシミュレータを遊ぶ機会があったのですが、グラフィックレベルを調整できる機能がついていました。

これは、処理速度の遅いマシンで動かしている人に、多少グラフィックがショボくなっても快適に遊べるようにとの配慮です。

日本でもCPUがi486の速いマシンが普及してきた今日ですが、まだ遅いマシンも現役だと思いますが、いかがなものでしょう？

次は、ゲームデザインについて。

このゲームでは「資材」が大変重要なものであります。でも、この要素が、逆にゲーム本来の楽しさをジャマしているように思えてなりません。

たしか、元祖『A列車で行こう』からの伝統的な要素だと記憶しておりますが、元祖と現在、ずいぶんと方向性も変化してきていますから、考慮の余地があるのではないでしょうか？　漠然とした空き地に建物を建てるには、線路を引いて、駅を作って、貨物列車を運行し、資材を運び、おっと、工場を建てないと資材は生産できないんだったな、という感じで、やっと、本当にやっと、建物ができました。

でも、すごくかったるい。

もっと安直に、たとえば多少割高になるが、現金でも大丈夫とかでも、なんら問題はないような気がします。

また、資材をうまく生産できるようになるまでに、8時間もの時を費やしてしまいました。

とっつきやすさも、おもしろさのうちに加えてもいいように、私は思っていますので、かなり気になるポイントです。

練習用マップが付いてはいましたが、マップよりは、練習用プログラムが必要だと思います。

「はじめに線路を引きましょう」とか出てきて、プレイヤーが実際に線路を引くと次のステップに進めるといった具合に。

4番目のシナリオが良い！

さて、ホメますよ。

このゲームには4つのシナリオが用意されていまして、4番目のシナリオ、「ハイテク都市」は開発しつくされた都市の、経営状態が悪化している会社を建て直す、はやりのリストラをやるものです。

元来私は、『シムシティー』のように、なにもないところから開拓していくのが苦手で、「ゲームはやっぱり、もてなしてもらうのがいいやね」と思ってましたから、今回の評価をするのも、少々怖かったのです。

実際、拝見して、先に書いたようなつらいところもあったのですが、4番目のリストラのシナリオに出会った瞬間、がぜん愉快なものへと、大転換しました！　なにしろ、開発し尽くされているから、資材を輸送する必要がないのです！

今年中に1000億もの借金を返さなくちゃならないという、明確な目標が据えられている！　これはまさしく、接待ではないですか！

リストラの第1歩は、採算の取れない子会社の整理。

第2歩は、収益の低いバスの全廃。第3歩は、孤立した線路網を、大手術して、ひとつながりにする。

みるみる収益が上がっていきました。そして、12月の返済日。巨額の借金が、跡形もなく消えた！

あんなに病んでいた会社がこんな立派になって……ウレシイ！

もう気分はバーチャルリッチなのだ。へたなビジネスシミュレーションゲームよりも、線路を引くという、お金を入手する手段が体験できるから、リアルでとてもよいです。

ひょっとすると、ゲームデザイナーの意図しているところとは少し離れた喜びなのかもしれませんが、喜んで遊んでるようなので、どうか見逃してやってくださいませ。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
PC-386GS(i386 20MHz)	約34時間00分

プレイ時間の理由: 時間内、12時間は高速モード

ゲームの進行状況: シナリオ4、12年4月、資産2220億円

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
9	6	6	4	9

お買い得度	熱中度	速いマシン要求度	総合評価
7	7	10	7

ゲームの出来はすこぶる良いぞ!

ゲームシナリオライター・小説家 **飯島健男**

マニアックすぎる気がする

すばらしいゲームだ。ここまでこだわれば、脱帽する。感心にて、ため息しか出ない。それほど、すばらしい。でも、つまらない。おもしろくない。『A.Ⅳ.』って、いったい何がおもしろいわけ? 飯島は、『A列車で行こう』と『A.Ⅲ.』は遊んだ。『A列車で行こう』は、『レイルロードタイクーン』に似ているなあと思いながらも、とてもおもしろく遊べた。『A.Ⅲ.』は、『シムシティー』に似てるなあと思いながら、全然おもしろくなかった。30分ほどプレイしてみたが、残念ながらおもしろさを見出すことができなかった。周りがスゲェスゲェと歓喜の声をあげても、なぜ自分はこのおもしろさが理解できないのか、まじめに悩んだものだ。このままでは、自分はゲーム業界から取り残されてしまうと、真剣におびえたものだ。

『A.Ⅳ.』に対する期待も、周りではすこぶる高いものだった。いろいろな方々から、前評判も聞いた。とんでもなくすごいソフトらしい。他人のプレイを後ろで見ているだけで、そのおもしろさは伝わってくるとまで言う。目を輝かせて人は言うのだ。

でも、つまらない。はっきり言ってハマれない。1時間マニュアルを必死に読んだあと、4時間プレイしたのだが、何とその時間が長かったことか。すごいことをやっているのはわかるのだが、そのすごさはイコールおもしろさにはならなかった。きっと、このソフトは最高だと涙を流し喜ぶ人はいるだろう。飯島のまわりにも、無人島に何かゲームを持っていけるとしたら、『A.Ⅲ.』か『大戦略』のどちらかだとまで言うヤツがいるからな。

『大戦略』のおもしろさは飯島にもわかる。が、飯島の周りには、『大戦略』が大嫌いだというヤツもまたいる。その人間に、『大戦略』のおもしろさを説こうとは思わない。人間は、誰でも向き不向きがあり、考え方も趣味も違う。万人受けするソフトでないかぎりプレイする人が涙が流せるソフトというのは、よりマニアックになっていくのは必然だろう。

が、それによって一般性は損なわれていくものだ。そういった意味も含めて、飯島はこのゲームが嫌いである。嫌いだという立場から考えると、このゲームを、みんなは本当におもしろいと思っているのか首をひねってしまう。みんなは裸の王様になっているんじゃないのか、悩んでしまう。

賛否両論のゲームというのは、どんな作品においても多くの人間が興味を示すものである。なぜならば、クソゲー以下のソフトは、見向きもされないため、決してユーザーの間に広まることなく埋もれてしまうからだ。

『A.Ⅲ.』は、飯島にとって興味を示すものではなかった。仕事柄、話題になったソフトは目を通すという作業を行っただけで、自分から望んで遊んでみたいという気持ちはなかった。そして、『A.Ⅳ.』も今回のレビューがなければ、おそらく一生遊ぶことのないゲームとして終わったことだろう。

熱帯魚を飼うようなもの?

では、なぜ遊べないのか。まず飯島は鉄道にまったく興味がないからだ。何十という車両を見せつけられても、さっぱりわからない。それに、飯島は時刻表の見方がよくわからない。列車を走らせて、それを管理するという行為に、何らおもしろさを見出すことはできない。『A列車』シリーズのおもしろさは熱帯魚を観賞するようなものだ、と言った人がいる。ならば、熱帯魚を飼えよ、と言いたくなる。でも、本当の熱帯魚を飼ったら、とんでもなく金が掛かる、と言い返されるだろうな、きっと。

そういえば『シムシティー』もハマれなかったもんな。けど、『ポピュラス』ははまった。100時間ぐらい遊んだ覚えがある。その辺のことを考慮すれば、同じタイプのゲームでも、ハマれるのとハマれないのは紙一重のような気がする。

最後に、飯島が『A.Ⅳ.』にはまれなかったのは、アートディンクのゲームという理由があげられる。アートディンクというソフトハウスは、ある意味ではクリエイターとして実に見習わなければならないポリシーを持っている。とことんまでにソフトへのこだわりが見られ、出来上がった作品に愛情が感じられるのだ。だから、逆に言ってしまえば、誰にでも遊べるという姿勢は排除されているとも思える。アートディンクの一連の作品には、ついてこれるヤツだけついてこい、みたいな感じがつきまとってしまうのだ。

だから、飯島にとってアートディンクの作品は、超傑作か超駄作のどちらかでしかない。中途半端な出来の『ルナティックドーン』を除いては。ちなみに、イチオシの超傑作は『ハウメニロボット』と『大海令』。ひねくれてるというやつは、そう言いなさい。興味を持ったソフトだけ遊ぶのは正しいユーザーであり、その意志を曲げる必要はない。最初から排除することもまた、ゲームを愛するユーザーの正しい姿勢だと、僕は思う。

年末最高の話題作『A.Ⅳ.』。興味のある人は、涙して遊びなさい。それだけの価値はあるし、いくら飯島でも、このゲームの出来がすこぶるよいことぐらいはわかってんだから。でも、それ以外の人は、遊ぶ必要ありません。勉強のために見たいというのなら、それもかまわないけど。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
PC-9801BX (i486SX 20MHz)	約4時間00分

プレイ時間の理由
これ以上はできません

ゲームの進行状況
よくわかりません

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
6	8	6	3	5

お買い得度	熱中度	A列車度	総合評価
3	1	10	5

ソフトハウスからのコメント

評論に対するソフトハウスからのコメント(感想、意見、回答、反論など)。

賛否両論、御意見ありがとうございます。『A.Ⅲ.』以降のA列車シリーズは、熱帯魚と言いますか、箱庭感覚で電車を飼うといった感じだと思います。遊び方はとくに何かをデザイナー側で意図しているわけではありません。創意工夫を持って遊び手自身に考えてもらうようになっています。その意味では、確かに誰でも遊べる優しさはあまりないかもしれませんが(苦笑)。(株)アートディンク 広告宣伝課 坂田)

編集部ゲーマーのホットレビュー!!

●A.Ⅳ.その2「初心者向けのマップとは逆に、上級者向けのマップも用意されている」「都市開発が進んでいるけれど、借金がたくさんあって返済に追われるヤツね」「水族館や展示場など、建築物の種類も40種類以上になって楽しい」「グラフィックの美しさも前作以上。見ているだけでも楽しいゲームだ」「お金があれば、新幹線やリニアモーターカーなどの超特急車両も走らせることができるぞ」

●SCAVENGER4「フラクタルエンジンを使ったシューティングだ」「やっぱりグラフィックの美しさはスゴイの一言につきる」「映画の特撮にも使われるグラフィックワークステーションを使っているくらいだからね」「このグラフィックがグリグリ動くのは感動!」「TOWNSユーザーなら、ぜひ一度は見るべきでしょう」「でも、もう少し難易度が低いほうが、誰にでも楽しめたかな?」

REVIEW 3

SCAVENGER 4

スカベンジャー

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
富士通㈱	☎03-3646-0816(平日・10時〜18時)	シューティング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
FM TOWNSシリーズ	CD−ROM×1枚	11月27日(発売中)	9800円	100%(発売中)

※FM TOWNS MARTYに対応しています。

制限時間付きなのが少しうっとうしい

マンガ家 縛霞奈

接待用にはもってこいだ!

かなり良質の3Dシューティングである。前作『マイクロコズム』は「デモのオマケにシューティングが付いているんだろうか」というゲーム部の出来だったので、これは大変な進化だ。

全体的に、どこから見ても国産のトップクラスの3Dシューティングと同等かそれ以上であると思う。あいかわらず鼻血の出そうなデモは健在で、手抜きの部分がどこにも感じられない。

本当のところ、これなら自分で買ってもいいと思っている。友達が家に遊びに来たときにTOWNSの性能を自慢するには、もってこいのソフトだ(笑)。とくに3面からの背景はスゴイ。3面の3ステージのボスは必見である。しかし、ボスの強さにもよるが、時間制限がうっとうしい。どうやら、地形やボスのパターンは動画として記憶させているようなのでしかたないが……。

常に地形のデータを読み込んでいるため、BGMはCDでなくTOWNSの内蔵音源である。これがもろにノイズ、テクノ調でかなり無機質なもの。開発者には失礼だが、オプションで曲の音量を0にして、部屋のステレオで『アフターバーナー』なり『ナイトストライカー』なりを聴いてプレイするのもおもしろい。こうすると、まったく別のゲームになって、そう快感さえ変わってくるから不思議だ。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
FM TOWNSII UR (i486 20MHz)	約3時間40分

プレイ時間の理由
締め切りの朝が来た
ゲームの進行状況
4面1ステージ

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
10	7	8	9	6

お買い得度	熱中度	接待用ソフト度	総合評価
9	8	10	9

システムは単純だがのめり込める!

マンガ家 佐藤元

当たり判定が分かりづらい

初めて家のTOWNSを仕事で使うことになってうれしいことに加えて、ゲームがうわさの『SCAVENGER4』とのこと、期待大でプレイを始めた。期待どおりのリアルなオープニングに驚き、いよいよゲームスタート。リアルなCGで描かれた背景の中を自機が飛び、敵を撃つ。言葉にしてみれば単純なシューティングなのだが、リアルな分、のめり込める要素が大きい。起伏のある背景にもちゃんと当たり判定が存在するところも、難しさを増す反面、ゲームのおもしろさを引き出している。

敵キャラの行動パターンなども前作の『マイクロコズム』より多く、楽しさを増したように感じられる。ただ、背景や敵機の動きがリアルになった分、自機の単純な動きが画面上で浮いてしまうのが難点だ。それと、私が個人的に最も気になった点は、敵の弾が自機に当たったかどうかが分かりづらいトコである。ダメージ制だからかまわないと言ったらそれまでなのだが、知らないうちにバカスカやられているのはつらい(苦笑)。シーン・ボスも動きが妙にいいのだが、動きが単調なのでこちらも単調な攻撃で迎撃するのもチト疲れる……。しかし逆を言えば、私みたいなシューティングがヘタな人間でもパターンを読んでクリアできるような親切設計かもしれない(まだまだ越せない面が数多くあったりするが(笑)。シーン間にあるオートデモは、演出や動きで緊迫感や期待感を盛り上げてくれてうれしい。

とにかくいままで3Dシューティングで「高速の動き」と言う売りにごまかされたと経験がある方でも、このゲームをやってみると、本当に高速3Dを体験できると思う。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
FM TOWNSII UR (i486 20MHz)	約4時間00分

プレイ時間の理由
おもしろかったから
ゲームの進行状況
3面の敵が倒せない(笑)

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
10	9	6	8	6

お買い得度	熱中度	オープニングデモ	総合評価
9	8	10	8.5

ソフトハウスのコメント

評論に対するソフトハウスからのコメント(感想、意見、回答、反論など)。

今回は「デモのおまけ」の汚名を返上できたと思います。音声の質が悪いのはCD-ROMの読み取り速度の限界です。「時間制」ボスキャラについては、これも技術上の限界だとプログラマーは言っていますが、次回はプログラマーの首を締めてでも何とかしたいと思っています。なお、担当者はレベル2ステージ3の謎のモアイ像がお気に入りです。(富士通㈱ ソフトコレクションサポートグループ 井出)

REVIEW 4

ネメシス'90 改(かい)

発売元(ブランド名)	発売元問い合わせ先	ジャンル
㈱エス・ピー・エス	☎0245-45-5777(月曜〜金曜・10時〜17時)	シューティング

対応機種	媒体	発売日	価格(税別)	現在の開発状況
X68000シリーズ	5インチ2HD×2枚	11月12日(発売中)	8800円	100%(発売中)

※メインメモリが2Mバイト以上必要です。
※X68030シリーズ、ジョイスティック、MIDI音源(ローランドMT-32、CM-32L、SC-55、SC-55mkII)に対応しています。

6年前のゲームとはとても思えない!

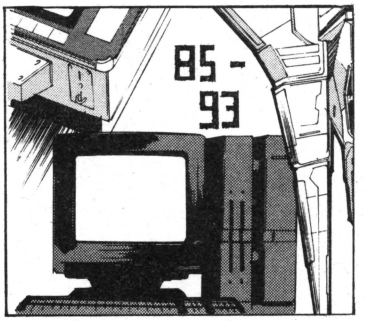
マンガ家　縛霞奈

失った自機はおよそ130機

ハッキリ言って難しい。1面から普通のゲームの4面程度の難易度ではないだろうか。「死んで覚えろ」がここまで徹底した『グラディウス』はないのでは？　このシリーズはどれも復活パターンを見つけるのがおもしろいゲームだったが、これで極めたという感じ。家庭で遊べるゲームだから、多少難しくてもかまわないが、これが業務用だったら神話を通り越していただろう。2時間プレイして要塞面まで行くことができたが、失った自機の数はおよそ130機である(笑)。

一部のシューティングゲーマー以外には非常に難しいゲームだと思うのだが、意地でも復活してやるという気にさせるものがある。本当によく死ぬが、それがあまりにくだらない死に方なのでムキになってしまうのであった(笑)。しかしパターンを確立してしまえばプレイの快感は何倍にも高まるだろう。そういえば130機のメタリオン(自機)のうち、フル装備までパワーアップできた機体は3、4機であった……。情けない話である。

僕は『グラディウス2』をプレイしたことがなかったのだが、『〜II』や、『〜III』に比べて最も初代『グラディウス』に近いおもしろさを感じた。これが6年以上昔のゲームとは、とても思えないくらい、よくできたゲームだ。



プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
X68000EXPERT (MC68000 10MHz)	約2時間00分

プレイ時間の理由
夜、遅かったため(笑)
ゲームの進行状況
要塞面

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
8	8	9	8	8

お買い得度	熱中度	グラディウス度	総合評価
9	9	10	9

デモのグラフィックは描き直してほしかった

C.G.イラストレーター　中井覚

家庭用ゲーム機に移植して!

やー、こんにちは／　こーいったたぐいのレビューってラクでよいね。モノを知ってるから、操作性や難易度のアタリがついてるのかな。で、このシステムはおもしろいわ本当に／　何度でもやれる系だね。だ、だけどさ、このデモの絵は何？　温故知新系じゃなくて現代リリースした“新作”でしょ？MSXからの移植とは言ってもさ。もう少しアレンジするとかしても、よかったんじゃない？　スーパーファミコンとかの家庭用ゲーム機でも、グラフィックのキレイなゲームがドンドン出てるのに……不思議だ。

さて、それはそうとして悲しいことがある。うちのX68KではパワーUPしたときにしゃべってくれないのだ。くぅ〜っ／　アレがないと、なにか忘れてる気がしてくるのよね。残念だったなあ……。さて、このゲーム、わかっちゃいたが難しい……。アタシャEASYしかやらなかった(できなかった)けど、EASYじゃないよアレ／　うかつにパワーUPして、敵を撃ちのがすと敵弾が私のほうに向かってくるわ、対ボス戦では例の撃ち返し弾が拡散するわで、私みたいなゲーム人には少々疲れますわ。でも男気のみで、たぶん最終ボスっぽいと思われるやからに面会したが、私のほうが面会謝絶になってしまい……この文章に至るワケ。

やっぱコノ筋の作品はソノ筋の人(スゴ腕ゲーマーとか)たち用なのだろうか……？　個人的な希望としては、絵をリニューアルして、家庭用ゲーム機に移植してほしいモンです。

私個人として、『グラディウス』シリーズは、じつに好きな作品なので「OK／ OK／」って感じでレビューできました。絵を描いてみたいね、こーゆう作品を見てると。ムラムラとな／

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
X68000EXPERT (MC68000 10MHz)	約4時間00分

プレイ時間の理由
これ以上進まなくなったっスヨ……
ゲームの進行状況
たぶん最終面だと思うけど……

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
3	5	7	8	8

お買い得度	熱中度	デモとばしたい度	総合評価
7	8	10	7

ソフトハウスのコメント

評論に対するソフトハウスからのコメント(感想、意見、回答、反論など)。

今回の開発のコンセプトは、“よりアーケード(業務用)に近く、よりシンプルに、しかも熱いゲームを／”ということでして、この思いが皆様に伝わっていて非常にうれしく思います。難易度は相当抑えたつもりですが、まだ難しかったみたいですね。高難易度の面には、抜け道が用意してあります。場所はデモのマップ画面を見ると……。

(㈱エス・ピー・エス　開発担当)

編集部ゲーマーのホットレビュー!!

●ネメシス'90改「名作『グラディウス』の流れをくむシューティングだ」「少し難しいけど、自分なりのパターンを作れば先に進めるようになっているから、がんばって先を見たくなるよね」「X68K版に移植されて、オリジナルステージが2つ追加された」「オリジナルステージは、一定の条件を満たさないと行けないぞ」「ボスキャラの中に侵入して新たなパワーアップを手に入れると、なんかウレシイぞ」

オレにも言わせろ！

ホットレビュー!! 読者の評論

1月号はパワー充電のためにお休み。今月号はムキムキにパワーアップしました。さあ、読者の正直なレビューをガンガンのせちゃいます。言いたいこと言って図書券¥2000もらえちゃうんだからいいと思わない？

LUNATIC DAWN

PC−9801シリーズVX以降／㈱アートディンク／10月1日(発売中)／1万800円

「リアルさの追求＝おもしろさ」ではないということを如実に示した作品です。確かに、ちまたにはんらんしている「僕もあなたも皆勇者」式のRPGには私もへきえきしていますが、しかしここまで現実的な冒険者を演じたいとも思いません。

パソコン誌は、「まるでテーブルトークRPGそのもの」という具合にこぞって絶賛していますが、テーブルトークRPGにはもっと「夢」があるのではないでしょうか(「夢」＝英雄物語と一元的に考えていることに、今のコンピュータRPGの問題点があるのです)。

独創的で完成度が高い、優れたゲームであることは認めます。しかし、おもしろいゲームだとはどうしても私には、思えませんでした。

(福岡県／木村実)

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
PC-386S(i386S 25MHz)	約12時間00分

プレイ時間の理由
おもしろさが感じられなかった
ゲームの進行状況
ゲームの世界では2年経過

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
7	7	5	3	8

お買い得度	熱中度	テーブルトーク度	総合評価
4	2	2	3

アルヴァリーク冒険記

PC−9801シリーズVM以降／㈱グローディア／11月5日(発売中)／1万1800円

このゲームを一言で言うと、「さくさく進めるコミカルRPG」だろう。銃や剣をもって戦うのだが、戦闘中にいわゆる"会心の一撃"が出るとそのキャラがサンプリングでしゃべるのだ。ヒロインのエミリーというキャラの声を声優の横山智佐さんがやっているのでファンの僕はもうこれだけでいいゲームと言ってしまうが、もちろんこのゲームの魅力はそれだけではない。

いろいろなトラップで悩ませてくれるダンジョン。そこには隠し扉などが多く、クリアが楽になる強い武器などを、探すこともできる。また、シナリオも多く用意されておりシリアスな話も楽しめる。

このゲームは好き嫌いが分かれると思うが、アニメが好きな人にはおすすめかな。　(北海道／ちさが好き)

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
PC-386GS(i386 20MHz) ＋ハードディスク	約14時間00分

プレイ時間の理由
バイトが忙しかったので
ゲームの進行状況
7つめのシナリオの途中

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
8	10	7	7	5

お買い得度	熱中度	智佐さんの声	総合評価
7	9	10	8

CALⅢ

PC−9801シリーズVM以降／㈲パーティーソフト／7月10日(発売中)／8800円

確かに単独のゲームとしては優れているだろう。展開もうまく、神の概念もなかなか変わっていてストーリーもよくできている。しかし、シリーズの完結編と言う視点から見ると、一気に評価が下がってしまうのだ。

その理由として、前作までに登場した女のコは、その一部しか出てこないことがあげられる。ストーリーに重みを出すために絞ったのだろうが、本来はそれぞれの人物が絡み合う形のストーリーを作るべきである。このシリーズは登場するそれぞれの女のコたちの魅力により成り立っていたもの。あくまでも、キャラクタをできるかぎり生かし、かつおもしろいストーリーを作るべきである。もしそれが難しいと言うならば、それはメーカー側の怠惰でしかないだろう。　(京都府／DOM)

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間
PC-286C(i286 10MHz)	約6時間00分

プレイ時間の理由
普通に1回やった
ゲームの進行状況
終了

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ
7	7	8	8	6

お買い得度	熱中度	シリーズとしての完成度	総合評価
6	5	3	5

読者のゲーム評論を大募集だ!!

読者の投稿あってのこのコーナー。自分がプレイしたゲームの評論を書いて、ガンガン送ろう。採用者には図書券2000円分を贈っちゃうぞ!!　発売されてから半年以内のソフト評論のほうが、掲載される確率が高いぞ。もちろん、本誌ですでに紹介されたソフトでもOKだ。ゲーマーの熱い心を表現してほしい。その文字数は400字詰め原稿用紙に1枚程度。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記のうえ、編集部に送ってもらいたい。プレイデータ&評価も忘れずに。また、フロッピーディスクでも受け付けているぞ。MS−DOSフォーマットのテキストデータか、オアシスフォーマットのものならOKだ。

あて先は、〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「ホットレビュー読者評論係」まで
しめきりは毎月10日です。

プレイデータ&評価

使用機種	プレイ時間

プレイ時間の理由
ゲームの進行状況

グラフィック	音楽/効果音	操作性	快適度	オリジナリティ

お買い得度	熱中度	その他特記事項	総合評価

※「プレイデータ&評価」表は、コピーして使用していただいてもかまいません。

アマチュアソフト
&
サークル情報

DO-JIN SOFT FAN!!

同人ソフトファン

寒さも極まった今日このごろだが、同人ソフトファンは熱い同人魂によっていつも燃えているぞ。寒さにふるえている人は、同人ソフトファンを読んで元気になってくれたまえ!!

ユニークスの島 P.75
世界制服 P.76
THE EVERLASTING P.77
PSYCO METAMORPHOSIS P.77
就娘MAKER P.78
The Tower of FLAME P.79
お猿の運動会 P.79
LAST FORCE P.80
イベント&サークル情報 P.81

アドベンチャー

新たな主役の座は誰のもの?

ユニークスの島(しま)

このソフトの通販申し込みデーター覧	
サークル名	ユニークス
サークルのあて先	〒611 京都府宇治市小倉町南堀池64-21 森重様方 ユニークス
郵便小為替	600円
通販締め切り日	―――

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

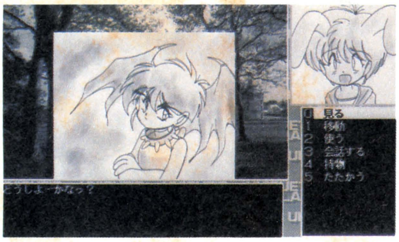
対応機種	媒体
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×1枚

※MS-DOS Ver.3.1以降が必要です。

かわいいキャラたちのコミカルストーリー

登場キャラのセリフが妙でおもしろい、おかしなノリのアドベンチャーゲームだ。ストーリーは、同人サークル「ユニークス」のソフトに、どうしても出演したいと思っていた衣笠サルサが、過去にユニークスのソフトに出演したキャラクタたちを強制排除すべく「ユニークスの島」に向かう、というもの。

同人ソフトの神、同ソ神。彼の言葉に従って、サルサはユニークスの島へ向かう

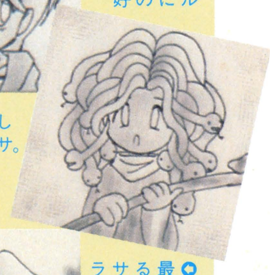


ゲーム画面の右上部には常にサルサの顔が表示されている。状況によって表情が変わるのだ

イルカにも負けてしまったサルサ。こんなことで、主役の座を得られるのだろうか?

登場するキャラクタ

主人公のサルサ。自称「どこにでもいる普通の同人ソフト大好き少女」



舌足らずな話しかたのメデューサ。サルサを助けてくれるのだ

ユニークスで最多出演数を誇る、いこたん。サルサの最強のライバルだ

パズル

サクサク遊べるパズル

世界制服

（せかいせいふく）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	ほたるいか工房
サークルのあて先	〒214 神奈川県川崎市多摩区東生田2-18-21-206 長尾様方 ほたるいか工房
郵便小為替	1000円
通販締め切り日	――――――

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

対応機種	媒体
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×1枚

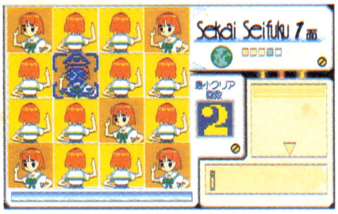
※MS-DOS Ver.3.1以降が必要です。
※FM音源に対応しています。

16枚のパネルをそろえるのだ！

縦横4×4に並べられた、16枚のパネルを、すべて表か裏にそろえるパズルゲームだ。1枚のパネルをひっくり返すと、縦横の同じ列のパネルが全部ひっくり返ってしまうので、気をつけよう。最低何回パネルをひっくり返すとクリアできるのかが表示されるので、参考にしよう。クリアするごとに自動的にセーブされる親切設計だ。2ステージクリアするごとに、BGMが変わるぞ。

この状態で、カーソルが合わされているパネルをひっくり返すと……

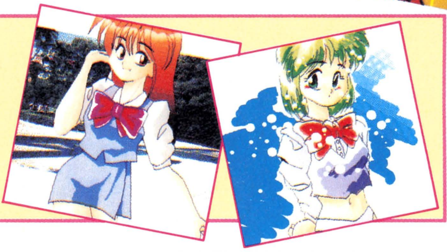
すべて表になってクリア。何回ひっくり返したかが表示されるぞ



これがゲーム画面。2ステージクリアごとに、パネルの絵柄も変化するぞ

クリア時のC.G.だ

クリアごとに、女のコのC.G.が表示される。全8ステージを制覇すると、C.G.だけを連続して見ることができるようになるぞ。



「同人ソフトファン」に掲載されたソフトの購入方法

郵便小為替が必要な場合

このソフトの通信販売申し込みデータ一覧	
サークル名	テクポリサークル
サークルのあて先	〒105 東京都港区新橋4-10-7 徳間様方 テクポリサークル
郵便小為替	1500円
通販締め切り日	平成6年2月1日

（例）

①表にある金額の、無記名の郵便小為替、②ほしいソフト名・機種・媒体を明記した紙、③自分の郵便番号・住所・氏名を明記した、あて名シール、以上の3つを同封したものを、通販締め切り日までに各サークルのあて先まで送ってください。

郵便振替で受け付けている場合

このソフトの通信販売申し込みデータ一覧	
サークル名	テクポリサークル
サークルの振り込み先	口座番号・東京1-234567 加入者名・トクマテクオ
振り込み金額	1500円
通販締め切り日	平成6年2月1日

（例）

各サークルの振り込み先に、表にある金額の郵便振替で振り込みます。郵便局に備え付けの振替用紙に必要事項を記入し、裏の通信欄に、ほしいソフト名・機種名・媒体を明記して、指定の料金といっしょに、通販締め切り日までに郵便局の窓口に提出して下さい。

NEW TAKERUでのみ販売している場合

このソフトのTAKERUでの購入データ一覧	
サークル名	テクポリサークル
サークルの連絡先	〒105 東京都港区新橋4-10-7 徳間様方 テクポリサークル
価格（税込）	1500円
購入方法	NEW TAKERU自動販売機

（例）

全国のNEW TAKERU（パソコンソフト自動販売機）で購入できます。なお、ソフトに関するご質問、お問い合わせは各サークルまで。NEW TAKERUの設置店については、☎052(824)2493 TAKERU事務局まで、平日13:00～18:00にお問い合わせ下さい。

通信販売を申し込むときの注意!!

P.75～P.80まで紹介したソフトの通信販売を申し込む場合は、必ず下記のことを守ってください。なお、通販に関するトラブル等はテクノポリスでは受け付けていませんのでご了承ください。

①申し込んで3か月は待つこと

同人サークルの人たちは、勉強や仕事の忙しい合い間をぬってソフトを発送しています。申し込み数も大変に多く時間を必要とします。待ち遠しいとは思いますが、3か月は待ってあげてください。

②郵便小為替には何も書かないこと

郵便小為替に記入すると、有効期限が切れたり、無効になったりします。また、手続きにも手間がかかりますので、これは絶対に守りましょう。

③住所・氏名・希望ソフト・機種などの必要事項を正しく書くこと

せっかく申し込んでも住所が間違っていたり、読みにくかったりすると、あなたの手元にはソフトは届きません。希望ソフト名や機種名がわからないとソフトの発送が遅れる原因にもなってしまいますので、読みやすい字で書いてあげましょう。ソフトが複数の機種にわたって出ているモノは、その機種と媒体も忘れずに。

④あて名シールを書くこと

同人サークルの方々の手間を少しでも省いてくれるのが、あて名シールです。自分の住所や名前をフロッピーシールなどの粘着性のある紙に書けば、発送がスムーズに行えますので必ず入れましょう。

⑤同人サークルへの問い合わせは郵便を利用すること

同人サークルの申し込み先は、ほとんどがサークル会員の自宅になっています。迷惑にならないように問い合わせは往復ハガキか、返信用切手を同封した封書を使ってください。

アクション

シリアスなストーリーだ

THE EVERLASTING
（ジ エバー ラスティング）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	PC-Paroject
サークルのあて先	〒290 千葉県市原市馬立1649-15 飯塚様方 PC-Paroject
郵便小為替	1200円
通販締め切り日	1994年12月31日

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

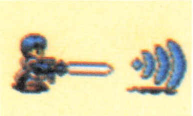
対応機種	媒体
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×1枚

※MS-DOS Ver.3.1以降が必要です。
※FM音源に対応しています。

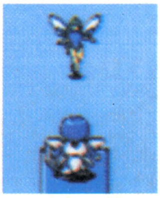
悪の魔導士の野望を砕け

ファンタジックな世界を舞台に、天涯孤独の主人公が、自分の一族の生き残りを探しに行く。両親の故郷を訪ねていくうちに、争いに巻きこまれていく、というストーリーの、アクションゲーム。町で情報を集めて、フィールドやダンジョンを歩き回って、現れる敵を倒していく。ダンジョン内で見つかる武器や防具でパワーアップできる。ダンジョン内では、イベントもおこるのだ。敵の攻撃や体当たりをくらうと体力が減っていき、体力がなくなると町まで戻されてしまうぞ。セーブはいつでも可能だ。

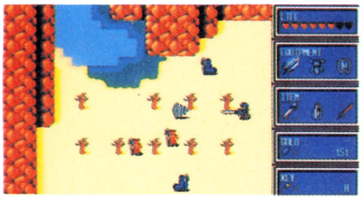
オープニング画面での主人公。17歳の少年だ



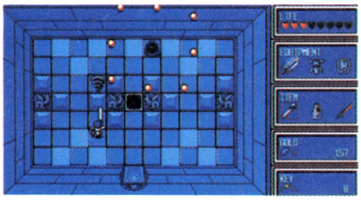
ゲーム途中で手に入る武器のなかには、遠隔攻撃ができるものもある



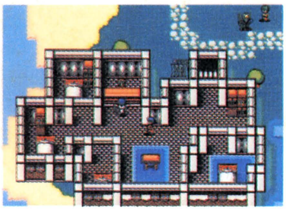
特定の場所にいる妖精のところにいくと、体力が回復する



フィールド上を歩き回って、ダンジョンの入口を探す。町から離れるほど強い敵が現れるぞ



ダンジョンの中では、モンスターを倒さないと先に進めない場所などもあるので注意しよう



町ではダンジョンの位置とかを教えてくれる。宿屋で体力回復もできるのだ

ボードゲーム

奥の深い対戦ゲーム

PSYCO METAMORPHOSIS
（サイコ メタモルフォシス）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	SAE SOFT
サークルのあて先	〒534 大阪府大阪市都島区 東野田町5-1-19 マンションKL M309号室 森下様方 SAE SOFT
郵便小為替	1000円
通販締め切り日	

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

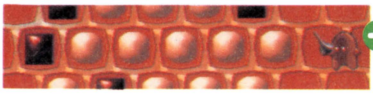
対応機種	媒体
X68000シリーズ	3.5・5インチ2HD×1枚

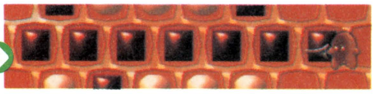
※マウスに対応しています。
※X68030シリーズには対応していません。

相手より多くのコマを置くのだ

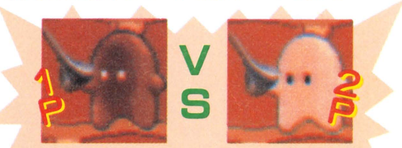
六角形に配置されたマスに、交互にコマを置いていく。自分のコマで挟んだ相手のコマは全部自分のコマになり、最後にコマが多いほうが勝ち、というルールの対戦ゲームだ。コンピュータ相手と、プレイヤー同士の対戦とを選べる。マスが六角形に配置されているのが、ゲームを複雑にしているぞ。

人形がいるところにコマを置くと……

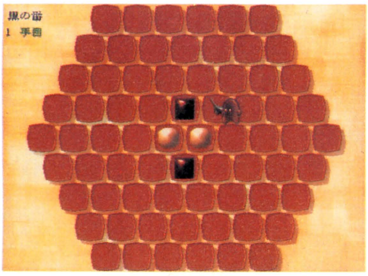




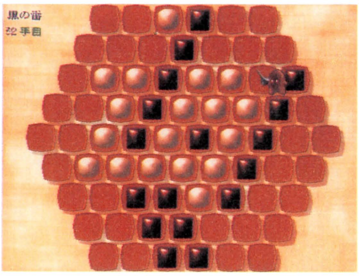
挟まれた相手のコマが自分のコマに変わる

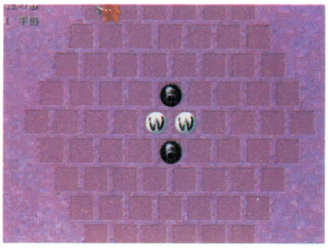


コマを置くマスに、この人形を合わせるのだ。1Pが茶色、2Pが白に色分けされている



ゲーム開始時には、中央にそれぞれのコマが2コずつ置かれている





ゲーム中はこのようになる。カドを取れるかどうかが、勝利のカギだ

ゲーム開始時の選択によっては、このようなゲーム画面にすることもできる

シミュレーション

娘を育てて、就職させよう

就娘（しゅうこ）MAKER（メーカー）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	SPECTER
サークルのあて先	〒246　神奈川県横浜市瀬谷区 本郷3-52-7　山中様方 SPECTER
郵便小為替	1200円分
通販締め切り日	3月31日

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

対応機種	媒体
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×1枚

※MS-DOS Ver.3.3以降、マウスが必要です。
※FM音源に対応しています。

オヤジパワーで娘を教育していく

プレイヤーはオヤジとなり、少女を育てて就職させるという育成シミュレーション。少女に好きな名前や血液型、誕生日などを決めて始める。画面上には3種類のアイコンが表示されていて、それをマウスでクリックすることによって操作する。スケジュールは1週間単位で、あらかじめ娘がたてたスケジュールを数カ所変更するのだが、娯楽(テレビなど)を勉強などに変えると娘が不機嫌になったりする。そんなときはコミュニケーションのコマンドでおこづかいをあげたり、ほめたり怒ったりとさまざまな方法で対処するのだ。またオヤジパワーというものがあり、これがないと娘がうまく言うことをきいてくれない。すこしずつ減っていくので、休むコマンドで回復させる。また1年ごとに小学校から中学、高校、大学(専門学校)と進んでいくのだが、入学試験があるので勉強系の能力が低いとランクの低い学校にしか入学できない。そして大学をでたとき少女の就職先がわかるのだ。

⬆メイン画面。いい学校に入るには、それなりの学力が必要なのだ

⬆天から授かった娘が何の職業になるかは、プレイヤーの育て方次第なのだ

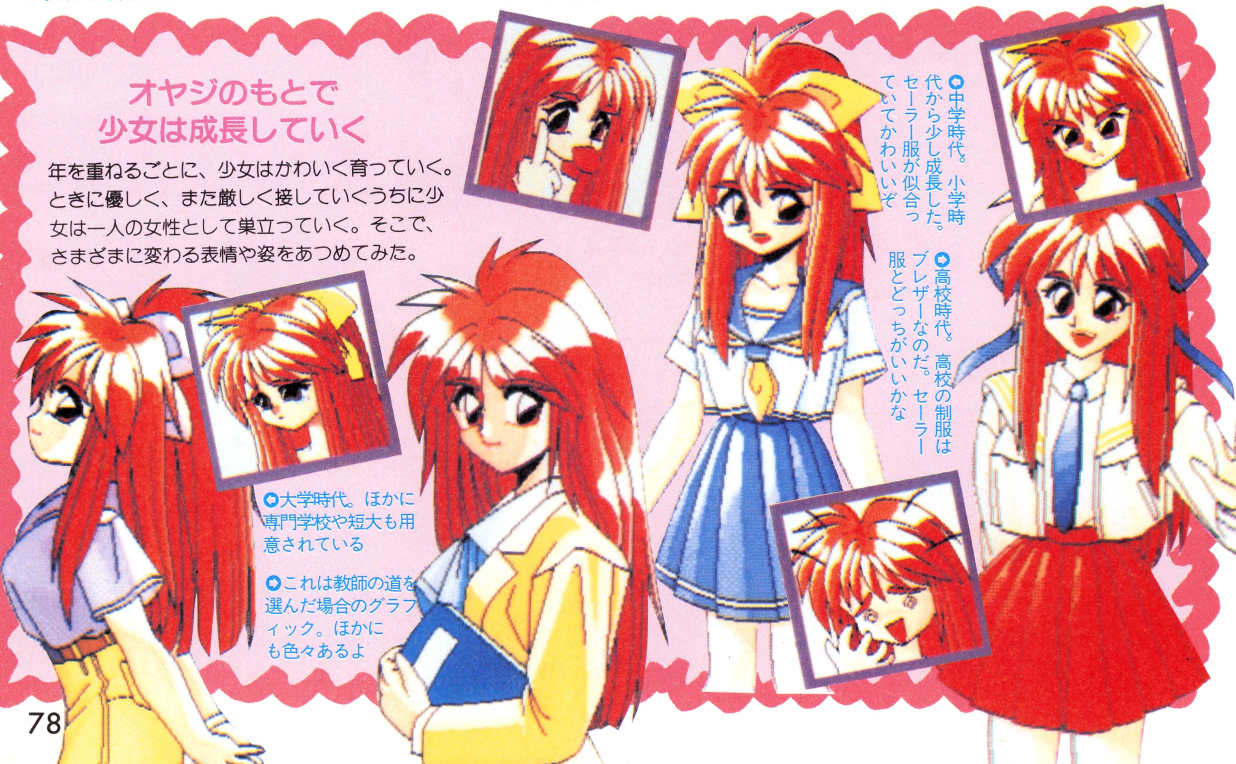
⬆中間試験や期末試験もある。このゲーム中でも学歴は重要なのである

⬆運動会では徒競走であらそう。体力が勝負!!

⬆美少女コンテストもある。うちの娘が一番かわいいぞ

オヤジのもとで少女は成長していく

年を重ねるごとに、少女はかわいく育っていく。ときに優しく、また厳しく接していくうちに少女は一人の女性として巣立っていく。そこで、さまざまに変わる表情や姿をあつめてみた。



⬆中学時代。小学時代から少し成長した。セーラー服が似合っていてかわいいぞ

⬆高校時代。高校の制服はブレザーなのだ。セーラー服とどっちがいいかな

⬆大学時代。ほかに専門学校や短大も用意されている

⬆これは教師の道を選んだ場合のグラフィック。ほかにも色々あるよ

ロールプレイング

伝説の剣を求めて炎の塔に挑む

The Tower of FLAME

（ザ タワー オブ フレイム）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	STUDIO DANCE!!
サークルのあて先	〒238-01　神奈川県三浦市南下浦町上宮田1334-12 辻様方 STUDIO DANCE!!
郵便小為替	1300円分
通販締め切り日	――――

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

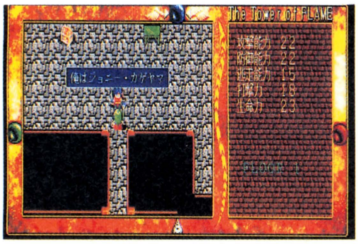
対応機種	媒体
FM TOWNS	3.5インチ2HD×1枚

※メインメモリ2Mバイト以上、TOWNS-OS Ver.2.1以上が必要です。
※FM TOWNS MARTYに対応しています。

能力値のふりわけが冒険のポイント

これは、女剣士サーディンを操作して、伝説の"炎の剣"を見つけだすRPG。まずゲームを始める前に打撃力、防御力などの能力値を決定する。数値はランダムに変化し、何度でも決めなおせる。この数値が冒険に大きく関わるので気にいる数値で決めよう。画面は見下ろし型の2Dマップ上をパッドで移動する。戦闘はコマンド入力型で、勝っても経験値などは入らない。能力を上げるためには、宝箱を探しだして開ければよい。ただし、1つにつき1項目しか上げることができないので、どの能力を上げていくのかが冒険のポイントとなる。

宝箱を開けると能力値を上げるものだった。どれを上げるかが冒険を左右する



移動はパッドで行い、斜めにも移動することができる

戦闘画面。設定した能力を発揮して戦うのだ

スイッチやワープポイントなどトラップも満載

アクション

3人まで遊べるパーティゲーム

お猿の運動会

（さる うん どう かい）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	KUNI-Soft
サークルのあて先	〒350-13　埼玉県狭山市沢5-3 渡辺　訓章
郵便小為替	800円分
通販締め切り日	

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

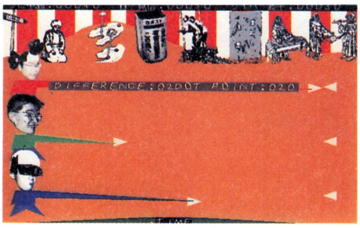
対応機種	媒体
PC-9801シリーズVM以降	3.5・5インチ2HD×1枚

※MS-DOS Ver.3.3以降が必要です。
※FM音源、ジョイスティックに対応しています。

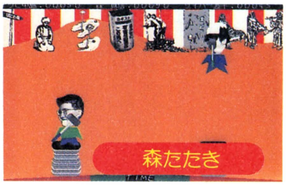
あやしい競技がもりだくさん

これは3人まで同時にプレイできるゲームで、運動会のようにいろいろな競技で勝負して総合点で優劣が決まるのだ。ユニークなのは、見るからにあやしいキャラを2つのキーで操作すること。操作方法は各競技の前に説明される。また各競技を通過するにはある程度の成績を修めることが必要。それ以下の成績になると脱落となりゲームオーバーになってしまう。競技は6種類。『森たたき』はもぐら叩き風なゲーム、『森だらけ』は池から浮かび上がってくるキャラの数をすばやく数えてこたえるゲームなど、バラエティにとんでいる。友だちが集まったときにわいわい遊ぶのにいいかも。

このあやしげな3人があやしい競技で競い合う



上からアワビ・中島、森寛信、サイバー波平。恰好は変だが、ゲーム内容は燃えるぞ



下から飛び出してくる3人のうち自分以外をたたくのだ

タイミングで道に飛び出して、車に轢かれず道を渡りきれ!!

池から浮んでくるターゲットを、すばやく数えてこたえるのだ

シューティング

5種の自機を使いこなせ

LAST FORCE（ラスト フォース）

このソフトの通販申し込みデータ一覧	
サークル名	香港Project
サークルのあて先	〒263　千葉県千葉市稲毛区 稲毛3-13-9　中井様方 香港Project
郵便小為替	1500円
通販締め切り日	――――――

※通販のみ受け付けています。76ページの「同人ソフトの購入方法」に申し込み方法があります。

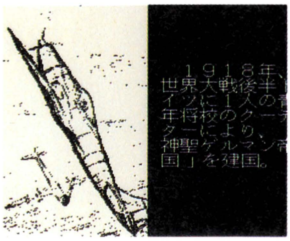
対応機種	媒体
X 68000シリーズ	5インチ2 HD×1枚

※ジョイスティックに対応しています。
※X 68030シリーズには対応していません。

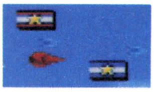
1930年代が舞台のレトロシューティング

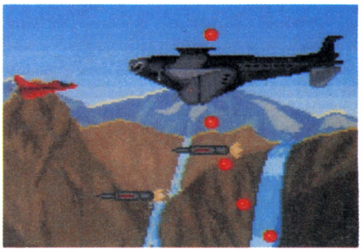
1930年、世界征服をたくらむ帝国を倒すために、各国から選ばれた精鋭部隊が挑むという設定の、横スクロールシューティングゲームだ。5種類の自機はそれぞれ攻撃方法が異なり、自機につくオプションも3種類から選べる。オプションは敵を攻撃するうえに、敵の攻撃のほとんどを防ぐこともできるのだ。特定の敵を倒すとパワーアップアイテムが手に入り、10個取ると自機がパワーアップする。敵の攻撃をくらうと自機を失い、3機失うとゲームオーバーだ。コンティニューは何回でも可能だが、そのステージの最初に戻されてしまう。BGMはゲームの雰囲気にあわせた、行進曲調のものだぞ。

●ゲーム画面は全体的にシブく仕上がっており、1930年代の雰囲気をよく伝える。地上の歩兵の動きがリアルだ



●オープニング画面より。敵は1918年に革命により誕生した、独裁帝国という設定だ


●特定の敵を倒すと、ボーナスアイテムが出現する。取ると得点アップだ

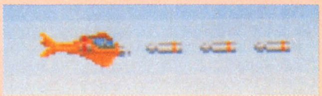

●各ステージ、2回中ボスを倒した後、大ボスが登場する。それぞれ特徴ある攻撃をするぞ

特徴あるショット

自機のショットは5段階にパワーアップする。ただし自機を1機失うと、2段階パワーダウンしてしまうぞ。

●パワーアップアイテムは放物線上に落下するので、回収するのが少し難しい

SPREAD（スプレッド）

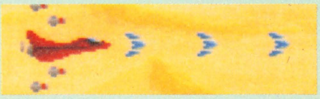


命中すると爆発する弾を撃ちだす。連射はできないが、破壊力は最高。一番弱い状態でも十分に強い、頼もしい武器だ。

VALCAN（バルカン）

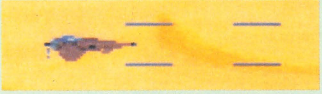
前方を広い範囲にわたって、すき間なく攻撃する武器。破壊力が弱いのが欠点だが、撃ちもらしが少ないので使いやすい。

SIGMA（シグマ）



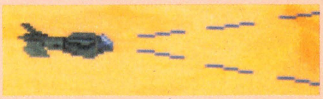
自機の真正面にショットを撃ち、その上下に平行してミサイルを撃つ。ミサイルは威力があるので、使いこなせると強い。

LASER（レーザー）



短いレーザーを前方に集中して撃つ。最初使いづらいが、パワーアップするとレーザーが4列まで増えるので、使いやすくなる。

ASTA（アスタ）

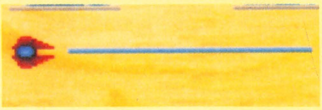


最強までパワーアップすると、6方向にレーザーを発射する。しかし真正面には撃てないので、とても使いづらい。威力も弱い。

オプションは3種類

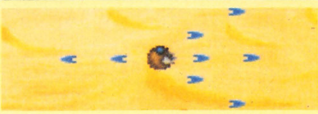
自機がショットを撃っていないと、オプションは自機が移動する方向の反対側に回りこむが、ショットを撃っているあいだはその方向に固定されるようになっている。この性質をうまく利用して、自機の盾として役立てよう。

PHOTON（フォトン）



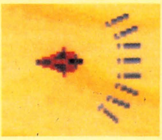
長いレーザーを発射する。小さい敵には当たらないことが多いが、オプションのなかでは一番攻撃力があるので、自機がバルカンやアスタのときは、特にオススメ。

4WAY（ウェイ）



前方3方向と、真後ろに弾を撃つ。威力は低いが、自機が画面中央にいても、地上の敵に弾が当たるのがありがたい。自機がレーザーやスプレッドのときに使うと良い。

HORMING（ホーミング）



敵を追尾する弾を、8発同時に発射する。威力が弱いうえ、発射間隔が長い。敵のホーミング弾と相殺してくれるのが救い。

同人ソフト イベント&サークル情報

コミケも終わってみんな一段落。行って疲れちゃった人、行けなくてくやしかった人も心機一転。年も改まったし、元気にイベントに出かけよう。

サークルからのお知らせ

お便りはどんどん募集中だぞ

バグがありました
By·Scuderia Phantom

'93年の10月10日に行われたパソケット晴海スペシャル2において販売した「Power Knuckle」は要4Mバイトでした。2Mバイトに直すとともに、技のスキなどの変更を行いますので、10月10日に購入された方は葉書でご連絡下さい。本当にごめんなさい!! 以後こんなことのないように致します。

連絡先　〒185　東京都国分寺市本多5−1−8　柳沢方「Scuderia Phantom」まで

スタッフ募集
By·ふうせんSoft

当サークル「ふうせんSoft」では、遠距離の方、女性、ほかのサークルとのかけもちの方でも大歓迎します。現在、MSX2のソフトを制作していますが、今後は他機種にも参入する予定です。

62円切手と自己PRを同封のうえ、ご連絡ください。

募集内容　プログラマー、グラフィック、MC、企画・シナリオ
機種　MSX2
連絡先　〒989-15 宮城県柴田郡川崎町大字伊勢原23-3 志賀慶一まで

同人広告誌つくります!!
By·wind air

当サークルでは、全国総合同人広告誌「月刊KEySiDE」を創刊します。当誌では、広告スペースをサークルが1ページまるまる使用可能で、広告掲載料金は一切無料。月刊なので情報を早く伝えられ、ソフトを買う人には必須の情報誌となるでしょう。

広告を依頼したいサークルは、あて名を明記して切手をはった返信用封筒を同封のうえ、下記の住所までパンフレットを請求してください。その際、当方が分別しやすいように封筒の裏に差し出し人の住所、氏名、および手紙の簡単な用件を明記してください。

なお、創刊は3月頃の予定です。

連絡先　〒369-03 埼玉県児玉郡上里町五明35 横堀君夫まで

スタッフ募集
By·DRONE TV

サークル「DRONE TV」の結成にあたってスタッフを募集いたします。

当サークルではただ今、リアルタイム園芸シミュレーションゲームを制作中です。興味を持たれた方は自己PR同封のうえ、どんどんご連絡ください。MCに応募される方は効果音も担当してくださると助かります。

募集内容　原画、グラフィック、MC
機種　X68000
連絡先　〒177　東京都練馬区石神井町8-37-10レオパレス21 201号室 鈴木智由まで

バージョンアップします&スタッフ募集
By·ひよこそふと

昨年の夏コミで販売した「Rivan前編」のバージョンアップを行いました。Rivanと送料として200円分の切手を下記の住所に送ってくだされば、お取り替えさせていただきます。

また、天下の貧弱サークル「ひよこそふと」ではプログラマーを募集しています。MAGフォーマットのCGを表示できるぐらいの技術があれば結構です。ご興味のある方は、62円切手と住所、氏名を明記した紙片など同封のうえ、送ってくだされば「ひよこタイムズ」をお送りします。

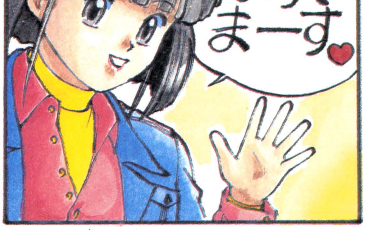
連絡先
〒302　茨城県取手市戸頭6-15-13 藤田博巳まで

スタッフ募集
By·TRX

私たちのサークルでは、活動場所の埼玉県の春日部まで来ることができる方で、アセンブラができる人を募集します。または技術はないけれど学ぶ気がある人、やる気がある人でしたら大いに結構です。

興味がある方は62円切手同封のうえ封書で下記の住所まで。

募集内容　プログラマー、原画、グラフィック、MC、企画
機種　PC-98
連絡先　〒228　神奈川県相模原市相南4-13-7小島荘3号室　磯部優まで



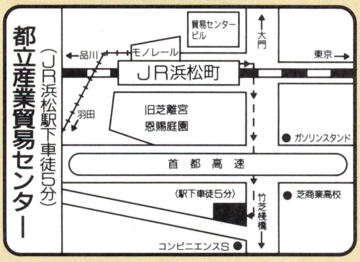
Illustration/Yasuhisa Kato

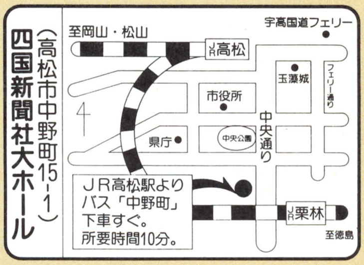
※MCはミュージック・コンポーザーの略です。
※郵便料金改正のため、1月24日より25g以下の定形郵便物は80円となりますのでご注意ください。

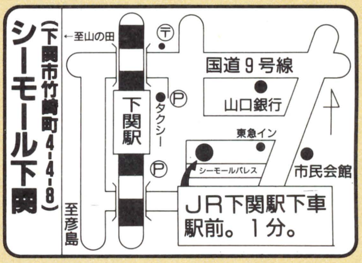
イベント情報 寒くなってきたけど、元気にイベントに出かけよう

イベント名	開催日	時間	場所	住所
宇都宮パソケット12	1月9日(日)	11：00〜15：00	宇都宮産業展示館	宇都宮市元今泉6-1-37
大阪パソケット28	1月9日(日)	11：00〜15：00	大阪国際貿易センター	大阪市北区中之島5-3-51
札幌パソケット29	1月9日(日)	11：00〜15：00	札幌市民会館	札幌市中央区北1条西1丁目
静岡パソケット18	1月9日(日)	11：00〜15：00	静岡産業館	静岡市曲金3-1-10
岡山パソケット20	1月16日(日)	11：00〜15：00	みのるガーデンビル	岡山市柳町1-4-8
仙台パソケット26	1月16日(日)	11：00〜15：00	トレンドホール	仙台市青葉区一番町4-4-33
ぽず3	1月16日(日)	10：30〜15：00	川口総合文化センター	川口市川口3-1-1
宮崎パソケット4	1月16日(日)	11：00〜15：00	宮崎県教育会館	宮崎市橘通り東1-9-38
パソケット37	1月23日(日)	11：00〜15：00	都立産業貿易センター	港区海岸1-7-8
広島パソケット20	1月23日(日)	11：00〜15：00	広島市東区民文化センター	広島市東区東蟹屋町10-31
金沢パソケット14	1月30日(日)	11：00〜15：00	金沢市観光会館	金沢市下本多町6-27
小倉パソケット8	1月30日(日)	11：00〜15：00	西日本総合展示場	北九州市小倉北区浅野3-7-1
高松パソケット12	1月30日(日)	11：00〜15：00	四国新聞社大ホール	高松市中野町15-1
下関パソケット5	2月6日(日)	11：00〜15：00	シーモール下関	下関市竹崎町4-4-8

※パソケットに関する問い合わせは、パソケット(☎03-5821-1811)まで。なお、午前8時前には会場には来ないようお願いします。







同人ソフト イベント&サークル情報 ソフト&おたより募集中!!

同人ソフトファンでは、以下のようなソフトやおたよりを募集しています。どんどん送ってくださいねっ！

あて先 〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
同人ソフトファン係

1.ソフト募集中

①誰にでも入手できる作品であること。
紹介する作品は、郵便小為替を使った通信販売、もしくは全国のNEW TAKERUにより誰にでも入手可能であることを前提としています。

②オリジナル作品であること。
誌上で紹介するソフトは、他者の著作権を侵さないものでなければなりません。フリーソフトウエアのプログラム等で製作者の了承を得ているものについてはかまいません。

③マニュアルを同封してください。
ソフト名、対応機種、動作環境、起動方法、操作方法を明記してください。

④連絡先を書いた紙を同封してください。
誌上で紹介するソフトは事前に連絡をとりますので、サークル名、サークル代表者の連絡先住所、氏名、電話番号を明記しておいてください。

⑤18歳未満に悪影響のあるものは不可です。
女性の局部の露出したものや、ボカシの入ったものなどは本誌では扱っていません。

2.おたより募集中

①同人ソフトサークルからのお知らせ
「こういうサークルを作りました」といったサークルのPRや、「通販の発送が遅れています」「ソフトにバグがあったので交換します」など。こういった同人ソフトやサークルに関係あることで、広くみなさんに知らせたいことは封書またはおハガキで。

②スタッフ募集中
「ボクたちはこういうことができる人を捜しています」「こんな人に参加してもらいたいな」といった、同人ソフト製作のお手伝いをしてくれる人が欲しい場合、募集する職種・開発機種を必ず書いて封書またはおハガキで送ってください。

③仲間に入れて
「こんな自分を使ってください」「だれか仲間に入れて！」など、どこかのサークルに入って同人ソフトを作りたい人は、自己アピール文を送ってください。あなたがサークルで何をやりたいかを具体的に書いてね。またイラストでも受け付けます。ハガキか、ハガキ大の紙にイラストを描いて封書で送ってね。住所・氏名・年齢・電話番号・郵便番号も忘れずに。

④イベント情報
「イベントをやりまーす！」なんてときには、イベント名・開催日・開催時間・開催場所とその所在地をすべて記入して送ってください。なお、編集部に届いてから本紙に掲載されるまで早くてもだいたい2カ月ぐらいかかるので、それを考慮して早めに送ってください。

これらのおたよりは、サークル名と代表者氏名または個人名、代表者または個人の年齢・職業（学年）・連絡先住所（郵便番号も）・連絡先電話番号（連絡の取れる時間帯も書いてください）を忘れず記入して、上記のあて先まで送ってください。なお、記入もれや内容によっては掲載できない場合もあります。ご了承ください。また、文字が解読できない場合も掲載できませんので、特別きれいな字でなくても良いですから、ていねいに読みやすい字で書いてください。よろしくお願いします！

少女の夢を叶えるのはあなた

美少女育成シミュレーション
GAMEテクノポリス第10作記念作品

少女のいだく夢を、あなたが叶えてあげてください。1年間、少女はあなたの手元で、レッスン、勉強、アルバイトに励みます。ときには叱り、ときには励まして、彼女を育ててください。美少女コンテストで栄冠を勝ちとれば、少女とあなたの夢が叶います。エンディングは、あなた次第です。

原画／弓月　光

1994年初春発売予定　価格未定

PC9801VM以降シリーズ

メモリー640K以上　マウス・ハードディスク対応　アナログディスプレイ必要

TOKUMA SHOTEN INTERMEDIA INC.

GAMEテクノポリス

徳間書店インターメディア㈱　〒105　東京都港区4-10-7　メディア企画室　GAMEテクノポリス　TEL 03-3435-0834

©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.

"愛してあげたい……いつ
出演声優
フォルシーニア(フォル) 天野由梨
クレアリデル(クレア) 松下美由紀
エインデベル(ベル) 椎名へきる
リアムローダ(リア) 岡本麻弥
メルキュール(メル) 野上ゆかな
ミリネール(ミリ) 荒木香恵
電脳神リガルード 西村知道
フォル2/アクエリュース 兵藤まこ
岡田馨子 上原慶子
川崎真理 鷹森淑乃
名木田先生 伊藤美紀
貴也の母 石井直子
英 貴也(プレイヤー) 細井治
協 力 ㈱アーツビジョン
超豪華特典
12cmピクチャーCD付き
そのスゴイ内容は
●ドラマ 第1話
『天使・堕天使やって来た!』
●ドラマ 第2話
『天使たち対ベスティア』
●歌 天野由梨
『アンジュの想い』
●歌 椎名へきる
『星遊び』
●その他 収録予定!
1982年3月9日。この日ばかりは、誰もが1度は夜空を見上げたのではないだろうか?
翌日の明け方、1000年に1度の"惑星直列"という天文現象が起こり、その影響で地球上に不吉なことが起こるというウワサが広まっていたからだ。
「大地震が起こるのか? 世界は、それによって!?」
3月10日午前5時20分。多くの科学者が否定していたように、天変地異などは起こらなかった。
――たんなる天文現象だけであったのだろうか?
そうではなかった。その日、双子の天使たちが人知れず地上に降臨していたのだ。
1999年7月までに、主から与えられている使命を果たすために……。
対応機種:PC9801VM以降シリーズ
メモリー640K以上 マウス/ハードディスク対応 アナログディスプレイ必要
好評発売中!! 価格:9,800円(税別)
徳間書店インターメディア㈱ 〒105港区新橋4-10-7
メディア企画室 GAMEテクノポリス
Tel.03-3435-0834
GAME テクノポリス

だって、あなたのこと—″
コマンド選択式音声出力AVG
あの天使たちの″おしゃべり″が聞けるゾ！
電脳天使
〜デジタルアンジュ〜
脚本／ゲームデザイン：古雅ちはや
イラスト／原画：まみやなつき

読者投稿

プロが審査するキミたちの力作C.G.ギャラリー!!

C.G.コンテスト

コンピュータ　グラフィックス

最近X68000ユーザーの投稿が多くなったね。そこで今月はX68000のC.G.を少し大きめに掲載してみたぞ。

完全オリジナル部門

水の聖剣 EXCULIBUR

千葉県・せいけん(X68000/MATIER)

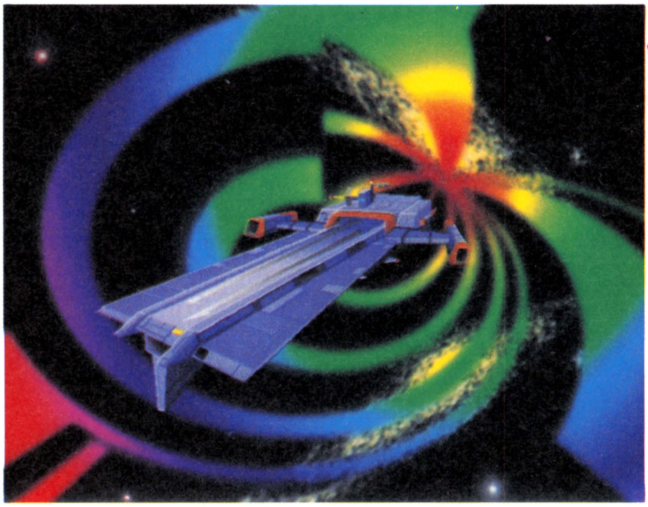
RINN「かっこいいです。背景もリアルに描かれていてスゴイなぁ」

眞島「森の美しさが光る。ツールの機能を生かしてうまく見せているし、手間もかけてるね」

末永「人物の肌、背景の木漏れ日などの表現は良いのですが、森の奥のほうや下の草などにもう少し気を配ってドットを置いていけば、奥行き感も増して、もっと良くなったのではないかと思います」

	原画	構図	線	配色	技術	オリジナリティ	魅力	主要題材	背景	特記事項	総合評価
RINN	10	10	10	9	10	10	10	10	10	−	10
末永	6	6	6	7	7	6	6	6	6	−	6
眞島	6	4	6	6	8	6	7	6	8	−	7
合計	22	20	22	22	25	22	23	22	24	−	23

眞島「画面左右真っ二つの構図は良くないな。森の木も植林ぽいけど、ま、いいでしょ」



完全オリジナル部門

Ray STORM〜襲来〜

長野県・古籏一浩(X68000/Photo shop 2.5J)

RINN「効果的に背景が描かれています。配色がなかなか良いと思いますよ」

末永「背景はフォトショップのエフェクト機能がうまく使われていてキレイに仕上がっています」

眞島「しかし、キツイ言い方をすれば、ハードの性能を一歩も超えていない。ツールの持つさまざま効果で見せてはいるが、それは絵の強さとはまったく無関係のもの。そういう点を考えて描いてみよう」

末永「そうですね。これでもう少し艦船に重厚さがあれば、もっと良くなると思います」

	原画	構図	線	配色	技術	オリジナリティ	魅力	主要題材	背景	特記事項	総合評価
RINN	9	9	9	10	10	9	9	9	9	−	9
末永	5	6	5	7	8	6	6	6	7	−	6
眞島	5	5	6	5	6	5	5	5	5	−	6
合計	19	20	20	22	24	20	20	20	21	−	21

C.G.コンテスト特別審査員

採点表の得点は、各審査員の合計点です。審査員は各自10点持っていますので、最高得点は30点になります。

Woody-RINN

現在、シー・ラボにプログラマーとして勤務している。代表作は『マルチペイント』、『Rusty』だ。

末永仁志

現在、マイクロキャビンに勤務している。代表作に『サーク』、『フレイ』、『幻影都市』などがある。

眞島真太郎

現在、HEAD ROOMに勤務している。代表作は『卒業〜グラデュエーション〜』、『誕生〜Debut〜』など。

完全オリジナル部門

試合の後で…

愛知県・田端哲也(PC-9801/マルチペイント)

末永「こういう、にぎやかなC.G.は見ていて楽しいです!!」
眞島「16色で多くの色を見せようとしているところは◎」
末永「線に対する作者のこだわりも素晴らしく、細かな所までキチンと描いてあるのには好感が持てます。これでもう少し人物の位置関係がキッチリとできていて、見た目が変でなければ……そこが残念です」
眞島「多人数のC.G.を描く場合には、お互いの影の映り込みをしっかりとらえるよう、気をつけよう」
RINN「1枚の画面に多人数入れるのは、実は結構大変なんですよね」

	原画	構図	線	配色	技術	オリジナリティ	魅力	主要題材	背景	特記事項	総合評価
RINN	8	9	9	10	9	9	9	9	9	−	9
末永	8	6	9	8	7	7	8	7	8	−	8
眞島	5	5	6	6	6	4	6	5	5	−	5
合計	21	20	24	24	22	20	23	21	22	−	22

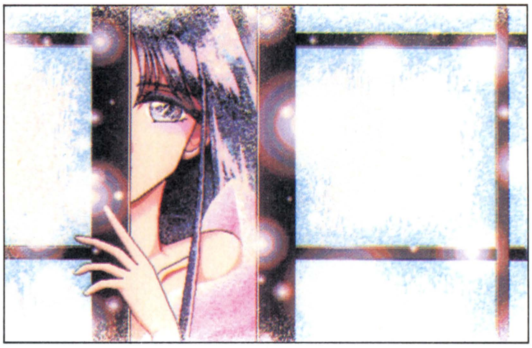
完全オリジナル部門

障子の隙間・夢一夜

群馬県・佐藤正起(PC-9801/マルチペイント)

RINN「独特な雰囲気が素敵です」
眞島「マンガ的な描き方が成功しているね」
末永「マルチペイントの機能のすべてを活用して、画面の効果をうまく表現している作品だと思います」
眞島「ブラシがもう少しキレイだとなおよいが、これはこれで問題はない。よい雰囲気で見せている」
末永「ただし、マルチペイントの機能に頼りすぎといった感じもします。ツール機能による表現に比重がかかりすぎて、C.G.の印象が拡散傾向になってしまい残念」

	原画	構図	線	配色	技術	オリジナリティ	魅力	主要題材	背景	特記事項	総合評価
RINN	9	10	9	10	8	10	9	9	8	−	9
末永	6	7	6	6	9	7	7	6	6	−	7
眞島	5	6	4	6	6	5	6	5	5	−	5
合計	20	23	19	22	23	22	22	20	19	−	21



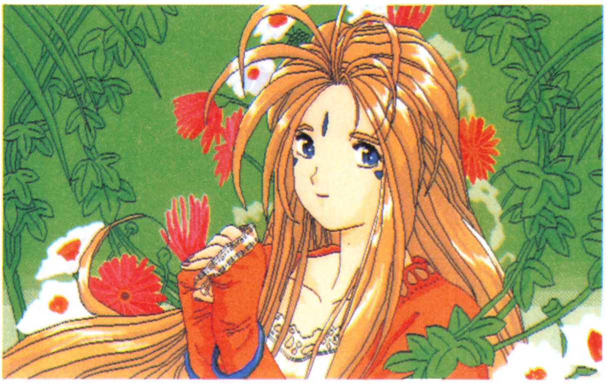
他者著作権部門

女神の微笑

大阪府・マウス使い(PC-9801/マルチペイント)

眞島「クリーンなC.G.ではあるが、クリーンすぎてコクがないなぁ。ただタイルを置くのではなく、細部では1ドットずつ打つ根気がほしい。今のままでは流れ作業の1枚にすぎないと思う」
RINN「そうですね」
末永「線がギザギザして作品全体が固い。線の流れに気をつけて修正を加えてください」

	原画	構図	線	配色	技術	オリジナリティ	魅力	主要題材	背景	特記事項	総合評価
RINN	−	−	8	8	9	7	8	8	8	−	8
末永	−	−	5	6	6	6	6	6	6	−	6
眞島	−	−	5	6	5	4	5	5	4	−	5
合計	−	−	18	20	20	17	19	19	18	−	19



©藤島康介/講談社/ポニーキャニオン

募集要項

●募集内容
オリジナルの原画、または各種出版物などを原画としてオリジナルC.G.に仕上げたもの。オリジナルの原画でない場合には、必ず原画の作者名・作品名・出版社名・出版物の名称・号数・ページ数など出所を明記してください。原作のあるC.G.の場合は、掲載できないこともあります。二重投稿は不可。採用作品の著作権は徳間書店インターメディア(株)に帰属します。ご了承ください。

●使用ハード
PC-9801/PC-9821シリーズ、FM TOWNSシリーズ、X68000シリーズ、MSX2シリーズ

●投稿データ
各種グラフィックツールでセーブした画像ファイル形式、またはパソコン通信でよく使われているフリーソフトウェアで表示できる画像データ(MAG、Pi、PICなどの画像ファイル形式)で送ってください。

●投稿方法
封筒などに、折れないように梱包したデータディスク(氏名、グラフィックのタイトル、使用機種、使用したグラフィックツール名を明記したフロッピーシールを貼ること)と、①グラフィックのタイトル名②制作に使用した機種③使用したグラフィックツール名④スキャナなどのハードを使用した場合にはその種類(GT-6000など)⑤その他特記事項(原画がオリジナルでない場合には、その原画の出所・著作権表示を書くこと)⑥郵便番号・住所・氏名・ペンネーム・電話番号を明記した紙を同封して郵送してください。締め切りは毎月10日(当日消印有効)。作品の掲載は、締め切りの翌々月発売の号になります。なお、作品の返却はできませんので、必要な方はあらかじめコピーを取ってから送ってください。

●あて先
〒105東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「読者投稿C.G.コンテスト」係まで

●採用謝礼
採用作品には、審査員によってつけられた総合評価に応じた賞金(完全オリジナル部門では、17点以下が2000円、18〜20点で5000円、21〜23点で8000円、24〜30点で1万円。他者著作権部門では、17点以下が1000円、18〜20点で2000円、21〜23点が5000円、24〜30点で8000円)が支払われます。

●質問・問い合わせ
質問・問い合わせなどは、電話で受け付けています。受け付け時間、番号などは本誌の目次を参照してください。

※「他者著作権部門」では、「構図」と「原画」に対する評価は行われません。

TECH★POLI

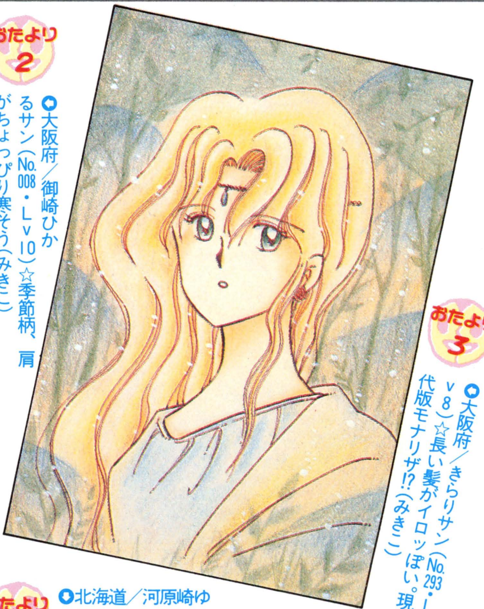
CLUB THE ENTERTAINMENT READER'S テクポリくらぶ

お菓子業界稼ぎどき!!

みきこ：バレンタインは女のコが男のコにチョコをあげる日じゃなくてもいいと思うな。
ひろこ：そうですね。
み：たとえば日頃感謝してる人にプレゼントしたり。
ひ：そうですね。
み：尊敬できる先輩にあげたり。
ひ：そうですね。
み：……、1つ私にくださいな。

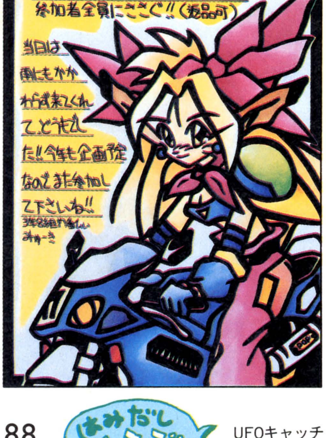
おたより1
東京都／はむすた太郎クン（No.526・Lv3）☆動物たちも男のコもキュート（みきこ）

おたより2
大阪府／御崎ひかるサン（No.008・Lv10）☆季節柄、肩がちょっぴり寒そう（みきこ）



おたより3
大阪府／きらりサン（No.293・Lv8）☆長い髪がイロッぽい。現代版モナリザ⁉（みきこ）

おたより4
栃木県／3年8組17番ひぃクン（No.412・Lv9）☆原付のコもいたの。楽しかった？（ひろこ）



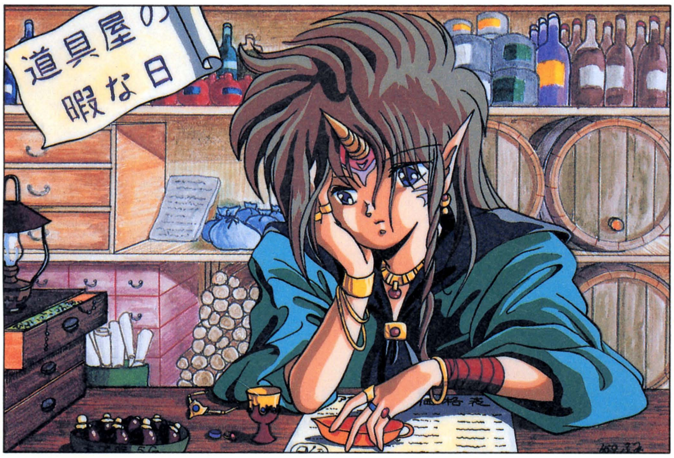
おたより5
岐阜県／明島由也クン（No.495・Lv2）☆寺院の天井画みたいに神々しい（みきこ）

おたより6
北海道／河原崎ゆなサン（No.138・Lv4）☆おたより1の男のコとお似合いかも（ひろこ）

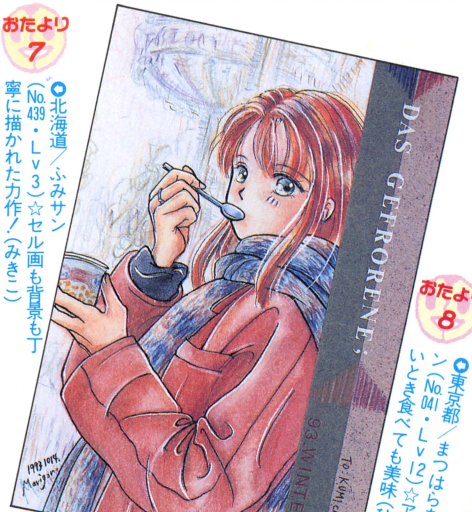
はみだしくらぶ

UFOキャッチャーってむずかしい。知らない間にハマッて2000円……。友達はうまくて、家に人形が200コ近くあるらしい。「邪魔で役に立たない」とゴミ袋に入れている。バカだなぁ。（大阪府／シャクティクン）☆世の中不公平なことが多すぎる！（みきこ）

CLUB!!



おたより 7
◆北海道／ふみサン（No.439・Lv 3）☆セル画も背景も丁寧に描かれた力作！（みきこ）



おたより 8
◆東京都／まつはらまりごんサン（No.041・Lv 12）☆アイスは寒いとき食べても美味（ひろこ）

おたより 9
◆大阪府／原田博之介クン（No.505・Lv 4）☆私も大好きなゲームだよ（みきこ）

おたより 10
◆東京都／伊藤銀次クン（No.346・Lv14）☆おはようの一言でも幸せ（ひろこ）

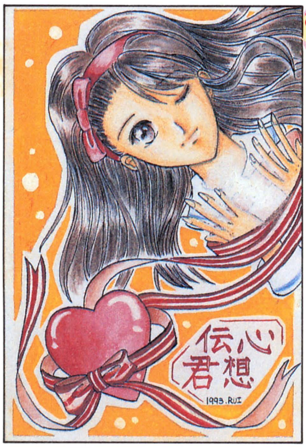
おたより 11
◆大阪府／紅　北斗サン（No.537・Lv 2）☆ボワーっとしたタッチが印象に残ったよ（みきこ）

はみだしくらぶ

国道のわきのゲーセンで百円玉を握りしめて待っている女のコ（けっこう美少女！）の前で「幽遊白書」の人形を取りまくっていたのは私の友人Sだ！（新潟県／PAL君クン）☆UFOキャッチャーがうまい人ってみんないじわるに思えてきちゃう。（みきこ）

テーマ　バレンタインデー

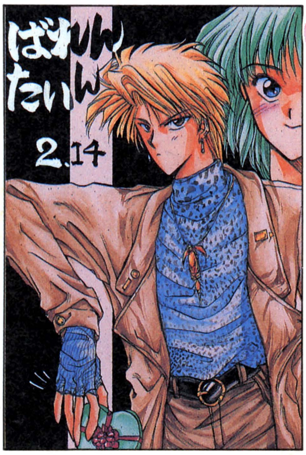
今月のテーマはバレンタインデー。予想どおりカワイイ女のコのイラストがいっぱい集まったよ。どのコにチョコをもらいたい？　全員からか。なるほど。



おたより12　大阪府／仁類サン(No.112・Lv6)☆クリスマスとは変わって明るい色になったね(ひろこ)

おたより13　兵庫県／小鳥遊啓サン(No.286・Lv13)☆この純朴少年、タイプ！(みきこ)

おたより14　埼玉県／真鈴葉サン(No.437・Lv9)☆ドキドキいっている音が聞こえてきそう(ひろこ)



おたより15　東京都／弾上らんめぇサン(No.087・Lv8)☆モテそうなコ。競争率激しいかも(ひろこ)

おたより16　神奈川県／高瀬真夜サン(No.121・Lv11)☆太らせて食べる気だな(みきこ)

おたより17　大阪府／清正クン(No.223・Lv9)☆ふだん元気な女のコって、実は純情なんだよね(ひろこ)

おたより18　神奈川県／清水いさをクン(No.364・Lv5)☆けんかしてばかりしてた友達からプレゼント。仲直りできるかな(みきこ)

おたより19　神奈川県／英蘭士クン(No.551・Lv1)☆学生のときが一番楽しかった。思い出すなぁ(みきこ)

おたより20　京都府／キョン太郎クン(No.519・Lv4)☆即受け取っちゃう！(ひろこ)

はみだしくらぶ

「飯を食ってすぐ寝ると牛になる」と言われ、豚になるよりはましだとコロがっていました。今はそのころよりも5kgくらいは細いぞ。(千葉県／ヘリオスクン)☆まぁ、うらやましい。私もなーんにも苦労しないでやせたぁいっ！(みきこ)

おたより21 ●東京都／桃クン(No.139・Lv11)☆今度からは、小銭を持って行こう（みきこ）

おたより22 ●栃木県／吹越あかねサン(No.524・Lv4)☆いいな、楽しそう。太らないように気をつけてね（ひろこ）

おたより23 ●千葉県／ゴッチクン(No.106・Lv8)☆値下げや30％OFFは好きだけれどこれはヤダな（みきこ）

おたより24 東京の不安

みきちゃん、ひろりん、こんにちは。とうとう就職が決まりました。来年からは東京人(もしかしたら神奈川人かも)／　ポストを見たら本社からの通知があって、おもわずニヤリとしてしまいました。実はこの会社(実験動物を扱っている)を最後の砦にしていたので、本当にホッとしました。

でも、不安なことがあるんです。それは東京の暑さ／　9月に入社試験をしに東京に行ったとき、死にそうな目にあってしまいました。今年で雪ともお別れかぁ。なんかさびしいなぁ。

P.S.入社試験の帰りの飛行機はマリンジャンボ(クジラの絵が描いてあるやつ)。でも、機内はふつうの飛行機と同じだった。

北海道／S.wolfクン(No.431・Lv3)

☆私も雪国育ちなので毎冬ちょっと寂しいです。でもたまに降ることもあるよ。（みきこ）

おたより25 危ない話

いきなりだが、この世で最もアブナイ言葉は○○○でも○○○○でもない。それは、「アブナイ」という言葉そのものではなかろうか。では、例をあげてみよう。

①アブナイおなか
かなり胃腸が弱そうだ。おまけに糖もたまってそうだぞ。

②アブナイ絵の具
液体窒素でできていそうだ。

③アブナイひまわり
頭を振りながら種を飛ばしてきそうだ。

④アブナイ老人
かなりヤバイ状況のようだぞ。

⑤アブナイ火葬
なんだかいけにえの儀式でもやっていそうだ。

⑥アブナイ仏壇
変身合体でもやりかねないぞ。

⑦アブナイ眉毛犬
ほら、キミのすぐ後ろにいる眉毛の描かれた犬のことだよ。しかし眉毛犬の顔も怖いが、眉毛を書いた本人のほうが俺はよっぽど怖いぞ。

これ以外にもバリエーションがあると思うので、おもしろいものがあったら送ってくれ。

大阪府／F.B.F.Mクン(No.555・Lv1)

☆アブナイうどん、アブナイ熊のぬいぐるみ……。ホントだ、いろいろ想像できるね。（ひろこ）

HOROSCOPE

今ごろの寒さは厳しくて朝ふとんから出るのも一苦労。また、カゼをひくとなかなか治らないのも困りものです。予防対策は万全に。（星占い・まさみ）

◎総体運　♡ラブ運　♪ゲーム運　◆健康運

1月8日〜2月7日のキミの運勢

牡羊座 3/21〜4/14	◎なんとなくボーッと過ごしているとツキを逃がしそう。積極的な行動が幸運のカギ。♡片思いの人はアタックのチャンス。勇気を出して。♪ツキはあるけど結果は極端かも。◆夜更かしが不調の原因に。
牡牛座 4/20〜5/20	◎これという大きな事件もなく平穏に過ごせるとき。ただ生活態度が怠惰にならないように。♡相手を甘やかし過ぎるとワガママに。♪波乱含みの勝負運。手堅い方法で勝つ。◆食欲がおう盛。体重が心配。
双子座 5/21〜6/21	◎不安な状況から徐々に穏やかな方向へ変わりそう。もう少しだけ辛抱して乗り切ろう。♡意外な異性にアプローチされそう。♪棚ぼた式の幸運が期待できる。◆体が冷えると不調に。防寒対策を考えて。
蟹座 6/22〜7/22	◎人間関係で主導権を握るより補佐役や調整役に徹したほうがいいかも。信頼を寄せられそう。♡仲の良いカップルは公私の区別を付けて。♪欲を出すと、かえって不利に。◆睡眠不足で体力が落ちそう。
獅子座 7/23〜8/22	◎何事も全力投球しよう。意欲的になればなるほど大きな成果を得られるとき。♡片思いの告白は意外と簡単にいきそう。成功率は高い。♪ツキを味方にできれば怖いものナシ。◆休養はたっぷりとって。
乙女座 8/29〜9/22	◎不安定な気分に支配されそう。理想と現実のギャップに悩むことも。友人のアドバイスが有効に。♡カップルの人は、2人の波長が合いそう。♪一発勝負は危険。堅実に。◆胃腸の調子が良くないかも。
天秤座 9/23〜10/23	◎こまかい用事は後回しにせずなるべく早く片づけてしまうように。こまめな行動が運気安泰に。♡つまらないことでケンカしそう。♪集中力さえあれば楽勝かも。◆回復力にも恵まれて体調は良好。
蠍座 10/24〜11/21	◎対人関係が活発に。誘いを待っているよりも自分から積極的に声をかけて。得な情報が集まりそう。♡意外と簡単に思いが伝わるかも。♪欲を出すと足元をすくわれそう。◆食欲が増しても問題ナシ。
射手座 11/22〜12/21	◎煩わしい人間関係から解放されそう。本当に気の合う友人と共に楽しく過ごせるとき。♡以前からアプローチのある異性に注目。♪大きなツキがなくても勝てそう。◆暴飲暴食で胃腸を悪く。注意して。
山羊座 12/22〜1/19	◎根も葉もないうわさに惑わされないように。悪意のある人は遠ざけて誠意のある友人を大切に。♡片思いの人はあと一歩で恋愛成就の予感が。♪イチかバチかの勝負は危険。◆持病を軽く見ないように。
水瓶座 1/20〜2/18	◎交友関係は活発だけれど親しき仲にも礼儀ありを心がけて。軽率な言葉でヒンシュクをかわないように。♡友人の協力を得て成功しそう。♪ほどほどのところで切り上げて。◆睡眠不足が不調の原因。
魚座 2/19〜3/21	◎トラブルに直面しても大事に至らず無事解決しそう。冷静で慎重な行動がツキを呼ぶカギ。♡カップルの人はほかの異性に心が動きそう。♪焦ると余計に苦しい。冷静に。◆不調のときは無理せず休養。

はみだしくらぶ　最近ほとんど没。ハガキの切手部分に落書きしたのが消印と間違えられて届いていないからでしょうか？　届いていたのならあきらめられますが、届いてなければ……、フゥ〜。（大阪府／Tong−Pooクン）☆ちゃんと届いているから安心してね。（ひろこ）

おたより26 ⬆熊本県／ジャック渡辺クン（No.466・Lv 4）☆いつまでも大切にね！（みきこ）

おたより27 ⬆広島県／SEPLUTURAクン（No.238・Lv 9）☆今年は地味な登場だな。不況だし（みきこ）

おたより28 ⬆千葉県／ひめぎりくるりサン（No.552・Lv 1）☆思いつめたような瞳で、何を願っているの？（ひろこ）

おたより29 ⬆神奈川県／NBクン（No.525・Lv 3）☆戦う男のコと宇宙空間、よく似合ってるよ（みきこ）

おたより30 大サービス

僕は本屋のバイトクン。今回は僕が出血大サービスをした話をしましょう。

僕は背が高い。お客さまに「あの本取って」と、棚の高い所にある本を指さされたら、取ってさしあげている。不幸はそこから始まった。手が滑って本が僕の鼻を直撃／鼻血が出て止血をしてもなかなかおさまらない。次の日になっても血は止まらなかったので医者に行った。鼻の内側がパックリ切れていた。そこを薬品で焼いてもらって、やっと止まる。が、しばらく僕のきゅう覚は無くなってしまった。何が一番悲しかったか。

きゅう覚ゼロの影響で、食べ物の味がわからなくなったことだ。

千葉県／蒼山龍一クン（No.459・Lv3）

☆カゼひいて鼻がつまったときもご飯がおいしくない。（みきこ）

おたより31 鳴き声が森進一!?

友人Mが子ネコを拾いました。これがかわいーのなんの。なんか鳴き声が森進一だけど、人なつっこい性格なので、なれればへーきです。

そこで、名前を付けてあげることになりました。二人で空き地で思案にくれていると、「塩」とだけ書かれた意味不明の看板が目に入り、僕は運命を感じたので「塩」にしようと言いました。だってカタカナで「シオ」って書いたら結構かわいいじゃんと思ったんだもん。でもMクンはあまり乗り気ではなかったようです。もう一度看板を見まわしましたが、「二輪を除く」とか「不燃物」とか、ろくな看板がありません。そこへMクンの妹が来て、「ミーコ連れて帰るで」と言ってシオ（仮名）を連れ去ってしまいました。

高知県／どぴーかんクン（No.395・Lv13）

☆「シオ」という名前、気に入ったので、うちの近所のノラに付けてあげました。（みきこ）

激突！ テクらぶ場所 〈千秋楽〉

「激突／テクらぶ場所」はハガキどうしの対決コーナー。なんと今回が千秋楽。短い間だったので、優勝は今までに一番たくさん掲載された人に送ることにしました。はたして賞品は誰の手に!?

東 極寒地獄

●極寒地獄に行ったらまさに生き写しの氷像ができて札幌の雪祭に出られるが、しゃく熱地獄では変わり果てたミイラになってピラミッド送り。それなら極寒地獄を選ぶ。

大阪府／亜麻宮なおクン

●もし死んだ場合、しゃく熱のほうがくさったりして見苦しい。

静岡県／ごじゅうあらしクン

●極寒地獄なら温暖化現象のことを考えなくてもすむ。暖房ならいいが、クーラーを使うと外気温が上がるので困るのだ。

愛知県／KAM NOMクン

●はっきり言ってしゃく熱地獄に勝ち目はない。なぜなら温度が高い方には限界がないが、低い方は絶対零度（−273℃）を越す温度は存在しないからだ。まぁ、もっと単純な理由としては「コタツみかん」ができないことだろう。よって極寒地獄の勝ち／

大阪府／高槻 愛クン

●なんてったって極寒地獄。なぜかって？ それは男女のロマンスがあるから。「寒いわ」「もっとこっちに来なよ」「クスッ、あなたの心臓がドキドキ鳴ってる」「そりゃ……」、……こっから先は18禁。

奈良県／森野恵クン

▲高知県／どぴーかんクン

▶大阪府／原田博之介クン

クイズ／テクポリ探偵団 プレゼント当選者

「クイズ！ テクポリ探偵団」第2回の正解は「トパーズ」でした。たくさんのご応募ありがとうございました。テクポリくらぶオリジナルグッズ、プレゼント当選者をお知らせいたします。氏家真澄（宮城県） 次ページへ

おたより32
⬆東京都／宇宝秀行クン（No.251・Lv７）☆絵の勉強、がんばってる？（みきこ）

おたより33
⬆千葉県／逆スタートクン（No.541・Lv２）☆人がいい杉野（仮）クン（みきこ）

おたより34
⬆三重県／あんばらんすクン（No.393・Lv５）☆技術系の道をまっすぐ進んでる（ひろこ）

おたより35
⬆千葉県／きゃる〜ん☆クン（No.513・Lv２）☆何を見つけたんだ!?（ひろこ）

おたより36 パニック

ついこの前のことです。僕の祖母が急に倒れてしまいました。父は慌てて「119番だ！」と言いながら、電話の方へ行きました。が、受話器を手にしたまま、まるで固まってしまったかのように、ダイヤルに目を向けて動かなくなってしまったのです。そしてふいに「おい、119番は何番だ？」と、わけのわからないことを言い出しました。

結局祖母は何ともなかったのですが、慌てると頭が混乱してしまうのは本当ですね。

島根県／藤原高章クン（No.469・Lv４）

☆お父さんの真剣な表情が目に浮かんでカワイイ！ （みきこ）

おたより37 浪人生の心得

浪人生って何回も試験受けてるから、それなりのテクが備わってくるんすよ。

入試問題冊子配布後のすかし読みは当たり前ッス。トイレには会場で朝一に行っておく。女のコに目を向けてはいかん。とくに現役生のセーラー服やブレザーには注意だ。浮き足だって集中力欠乏症になってしまう（でも、本当に最近はカワイイ娘が多いなぁ）。

大学生のステータスシンボルは「車・彼女」だが、浪人生は「汚い参考書」だ。シラミツブシにやった跡が残っているものを最後に机の上で見る。試験会場のまわりのやつはビックリだ。すっげー汚いのがいいんだよ。でも、よだれの跡はイヤだ。

埼玉県／美紀子に首ったけクン（No.349・Lv４）

☆試験会場で余裕が持てるなんて努力のなせる技。他の受験者よりもリードしてる。 （ひろこ）

西 しゃく熱地獄

▲静岡県／鈴木昌浩クン

◀千葉県／せいけんクン

●私は暑いときに熱いものを食うのが好きなんだよ。カレーがいいな。 福島県／Luck18クン

●しゃく熱地獄なら灯油はいらないですね。ヨカッタヨカッタ（そういう問題じゃない）。 北海道／桃井はるやサン

●ギャグが少しもウケなかったとき、人は「さむ〜、もう冬やな。風邪ひきそうや」といい、恋人どうしが仲良くしているとき、人は「あつ〜、日本って赤道直下にあってんなぁ」という（関西において）。もう、おわかりでしょう。しゃく熱地獄の方がいいに決まってる！ 兵庫県／カーネル日向クン

●冷たい男はいやだ。俺は熱い男なんだ。というわけで、熱い男AYAM−OTOMは、しゃく熱地獄大歓迎だ。熱いぜ〃 ウオー。 ／AYAM−OTOMクン

●もちろんしゃく熱地獄だ！ 私は暑いのはニガテだ。でもでもでもっ、女のコが薄着になる！ あんど、今年の夏が取り戻せる！ ……ちょっと待て、地獄っていうんだからそんなモンじゃないのでは。 千葉県／ゴッチクン

優勝は ゴッチクン おめでとう!!

〈判定〉

☆量としては、圧倒的に「極寒地獄」応援はがきが多かった。なかでも絶対零度ネタの数は相当なもの。みんな、頭いいのね。ごじゅうあらしクンの意見もなんだかわからないが説得力があるし。そんなわけで、文句無し「極寒地獄」の勝ち！ AYAMクンのネタは個人的に好きなんだけどね。

さて、優勝者はゴッチクンに決まり！ つまらん賞品だけどもらってください。 （みきこ）

クイズ！テクポリ探偵団 プレゼント当選者

吉村健弘（栃木県）／川合弘展（埼玉県）／山本博文（千葉県）／高野聡（新潟県）／岸本久志（三重県）／副島隆弘（三重県）／竹内英幸（島根県）／山本真琴（岡山県）／馬木晴幸（広島県）（敬省略） おめでとうございました。

今月のテーマ

ラブレター

テーマは「ラブレター」。実際に出したことがある人がたくさんいたのでビックリ。なのになぜ、なぜなぜ私はもらったことがないの？（みきこ）

おたより38 "very much"

私は昔、仲の良かった女のコにラブレターを出した。だけど、手紙に自分の名前は書けなかった。その内容は"I like you very much"。

彼女はその後、僕が出したとは知らずに「"I love you"と"I like you very much"、どっちが重みがあると思う？」と聞いてきた。とりあえず彼女は僕の手紙に大きな印象を受けたようだ。さらに、「なんか"very much"の方がすごいなぁ」と言っていたのでうれしかった。

岡山県／すずきひさやクン（No.205・Lv6）

☆うまくいきそうだったのに。名乗れば良かったかも。（みきこ）

おたより39 笑顔が欲しい

もう19年弱ばかり人間をやってきたが、ラブレターなんぞ一度も書いたことないな。誰に書こう？　別に告白したい女のコなんていないしなー。とりあえず5、6通書いて、マックのバイトのコ（当然見ず知らず）に渡してみようか。あっ、モスのコもかわいいんだよな。……にしても、伏線も張ってない状態でいきなりラブレター渡すのか？　いやまあ、これも経験だ（←絶対やれよ）！

まぁ、渡すのは置いといて、とにかく書いてみよう。文章は短く、かつ、ストレートに。

「君の笑顔が欲しい！」

これをファーストフードのコに渡せば、次回からは忙しいときでもつくり笑顔をくれる（はず）。

神奈川県／LADIS－LOWNERクン（No.327・Lv10）

☆彼女たちの笑顔を自分だけのものにしちゃおう！　（ひろこ）

おたより40 理系の告白

とある高校に通うAクンがBサンに恋をしました。彼は告白しようとしましたが、内気な性格のおかげでそれができません。考えたあげく、そのコにラブレターを出すことにしました。でも、Aクンは数学は得意でしたが文章を書くのは苦手。そこで、手紙に数式をいくつか書いてBサンの下駄箱に入れたのでした。受けとったBサンが方眼紙にそのとおりにグラフを書くと、あら不思議、♡マークが浮かんできたのです。彼女はそれを見て、Aクンの手紙にいくつか式を書き足してAクンに返しました。Aクンがグラフを書いてみると、♡マークにひびが……。結局Aクンはふられたのでした。

そんなことを数学の先生が授業中に言っていたのを思い出しました。今思うと、Aクンとは先生のことだったのではないだろうか。

長崎県／大回転皿男クン（No.556・Lv1）

☆頭のいい女のコだね。Aクンが魅かれたのもわかる。（みきこ）

おたより41 責任取って！

愛しの○○さん。私はあなたのことを思うあまり不眠症になり、目の下にくまができたので「くまさん」というあだ名がつきました。あなたのことを考えると何も考えられなくなり、友人に「ボケが始まった」と言われました。あなたのそばにいると胸の奥が熱くなってくるので、医者に診てもらったら「心臓病だ」と宣告されました。全部あなたのせいです。責任をとってください。

京都府／姫仕称クン（No.457・Lv2）

☆こんなのもらったら彼女のほうが病気になっちゃう。（ひろこ）

おたより42 山本定吉サマへ

立春とはいえ、いまだ寒い日が続いておりますが、僕の心は厚く雲がたれこめています。山本定吉サン……、いい名前ですね。初めてテクポリでお会いしたときから、あなたの絵に魅せられ今日まで来ました。この思いをあなたに伝えられたら、そう思いペンを取りました。僕はあなたのことを考えるだけで胸が張り裂けそうです。もし、この思いに応えていただけるのなら幸いです。

（注・この作品はフィクションであり実在の人物・団体とは何の関係もありません。アイドルは手が届いてはいけない存在なのです）。

奈良県／森野恵クン（No.557・Lv1）

☆熱烈な文を書きながら冷静な注を入れてる。おとな！（みきこ）

おたより43 体育倉庫のウラで

いつものように教室に入って自分の席につき机に教科書を入れようとしたら、空のはずの机の中に一通の手紙が入っていた。

「好きです。放課後体育倉庫まで来てください。ずーっと待ってます♡　ゆうこ」

ラブレターであった。しかもひそかに好意を寄せていた女のコからだったから有頂天！　その日は、早く放課後にならないかな〜、などと思いながら授業を受けていた。

放課後、私は体育倉庫へ直行。待つこと数分、誰かがきた。ドキドキしながらドアの方を見ると、なんと１年先輩の超危険人物が、「てめーか。タイマンで勝負しようなんていい度胸じゃねーか!!」と言っていきなり殴りかかってきた。聞いてないよ〜、と心で思いつつ私はハメられたんだと悟った。10分後、体育倉庫のゴミと化した私は、それ以来ラブレターは信じなくなった。

茨城県／AYAM－OTOMクン（No.430・Lv9）

☆これだから信じられなくなっちゃうのだ。困ったね。（みきこ）

はみだしくらぶ

ラブレターをもらったことがあります。でも、いたずらじゃないかと思い、結局返事は出さずじまいでした。今思うと、バカにされてもいいから返事をするべきだったと後悔しています。（東京都／松井真治クン）☆これからは後悔しないよう生きていこう（みきこ）

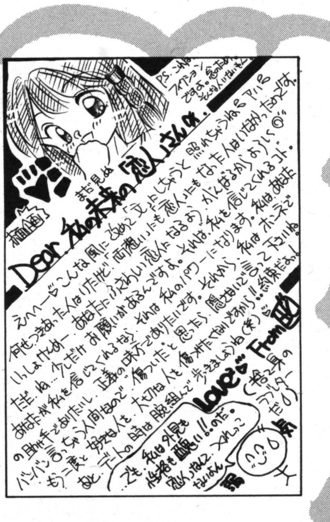
おたより 44

○埼玉県／夏目桐クン（No.518・Lv4）☆不幸の手紙は変化をしつつ、あいかわらず世の中をにぎわせてるんだな（みきこ）

おたより 45

○埼玉県／舞龍無人クン（No.237・Lv5）☆失敗して他人に飛ばさないで（ひろこ）

おたより 46



○北海道／オトメチック北丘クン（No.210・Lv12）☆オリジナルテープありがとう。気の合うカワイイ彼女ができるといいね（ひろこ）

おたより47 名文句

　ラブレターの名文句といえば、やっぱり「変しい変しい脳ましい、私はあなたに変しています」
でせふ。真剣に間違うのは困りものだが、シャレでこう書く人は好きだな、私は。なお、このラブレターは私の心の"変人"、みきちゃんとひろりんにささげませふ。
京都府／マックスウェルの悪魔クン（No.167・Lv10）
☆やーね。テレないでちゃんと「恋人」って書いてっ♡（みきこ）

おたより48 ラブレター

「ラブレターをワープロで打つなんて非常識だって君は思うかもしれない。でも、大好きな君に僕の汚い字を読んで欲しくないんだ。この無機質な活字に僕の思いを読み取ってほしい。
　僕が初めて君のことを好きだと思ったのは4年生の3学期、君と日直になったときだ。カゼ気味だった僕に君は……」
　ファイル名：ラブレター
　副題：大好きな美幸ちゃんへ
　作成日時：1987年11月
　結局、この手紙は彼女に渡せなかった。そして、去年、そんな彼女に恋人ができたと風のうわさで聞いた。
兵庫県／カーネル日向クン（No.530・Lv3）
☆これから先も思い出としてフロッピーに残るのかな。（ひろこ）

おたより49 ど忘れ

　ラブレター？　んなものもらったことねーし、書いたこともねー！　いくら2月はバレンタインだからって、んなのテーマにするなー！　と言ってもしょうがない。
　実は昔、友達のTに「これYサンに渡してくれ」とラブレターを渡されたことがある。TはYサンと別の学校に通っているので告白するチャンスがなく、それで手紙を書いたそうだ（私はYサンと同じ学校）。しかし、あろうことか私は渡すのを完全に忘れ、さらにTに「渡してきたよ」と平然と言ってのけたのである。Tは、しばらく来るはずのない返事を待っていたに違いない。今だから言ってしまおう、ごめんなT。
　Tの手紙は私が責任を持って保管しています。もちろん封も開けていません。それとT・Sクン、君ではないから安心したまえ。君のはちゃんと渡したぞ。返事は来たか？
北海道／文月　渉クン（No.022・Lv6）
☆こんなことがないように勇気を出して自分で渡そう！（みきこ）

おたより50 ませガキ

　私の初恋が小学校1年生のころだったのは秘密である。
　相手が同級生で近所の理容院のコだったことも秘密である。
　気を引くために、古新聞になぞなぞを書いてポストに放り込んでおいたのも秘密である。
　ミステリアスな男、大怪獣原子番号86。
徳島県／大怪獣原子番号86クン（No.185・Lv11）
☆新聞を見た彼女の両親は不思議に思ったことだろう。（ひろこ）

おたより51 二兎追うもの……

「初めて見たのはいつだったでしょうか。テクらぶを見ると、いつもあなたのイラストが載っていました。私を魅了させるハガキの中で躍動するあなたの世界……。気がつけば、私はあなたの描くイラストではなく、描いているあなた自身に恋をしていたようです。この思いあなたに届くように。シーズレイン」
　さて、文面は出来上がった。あとはあて名を誰にするかだな。未鏡、都築、木村、小鳥遊、ちょんま、MAYA、定吉、ぴぴ雄……。よりどりみどりで困っちゃう！
神奈川県／シーズレインクン（No.345・Lv12）
☆本命は一人にしないと、あとで痛いめにあうわよ。（みきこ）

おたより52 待ってます

　ラブレター……。なにせ勇気のないやつですから一度も出したことがなくて。僕、実は好きな人がいるんですが、いまだに告白してなくて。こんなやつですから見本にしないでください。
「ちえこさん。僕のこと覚えてますか？　中一のとき同じクラスで一緒に保健委員をやっていたやつです。本当は中二の終りに言うべきでした。でも言えなかった。勇気がなかった。フラれるのがわかってたから怖かった。だからフラれてもショックを受けないだけの強い精神を作る時間が欲しかった。でも、もうその準備もできました。だから今言います。
　僕好きです。今でも僕はあなたのことが好きです。
　もし良かったら会って話がしたいです。○月×日□時、中学校の校庭に来てください。待ってます。3年前に東広島へ引っ越した○○○より」
広島県／はなちゃんクン（No.056・Lv11）
☆これが載ったら本当に告白するんだって。がんばれ！（ひろこ）

はみだしくらぶ
初代ガンダム「ジオンの脅威」で、グフが登場したシーン。アムロの乗るガンダムはバズーカを持って出撃したはずだったが、ジャンプした瞬間、ビームライフルを持っていた。見間違いだろうか？（大阪府／高槻　愛クン）☆誰かビデオ持ってない？（ひろこ）

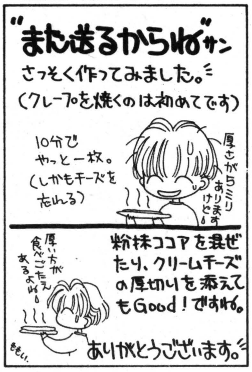
伝言板

＜12月号の伝言板、森野恵クンへ＞
まだあまいな。私は180cmで46kgしかない。まわりの女子にうらやましがられるぞ。　（静岡県／アイオレスクン）

＜12月号おたより40、はなちゃんクンへ＞
1000枚目達成とか。継続は力。999枚目は乗り切れたんですね。それにしても演劇部とは懐かしい。　（福岡県／猫田猫次郎クン）

＜12月号おたより33、ピンタドラゴンクンへ＞
なるほど。だから竜雷太はずんぐりむっくりで、坂本龍一はガリガリにやせてるわけだ。　（東京都／諸葛瑾子瑜クン）

▼北海道／桃井はるやサン



▶埼玉県／神風みのるクン

▲愛知県／B-MIS'クン

▲福岡県／おうしいクン

▲広島県／薩摩守クン

おたよりいっぱいちょーだいな

「テクポリくらぶ」は読者のページ。くらぶに掲載されるとテクらぶのメンバーに認定、会員番号がもらえちゃいます。さらに、メンバーズカードをプレゼント。

初掲載でレベル1。めでたくレベル10になると、感謝の気持ちをこめた賞品を贈呈します。

テーマの締め切りは毎月20日。そのほかのおたよりは年中受け付けています。

最近みきこはガラにもなくセーターなんか編んでます。コツコツ編み続けてると成果が上がってくるから楽しいよ。投稿も同じだね。続けているうちに文章もイラストもきっとうまくなるはず。ボツに負けないでがんばってね！

新コーナー大募集!!

さて、4月号からの担当者変更にともなって、いままでのコーナーは3月号でおしまい。今月から4月号にむけて新コーナーを大募集します。テーマとレベルはちゃんと継続するよ。レベルが消えちゃうと思っていた人、安心してどんどん投稿してレベル10を目指してください。右に書いてあるコーナー以外でも、やってほしい企画やコーナーがあったらテクポリくらぶあてに送ってくださいね。おハガキあってのテクポリくらぶ、みんなたくさん投稿してね。

トビラロゴデザイン募集

4月号の新装開店にともなって「テクポリくらぶ」のトビラのロゴデザインを募集します。新しくなるテクらぶの、歴史の第1ページとなる記念すべき!?トビラをみんなの手で作ってくださいね。

現在のロゴはヨコ書きですが、タテ書きでもOK。みんなのセンスをいかしたステキなロゴデザインを期待しているよ。

たくさんのご応募お待ちしています。

4月号と5月号のテーマ

4月号のテーマは「うそ」。使いかた次第で良くも悪くもなるよね。いろんなエピソードをまってるよ。5月号のテーマは「ペット」。みんなのかわいいペットを、紹介してほしいな。

4月号のテーマ
うそ
5月号のテーマ
ペット

ぷりーず へるぷ Me

だれもが一つは必ず悩みを持っているでしょう。一人でもんもんと考えず、それをくらぶにぶちまけてください。どんなささいな悩みでもかまいません。その人にとっては真剣に悩んでいるのだから。

読者のみんなも一緒になって考えていけば、きっといい答えが見つかるはず。もちろん相談者のプライバシーは厳守します。安心して悩みをぶつけてみてね！　みんなのおたより待ってるよ。

今月のおススめ品

新コーナー第2弾。このコーナーは自分が知っているだけではもったいない。これはぜひみんなにも試してほしい。などのおススめなものを紹介するというコンセプト。とにかく何でもありで、おいしいお店、本、CD、ゲーム、などなどジャンルにとらわれず、これだ！というものをどしどし投稿してちょーだいな。イラストで紹介も可。テクポリくらぶのみんなで、得した気分を味わおう!!

あて先　〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
テクポリくらぶ「○○コーナー」係

はみだしくらぶ
最近すっごく不安なことがある。会員ナンバーは抹消になってしまうのだろうか。レベル2が消えたら悲しすぎる。ベツにみきこさんがいなくても平気だけど（超ウルトラウソ）。（東京都／ピンタドラゴンクン）☆抹消はしません。安心して投稿しよう！（みきこ）

地球丸の
男性ファッション編その2ダ
もっと細かな部分が知りたいなー
ポケットが型くずれしてると古着屋でも買いたたかれちゃうそうだ。
シングルのパンツはコンシャスっぽくないのが若向け　お尻の線は出ない
ピンホールのシャツっていいよね。首の長い人向け
ダブルカフスのソデはあまり見ないけど確実にサラリーマンの間で増えてます
スソがダブルのパンツはカカトを隠すくらいの長さに
スーツのそで丈は親指のつけねと手首との間にね
色はグレー
昔こんなの見た。
スウェード
レザー
一昔前はダブダブが流行ったけどね。
ズボンにボタンがついてる。
ストライプシャツとストライプタイの組み合わせはタブーらしい
サスペンダーのクリップがボタンホールのものも。かっくいい!
ま、そういうこと。精進せえよ
別に似合えばいいじゃんねえ?
ほお
おおっ! これでおしゃれなヤングサラリーマンと仕事ズレしたよれよれオヤジとの描きわけができるわけでやんすね?
ちくーっ
社会人男性の描きわけってのは意外とムズカシイ。街を歩くサラリーマンをよーく観察してごらん。けっこうプロの作家もチェック甘いから。

新作ソフト50名!!
プレゼント&読者アンケート

誌面をより充実させるため、以下のアンケートへの回答をお願いします。回答いただいた方のなかから抽選で、今月紹介しているゲーム(プレゼントリスト参照)をプレゼントします。回答は必ず右のハガキで、ハガキの表の回答欄に希望するソフトの番号・機種を書いてください。締め切りは2月7日(消印有効)。当選者の発表は3月8日発売のテクノポリス4月号で行います。

プレゼントリスト

No.	ゲーム名(掲載ページ)	機種・媒体・本数
1	アマランスIII(P.8)	98用希望媒体3本
2	フロンティア・ユニヴァース(P.14)	98用希望媒体3本
3	零戦記(P.30)	98用希望媒体5本
4	パワードール(P.34)	98用希望媒体5本
5	ラウンド・ウォーリア(P.43)	98用希望媒体3本
6	ヴァージン・ドリーム(P.44)	98用希望媒体5本
7	激闘/欧州海戦史(P.45)	98用希望媒体3本
8	蒼天の翼(P.47)	98用希望媒体5本
9	妖撃隊(P.48)	98用希望媒体3本
10	レヴァリィ(P.49)	98用希望媒体3本
11	スカーミッシュ(P.50)	98用希望媒体3本
12	フィフス・エレメントII(P.51)	98用希望媒体3本
13	餓狼伝説2(P.52)	X68000用3本
14	ドラゴンバスター(P.53)	X68000用3本

アンケート

※ハガキに記入する前に、必ず「アンケート記入時の注意点」をお読みください。

※アンケート記入時の注意点※

●機種を記入する項目では、以下の数字で機種を書いてください。

PC-98シリーズ ⇨1
PC-9821シリーズ ⇨2
FM TOWNSシリーズ⇨3
X68000シリーズ ⇨4
その他の機種 ⇨5

●筆記用具は、なるべく黒の、濃いものを使ってください。
●数字を書く場合は、指定の枠からはみ出さないようにしてください。
●数字は、必ず1つの枠に1ケタずつ書いてください。
●正しく読みやすい数字を書いてください。機械集計をするため、とくに「1」はただのボウ線で、「4」は上をつなげずに書いてください(下の図を参照)。

●良い例●	✖悪い例✖
4 8 1	4 816

❶今月号の記事のなかでおもしろかったものを〈表1〉から3つ選び、おもしろかった順に番号を書いてください。
❷また、今月号の記事のなかでつまらなかったものを〈表1〉から3つ選び、つまらなかった順に番号を書いてください。
❸今月の付録①「零戦記　体験プレイディスク」はどうでしたか。
1.良かった　2.普通　3.つまらなかった
❹今月の付録②「パワードール　体験プレイディスク」はどうでしたか。
1.良かった　2.普通　3.つまらなかった
❺テクノポリスを定期講読していますか。
1.毎月買っている　2.ときどき買う　3.はじめて買った
❻今月号の内容に対して、値段をどう思いますか。
1.高すぎる　2.ちょうどいい　3.安い
❼あなたの持っている周辺機器を次から選び、該当する番号を書いてください。
1.ハードディスク　2.増設ディスクドライブ　3.増設CD-ROMドライブ　4.増設RAM　5.プリンタ　6.モデム　7.イメージスキャナ　8.MIDI音源
❽あなたの持っているパソコン、ゲーム機を〈表2〉から選び、該当する番号を書いてください(書けるだけ)。
❾テクノポリス以外によく読む雑誌を〈表3〉から選び、該当する番号を書いてください(書けるだけ)。
❿他機種に移植してほしいと思うゲームがあったら、移植を希望する機種とゲーム名を書いてください(1つだけ)。
⓫一番最近購入したパソコンゲームを、機種とタイトルの順で書いてください。
⓬今後、購入したいと思っているゲームはなんですか。〈表4〉から3つを選び、購入したい順に機種・ゲームの番号を書いてください。
⓭また、特集してほしいゲームはなんですか。〈表4〉から3つ選び、特集してほしい順に機種・ゲームの番号を書いてください。
⓮攻略で特集してほしいゲームを〈表4〉から選び、希望する機種・ゲームの番号を書いてください(1つだけ)。
⓯パソコンをゲーム以外のどんなことに使っていますか。また、今後どのようなことに使いたいですか。次のなかから「現在使っている」または「今後使いたい」ことの番号を書いてください。
1.プログラム　2.C.G.　3.音楽　4.パソコン通信　5.ワープロなどビジネス
⓰アンケート⓯で「1.プログラム」と答えた方のみお答えください。次のどのような記事を望みますか。
1.初心者向け 2.C言語 3.アセンブラ 4.BASIC
⓱アンケート⓯で「2.C.G.」と答えた方のみお答えください。次のどのような記事を望みますか。
1.投稿C.G.の掲載　2.C.G.の描き方講座　3.グラフィックツールやスキャナなどの紹介　4.プロのオリジナルC.G.の掲載
⓲アンケート⓯で「3.音楽」と答えた方のみお答えください。次のどのような記事を望みますか。
1.ゲームミュージックの情報や譜面　2.音楽ソフトの情報や使い方 3.MIDI情報や使い方 4.作曲講座
⓳アンケート⓯で「4.パソコン通信」と答えた方のみお答えください。次のどのような記事を望みますか。
1.全国BBS の電話番号　2.パソコン通信のやり方　3.フリーソフトに関する情報　4.テクノポリスが運営するネットの情報
⓴日本で4月に発売される予定の新型ゲーム機「3DO」について、どう思いますか。
1.欲しい　2.欲しくない　3.わからない　4.「3DO」を知らない
㉑今後テクノポリスの付録ディスクで、どのような内容のものが欲しいですか(市販ゲームの体験版の場合は、具体的なゲーム名も書いてください)。

※郵便料金改正のため、ハガキの送料が1月24日より50円になりますので、ハガキを送るときにはご注意ください。

12月号プレゼント&読者アンケート当選者発表(敬称略)

●魔導物語A・R・S
武田尚子(埼玉県)飯島啓之(神奈川県)永見繁雄(滋賀県)黒杭澄子(広島県)中下清成(広島県)板東隆章(徳島県)
●ドラゴンハーフ
岸波友紀(埼玉県)柿沼則夫(埼玉県)熊谷涼子(千葉県)唐田廣臣(熊本県)
●黒の剣
立川理善(茨城県)阿部水都子(神奈川県)黒飛哲男(広島県)
●あーるぴーじー魏呉蜀志
山内剛(千葉県)山田雅志(東京都)石田亮平(福井県)榛葉貴紀(静岡県)衛藤裕一(大分県)
●LUNATIC DAWN
塩谷善継(群馬県)角二俊行(新潟県)浜上拓也(鳥取県)
●Diadrum
飯野潤(宮城県)斉藤誠二(茨城県)二川健作(神奈川県)
●ファイナルブレイカー
織野光将(岐阜県)加藤充雅(愛知県)谷口朋寛(広島県)
●センチュリオン
矢沢邦夫(東京都)鈴木康仁(神奈川県)金崎浩二(大阪府)久行恵美(兵庫県)山口章(山口県)
●緋王伝II
浜源秦(東京都)西川尚希(静岡県)光安克己(大阪府)
●ソル　フリート
小澤直巳(秋田県)尾形裕之(埼玉県)小林祐介(神奈川県)
●ダンジョンコンクエスト
手塚真司(東京都)澤川景一(福井県)三橋和広(兵庫県)
●レッスルエンジェルス3
柴田邦彦(東京都)高橋靖正(東京都)宮下正平(石川県)
●スカベンジャー4
高田幸夫(青森県)古谷政雄(岡山県)山口鎮一(福岡県)
●ネメシス'90改
金渕満(青森県)勝田圭(埼玉県)梅本康治(大阪府)

※公正取引委員会の公示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

No.	〈表1〉今月号の記事
01	〈巻頭特集!!〉年末年始ゲームオールガード
02	〈最新ソフト情報　ニューゲーム　ルポ!!〉
	零戦記
03	パワードール
04	三國志Ⅳ
05	スレイヤーズ
06	空軍大戦略
07	ラウンド・ウォーリア
08	ヴァージン・ドリーム
09	激闘!欧州海戦史
10	ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント
11	蒼天の翼
12	妖撃隊
13	レヴァリィ
14	スカーミッシュ
15	フィフス・エレメントII
16	餓狼伝説2
17	ドラゴンバスター
18	超最新ソフト速報　カミングスーン!!
19	開発状況レポート!!
20	機種別カレンダー
21	パソコンソフトハウス全問い合わせ先リスト
22	新作ソフト評論　ホットレビュー!!
23	アマチュアソフト&サークル情報　同人ソフトファン!!
24	読者投稿　C.G.コンテスト
25	読者のページ　テクポリくらぶ!!
26	新作ソフト50名!!　プレゼント&読者アンケート
27	未公開設定資料館
28	燃える!!　銀英伝野郎!!
29	関連情報　ゲーマーズインフォ!!
30	次号予告/EDITORIAL SPACE
31	付録ディスクの使い方/3.5インチ　コンバートサービスのお知らせ
32	〈特別付録①〉零戦記　体験プレイディスク
33	〈特別付録②〉パワードール　体験プレイディスク

No.	〈表2〉機種名
01	PC-8801シリーズ(VAを含む)
02	PC-9801シリーズ(5インチ)
03	PC-9801シリーズ(3.5インチ)
04	PC-9801Nシリーズ(ノート・ブック型)
05	PC-98MULTIシリーズ(CD-ROMドライブ内蔵タイプ)
06	PC-98MATEシリーズ(5インチ)
07	PC-98MATEシリーズ(3.5インチ)
08	X68000シリーズ(5インチ)
09	X68000シリーズ(3.5インチ)
10	FM TOWNS/TOWNS II
11	FM TOWNS MARTY
12	MSX/2/2+/turbo R
13	ファミコン、ツインファミコン、ファミコンタイトラー
14	スーパーファミコン
15	PC Engine、~コアグラフィックス、~コアグラフィックスII、~シャトル
16	PC Engineスーパーグラフィックス
17	PC Engine CD-ROM^2
18	PC Engine CD-ROM^2+スーパーシステムカード、PC Engineスーパー CD-ROM^2、PC Engine DUO/DUO-R
19	メガドライブ、メガドライブ2
20	MEGA-CD、MEGA-CD2、WONDERMEGA
21	IBM-PC/AT 互換機(DOS/V対応機種を含む)
22	ゲームボーイ
23	ゲームギア
24	NEO・GEO
25	マッキントッシュシリーズ
26	持っていない

※02と03と04はエプソン互換機を含む

No.	〈表3〉雑誌名
01	コンプティーク
02	電撃王
03	ポプコム
04	マイコンBASICマガジン
05	ログイン
06	MSX・FAN
07	Bug Bug
08	パソコンパラダイス
09	PCエンジェル
10	メガストア
11	ゲーム遊
12	ゲーメスト
13	週刊ファミコン通信
14	ファミリーコンピュータMagazine
15	THEスーパーファミコン
16	スーパーファミコンマガジン
17	電撃スーパーファミコン
18	(勝)スーパーファミコン
19	ゲームボーイMagazine
20	月刊PCエンジン
21	電撃PCエンジン
22	PCエンジンFAN
23	(勝)PCエンジン
24	電撃メガドライブ
25	Beep!メガドライブ
26	(勝)メガドライブ
27	メガドライブFAN
28	ゲームボーイ
29	HIPPON SUPER!
30	V JUMP
31	覇王
32	GAME ON!
33	その他

No.	〈表4〉ゲーム名
001	アージェント　ミッション(TOWNS)
002	A YEAR OF WAR(PC-98)
003	赤富士　昭和43~50年度版将棋年鑑(PC-98)
004	赤富士　平成5年度版将棋年鑑(PC-98)
005	あすか120%(TOWNS)
006	アトランティア(PC-98)
007	あにまーじゃんX(PC-98、X68K)
008	アベル(TOWNS)
009	アマランスIII(PC-98)
010	アルヴァリーク冒険記(PC-98)
011	アレス王の物語(PC-98)
012	ALeX-WORLD(PC-9821)
013	アローン・イン・ザ・ダーク(PC-98、PC-9821、TOWNS)
014	インクレディブル　マシーン(PC-98、TOWNS)
015	INVITATION(PC-9821、TOWNS)
016	ヴァージン・ドリーム(PC-98)
017	ウィザードリィ　クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント(PC-98、PC-9821、TOWNS)
018	ヴェイル　オブ　ダークネス(PC-98、TOWNS)
019	Ultima Underworld(PC-9821、TOWNS)
020	ウルフィッシュギャロップ(PC-98)
021	AD & D® アイ・オブ・ザ・ビホルダーII(PC-98、TOWNS)
022	エアーマネジメントII(PC-98)
023	栄冠は君に3(TOWNS)
024	HHGハート・ヒート・ガールズ(PC-98、TOWNS)
025	A.Ⅳ.(PC-98、TOWNS)
026	英雄伝説III(PC-98)
027	エキサイティングアワー/出世大相撲(X68K)
028	エピック(PC-98)
029	F-117Aナイトホーク(PC-9821)
030	F-15ストライクイーグルII(TOWNS)
031	EMITシリーズ(TOWNS)
032	エルフィッシュ(TOWNS)
033	エルフィッシューライト(TOWNS)
034	大江戸探偵　神谷右京2(PC-98)
035	オーガリアン亜人伝(PC-98)
036	オーナー・ブリーダーズ(PC-98)
037	お姉さんのタロット占い(PC-98)
038	GADGET(TOWNS)
039	「牙龍王」秘伝書(PC-98)
040	カリス(PC-98)
041	臥竜伝(PC-98)
042	GULF WAR 蒼鋼伝(TOWNS)
043	餓狼伝説2(X68K)
044	キーパー(X68K)
045	機甲装神ヴァルカイザーII(PC-98)
046	機動警察パトレイバー(PC-98)
047	キャッスルズII(PC-98、TOWNS)
048	ギャラクシーカーズ(X68K)
049	CAL III~完結編~(PC-98、TOWNS)
050	究極タイガー(TOWNS)
051	銀河英雄伝説III SP(PC-98、TOWNS)
052	銀河英雄伝説III SPオリジナルシナリオ集(PC-98)
053	キングス・バウンティー(PC-98)
054	KU^{2++}(TOWNS)
055	クイーン・オブ・デュエリスト~外伝~(PC-98)
056	クィーンズフォレスト(PC-98)
057	クイズ雑念研究所(PC-98)
058	空軍大戦略(PC-98)
059	クラシック・ロード(TOWNS)
060	グランプリ伝説インディ編(TOWNS)
061	グランプリ伝説NA編(TOWNS)
062	くるくる☆Party(TOWNS)
063	クレムリン　トワイライト(PC-98)
064	黒の剣(PC-98)
065	激闘!欧州海戦史(PC-98)
066	GE・TEN II(PC-98)
067	譚喜世幻(PC-98)
068	現代大戦略EX(PC-98)
069	現代大戦略EXマップエクステンションVol. 3(PC-98)
070	項劉記(TOWNS、X68K)
071	ゴジラ(PC-98)
072	コスプレ・じゃんけん(PC-9821、TOWNS)
073	サイバーナイト(PC-98)
074	THE Wall(PC-9821、TOWNS)
075	3×3EYES(TOWNS)
076	THE KNIGHTS(PC-98)
077	斬III(PC-98、TOWNS)
078	三國志Ⅳ〈仮〉(PC-98)
079	シークレットミッション1(ウイングコマンダー)(TOWNS)
080	ジオグラフ・シール(X68K)
081	時空救助隊ペンタス(PC-98)
082	シップ・オブ・ライン〈仮〉(PC-98)
083	シムアース&シムアントCD(PC-98)
084	SIMCITY2000(PC-9821)
085	シュヴァルツシルトⅣ(TOWNS)
086	将棋聖天II(PC-98)
087	将棋年鑑全集(TOWNS)
088	シャムハト(PC-9821)
089	シルクロード(PC-98)
090	シンジケート(PC-98、TOWNS)
091	新宿ラビリンス(TOWNS)
092	水龍士III(PC-98)
093	スーパーリアル麻雀PII & PIII(X68K)
094	スーパーリアル麻雀PⅣ(PC-98、TOWNS)
095	スーパーピンクソックス3(PC-98、MSX2)
096	スーパー野球道'93　'93年度末データ集(PC-98)
097	スーパー野球道'93　'94年度データ改定版(PC-98)
098	スーパー野球道2(PC-98)
099	スカーミッシュ(PC-98)
100	スカベンジャー4(TOWNS)
101	スタークルーザーII(TOWNS)
102	スターファイアー〈仮〉(PC-98、PC-9821)
103	ストリートファイターIIダッシュ(X68K)
104	ストロングフィールド(PC-98)
105	Slip Stream'93(PC-98)
106	スレイヤーズ(PC-98)
107	ZII(PC-98)
108	SECREシリーズ(PC-9821、TOWNS)
109	セラフ(PC-98)
110	零戦記(PC-98)
111	センチュリオン(PC-98、TOWNS)
112	蒼天の翼(PC-98)
113	卒業(X68K)
114	卒業'93(TOWNS)
115	卒業II(PC-98)
116	ソル　フリート(PC-98)
117	ダーク・オデッセイ(PC-98、TOWNS)
118	誰か…スペシャルTAKERU版(PC-98)
119	タンクゲーム〈仮〉(PC-98)
120	ダンジョンコンクエスト(PC-98)
121	ダンジョン・マスターII　スカルキープ(PC-98、TOWNS)
122	チェック・シックス2(PC-98)
123	Diadrum(PC-98)
124	TFX(PC-9821)
125	ディエス・イレ(PC-98)
126	ディスクステーション#2(PC-98)
127	ディスクステーション#3(PC-98)
128	ディック(TOWNS)
129	提督の決断II(PC-98)
130	テトリス2+ボンブリス(PC-98)
131	電撃ナース2(PC-98)
132	電脳天使(PC-98)
133	DOOM(PC-9821)
134	ドラゴンハーフ(PC-98、TOWNS)
135	ドラゴンバスター(X68K)
136	ナテラ〈仮〉(PC-98)
137	虹色電飾娘(TOWNS)
138	ネメシス'90改(X68K)
139	Northern Verse(PC-98)
140	ハードショット(TOWNS)
141	バーニングドラゴン　プラス
142	ハープーン　ネクストミッション(PC-98)
143	HIGH SCHOOL WAR(TOWNS)
144	バイブルマスター(TOWNS)
145	バイブルマスター2(PC-98)
146	ハイ・リワード(PC-98)
147	パチンコ天使(PC-98)
148	バロック〈仮〉(PC-98)
149	パワーダービー(PC-98)
150	パワードール(PC-98)
151	緋王伝II(PC-98、TOWNS)
152	ファーストクイーンⅣ(PC-98)
153	プリンセスメーカー2(TOWNS)
154	プレシオスの夢(PC-98)
155	B-Field!(PC-98、X68K)
156	秘密の花園II(PC-98)
157	ビューポイント(TOWNS)
158	ファーランドストーリー(PC-98、TOWNS)
159	ファーランドストーリー伝記(PC-98)
160	ファイナルブレイカー(PC-98)
161	ファルアディア(PC-98)
162	フィフス・エレメントII(PC-98)
163	フォーチュン・リーディング(PC-98)
164	ぶたさん(X68K)
165	ぷよぷよ(TOWNS、X68K)
166	フラッシュバック(PC-98、TOWNS)
167	フロンティア・ユニヴァース(PC-98)
168	宝魔ハンターライムシリーズ(PC-98、TOWNS、X68K)
169	マージャン　クエスト(X68K)
170	麻雀航海記(X68K)
171	マイト&マジック　ダークサイド・オブ・ジーン(PC-98、PC-9821、TOWNS)
172	マイホーム・ドリーム(PC-98)
173	負けるな!魔剣道P(PC-98、TOWNS)
174	マジクリメント(PC-98)
175	マジックマスター(PC-98)
176	MAD STALKER X68(X68K)
177	マッスルボマー(TOWNS)
178	魔導戦士(PC-98)
179	魔導物語A・R・S(PC-98)
180	魔法千一夜(PC-98)
181	Ms. DETECTIVE　ファイル#2(PC-9821、TOWNS)
182	ミルキーワールド西遊記(PC-98)
183	メイキング・オブ・3×3EYES(TOWNS)
184	メタルフォース(PC-98)
185	森田将棋Ⅳ(PC-98)
186	モンキー・アイランド2(TOWNS)
187	やどかり衛星放送局BS-896(PC-98)
188	遊演体空想遊戯シリーズVol. 2(PC-98)
189	ゆみみみっくす(TOWNS)
190	妖撃隊(PC-98)
191	妖精伝説(PC-98)
192	妖刀伝説2(PC-98)
193	ラウンド　ウォーリア(PC-98)
194	ラバウル空戦記(TOWNS)
195	リゾートウォーズ(PC-98)
196	リバーサー(PC-98)
197	リブルラブル(TOWNS)
198	LUNATIC DAWN(PC-98)
199	レイルロード・タイクーン(TOWNS)
200	レヴァリィ(PC-98)
201	レジオナル・パワーIII(PC-98)
202	レジェンド・オブ・キランディア(PC-98、PC-9821、TOWNS)
203	レジェンド・オブ・バロア(PC-98、TOWNS)
204	レッスルエンジェルス3(PC-98)
205	レベル・アサルト(TOWNS)
206	レミングス2(TOWNS)
207	ロードス島戦記　灰色の魔女(PC-9821、TOWNS)
208	ロードス島戦記2(PC-9821、TOWNS)
209	忘れえぬ炎(PC-98)

未公開設定資料館

第3回

人気パソコンゲームの設定資料やC.G.の原画、ボツグラフィックなどを公開するコーナーだ。今回は個性的な女のコがいっぱいの格闘アクションゲーム『クイーン・オブ・デュエリスト～外伝～』。C.G.の原画を掲載してみたぞ。

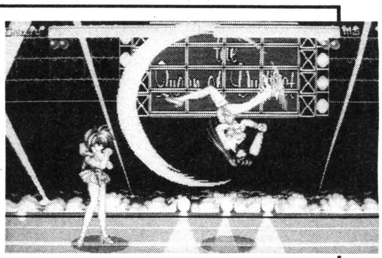
今月のソフト：クイーン・オブ・デュエリスト～外伝～

発売元（ブランド名）	発売元問い合わせ先	ジャンル
アグミックス	☎ 03-3358-4862（月曜～金曜・16時～18時）	アクション

対応機種	媒体	発売日	価格（税別）	現在の開発状況
PC-9801シリーズVX以降	3.5・5インチ2HD×4枚	10月27日（発売中）	8800円	100%（発売中）

※ジョイスティック、FM音源に対応しています。

©AGUMIX



登場するキャラクタは、みんな女のコなのだ

女のコばかりの格闘アクションゲーム『クイーン・オブ・デュエリスト』の番外編。世界各国を舞台にした、ややシリアスな本編とは違い、日本国内予選の色モノ部門を扱っているので、登場するキャラクタもヘンなヤツばかり。ゲームシステムは基本的に変わっていないが、技の当たり判定や操作性などに細かい改良が施されている。難易度設定も付いているし、必殺技も出しやすいので、初心者でも安心して遊べるのがうれしい。また、勝負に負けたキャラクタは、服を破かれてしまうという非情の（プレイヤーにとってはうれしい!?）オキテも相変わらずだ。

メインキャラ5人のC.G.原画を公開するぞ！

鷹森（たかもり）ちづる

アイドル・ボイス、アイドル・アッパーといった技を使う、元気いっぱいの女のコ。最強のアイドル歌手だ。某テレビ局主催のアイドル格闘大会に優勝し、副賞として世界的格闘大会であるクイーン・オブ・デュエリスト予選の参加権を得た。キャラクタデザイナーは、蘭宮涼。

勝ったときのC.G.の原画。歌手だからマイクを持っている

負けてしまったときのグラフィックの原画。アイドルにこんなコトするなんて！

舞野（まいの）舞（まい）

生まれながらの目立ちたがりや。相手の頭をお立ち台にして踊り狂う、お立ち台プレスや羽の付いた扇で竜巻を起こすトルネード・ファンといった技を使う。キャラクタデザイナーは、あずまきよひこ。

勝負前にある、キャラクタ紹介のC.G.の原画

勝負に勝ったときのグラフィックの原画。ちょっとタカビーっぽい雰囲気

負けたときのC.G.の原画。くやしそうな表情

神戸麗華

その豊満なボディを生かした、ボディ・プレスやヒップ・アタックといった攻撃を得意とする。普段はモデルをしている人当たりの良いお姉さんだが、ボンデージファッションに着替えると性格がひょう変する。海野やよいのデザインだ。

◎勝負に勝ったときのC.G.の原画。得意そうな表情だ

◎負けたときのC.G.の原画。服が破れてないように見えるのは気のせい？

◎キャラクタ紹介時のグラフィックの原画。女王様ですか？

光明寺キリコ

研究熱心すぎるがゆえ、自分の体まで改造してしまったマッド・サイエンティストの女のコ。拳を射出したり、足に仕込んだローラーを使って体当たりしたりといった科学的(?)な攻撃を得意とする。キャラクタデザイナーは、マイケル原腸。

◎キャラクタ紹介用グラフィックの原画。メカニックな感じが、とてもいい雰囲気

◎勝負に勝ったときのグラフィックの原画。とってもうれしそうな表情だね

◎負けてしまったときのC.G.の原画。網タイツが破れている

金城エルザ

楽しいことなら、なんでも大好きという女のコ。おもしろそうだというだけで、クイーン・オブ・デュエリストの大会予選に乱入してきた。耳がとがっていたり、しっぽがあったりするのが特徴。するどいツメや、しっぽを使った攻撃が得意で、動きが素早いキャラクタだ。キャラクタデザイナーは、ここまひ。

◎勝負に勝ったときのC.G.の原画だ

◎負けたときのC.G.の原画。こんな幼い女のコの服まで破るなんて！

◎キャラクタ紹介のグラフィックの原画。フサフサのしっぽがカワイイ♡

ソフトハウスからのコメント

今回の『〜外伝』は、前作の『クイーン・オブ・デュエリスト』とまったく違ったイメージ（色モノ路線ということで思いっきり遊んでみました）のキャラクタたちで固めてみましたが、いかがだったでしょうか？

アイドルのちづるは、企画者が森〇千〇のファンというだけで決定し、ボディコン姉ちゃん・舞の必殺技は最強の屈辱技として考え出されました。キリコは〇〇だし、麗華は××で、エルザは……。そんなワケで、とても意欲的に開発に取り組めましたので、たいへん満足のいく出来になりました(笑)。速いぞー、動くぞー、キレイだぞー。

ゲーム性のほかにも、高水準のグラフィック、大量のPCMボイス（98のゲームで一番しゃべるかも）など、楽しめる作りになっていますので、ぜひプレイしてみてください。どーぞ、よろしく。　（アグミックス　企画担当）

リクエスト募集中!!　このコーナーへのリクエストを募集します。あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7 TIMテクノポリス編集部 未公開設定資料館係まで。また、アンケートハガキの編集部へのメッセージに書いてくれてもOKです。

短期集中連載

燃える!!

銀河英雄伝説をマルチに楽しむ人の

銀英伝野郎!!

第3回

先月号のこのコーナーで書いたアスターテ会戦の設定で、本誌編集部員が対戦プレイをしたときの様子を要約して紹介しよう。

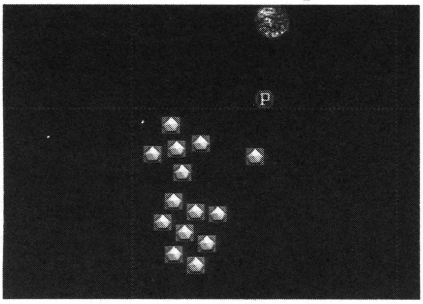
編集部でリプレイしてみたぞ!

原作での教訓を活かして、同盟軍が勝利できるか注目の一戦だ。

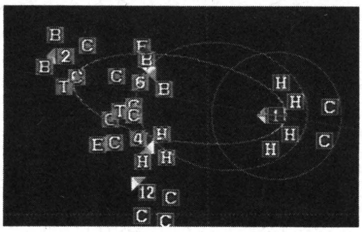
1ターン目、帝国軍は同盟軍第2艦隊にねらいを絞り、惑星フェルドランへ向かった。同盟軍は艦隊を惑星アスターテに集結させ、偵察艇をイゼルローン星系からの進入路に派遣した。

2ターン目で第2艦隊の偵察艇が帝国軍を発見したが、近づきすぎて消息を絶った。敵に発見された帝国軍は針路を左にとり、フェルドランを迂回することにした。同盟軍は敵に近い、第2、第4艦隊を戦闘体制で接近させたが、次のターンには見失ってしまった。

3ターン目、帝国軍は同盟軍艦隊の追撃をふりきった。敵を見失った同盟軍は第2、第4艦隊をフェルドランとアスターテの中間に留めておいて、第6艦隊を待つことにした。



○偵察艇を失った同盟軍はうかつに動かず、惑星の索敵に帝国軍がひっかかるのを待った。しかし、帝国軍のほうが先に同盟軍を発見した



○危うく背後を突かれるところだった帝国軍だが、第4艦隊を旋回させたことで難を逃れた

4ターン目、帝国軍艦隊は同盟軍艦隊からみて、第2ターンに発見された地点の反対側に達した。そこから偵察艇を一隻、アスターテに向けて送りだした。同盟側は第4、第6艦隊の偵察艇も、燃料切れで消息を絶ってしまった。そこで、第2艦隊と第4艦隊は互いに背中合わせになり、帝国軍に後から襲撃されないようにした。

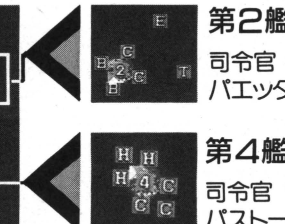
5ターン目には帝国軍の偵察艇が集結している同盟艦隊を発見したが、敵がどっちを向いているかわかるまで近づかないことにした。このターンからラインハルト艦隊とファーレンハイト艦隊を分散させて、2方面から攻撃する体制をとった。第6艦隊も到着した同盟軍は、第6艦隊がフェルドラン側、第4艦隊がアスターテ側、第2艦隊は帝国軍艦隊が侵入してきた方向を向いて、同盟軍の襲撃に備えた。

6ターン目には、帝国軍に同盟軍艦隊の向いている方向がわかった。こちら側を向いている艦隊がないので、両艦隊を戦闘体制でいっきに近づかせた。このままでは不意打ちをくらうはずだった同盟軍艦隊だが、帝国軍が背後まで回りこんだのではと思いはじめ、第4艦隊を第2艦隊と反対方向へ向けた。

7ターン目、帝国軍艦隊は同盟軍艦隊を射程に捕らえたが、第4艦隊が向きを変えたので、反撃をくらうことになった。第2、第6艦隊の輸送艦と工作艦が100隻以下に減らされたが、帝国軍もファーレンハイト艦隊の士気値が76まで落ちるダメージを受けた。

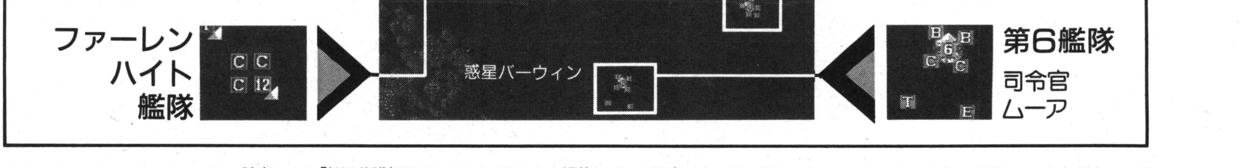
8ターン目、第4艦隊は同盟軍艦隊のあいだをすり抜けて、ラインハルト艦隊の後に回りこんだ。第2、第6艦隊も反転して、ファーレンハイト艦隊が戦闘不能になるまで被害をあたえた。

9、10ターン目にはラインハルト艦隊に攻撃が集中し、ラインハルトの旗艦部隊を全滅させて同盟軍が勝利した。



○原作と異なる結果に終わった。同盟軍が戦力を分散させなかったのが原因か?

©田中芳樹/徳間書店/徳間ジャパン/キティフィルム
BOTHTEC/QUEST/MicroVision



★このコーナーでは、読者による「銀河英雄伝説」キャラのイラストを掲載していく予定です。そのほかにも、このコーナーでやってほしいことなどを、ハガキに書いて送ってください。あて先は、〒105　東京都港区新橋4-10-7　TIM テクノポリス編集部内「燃える!!　銀英伝野郎!!」まで。

大特集 列強の超秘密兵器！

イラスト競作
日・独 脅威のスーパー兵器
空母伊勢　空母グラーフ・ツェッペリン　五式中戦車チリ
超重戦車マウス　防空戦闘機震電　ジェット戦闘機He162A

まだある！
驚愕の兵器ファイル
スペシャル・エッセイ 重雷装艦－死蔵された秘密兵器　横山信義
日本陸海軍計画機　野原茂　隠れた秘密兵器－ライカ　吉岡平
異形の秘密兵器　伊吹秀明

日・独秘密兵器の戦歴

仮想第三次大戦 海戦記録
北海巨竜伝・接触篇
「ヨーロッパ要塞」防衛命令
佐藤大輔

〈ドキュメント太平洋戦争〉
日本陸軍・幻の機械化兵団「独立混成第一旅団」はなぜ潰されたのか
大山格

スペシャル・コミック
急襲！装甲機兵師団
白骨の騎士
作・画 鈴木直人

特別寄稿
紺碧要塞の地政学
フィールド・ノート
英国地政学の旅（中）
UNITED KINGDOM
荒巻義雄

強烈新連載コミック！あの名作がマンガに!!
北海の堕天使
第1話 謎の戦艦
原作・吉岡平　画・飯島ゆうすけ

戦記絵物語いよいよ佳境！眠らぬ夜の時代
ヒトラー大戦車作戦
第3話 ベルリン陥落
作・画 黒葉鉄

スーパー・シミュレーション大冒険王
奇想艦隊
'93 WINTER Town Mook

徳間書店
12月9日発売！
定価★980円（税込）

関連情報 ゲーム関連のいろいろなニュース

ゲーマーズインフォ!!

おもしろそうなゲームが山のように登場する時期ですが、ゲームにばかりお金を使わず、CDを買って音楽鑑賞をするというのはいかがでしょうか。数多くの良質なゲームミュージックCDの中から、あなたのお耳にあったアルバムをお選びください。

CD

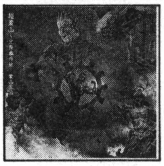
CD ARETHA the SHININGLAND

スーパーファミコン版『アレサ』のサウンドトラックアルバム。すべての曲がアレンジされている。解説書には、ゲームのおいしい秘密(!?)が書かれているぞ。

■発売日／12月21日(発売中) ■税込価格／2800円
■発売元／日本コロムビア
■メディア・製品番号／CD・COCC-11414

●収録曲 ①JAM OPENING②海の炎③BATTLE FREAK④ARETHE SHRINE⑤MOUNT HOUSE⑥NEW HORIZON⑦BATTLE FIELD⑧FANTASTIC VOYAGE 全12曲 ▼収録時間 37分51秒

CD 超葉山・兄貴番外地



PC Engineソフト『超兄貴』のサントラCDを手掛け、一躍脚光を浴びた葉山宏治氏のニューアルバム。CD「超兄貴」がパワーアップした、という感じの一枚だ。

■発売日／1月1日(発売中) ■税込価格／3000円
■発売元／NECアベニュー
■メディア・製品番号／CD・NACL-1140

●収録曲 ①プロローグ②食前の合掌③兄貴、日本の若者を叱る④音楽暴走族⑤TAKARAZUKA⑥世紀の対決⑦DETH WISH⑧未来を案ずる羊の群れたちよ 全14曲 ▼収録時間 43分19秒

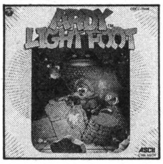
CD ツインビーPARADISE Vol.1

毎週日曜日の0：00から、文化放送で放送中のラジオ番組「ツインビーPARADISE」をCD化。あの葉山宏治氏と、司会の國府田マリ子さんのデュエットが聞きものだ。

■発売日／1月21日 ■税込価格／2800円
■発売元／キングレコード
■メディア・製品番号／CD・KICA-7626

●収録曲 ①ラッキー・ラッパー・パーティー〈ドラマ〉「トラブルは異国から②第1話～伝説を求めて～③第2話～ニコニコ山の遺跡～ 全7曲 ▼収録時間 59分11秒

CD アルディライトフット



アスキー社から発売されているスーパーファミコンソフト『アルディライトフット』のサントラCD。3次元立体音響システムが導入され、フルアレンジされている。

■発売日／12月21日(発売中) ■税込価格／2800円
■発売元／日本コロムビア
■メディア・製品番号／CD・COCC-11415

●収録曲 ①オープニング②scene：1③アルディ・グルーヴ④scene：2⑤scene：3⑥scene：4⑦7つのかけらを求めて⑧scene：5⑨scene：6 全34曲 ▼収録時間 41分49秒

NEWS

⬆歌う葉山氏。どんなバンダナだろうね？

CD「超葉山・兄貴番外地」には、CD1枚に付き1つずつ応募券が封入されている。その応募券を2枚一組にして官製ハガキにはり付け投函すると、抽選で500組1000名様に「兄貴のバンダナ」がプレゼントされるのだ。締め切りは'94年1月31日(当日消印有効)。兄貴好きの友だちと協力しあって、兄貴のバンダナを手に入れよう。

CD 究極戦隊ダダンダーン

子門真人氏のボーカルBGM(主題歌)でゲーセンを騒がせたアーケードゲーム『究極戦隊ダダンダーン』。そのオリジナル曲のすべてと、主題歌のカラオケを収めたCDだ。

■発売日／1月21日 ■税込価格／2800円
■発売元／キングレコード
■メディア・製品番号／CD・KICA-7627

●収録曲〈アレンジ〉㉑闘え！ダダンダーン㉒闘え！ダダンダーン(カラオケ)〈オリジナル〉①究極戦隊ダダンダーン②ハッピードロッパーズ狂想曲 全22曲 ▼収録時間 44分48秒

CD オーケストラによる「ゲーム音楽コンサート3」

'93年10月に行われたオーケストラによる「ゲーム音楽コンサート3」がライブ録音された。すぎやまこういち氏選曲による16曲(14ゲーム)が収められている。

■発売日／12月22日(発売中) ■税込価格／2800円
■発売元／ソニー・レコード
■メディア・製品番号／CD・SRCL-2732

●収録曲 ①スターフォックスのテーマ②神の御子白き賢者③夢を見る島へ④Because I love you⑤トルネコのテーマ⑥とある小さなワルツ⑦伝説の天使たち 全16曲 ▼収録時間 72分34秒

CD 交響組曲「ドラゴンクエストⅠ」

スーパーファミコンソフト『ドラゴンクエストⅠ』のパワーアップされたBGMが、フルオーケストラアレンジされたアルバム。ゲームオリジナル曲も収録されている。

■発売日／1月12日 ■税込価格／2800円
■発売元／ソニー・レコード
■メディア・製品番号／CD・SRCL-2733

●収録曲 ①序曲②ラダトーム城③街の人々④広野を行く⑤戦闘⑥洞窟⑦竜王⑧フィナーレ⑨オリジナル・ゲームサウンド ▼収録時間 42分52秒

CD ナムコ・ゲームサウンドエクスプレスVol.10

ナムコのアーケードゲーム『サイバースレッド』のオリジナルサウンドトラックを集めたアルバム。耳に心地よく響く軽い曲調は、勉強の合間の気分転換にうってつけだ。

■発売日／1月21日 ■税込価格／1500円
■発売元／ビクターエンタテインメント
■メディア・製品番号／CD・VICL-15024

●収録曲『サイバースレッド』より①Silent fight②Enter for battle③Ground rhythm④Sand light⑤Night command⑥Be warped time 全16曲 ▼収録時間 31分11秒

はみだし情報 サイトロンレーベル(発売ポニーキャニオン)では、「NEO・GEOフェアー」を開催する。'93年12月に発売されたNEO・GEO関連のCD・ビデオ・LDの購入者の中から、抽選で1万名に特製アルバム(テレカ用)をプレゼント。(P―107はみだし情報へ)

CD ナムコ・ゲームサウンドエクスプレスVol.11

本物のユーノスロードスターを使ったきょう体まである、ナムコのドライブゲーム『リッジレーサー』。そのオリジナルサウンドと、アレンジ7曲を収録したCDだ。

■発売日／1月21日 ■税込価格／1500円
■発売元／ビクターエンタテインメント
■メディア・製品番号／CD・VICL-15025

●収録曲 〈オリジナル〉①Welcome racer〈アレンジ〉②Ridge racer③Rare hero④Feeling over⑤ROTTERDAM NATION⑥Speedster 全8曲 ▼収録時間 23分39秒

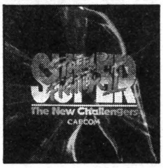
CD 豪血寺一族

格闘アクションゲーム『豪血寺一族』。そのオリジナルBGMを集めたCDがコレだ。各キャラのプロフィールや作曲者からのコメント、スコアを満載した解説書が付いている。

■発売日／1月21日 ■税込価格／1500円
■発売元／ポニーキャニオン
■メディア・製品番号／CD・PCCB-00145

●収録曲 ①豪血寺一族タイトル②百円玉に祈りを込めて③タカビシャーン④こちらでございます⑤英雄になりたい⑥アミヤイ族タタンカの歌⑦DAY OF KILLER 全32曲 ▼収録時間 28分37秒

CD スーパーストリートファイターII／アーケードゲームトラック



立体サウンド化された『スーパーストリートファイターII』のオリジナルBGMが収められている。ゲーム開発日誌や楽譜まで収録されたライナーノーツが付いている。

■発売日／1月21日 ■税込価格／2000円
■発売元／ソニー・ミュージックエンタテインメント
■メディア・製品番号／CD・SRCL-2822

●収録曲 ①Opening Demo②Player Select③Tournament④V.S.⑤Ken Stage⑥Ken Ending⑦Ken Ending2⑧Ken Voice⑨Ryu Stage 全65曲 ▼収録時間 57分22秒

CD デリシャスセレクション

DATAEASTのサウンドチーム、GAMADELICのベストアルバムがついに発売される。新たに録音された2曲を含む13曲は、すべてがアレンジバージョンだ。

■発売日／1月21日 ■税込価格／2500円
■発売元／ポニーキャニオン
■メディア・製品番号／CD・PCCB-00143

●収録曲 ①ペーパー・トレイル②ザ・ソード・オブ・デライト③オーバーカム・ユア・デスパイアーズ④エドワードランディ⑤スーパーバーガータイム 全13曲 ▼収録時間 58分40秒

CDシングル FINAL FANTAZY VI STARS Vol.1

■発売日／1月21日
■税込価格／900円
■発売元／NTT出版
■メディア・製品番号／CDシングル・N09D-023

春に登場するスーパーファミコンソフト『ファイナルファンタジーVI』の、オリジナルゲームミュージックが詰まったシングルCDだ。書店、レコード店、おもちゃ屋で発売される。

●収録曲 ①ティナのテーマ②エドガー、マッシュのテーマ③ストラゴスのテーマ④ガウのテーマ⑤カイエンのテーマ ▼収録時間 13分04秒

CD 義経～桜花の残影(おしかげ)～

CDと小説で源義経の一生に迫っている。豪華声優陣によるCDドラマ、ヤングノベルズの著名作家3名による小説での構成に、恩田尚之氏のメインビジュアルが花を添えている。

■発売日／1月26日 ■税込価格／3800円
■発売元／光栄
■メディア・製品番号／CD・KECH-1054

●キャスト 源義経・緑川光、武蔵坊弁慶・小杉十郎太、源頼朝・曽我部和恭、梶原景時・鈴置洋孝、伊勢義盛・大塚芳忠、北条政子・小山茉美、平敦盛・目黒祐一 ▼収録時間 64分54秒

NEWS GAMADELIC LIVE!!

ベストアルバムの発売を記念し、GAMADELICが原宿ルイード（JR原宿駅・竹下口下車）でライブを行うぞ。演奏スタートは2月5日（土）の18：30から。アルバムに付いている応募券を送った人の中から、先着250名を招待してくれるのだ。

● GAMADELIC初のソロライブ

CDシングル FINAL FANTAZY VI STARS Vol.2

■発売日／1月21日
■税込価格／900円
■発売元／NTT出版
■メディア・製品番号／CDシングル・N09D-024

同じく『～VI』のオリジナルBGMを収めたシングルCD。2枚共購入すれば、抽選で5000名に「ファイナルファンタジーVI特製キーホルダー」がプレゼントされるのだ。

●収録曲 ①ロックのテーマ②セリスのテーマ③シャドウのテーマ④レルムのテーマ⑤セッツァーのテーマ ▼収録時間 11分54秒

CD 光栄オリジナルBGM集Vol.10 信長の野望・覇王伝他

光栄から発売中のスーパーファミコンソフト『信長の野望・覇王伝』と『大航海時代II』。そのすべてのオリジナル曲が収められたCDだ。スコアがオマケとして付いている。

■発売日／1月26日 ■税込価格／2500円
■発売元／光栄
■メディア・製品番号／CD・KECH-1053

●収録曲『信長の野望・戦国群雄伝』より①オープニング②初期設定③織田信長のテーマ 他19曲『大航海時代II』より㉓オープニング㉔初期設定 他22曲 全46曲 ▼収録時間 64分35秒

今月のプレゼント

各社のご厚意による読者プレゼントです。ご希望の方はハガキに住所、氏名、年齢、性別、電話番号、希望商品名、このコーナーに対するご意見を明記のうえ、下記のあて先まで。締め切りは2月7日（当日消印有効）。なお、当選者の発表は発送をもって代えさせていただきます。

あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
12月号ゲーマーズインフォ係

◆2月以降に発売されるCD&VIDEO&LD ソフト

メディア	発売日	タイトル	税込価格	発売元
CD	2月5日	ツインビーレインボーベル アドベンチャー 2枚組	3500円	キングレコード
	18日	サムライスピリッツ ～イメージアルバム～	2500円	ポニーキャニオン
	18日	龍虎の拳2	1500円	ポニーキャニオン
	18日	ミラクルアドベンチャー／戦え原始人3～主役はやっぱり JOE & MAC	1500円	ポニーキャニオン
	21日	交響組曲「ドラゴンクエストII」	2800円	ソニーレコード
	23日	パーフェクトコレクション イースIV VOL.1	3000円	キングレコード
	25日	パラディオン	2800円	サンドストーム（ポリドール）
	25日	コットン 100%	2500円	データム・ポリスター
	2月予定	ロマンシング サ・ガ2 アレンジバージョン	未定	NTT出版
	3月予定	ノーザンヴァース	2900円	光栄
VIDEO &LD	3月予定	FINAL FANTAZY	未定	NTT出版

●ウイズから、九月姫のイラストによる『マジックマスター』のポスターを8名に

●『マジック マスター』ポスター

●CSK総合研究所より超特大『ゆみみみっくす』ポスターを5名に

●『ゆみみみっくす』ポスター

●マイクロキャビンからは、ロールプレイングゲーム『ドラゴンハーフ』のポスターを8名に

●『ドラゴンハーフ』ポスター

●国取りタイプのファンタジーシミュレーションゲーム『ディアドラム』ポスターを、日本クリエイトより8名の方へ

●『ディアドラム』ポスター

はみだし情報 （P－106はみだし情報より）締め切りは1月末（当日消印有効）だ。また、2月18日より全国主要レコード店に、NEO・GEO関連のCD・ビデオ・LDの新作、旧作が勢ぞろい。1000円購入ごとに人気キャラの特製テレカ、もしくはカードが2枚ずつ付いてくる。

3月号は2月8日発売です

EDITORIAL SPACE

●「オリジナルゲームをつけて欲しい」「PC-9801以外の機種にも対応させて欲しい」という要望が付録ディスクには多い。どちらも実現させたいと思う。「オリジナルゲーム」といっても、どんなものでも良い、というわけではないだろう。雑誌の付録である以上、開発費用や開発期間にも制約が多い。「PC-9801以外の機種」に関しては、どの機種にしても、その機種を持ってない人には不満だろう。「今年の抱負」の一つである。良い知恵があったら拝借したい。ご意見を待つ。（相）

●お気に入りのCDはINXSの「WELCOME TO WHEREVER YOU ARE」。曲もいいが、風変わりなのはジャケット。少年が照れながらサンダーバードの国際救助隊員のコスプレをしているのだ。（A）

●先日行ったカラオケで、遠い目をして「愛は勝つ」を歌ったら笑われた。ほんの軽い冗談だったのに……。普段の行動が笑いを呼んでしまったのだろうか？　いやそんなことはあるまい。（うまのすけ）

●近ごろは賭けごとばかりしている。競馬はもちろんのこと（?）、学生のとき以来やらなかった麻雀もやったし。成績は、（ひさびさに）馬で勝った分をそのまま麻雀で取られるといったぐあい。（かややん）

●先日、連続14時間麻雀を敢行した。楽しい時間を過ごせたのは良いのだが、その後、19時間ぶっとおしの爆睡モードになってしまった。おかげで休日がまるつぶれだぁ（笑）。（ぎゃーす技の1号）

●夜中の1時ぐらいにコンビニへバイクで出かける。先売りの雑誌を買うためだ。しかし、寒くて寒くて死にそう。出かけるのをやめようと思っても、今日もふらふらと家を出てしまうのだろう。（少佐）

●アーサー・ヘイリーの「ニュースキャスター」が文庫になった。この作家の作品はほとんど読んでいるが、製薬、銀行、自動車などの企業を扱った作品群は、私の知らない世界ばかりで面白いのだ。（Chika）

●今年の正月は映画三昧で行こう。「銀英伝」は当然ながら、「バラ色の選択」や「ゴジラ対メカゴジラ」も観に行きたい。でも一番行きたいのは「セーラームーンR」だ（笑）。（美奈子ガンバレ・ちさぽん）

●テクノポリスの誌面デザインをお願いしていた小林さんが、先月号で退職してしまわれた。こちらの無理な要求をにこやかに引き受けてくれる、いい人でした。小林さん、お元気で。（博士）

●編集部の人々と徹夜でボーリングとカラオケをした。ボーリングでは奇跡のブービー賞を獲得（私のAVEは50）!!　カラオケでぎゃーすさんが歌った「キャシャーン」が超かっこ良かったです。（ひろこ）

●年末から年始へと、なかなか興味深いゲームが多数発売される。昔ならお年玉をもらって、ソフトを買うという手も使えたけどもうできない。買わないで人に借りてすませようかな。（放浪詩人）

●Gunsn'のCDを買った。そういえばLiveからはや1年。そろそろ時効ってことで!?この場を借りて謝ってしまおう。あのね警備員さん、一番前のさくを壊したの、私なの。ゴメンなさい……。（マリー）

●ま～編集後記ではペンネームで書いてあるけど、ふつうは○○さんとか名字で呼んでいる（中にはペンネームの人もいるけど）。しかし、新人さんのマリー殿は、ニラ○○で呼ばれている。（もどき）

●毎年恒例（?）年末進行のため、編集後記の取り立てが早い早い。これを書いているのは12月1日なのだ。2月号の編集作業もまだ始まったばかりなのに編集後記というのもまた一興か（笑）。（YAMA）

付録ディスクの遊び方

テクノポリス 1994年2月号

今月の付録ディスクの遊び方を説明しちゃうぞ!! 『零戦記』はMS-DOSを組み込んでからじゃないと遊べないので、しっかり下の説明を読んでからインストール作業をしてね。

ディスク1 零戦記
体験プレイディスクの遊び方 PC-9801シリーズVX以降対応

1枚目の体験プレイディスクは、システムソフトとアルシスソフトウェアが共同開発したフライトシミュレータ『零戦記』。プレイヤーは戦闘機に乗り込み、次々と戦闘任務を遂行していくのだ。

起動の方法

『零戦記』体験プレイディスクで遊ぶためには、PC-9801シリーズVX以降の機種が必要です。

ドライブ1にMS-DOS(Ver.3.1以降)のシステムディスクを入れ、起動してコマンド待ちの状態(A>と表示される)にしてください。次にドライブ2に体験プレイディスクを入れ、**B:**(リターン)と入力します。B>と表示されたのを確認したら、**SYSCOPY**(リターン)と入力するとインストールが始まります。インストールが終了したら、ドライブ1に体験プレイディスクを入れリセットしてください。ゲームが起動します。

※体験プレイディスクは常に書き込み可能な状態にしておいてください。

製品版との違い

体験版と製品版を比べると、以下のような大きな違いがあります。

①削除されているもの
体験版ではオープニングとキャンペーン、ビデオモードが削除されています。

②遊べるシナリオと登場機体の制限
体験版では、ソロフライトの5面以降は遊ぶことができません。また、登場する機体は4種類のみです。

ゲームの操作方法

操作は、キーボードで行います。メニューの選択はカーソルキーかテンキーで動かし、スペースキーかリターンキーで決定します。戦闘中のキー操作は本誌の32～33ページを参考にしてください。なお、アナログジョイスティックで操作する場合は、ユーティリティの操作設定を切り換えてください。

ハードディスクへのインストール

体験版もハードディスクに対応していますが、MS-DOSとハードディスクの知識が十分でない人は、フロッピーベースでプレイしてください。インストーラーのファイル名は**SSHDINST.EXE**、作成されるディレクトリ名は**¥S-SOFT¥ZEROTRY**です。**SSGAME.EXE**を実行するとゲームが起動します。

3.5インチコンバートサービスのお知らせ

付録ディスク

1	零戦記	体験プレイディスク
2	POWER DoLLS	体験プレイディスク

3.5インチディスクは、流通上は雑誌の付録として付けられませんので、本誌の付録ディスクは、5インチで付けています。そこで、5インチから3.5インチにコンバートする手段がないユーザーのために、有料で3.5インチディスクサービスを用意しました。ただし、2枚のディスクの片方だけの申し込みは受け付けていません。

●申し込み方法
このページの裏にある申し込み用紙(コピーしたものは不可)をキリトリ線にそって切り取り、住所、氏名、年齢、性別、職業(学年)、電話番号を明記して、400円分の切手を同封して下記住所までお送りください(付録ディスクは同封しないでください)。締め切りは2月7日(当日消印有効)です。発送には時間がかかることもありますので、あらかじめご了承ください。

●あて先
〒105東京都港区新橋4-10-7
TIMテクノポリス編集部
「3.5インチディスクサービス2月号」係

※申し込み用紙は、この裏(P.110)にあります。

ディスク
2

POWER DoLLS

（パワードール）

体験プレイディスクの遊び方 PC-9801シリーズVM以降対応

体験プレイディスク2枚目は、工画堂スタジオの『パワードール』。メカにこだわりが感じられるシミュレーションだ。特徴的なのは、1つの戦略に対して複数の戦術プランが用意されていることだ。

起動の方法

『パワードール』体験プレイディスクで遊ぶためには、PC-9801シリーズVM以降の機種が必要です。

まず本体とディスプレイの電源を入れ、体験プレイディスクをドライブ1にセットしてリセットボタンを押してください(ゲームディスクを入れたドライブは、必ずドライブ1に設定してください)。ディスクが読み込まれ、ゲームが起動します。

製品版との違い

体験版は製品版に比べると、以下のような大きな違いがあります。

①セーブとロード
製品版ではデータのセーブとロードができますが、体験版ではできません。

②プレイできるシナリオ数の制限
製品版には9本のシナリオが入りますが、体験版ではキャンペーンゲームの最初のシナリオ1本のみプレイできます。また、発生するイベントのC.G.や画面デザインは、若干異なります。

ゲームの操作方法

ゲームの操作は、すべてマウスで行います。左クリックで決定、右クリックでキャンセルになります。

①プランの決定
与えられたミッションは、画面右下にあるメニューバーの「プラン変更」をクリックしてAプランかBプランのどちらかを選択し、それに従って遂行します。画面右上にある「プラン詳細」をクリックすると、現在選択されているプランの説明が表示されます。

②編成と武装
プランを決定したら「編成」をクリックしてください。部隊の編成画面に切り替わります。部隊の編成を行うには、画面上の「部隊選択」をクリックして人員を編入します。武装を変更する場合は、画面下の「武装変更」をクリックして、変更したい人員を選択します。すべて終了したら「作戦開始」をクリックしてください。

③部隊の降下
作戦エリアへの接近フェイズが終了すると、降下フェイズになります。輸送機を移動させ、降下地点を決定したら輸送機のユニットをクリックしてください。降下メニューが表示されるので選択し、部隊を降下させてください。

④戦闘
マップ上に降下したユニットをクリックすると、行動メニューが開きます。各ユニットのアクションポイントが残っているかぎり、何度でも移動や攻撃を繰り返せます。自分のターンを終了するときは、メニューバーの「終了」をクリックしてください。

⑤シナリオの終了条件
体験版のシナリオでは、ダムを破壊するのが目的です。爆薬を持っているユニットがダムの上に到達すると、行動メニューから「爆弾設置」を選択できるようになります。爆薬3ユニットをダムの上に設置して、破壊が完了すればミッションクリア。爆薬を持ったユニットが敵に破壊されてしまうと、成功条件を満たすことが不可能になってしまうので、「撤退」をクリックしてやり直してください。

キリトリ線

400円分の切手を同封すること！

テクノポリス1994年2月号特別付録ディスク

3.5インチフロッピーディスク申し込み書

□□□-□□ 住所	
(フリガナ) 氏名　　年齢　　歳　　男・女	
職業(学年)	電話番号 (　　)

※コピーしたものは不可。5インチのディスクを同封する必要はありません。

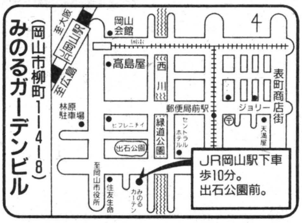
キリトリ線

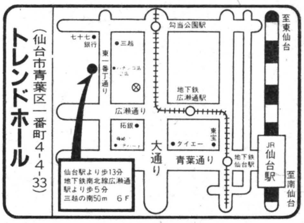
サークルソフトonly即売会

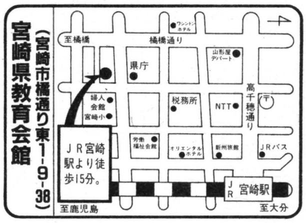
パソケット情報

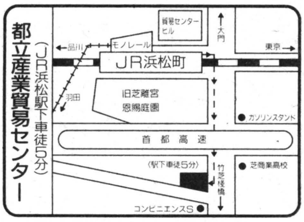
1月16日(日) 岡山パソケット20/みのるガーデンビル
仙台パソケット26/トレンドホール
宮崎パソケット４/宮崎県教育会館
1月23日(日) パソケット37/都立産業貿易センター
広島パソケット20/広島市東区民文化センター
1月30日(日) 金沢パソケット14/金沢市観光会館
小倉パソケット８/西日本総合展示場
高松パソケット12/四国新聞社大ホール
2月６日(日) 下関パソケット８/シーモール下関
2月11日(祝) 宇都宮パソケット13/宇都宮産業展示館
熊本パソケット14/熊本市流通情報会館
2月13日(日) 京都パソケット16/大谷ホール
福井パソケット７/福井ステーションビル
2月20日(日) 札幌パソケット30/札幌市民会館
博多パソケット26/博多スターレーン
2月27日(日) パソケット38/東京文具共和会館
清水パソケット１/清水マリンビル
富山パソケット10/富山第一生命ビル
豊橋パソケット10/豊橋市総合体育館
3月６日(日) 水戸パソケット15/水戸市民会館
3月13日(日) 金沢パソケット15/MROホール
3月20日(日) 大阪パソケット29/大阪国際貿易センター
静岡パソケット19/静岡産業館
栃木パソケット９/栃木商工会議所
3月21日(祝) 仙台パソケット27/トレンドホール
名古屋パソケット32/名古屋市公会堂
姫路パソケット４/姫路労働会館
3月27日(日) パソケット39/東京文具共和会館
高崎パソケット13/高崎地域医療センター
長崎パソケット８/長崎県自治会館

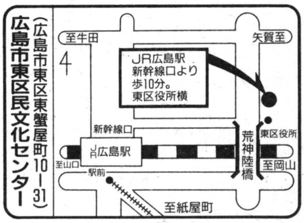
⇨参加したいサークルの方は―
①参加申し込み用紙をパソケット会場でもらって下さい。または、80円切手を貼った返信用封筒を同封の上、下記までご請求下さい。
②参加申し込み用紙に必要事項を記入して、お早めにお送り下さい。
③締切は、開催３週間前です。
〈申し込み用紙請求先〉
〒111 東京都浅草郵便局私書箱108号 ユウユウ内 パソケットＴ係
➡同人ソフトを購入したい方は――
①パソケット会場に直接おこし下さい。どなたでも入場できます。
②朝８時前には来ないで下さい。開催時間を確認して来て下さい。
③会場では、スタッフの指示に従って下さい。

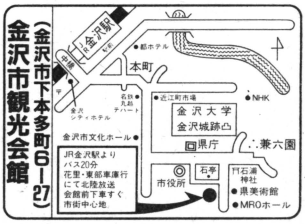


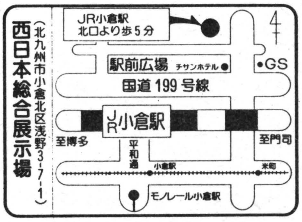


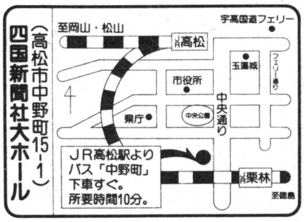


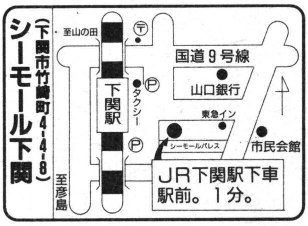


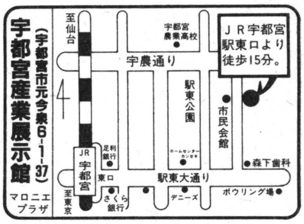


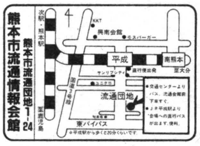


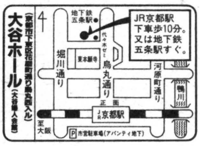


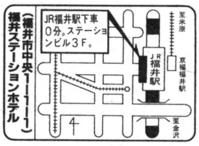


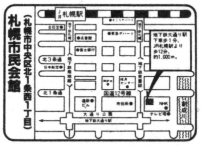


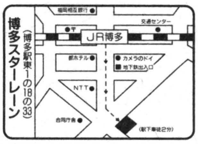


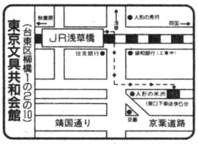


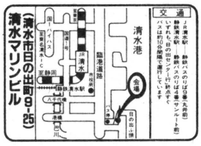


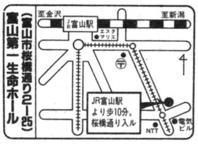


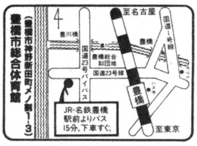


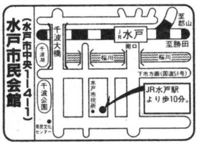


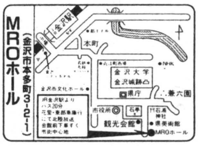


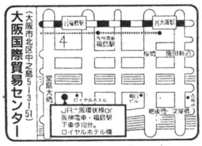












パソケット

〒111 東京都台東区蔵前4-31-10
オラシオンビル4F
☎03-5821-1811(代)

1月23日の東京パソケットは、久々の浜松町・都産貿です。冬コミ新作もたくさんあります！みんなで盛りあがりましょう。

フリーグラフィッカー募集――グラフィックのできる方、イラストの描ける方、大歓迎！ とりあえずＴＥＬ下さい。

パソコンショップ **クレバリー**

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9 受付時間 AM10:00▶PM7:00 FAX.03-5374-2609

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463 〈振込名義〉株式会社クレバリー

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

代金引換の着払いもご利用頂けます。〔代引手数料別途〕詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

NEC新製品発表セール!!

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円〜1500円 内税表示)

PC-9801BX2/U2基本セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥296,200

税込特価 ¥215,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,930	¥10,400	¥40,000×2
24回	¥11,860	¥10,100	なし

PC-9801BS2/U2 基本セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥356,200

税込特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,960	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,200	なし

PC-9801BA2/U2 基本セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥456,200

税込特価 ¥339,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥35,000×4
36回	¥13,430	¥11,000	なし

PC-9821As2/U2 基本セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
HRM-14 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥419,200

税込特価 ¥318,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,120	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,465	¥10,300	なし

PC-9821Ap2/U2 基本セット

PC-9801BA2/U2 定価¥448,000
HRM-14 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥539,200

税込特価 ¥413,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥9,900	¥37,000×5
48回	¥14,020	¥10,500	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥310,200

税込特価 ¥225,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,380	¥11,000	¥41,000×2
24回	¥11,560	¥10,600	なし

PC-9801BS2/M2 基本セット

PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥370,200

税込特価 ¥273,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,860	¥10,500	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,600	なし

PC-9801BA2/M2 基本セット

PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥470,200

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,040	¥10,400	¥36,000×4
42回	¥11,820	¥10,100	なし

PC-9821As2/M2 基本セット

PC-9821As2/M2 定価¥342,000
HRM-14 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥433,200

税込特価 ¥328,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥32,000×4
36回	¥11,115	¥10,700	なし

PC-9821Ap2/M2 基本セット

PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
HRM-14 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥553,200

税込特価 ¥423,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥10,300	¥37,000×5
48回	¥12,120	¥10,800	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
プリンセス メーカー2 定価¥14,800
信長の野望・覇王伝 定価¥12,800
A列車IV 定価¥12,800 シャングリラ2 定価¥8,800
DOR SE'93 定価¥8,800 あゆみちゃん物語 定価¥6,800
マウス 定価¥6,800 FDD10枚 オープンプライス
合計定価¥356,200

税込特価 ¥265,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,935	¥10,000	¥33,000×3
30回	¥10,440	¥10,400	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
PC-KD1522 定価¥99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥98,00
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥492,000

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,060	¥10,100	¥38,000×4
42回	¥13,030	¥10,100	なし

PC-9801BS2/U2 高級セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
PC-KD1522 定価¥98,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥552,000

税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,880	¥10,400	¥31,000×5
48回	¥12,260	¥10,200	なし

PC-9821As2/U2 高級セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥684,000

税込特価 ¥478,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,195	¥10,100	¥33,000×6
48回	¥15,860	¥12,200	なし

PC-9821CeモデルS1セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥2,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥395,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,772	¥10,300	¥40,000×3
30回	¥11,948	¥11,300	なし

PC-9801BX2/M2 ゲームセット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
XC-1498CII 定価¥80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
SS-10II(サウンドボード) 定価¥16,800
プリンセスメーカー2 定価¥14,800
信長の野望・覇王伝 定価¥12,800
A列車IV 定価¥12,800 シャングリラ2 定価¥8,800
あゆみちゃん物語 定価¥6,800
マウス 定価¥2,000 FDD10枚 オープンプライス
合計定価¥370,200

税込特価 ¥275,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,385	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥13,340	¥10,700	なし

PC-9801BX2/M2高級セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
PC-KD1522 定価¥99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥506,000

税込特価 ¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,960	¥10,200	¥40,000×4
42回	¥12,830	¥10,400	なし

PC-9801BA2/U2 高級セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
PC-KD1522 定価¥99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥25,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥652,000

税込特価 ¥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥9,700	¥9,700	¥35,000×6
48回	¥12,200	¥12,200	なし

PC-9821Ap2/U2 高級セット

PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥9,800
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥804,000

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,545	¥11,200	¥44,000×6
60回	¥13,470	¥12,300	なし

PC-9821CeモデルS2セット

PC-9821Ce モデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥2,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥505,400

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,720	¥106,00	¥40,000×4
36回	¥12,215	¥12,000	なし

FUJITSU FM TOWNS II 新製品発売セール

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円〜1500円 内税表示)

TOWNS II-ME20 基本セット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
HRM-14(ディスプレー) 定価¥69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥286,200

税込特価 ¥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,785	¥10,500	¥41,000×2
24回	¥10,620	¥10,300	なし

TOWNS II-ME20 高級セット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP535(純正ディスプレー) 定価¥79,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
プリンターケーブル 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥379,200

税込特価¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,680	¥10,100	¥41,000×3
30回	¥13,920	¥11,200	なし

TOWNS II-MX20 基本セット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
HRM-14(ディスプレー) 定価¥69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥486,200

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,920	¥10,600	¥43,000×4
36回	¥13,365	¥12,300	なし

TOWNS II-MX20 高級セット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
プリンターケーブル 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥613,200

税込特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,400	¥40,000×5
48回	¥12,840	¥11,200	なし

TOWNS MARTY 入門セット

TOWNSマーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームセット1本 定価¥9,800
合計定価¥107,800

税込特価 ¥69,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥7,721	¥7,500	なし
18回	¥6,043	¥4,300	なし

TOWNS II-ME20 ゲームセット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP535(純正ディスプレー) 定価¥79,800
信長の野望・覇王伝 定価¥14,800
マッスルボマー 定価¥9,800
スカペンチャー4 定価¥9,800
卒業'93 定価¥11,800
シャングリラ2 定価¥8,800
DOR SE'93 定価¥8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥341,600

税込特価 ¥279,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,418	¥10,800	¥40,000×3
30回	¥13,108	¥10,900	なし

TOWNS II-ME170 セット

FM-TOWNS II-ME170 定価¥268,000
HRM-14(ディスプレー) 定価¥69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥356,200

税込特価 ¥273,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,840	¥10,100	¥35,000×3
30回	¥12,760	¥10,600	なし

TOWNS II-MX20 ゲームセット

FM-TOWNS-MX20 定価¥398,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
信長の野望・覇王伝 定価¥14,800
マッスルボマー 定価¥9,800
スカペンチャー4 定価¥9,800
卒業'93 定価¥11,800
シャングリラ2 定価¥8,800
DOR SE'93 定価¥8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥575,600

税込特価 ¥433,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,200	¥40,000×5
48回	¥11,440	¥11,100	なし

TOWNS II-MX170 セット

FM-TOWNS II-MX170 定価¥468,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥9,800
合計定価¥596,400

税込特価 ¥449,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,800	¥40,000×5
48回	¥15,640	¥11,400	なし

TOWNS MARTY 基本セット

TOWNSマーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥7,800
マウス 定価¥3,800
合計定価¥109,600

税込特価 ¥72,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥8,714	¥7,800	なし
18回	¥4,828	¥4,600	なし

TOWNS II-MA20 基本セット

FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
HRM-14(ディスプレー) 定価¥69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥386,200

税込特価 ¥298,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,215	¥10,600	¥41,000×3
36回	¥11,165	¥9,700	なし

TOWNS II-MA20 高級セット

FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥80,000
プリンターケーブル 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥513,200

税込特価 ¥363,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥42,000×4
36回	¥14,555	¥11,800	なし

TOWNS II-MA170 セット

FM-TOWNS II-MA170 定価¥368,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥9,800
合計定価¥496,400

税込特価 ¥369,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,436	¥10,700	¥40,000×4
36回	¥14,312	¥12,000	なし

TOWNS II-MX340 セット

FM-TOWNS II-MX340 定価¥518,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥3,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥9,800
合計定価¥646,400

税込特価 ¥489,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,680	¥9,900	¥36,000×6
48回	¥12,740	¥12,500	なし

TOWNS II-UR20 セット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥10,000
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥9,800
合計定価¥312,600

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,335	¥9,900	¥40,000×2
24回	¥10,920	¥9,800	なし

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

■渋谷店（渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル）
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休/AM10：00〜PM7：00

■吉祥寺店（JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前）
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10：30〜PM7：00(但し、火曜日のみ〜PM6：30)

通信販売は こちらへ
☎03-3463-4455（ヨシコココ）
24時間FAX受付（ご注文や見積り依頼に!!） 03-3463-4454

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

新春超特価セール実施中！（2/20迄）代金引換え配送にて即、出荷OK！下取・買取大歓迎！

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10：00〜PM7：00（年中無休）

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。（未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください）
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454（FAX）へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は1月5日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454（FAX）

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店（店番341）普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店（店番820）普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店（店番162）普通口座 2870068
郵便局（郵便振替口座）東京6−168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911（経理課直通）

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

新春㊅お奨め商品

NEC PC-9801NS/L

98ノートが60%引き！
¥115,000で買える!!
定価¥288,000

★PC-9801NS/L
● A4サイズ 98ノート
● 32ビットCPU(386SX-20MHz)搭載
● RAMドライブ内蔵

回数	1回目	2回目以降
6回	¥21,149	¥21,000
12回	¥11,072	¥11,000
24回	¥7,555	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-9801BA2/U2	(98FELLOW)(i486DX2/66MHz)	¥338,000の品	29%OFF	¥238,000	¥8,600の36回払い
NEC	PC-9801BX2/U2	(3.5"モデル)(i486SX/25MHz)	¥178,000の品	27%OFF	¥129,000	¥4,600の36回払い
NEC	PC-9821Bs/U7W	(3.5"モデル)(i486SX/33MHz)	¥298,000の品	26%OFF	¥218,000	¥7,800の36回払い
エプソン	PC486SE2	(3.5インチモデル)(i486SX/25MHz)	¥158,000の品	26%OFF	¥115,000	¥5,800の24回払い
NEC	PC-9801NL	(PC98ノート)	¥238,000の品	61%OFF【限定品】	¥89,800	¥4,500の24回払い
NEC	PC-9821Ne	(98Noteカラー)	¥588,000の品	36%OFF	¥368,000	¥13,300の36回払い
エプソン	PC486NAS2	(PC486ノート)	¥248,000の品	28%OFF	¥175,000	¥6,300の36回払い
エプソン	PC486NASX2	(PC486ノートカラー)	¥328,000の品	25%OFF	¥245,000	¥8,800の36回払い
エプソン	PC386NASX2	(PC386ノートカラー)	¥398,000の品	46%OFF【限定5台】	¥209,000	¥7,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BX/M2	¥232,000	¥115,000
	PC-9801BS2/U2	¥238,000	¥178,000
	PC-9821As2/U2	¥328,000	¥235,000
	PC-9821Ap2/U2	¥448,000	¥318,000
	PC-9821CeS2	¥488,000	¥279,000
NEC	PC-9821CeS1	¥378,000	¥258,000
	PC-9821Bp/U7W	¥398,000	¥289,000
	PC-9801NX/C	¥438,000	¥268,000
	PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥195,000
エプソン	PC486NASC2	¥448,000	¥355,000
	PC486SR2	¥218,000	¥159,000
エプソン	PC486HG2	¥338,000	¥248,000
富士通	FMタウンズII UR20	¥288,000	¥166,000
	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥128,000
	FMタウンズII MA2A	¥298,000	¥228,000
	FMタウンズII MX2A	¥398,000	¥298,000
	FMタウンズII ME2A	¥198,000	¥158,000

漢字プリンター

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-PR1000E/4	(A4対応レーザープリンター)	¥148,000の品	28%OFF	¥105,000	¥10,000の12回払い
NEC	PC-PR201/47	(136桁、ドットインパクト式)	¥85,000の品	40%OFF	¥49,800	¥4,700の12回払い
NEC	PC-PR201/63	(136桁、カラー、ドットインパクト式)	¥125,000の品	45%OFF	¥68,000	¥6,500の12回払い
NEC	PC-PR101TN/103A	(80桁、カラー、熱転写式)	¥79,800の品	29%OFF	¥55,800	¥5,300の12回払い
キヤノン	BJ-10V/Lite	(インクジェットプリンター)	¥69,800の品	43%OFF	¥38,800	¥3,700の12回払い
キヤノン	BJ-220JC	(A3対応インクジェット式)	¥98,000の品	30%OFF	¥67,800	¥6,400の12回払い
富士通	FP-110FN	(PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800の品	59%OFF	¥19,900	¥3,600の6回払い
NEC	PC-PR101/T165A	(A4、カラー熱転写プリンター)	¥99,800の品	31%OFF	¥68,000	¥3,400の24回払い
キヤノン	LBP-A404GII	(A4、レーザープリンター)	¥148,000の品	33%OFF	¥98,000	¥9,300の12回払い

カラーディスプレイ

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々
ICM	LS-2617FN	(17インチ、マルチスキャン)	¥138,000の品	23%OFF	¥105,000	¥5,300の24回払い
エレコム	HRM-17	(17インチ、マルチスキャン)	¥128,000の品	29%OFF【限定特価表】	¥89,800	¥4,500の24回払い
IDEXON	MF-8615	(15インチ、マルチスキャン)	¥110,000の品	46%OFF	¥58,800	¥5,600の12回払い
IDEXON	MF-8217J	(17インチ、マルチスキャン)	¥188,000の品	46%OFF	¥99,800	¥9,500の12回払い
NEC	PC-KM152	(15インチ、マルチシンク)	¥138,000の品	28%OFF	¥98,000	¥5,000の24回払い
ABM	ACM-1404NV	(14インチ、ハイレゾ対応)	¥98,000の品	60%OFF【限定30台】	¥37,800	¥3,600の12回払い
NEC	PC-KD1421	(14インチ、アナログ)	¥76,800の品	47%OFF【限定30台】	¥39,800	¥3,800の12回払い

ハードディスク

メーカー	商品名	仕様	定価	割引	特価	月々
アルトス	バース240ES	(98用外付SCSI 240メガ)	¥99,800の品	50%OFF	¥44,800	¥4,200の12回払い
アルトス	バース240FX	(FMタウンズ/X68用SCSI 240メガ)	¥118,000の品	63%OFF	¥42,800	¥4,000の12回払い
アルトス	INNER120MA【限定50台】	(98MATE用内蔵IDE 120メガ)	¥53,000の品	71%OFF	現金特価 ¥14,800	
アルトス	INNER240FE【限定30台】	(98BX、BA用内蔵IDE 240メガ)	¥89,000の品	67%OFF	¥28,800	¥5,200の6回払い
アルトス	INNER240MA【限定30台】	(98MATE用内蔵IDE 240メガ)	¥93,000の品	65%OFF	¥31,800	¥5,800の6回払い
各社	98Note用内蔵340メガ	(PC9801Ne、NSR、NC、NA/C、NX/C、マルチ等対応)			¥59,800	¥5,700の12回払い
各社	98Note用内蔵200メガ	(PC9801Ne、NSR、NC、NA/C、NX/C、マルチ等対応)			¥48,000	¥8,700の12回払い

その他の周辺機器

メーカー	品名	定価	特価
アルトス	Birth340ES(HD)	¥149,800	¥74,800
エレコム	EMO-1280(MO)	¥198,000	¥115,000
エレコム	ECD-500(CD-ROM)	¥89,800	¥56,800
エレコム	EH-340EX(SB)	¥148,000	¥74,800
ICM	Pack EV-120(HD)	¥59,000	¥39,800
ICM	Pack EV-200(HD)	¥79,000	¥55,800
AIWA	PV-AF144V5(モデム)	¥64,800	¥39,800
AIWA	PV-P24(モデム)	¥22,000	¥17,800
マイクロコア	MC14400FX(モデム)	¥46,800	¥35,800
NEC	スピークス(ファクシミリ)	¥87,000	¥39,800
各社	マッキントシュ各種		超特価
各社	増設フロッピーディスク		超特価
各社	ワープロ		超特価
各社	CPUアクセラレーターボード		超特価
各社	グラフィックアクセラレーターボード		超特価

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。　●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非各店舗へご来店ください。　●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。（新品から中古までOK）
●価格には消費税は含まれておりません。　●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。　●代金引換え配送可能（若干の手数料要）

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455　FAX 03-3463-4454

すごく安いゾ〜

超過激な通信販売!!

「フレンド・シップ」「サービス・シップ」いろんなシップを大切にします

あらゆるソフトを安心とともにお届けする **Ship Soft**

オール新品 消費税込み

ランス4 売価5,900円／ストリートファイター2 売価10,000円

エルフ監修 公式ゲームガイド（辰巳出版 1,300円）絶賛発売中!!〜取扱い中〜

美少女コーナー

（アイウエオ順）

商品名	機種	定価	売価
Ah! an（アーアン）VOL.1	98	6,800	4,800
アーバン・ソルジャー	98	7,800	5,500
亜紀子	98,TW,MA,68	7,800	5,300
あにまーじゃんV3	98,68	8,800	6,000
アニバーサリー	98	7,800	5,500
あゆみちゃん物語	98,TW,MA	6,800	4,700
ARMIST（アルミスト）	98	9,800	6,700
暗黒千年王国マジカル・キュービック	98	7,800	5,400
AMBITION（アンビション）	98	7,800	5,500
イクイクパッ君	98	8,800	5,800
イマージュ1・2	98	各7,800	各5,500
if（イフ）	98,68,TW,ML	7,800	5,500
if（イフ）2	98,68,TW,MA,ML	7,800	5,500
淫獣幻夢	98	7,800	5,500
V.G.（ヴァリアブル・ジオ）	98,ML	8,800	6,100
ELLE（エル）	98,TW,68,MS	7,800	5,200
Engage Errands（エンゲージ エランズ）	98	7,800	5,500
ANGEL（エンジェル）	98,TW,MA,ML	7,800	5,500
Oh！Pai	98,TW	7,800	5,300
オール美少女エクストラ	98,TW,68	8,800	6,000
俺は守護霊様！	98	7,800	5,500
ガイアスロード	98,TW	7,800	5,500
格闘娘	98	7,800	5,400
カスタムメイト	98	7,800	5,500
CAL3	98	8,800	6,000
CAL外伝 タイニィステップ	98	7,800	5,500
CARAT（キャラット）	68	7,800	5,500
CAT'S PART-1	98,TW,68	7,800	5,400
キャミソール	98	7,800	5,600
きゃんきゃんバニーエクストラ	98,68,TW,MA	8,800	6,000
きゃんきゃんバニープルミエール	98,68	7,800	5,400
きゃんきゃんバニープルミエール	TW	9,800	6,600
禁断の血族	98	7,800	5,200
クイズジパング	98	7,800	5,700
クィーン・オブ・デュエリスト	98	8,800	6,200
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	98	8,800	6,200
クィーン・オブ・デュエリスト	TW	9,800	6,800
クィーンズ・ライブラリー	98	9,800	6,500
クインティノベル1・2	98	各8,800	各5,900
G.R（グラヴィティレスポンス）	98,68	6,800	4,700
くるくる☆パーティー	98	7,800	5,500
CRESCENT（クレセント）	98,TW,68	7,800	5,200
黒猫館	98	9,800	6,600
黒の剣	98	9,800	6,700
芸夢じゃん	98,68	7,800	5,500
極楽まんだら	98,TW,MA	7,800	5,300
国立機動戦隊リップスV	98	7,800	5,300
GOKKO（ゴッコ）VOL.2・3	98	各7,800	各5,300
コレクターD	98,68,TW,MA,ML	6,400	4,700
コレクターD 番外編	98,68,TW,MA,ML	7,800	5,500
JYB（ジャイブ）	98	7,800	5,500
シャングリラ	98,TW,68	7,800	5,200
シャングリラ2	98,TW,68	8,800	5,700
雀ジャカ雀	98,TW,68	7,800	5,300
女子高生少女発熱	TW	12,800	8,800
スーパーD.P.S	98,TW,68	6,800	4,700
スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢ	98,68	12,800	8,400
スーパーリアル麻雀PⅡ・PⅢ	TW,MA	11,800	8,500
ストロベリー大戦略2	98	7,800	5,200
制服マンション只今マン室 1号棟	98	6,800	4,700
SECRE VOL.1・2・3	TW,MA	各9,800	各6,600
卒業	98,TW	11,800	8,300
続ウェディングベルは高らかに	98	6,800	5,000
ソニック リンカー	98,68	7,800	5,400
DALK（ダルク）	98,68	6,800	4,700
DALK（ダルク）	TW,MA	7,800	5,600
チャクラ	98	6,800	4,800
超・爆	98	7,800	5,500
ツイン ピーチス	98	6,800	4,700
ツモっき〜	98	7,800	5,400
てぃんくる	98	7,800	5,600
D'ark	98	8,800	5,800
D.P.S.	98,TW,68,MS	5,800	4,000
D.P.S SG1・2・3	98,TW,68,MS	各6,800	各4,700
DE・JA	98,68,MS	6,800	4,600
DE・JA2	98,TW,68	8,800	5,700
デッド・オブ・ザ・ブレイン 1・2	98,TW,68,MS	各8,800	各5,900
天使達の午後6	98	8,800	6,000
天使達の午後3 番外編	98	8,800	6,100
天使達の午後スペシャル2	98	8,800	6,100
天神乱魔	98,TW,68	7,800	5,400
DENGEKI DEVISION	98	7,800	5,200
電撃ナース	98,TW	7,800	5,800
DOR 1・2・3	98,TW,68	各6,800	各4,800
DOR ベストセレクション上・下	TW,MA,ML	各9,800	各6,600
DOR SE'93	98,TW,68,ML	8,800	6,000
同級生	98,TW,68	8,800	5,700
トゥインクル☆スター	TW	8,800	6,400
闘神都市	98,TW,68,MS	6,800	4,700

商品名	機種	定価	売価
透明人間	98	7,800	5,500
Dr. STOP	98,TW,68,MS	6,800	4,700
突撃！ぱっこんストリート	98	8,800	6,000
ドッぴゅんドンび写	98	7,800	5,700
ドラゴンナイト	98,68	6,800	4,800
ドラゴンナイト2	98,68,MS	7,800	5,200
ドラゴンナイト3	98,TW,68	7,800	5,200
ドラゴンナイト4	98	8,800	5,900
ドラゴンハーフ	98	9,800	7,000
ドラゴンマスターSILK	98	8,800	6,200
ドラキュラ伯爵	98,TW,68	7,800	5,200
トリプルウォーズ外伝	98	10,800	7,000
ナイト・ウォーカー	98	7,800	5,400
ナイト・シフター	98	7,800	5,300
ナースゆうの夢魔戦線	98	6,800	4,900
NUT BERRY	98	7,800	5,700
虹色電節娘	98,TW	9,800	6,900
人形使い	98	7,800	5,800
人形使い	TW,MA	9,800	6,700
ヌーク1・2	98	各7,800	各5,400
猫☆まんまEX	98	8,800	6,200
NOVA（ノ・ヴァ）	98,TW,MA	7,800	5,500
ハート・ヒート・ガールズ	98	8,800	5,700
ハーフパイプ	98	7,800	5,400
パープルCAT VOL.2・3	98,TW,68	各6,800	各4,800
桃源境（ハーレム・ファンタジー）	98	7,800	5,500
ハイパーフェティシズム	TW	8,800	6,000
牌牌遊戯	98	7,800	5,200
初恋物語	98	9,800	6,300
はっちゃけあやよさん1・2・3	TW	6,800	5,000
はっちゃけあやよさん3・4	98	各4,800	各3,600
はっちゃけあやよさん4	TW	5,800	4,500
華と散るらん	98	7,800	5,400
花よりダンゴ2	98,TW,68	7,800	5,500
VIPER V6・V8	98	各6,800	各4,900
VIPER V6 turbo	68	6,800	4,900
Bacta（バクタ）	98	7,800	5,400
バニラシンドローム	98,TW	9,800	6,700
パノラマ倶楽部	98	7,800	5,600
バンパイアハイすくーる	98	8,800	6,000
ヒーターキング	98	6,800	4,800
ヒーターパワフル	98	6,800	4,800
BEAST 3	98	7,800	5,500
美少女ハンターずっこんX	98	8,800	6,100
ピュア1・2リバイバル	98	各6,800	各4,800
ピンクソックスマニア1・2・3	98	各4,800	各3,400
ピンクソックスマニア3	MS	4,800	3,400
FALL（フォール）	98	8,800	6,100
FOXY	98,MS	6,800	4,800
FOXY 2	98,68	7,800	5,200
フォボス（PHOBOS）	98	7,800	5,100
フォリナー	98	7,800	5,600
復活祭アステカーヤの魔女	98,TW	7,800	5,300
ブランマーカー	98	6,800	4,700
ブランマーカー	TW,ML	9,800	6,700
pro student G	98,TW,MA	6,800	4,700
ブロッククエストV	98	7,800	5,600
プルプル・パラダイス・サンタクロース特集	98	6,800	4,800
ベルズアベニューVOL.1	98,TW	5,800	4,100
Poison Needle	98	6,800	4,700
星の砂物語	98,68,MS	6,800	4,800
星の砂物語	TW	7,800	5,400
星の砂物語2	98,TW,68	7,800	5,800
ポゼッショナー	98	7,800	5,500
ポニオン	TW,68	7,800	5,600
ポッキー2	98,MS	7,800	6,300
HOT PRINTパラダイス	98	7,800	5,800
What is Fantasy?	98	7,800	5,300
煩悩予備校1・2・3	98,68	各7,800	各5,500
ボンロン戦士サニーナの伝説	98	7,800	5,500
マージナル・ストーリーズ	98	6,800	4,800
マーシャルエイジ	98,68	7,800	5,500
舞夢	98	8,800	6,400
マッド・パラドクス	98	6,800	4,800
魔天学園	98	6,800	4,800
マリオネット・マインド	98	6,800	5,000
マリンフィルト	98	7,800	5,600
マリンフィルト	TW,MA	7,800	5,600
マリンバスター	98,68	7,800	5,300
満開電飾 2	98	8,800	6,000
ミラージュ 2	98	8,800	6,200
ムーンライトエナジー	98	6,800	4,900
ムゥーンライトちゃんリンしゃん	98,TW,68,ML	6,400	4,400
メタモルミーナ	98	7,800	5,200
メタル・アイ	98,TW,68	8,800	5,700
メンタルオレンジEX	68	7,800	5,700
もああんどもあ	98	7,800	5,700
もっこりまん	98	7,800	5,300
やんやんのクイズいっちょまえ	98	7,800	5,500

商品名	機種	定価	売価
遊人スペシャルコレクション校内写生	98,68	7,800	5,200
妖幻道夢	98	6,800	4,900
ようこそシネマハウスへ	98	7,800	5,600
妖獣クラブカスタム	98,TW	7,800	5,400
妖獣戦記−A.D.2048−	98,TW	8,800	6,000
48夜物語	98	7,800	5,200
落第天使コロン	98	7,800	5,400
ラジカル・シークエンス（GAO GAO! 1st）	98	8,800	6,000
Rusty（ラスティ）	98	9,800	6,800
ランス1・2・3	98,TW,68	各6,800	各4,700
ランス1・2	MS	各6,800	各4,700
ランス4 教団の遺産	98	8,500	5,900
リップスティックADV 3	98,68,TW,MA,ML	7,800	5,400
リクサス	98	7,800	5,300
Lua（ルア）	98,68	6,800	4,800
Lua（ルア）	TW,MA	7,800	5,400
RAY-GUN（レイガン）	98,MS	6,800	4,800
レッスルエンジェルス	98,TW	7,800	5,200
レッスルエンジェルス2・3	98	各7,800	各5,200
RONA〜地母神の審判〜	MS	7,800	5,400
ワーズ・ワース	98,TW,68	7,800	5,700
WON PARAウォーズ	98	8,800	5,900

傑作コーナー

商品名	機種	定価	売価
あーるぴーじー魏呉蜀志	98	6,800	4,800
アイ・オブ・ザ・ビホルダー 2	98,TW,MA	12,800	9,300
アマランス3	98	10,800	7,700
アルシャーク	98,TW,MA,68	9,800	6,900
アルヴァリーク冒険記	98	11,800	8,000
アレス王の物語	98	9,800	7,300
アロー・イン・ザ・ダーク	TW,ML	12,800	9,000
ウィニング・ポスト	98	12,800	9,500
ヴェインドリーム1・2	98	各9,800	各6,700
A列車で行こう3・4	98	各12,800	各9,100
エアーコンバット3	98	9,800	7,100
エクスランダー	98	9,800	7,000
エピック	98	12,800	9,300
F-117Aナイトホーク	98	12,800	8,300
F-15 ストライク・イーグルⅡ256	ML	10,800	7,200
GULF WAR -蒼鋼伝-	TW	12,800	8,600
機甲装神ヴァルカイザー1・2	98	各7,800	各5,700
機動戦士ガンダム MSフィールド'93	98	9,800	6,500
銀河英雄伝説3 SP	98,TW,MA	12,800	9,000
クレイジーボール	98	5,800	4,600
KO世紀ビースト三獣士ラスタークの女王	98	11,800	8,000
GE・TEN2	98	12,800	9,000
ゴジラ	98	12,800	9,300
最速伝説レーサーX	98	11,800	8,200
斬3〜天運我にあり〜	98	12,800	10,000
Sim Earth & Sim Ant CD	ML	14,800	10,600
シュバルツシルト4	TW	12,800	9,000
スーパーダビンチ	98	13,800	10,400
ストリート ファイター 2 ダッシュ	68	12,800	10,000
ストップ・ストリーム'93	98	7,800	5,800
零戦記	98	10,800	8,000
ソルフリート太陽連邦興隆記	98	9,800	6,800
大戦略4	98	9,800	7,300
誕生〜Debut	98	12,800	9,300
超時空要塞マクロス	98	9,800	6,800
Diadrum（ディアドラム）	98	12,800	9,300
ディファレント・レルム	98	11,800	8,000
デスブレイド	68	9,800	6,900
デザートドラグーン砂漠の竜騎兵	98	9,800	7,300
デルフォイの神託	98	9,800	7,500
ナイツ・オブ・ザ・スカイ	98	9,800	7,300
ネメシス '90改	68	8,800	6,600
ハーブーンアナザーミッション	98	12,800	9,300
HIGH SCHOOL WAR	98	8,800	6,600
バイブル・マスター	98	11,800	8,600
HAMLET（ハムレット）	98	12,800	8,600
緋王伝 2	98	12,800	8,700
ファーランド ストーリー	98	9,800	7,100
ファイナルブレイカー	98	10,800	8,000
フィフス・エレメント2	98	9,800	7,300
ぷたさん	68	5,300	4,500
プラネッツ エッジ（HD専用）	98	12,800	9,000
ブランディッシュ2	98	12,800	9,000
ブロックバトラー	98	6,800	4,800
マイト&マジック3	98	12,800	9,000
魔導物語A.R.S	98	9,800	6,600
ミュージック シナプス VOL.2	98	14,800	10,300
メタルフォース	98	9,800	7,300
魍魎戦記MADARA	98	14,800	10,300
モンスターメーカーマジックマスター	98	11,000	7,500
LUNATIC DAWN（HD専用）	98	10,800	7,600
レッサーメルン	98,68	9,800	6,700
レジェンド・オブ・シャリス	98	9,800	6,600
レジェンド・オブ・バロア	98,ML	12,800	9,000
ロボクラッシュ2	98	9,800	7,300

98…PC-9801　TW…FM-TOWNS　68…X68000　MS…MSX2　MA…マーティ　ML…98マルチ

注文方法

★お申し込みは、必要事項を明記した申込書（メモ用紙も可）を同封して下さい。
★未発売の商品は予約扱いとし、発売され次第、発送いたします。リストにない商品のご注文は、電話又はFAXでお問い合わせください。
★代金は、現金書留又は郵便振替（京都6−81258 シップ・ソフト）でお送り下さい。
★送料は、本数に関係なく一律600円です。ただし、北海道、九州、沖縄、離島は800円です。未発売の商品をあわせてお申し込みの場合、別途送料が必要です。
★お買い上げいただいた商品の返品、商品発送後のキャンセル及び変更は、原則として、できません。ただし、配達時に生じた破損、メーカーが認める不良（バグソフト）の場合、新品ソフトと交換いたします。
★商品の発送は、迅速に処理いたしておりますが、商品により、到着までに時間のかかる場合がありますのでご了承ください。
★18禁ソフトは、18才未満の方はご購入できません。

（例）申込書
フリガナ
お名前　年令
ご住所 〒
TEL
商品名
使用機種・メディア
売価
送料
金額合計

営業時間 AM11:00〜PM5:00 月〜金

ゲーマーに最強の味方!!

シップ・ソフト

〒607 京都市山科区音羽沢町22−11
TEL (075) 583-2121
FAX (075) 583-2123（24時間受付）

送料割引開始!!そして即日発送・発売日お届けを原則に努力します!!

本紙広告有効期限1994年2月8日まで

ソフトと用品の専門通販

発売日お届け・即日発送厳守の超特急も可能(遠隔地を除く)
代金引換・特急手配・指定日配達・夜間配達・午前午後指定も可

新作&名作コーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
発売予定日は12月8日調べによる

PC98シリーズ

ああっ女神さまっ	発売中	8,900
アイ オブ ザ ビホルダー2	発売中	9,600
アルヴァリーク冒険記	発売中	8,200
WINNING POST	発売中	8,900
ヴェインドリーム2	発売中	6,800
A列車で行こう4	発売中	8,900
栄冠は君に3	発売中	7,500
MSフィールド2 '93	発売中	6,800
エルムナイト	発売中	10,300
キャッスルズ2	発売中	9,600
銀河英雄伝説3 SP	発売中	8,900
銀河英雄伝説3 SP KIT	発売中	4,200
クラシックロード2	発売中	7,300
現代大戦略EX	発売中	8,900
項劉記	発売中	8,900
サーク3	発売中	8,200
3*3 アイズ	発売中	10,300
サバッシュ2	発売中	8,900
シュヴァルツシルト4	発売中	8,900
センチュリオン	発売中	7,300
ワードワールドPC	発売中	6,800
ソル フリート	発売中	6,800
誕生	発売中	8,900
D'ark	発売中	6,100
ダービースタリオン98	発売中	9,600
大航海時代2	発売中	6,800
ディアドラム	発売中	8,900
デッドオブ ザ ブレイン2	発売中	6,100
トキオ	発売中	8,900
ドラゴンハーフ	発売中	6,800
信長の野望 究極セレクション	発売中	17,300
信長の野望V 覇王伝	発売中	8,900
信長の野望V 覇王伝パワーアップキット	発売中	4,700
ハムレット	発売中	8,900
バイブルマスター	発売中	8,200
緋王伝2	発売中	8,900
ファーストクイーン3	発売中	6,800
ファイナルブレイカー	発売中	7,500
ブランディッシュ2	発売中	8,900
ブロックバトラー	発売中	4,700
プリンセスメーカー2	発売中	11,100
マスター オブ モンスターズ FINAL	発売中	6,800
ルナティック ドーン(HD専用)	発売中	7,500
レジェンドオブ バロアー(HD専用)	発売中	8,900
ロボクラッシュ98 2	発売中	6,800
ハイパー家計簿 V3.1	12/03	6,800
ハイパー住所録 V3.1	12/03	8,900
ミュージック シナプス V1.2	12/03	10,300
極2	12/05	8,900
AI将棋	12/10	6,800
エピック	12/10	8,900
スーパー ダビンチ	12/10	9,600
パワーダービー	12/10	6,800
魔導物語 ARS	12/10	6,800
ラウンドウォーリアー	12/10	6,800
新 プロの碁2	12/14	6,800
MAGIC++	12/14	6,100
レジオナルパワー3	12/14	8,900
ウルティマ アンダーワールド HD専用	12/17	9,600
ザ ナイツ アヴァロンの騎士	12/17	8,900
零戦記	12/17	8,900
ハープーン ネクスト ミッション	12/17	8,900
大願成就	12/18	7,000
フィフス エレメント2	12/18	6,800
メタルフォース	12/18	6,800
アレス王の物語	12/19	6,800
妖撃隊 邪神降魔録	12/22	8,900
激闘欧州海戦史	12/23	6,800
ダンジョンマスター2 スカルキープ	12/23	9,600
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説3	12/23	8,900
フロンティアユニバース	12/24	8,900
提督の決断2	12/25	10,300
提督の決断2 SW	12/25	12,000
アトランティア	12/?	8,900
牙龍王 秘伝書	12/?	未定
機動戦士ガンダム アイヤー オブ ウォー	12/?	6,800
機動警察パイトレイバー	12/?	8,900
空軍大戦略	12/?	未定
激キャビ	12/?	未定
将棋聖天2	12/?	9,600
四柱推命 銀河	12/?	6,700
スリップストリーム '93	12/?	5,400
ダンジョンコンクエスト	12/?	7,300
チェックシックス2	12/?	6,800
ティップスター	12/?	24,500
テレターミナル用 囲碁 将棋	12/?	4,700
HOUSE KEEPING	12/?	6,800
ビクトリー	12/?	未定
ファルアディア	12/?	6,700
フォーチューン リーディング	12/?	4,700
機動戦士ガンダム 一年戦争	12/下	6,800
ディエス イレ	12/下	6,800
バトルキング	12/下	未定
マジックマスター	12/下	未定
モンスターメーカー2	12/下	7,700
ワン オブ ジ イヤー ウォー	12/下	未定
アマランス3	01/14	7,500
スカーミッシュ	01/14	6,800
パワードール	01/14	8,200
レヴァリィ	01/14	8,900
斬3	01/28	8,900
機甲装神ヴァルカイザー2	01/?	5,400
スターファイヤー	01/?	8,900
セシリア Ver2	01/?	36,000
ソードダンサー2	01/?	6,800
ノーザン ヴァース	01/?	6,800
ノーザン ヴァース W/S	01/?	8,500
バーニングドラゴン プラス	01/?	未定
リメインズ	01/?	未定
三国志4	02/?	10,300
三国志4 SW	02/?	12,000
SIEGE(シージ)	02/?	8,900
4Dスキー	02/?	7,300
オーナーブリーダーズ	02/下	7,500
シンジケート	03/25	9,600
ウィザードリィ CDS	03/?	8,900
ウルフィッシュギャロップ	03/?	未定
F-117A ナイトホーク	03/?	8,900
クレムリン トワイライト	03/?	未定
幻世喜譚	03/?	6,100
スレイヤーズ	03/?	8,900
マイホーム ドリーム	03/?	9,600
リゾートウォーズ	03/?	4,000
フラッシュバック	04/?	9,600
リバーサー 氷結都市TOKYO	04/?	7,300
アローン イン ザ ダーク	05/?	8,900
忘れえぬ炎	05/?	8,900

9821専用CD

		売価
インビテーション リメイク	発売中	8,900
F-15 ストライクイーグル2 9821	発売中	7,500
レジェンドオブ バロアー(HD専用)	発売中	8,900
アローン イン ザ ダーク	12/10	8,900
シムアース&シムアント	12/17	10,300
ダークサイド オブ ジーン CD	12/24	8,900
ダークサイド オブ ジーン HD	12/24	8,900
デッド オブ ザ ブレイン2	12/?	6,100
ファーランド ストーリー	01/?	6,800
ウルティマ アンダーワールドCD	02/18	9,600
ウィザードリィ CDS	03/?	8,900
スターファイヤー	07/?	8,900

FM TOWNS

		売価
アイ オブ ザ ビホルダー2	Ⓜ発売中	8,900
アトラス2	発売中	7,500
アルシャーク	Ⓜ発売中	6,800
インディジョーンズ アトランティスの運命	Ⓜ発売中	7,300
インビテーション リメイク	発売中	8,900
ウイングコマンダー	発売中	8,100
ヴェインドリーム2 TOWNS	Ⓜ発売中	8,200
エアーコンバット2 SP	発売中	9,600
栄冠は君に3	発売中	7,500
エルフィッシュ ライト	Ⓜ発売中	5,800
エルムナイト	Ⓜ発売中	10,300
GULF WAR	発売中	8,900
銀河英雄伝説3 SP	発売中	8,900
KU2++(クウ ツー++)	Ⓜ発売中	6,800
クラウズ オブ ジーン(マイト&マジック4)	Ⓜ発売中	8,900
サーク3	Ⓜ発売中	8,200
3*3 アイズ	Ⓜ発売中	10,300
シュヴァルツシルト4	発売中	8,900
ジェノサイドスクエウェア	発売中	8,900
スーパーテクノロジー デモ1993	発売中	2,200
スカベンジャー4	Ⓜ発売中	7,300
センチュリオン	Ⓜ発売中	7,300
卒業 グラデュエーション	発売中	8,200
ソリチュード 下巻	発売中	8,900
大航海時代2 TOWNS	発売中	8,200
デス ブレイド TOWNS	Ⓜ発売中	6,700
信長の野望V 覇王伝 TOWNS	Ⓜ発売中	10,300
ビューポイント	Ⓜ発売中	8,900
ふしぎの海のナディア	発売中	11,100
マッスルボマー	Ⓜ発売中	7,300
Mr. Ed Bogas' Music Machine	Ⓜ発売中	7,300
ゆみみみっくす	Ⓜ発売中	6,600
レイルロードタイクーン TOWNS	発売中	8,900
アローンインザ ダーク HD	Ⓜ 12/10	8,900
イソップワールド1・2	Ⓜ 12/10	各3,300
えほんらいたー V1.1	Ⓜ 12/10	7,300
眠れぬ夜の小さなお話し	Ⓜ 12/10	6,100
ウルティマ アンダーワールド	Ⓜ 12/17	9,600
宴会王 地球最大の決戦	Ⓜ 12/17	11,100
GADGET	12/17	6,800
バイブル マスター	12/18	8,200
A列車で行こう4	12/23	8,900
新 プロの碁2	12/24	6,800
フリーウェアコレクション7	12/25	1,800
AIR WARRIOR V2.1 L11	12/?	5,800
ガロー伝説	Ⓜ 12/?	6,600
タッチ ザ ミュージック	Ⓜ 12/?	5,100
デッド オブ ザ ブレイン2	Ⓜ 12/?	6,100
ハードショットストリートハスラー	Ⓜ 12/?	6,800
ハイパープラネット FOR WINDOWS MME	12/?	8,900
ハビタット V2.1 L13	Ⓜ 12/?	5,100
フリーウェアコレクション MARTY	Ⓜ 12/?	2,100
Music Machine	Ⓜ 12/?	7,300
レジェンド オブ バロアー	12/?	8,900
あすか120% BURNING FEST	12/下	6,800
ダンジョンマスター2 スカルキープ	Ⓜ 01/28	9,600
スターファイヤー	01/?	8,900
ファーランドストーリー	01/?	6,800
MARTY ドラゴン	Ⓜ 01/?	3,900
マーティ ドラゴン	Ⓜ 01/?	3,900
ハイパープラネット 四季 VOL.2	Ⓜ 01/上	6,700
F-15ストライクイーグル2 TOWNS	01/中	8,900
エミット Vol.1	Ⓜ 02/?	6,100
三国志4 SW	02/?	12,000
SIEGE(シージ)	02/?	8,900
ミュージアム オブ ミュージアムズ	02/?	9,600
モンキーアイランド2	02/?	7,300
4Dスキー	02/?	7,300
レミングス2	Ⓜ 02/?	7,300
オーナーブリーダーズ	02/下	7,500
シンジケート	Ⓜ 03/25	9,600
ウィザードリィ CDS	03/?	8,900
究極タイガー	Ⓜ 03/?	6,100
アベル	Ⓜ 04/?	6,800
フラッシュバック	Ⓜ 04/?	9,600
プリンセスメーカー2	04/?	11,100
レベル アサルト	04/?	9,600

WINDOWS

		売価
A HARD DAYS NIGHT	発売中	4,500
おかしなマザーグース 日本語版	発売中	7,000
珈琲タイム7 アルファブレイク	発売中	4,000
美 イラストレーション	発売中	6,100
口数の多いウインドウズ	12/17	5,800
プロフェッショナル麻雀 悟空	12/17	5,400
L-ZONE	12/?	5,400
The Even More Incredible Mchine	12/?	5,600
ディーオー美少女壁紙&ビデオグリVol 1~5	12/?	各2,600
ディーオー美少女壁紙集CD Vol 1~5	12/?	各4,000
FRIEND FOR WINDOWS	12/?	8,900

X68000

		売価
悪魔城ドラキュラ 68	発売中	7,300
ストライダー 飛竜	発売中	6,800
ストリートファイター2	発売中	9,600
ネメシス '90改	発売中	6,100
信長の野望V 覇王伝	発売中	8,900
ドラゴンバスター68	12/10	3,900
ガロー伝説2	12/23	7,300
キーパー	12/25	6,100
トップマネジメント2	12/?	10,300
ビクトリー	12/?	未定
ぷよぷよ	04/?	5,400

アークの便利を買って下さい!!

◎印は有料サービスです。

◎**特急手配**
日・祝日を除く3営業日以内に発送、速達又は宅急便を使用。

◎**期日指定・夜間配達・午前午後指定**
期日指定は注文日より5日以後の御希望の日に配達。夜間指定はPM6:00～PM8:00に配達。午前・午後の配達指定も可能です。

◎**代金引換払い**
配達時に集金いたします。電話・FAX・ハガキ・手紙で注文OK。

○**激安20～35%OFF**
税込み売価で20～35%OFF。

○**予約割引**
未発売ソフトは予約して下さい。発売日に発送。そして10日以上前の予約なら1本につき100円割引!!

○**コンピュータ登録**
住所・氏名・御注文商品等全てをコンピュータに入力・お問い合せにすばやくお答えします。

○**土・日・祝日も営業**
アークは正月3日間以外無休です。

○**大量注文割引**
発売中商品を3本以上同時注文の場合、送料1,500円(遠隔地2,000円)。注文時点での未発売品は除きます。

ビデオ・LD・コミック コーナー

●アニメビデオ&LD(新品・中古)●アニメ、ゲームCD●アダルトビデオ&LD(新作)●成年コミック ※各リスト有。200円分の切手同封でお申し込み下さい。
♡くりぃむレモンシリーズ(VHS & LD)大好評販売中!! ●TWINシリーズ Vol.1～13 VHS 各¥6800●クライマックス全集 Vol.1～5(VHS)各¥12200 完全予約限定LD全集5枚組¥39000(予約締切94年1月31日、お届け4月21日)

美少女雑誌取扱開始

●パソコンパラダイス●美少女ゲーム最前線●美少女パソコンゲーム大研究●PCエンジェル●ゲームナビ●Bug Bug●パソコンプレッセ●電脳通信ピピ●メガストア●同級生原画集●アリスソフトイラストレーションズ●電脳美少女BinBin●電脳Beppin●ぷるぷる●ファンタジェンヌ●PCドルフィン●ジューシィーフルーツ●卒業設定資料集●カクテルソフトイラスト集

中古ソフトコーナー

買いたい方に(販売方法)
必要なソフトがお決まりであればお電話ください。尚、中古ソフトは代金引換のみとなります。また、中古ソフト在庫リストをご希望の方は、お持ちの機種名とメディア名をお書きの上、62円切手を同封してお送りください。常時5,000本以上の在庫があります。

売りたい方に(買い取り方法)
あなたのお持ちのソフトを中古係までまずお送りください。着き次第買い取り値を査定して連絡いたします。査定額が気に入らなければすぐにお返しする安心システムです。アニメビデオ・LDも買い取りします。

美少女ソフトコーナー/

売価+α(送料・手数料等)
(定価に変更があった場合、売価も変更することがあります。)
★印は発売中 予定日は12月8日調べによる

ソフト名	売価	98	9821	X68	WINDO	TOWNS
アーバンソルジャー	5,400	★				
亜紀子	Ⓜ5,400	★		★		★
アニバーサリー 夏休みの思い出	5,400	★				
あにまーじゃん X	6,100	03/下		04/?		
アメリカンガールズ	6,800				12/中	
あゆみちゃん物語	Ⓜ4,700	★				★
アリスの館2	3,300	★		★		
アリスの館2 TOWNS	Ⓜ4,700					★
暗黒千年王国マジカルキュービック	5,400	★				
イクイクパッ君	6,100	★				
IF	5,400	★	★	★		★
IF2	Ⓜ5,400	★	★	★		★
INVY(インヴィー)	8,600				12/?	
淫獣幻夢	5,400	12/?				
淫魔召喚	6,800	03/?				
V・G(ヴァリアブル・ジオ)	6,100	★				
V・G(ヴァリアブル・ジオ)	6,800					12/?
X指定投稿塾	6,800					12/10
H.H.G(ハートヒート…)	6,100	★				
エル(ELLE)	5,400	★		★		★
ANGEL	Ⓜ5,400	★	★			★
オーガリアン・亜人伝	未定	12/下				
Oh! Pai	5,400	★		★		★
オール美少女エクストラ	6,100	★		★		★
オレンジズ 甦った女たち123人	5,900				12/03	
格闘娘 りょうこ	5,400	★				
カスタム メイト	5,400	★				
COVER GIRLS VI	2,700				12/10	
カリフォルニア ボディー	6,800				12/中	
河原崎家の一族	5,400	12/22		12/22		12/22
ガイアス ロード	5,400	★				12/?
学園物語 93	6,100	★				
CAT'S PART-I	5,400	★		★		★
キャル3	Ⓜ6,100	★		中止		★
きゃんきゃんバニー4 プルミエール	5,400	★		★		
きゃんきゃんバニー4 プルミエール+	6,800					★
きゃんきゃんバニー5 エクストラ	Ⓜ6,100	★	未定	★		★
禁断の血族	5,400	★				
GIDDY(ギディ)2	5,400	★				
クィーンズオブデュエリスト外伝α	2,700	12/?				
くりぃむレモン 亜美	6,800	03/?				
クレセント	5,400	★		★		★
黒猫館	6,800	★				
黒の剣	6,800	01/?				01/?
高校教師	6,800	01/29				
校内写生復刻版(遊人SPコレクション)	5,400	★		★		
コレクターD	Ⓜ4,400	★	★	★		★
コンサート	未定	03/?				
GOKKO1～2	各5,400	★				
GOKKO3	5,400	12/16				
ごくらく天国 巨桃の塔	4,700	12/?				
ごくらくビデオ	5,400	12/?				
極楽まんだら	Ⓜ5,400	★	01/下			01/下
しぇいく!しぇいく!3	未定	12/?				
シャッターチャンス 渋谷	Ⓜ未定					12/22
シャングリラ	5,400	★		★		★
シャングリラ2	6,100	★		★		★
新宿ラビリンス	Ⓜ10,300					12/?
JYB(ジャイブ)	Ⓜ5,400	★		未定		12/?
雀ジャカ雀	Ⓜ5,400	★		★		★
17才	未定	03/?				
女子校生少女発熱	Ⓜ8,900					★
G.R.	4,700	★		★		
SUPER D.P.S.	4,700	★		★		★
スーパーピンクソックス3	3,300	12/上				
スーパーリアル麻雀P2&P3	Ⓜ8,200					★
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,900	★		★		
スーパーリアル麻雀P4	Ⓜ8,900	03/?				03/?
SWEETANGEL	4,700	★		★		★
すたっかーと	4,700				01/14	
スティームハート	6,800	01/?				
すとりっぷルーレット ロリータ編	5,400	12/15				
スローターハウスへようこそ	4,700	12/?				
聖少女戦隊レイカーズ	5,400	12/17				
聖エレミヤ学園	6,100	12/10				
SECRE Vol.7 千葉麗子	Ⓜ6,800					12/10
SECRET MAGAZINE V2.0	6,800				★	
センシャルエンジェルズ	Ⓜ6,800		12/下			12/下
ソニックリンカー	5,400	★		12/15		
タイニーステップ(キャル外伝)	Ⓜ6,100	★				12/21
只今マン室 1号棟	4,700	★				
DALK	4,700	★		★		
DALK	Ⓜ5,400					★
チェリー ボム	4,700	12/?				
ツインビーチス	4,700	★				
ツモっきー	5,400	★				
天使たちの午後6	6,100	★		12/?		★
天神乱魔	Ⓜ5,400	★		★		★
D.P.S. SG set3	4,700	★		★		★
デーモン シティー	5,400	12/22				
DE・JA2	Ⓜ6,100	★		★		★
デビューします 中川裕子	6,800					12/中
デンゲキ ディビジョン	5,400	★				

ソフト名	売価	98	9821	X68	WINDO	TOWNS
電撃ナース2	6,100	03/?				
電脳美人壁紙DS Vol1	3,300				12/18	
電脳天使	6,800	12/17				
電話のベルが…	Ⓜ4,000	★				12/?
透明人間あらわる	Ⓜ5,400	★	12/下			12/下
突撃!ぱっこんストリート	6,100	★		12/?		
DOR 1～3	Ⓜ各4,700	★		★		★
DOR S.E.	Ⓜ4,700	★	★	★		★
DOR SPECIAL EDITION'93	Ⓜ6,100	★	12/17	★		12/17
DOR ベストセレクション 上下巻	Ⓜ各6,800		★			★
同級生	6,100	★		★		★
Dr. STOP	4,700	★		★		★
ドッぴゅんドンぴ写	5,400	12/18				
ドラキュラ伯爵	Ⓜ5,400	★		★		★
ドラゴンナイト3	Ⓜ5,400	★		★		★
ドラゴンナイト4	6,100	12/下		01/?		01/?
ナイトウォーカー	5,400	12/22				
奈緒美(美少女達の館)	4,000	★				
奈緒美 稚恵美	Ⓜ6,100		12/22			12/22
虹色電飾娘 TOWNS	6,800					12/下
人形使い	6,100	★				
人形使い TOWNS	6,800					★
ヌーク	5,400	★				12/?
NOVA(ノ ヴァ)	Ⓜ5,400	★		未定		★
はっちゃけあやよさん4	3,300	★		未定		
はっちゃけあやよさん4 TOWNS	4,000					★
牌牌遊戯	5,400	★				12/22
ハイパーフェティシズム	6,100					12/21
バクタ(Bacta)	5,400	★				
バクタ2(Bacta2)	6,100	02/04				
パープルCAT4 プルプルパラダイス	4,700	★		01/14		01/14
ぱのらま倶楽部	5,400	★				
ヒーターキング	4,700	12/?				
美少女ハンター ずっこんX	6,100	★				
秘密の花園2	6,100	12/下				
ビースト3 TOWNS	Ⓜ6,100					12/?
VIPER-V10	5,400	01/28				
VIPER-V6	4,700	★		★		
VIPER-V8	4,700	★		01/10		
美少女パチンコ	6,100	12/下				
BILLYにヨロシク	未定					04/下
PHOBOS	5,400	★				
不揃いのレモン	未定	12/?				
ブランマーカー9821	Ⓜ6,800	★	★			★
ブランマーカー9821 HD専用	8,200		12/10			
ブランマーカー9821 HD専用サブ	6,100		12/10			
ブランマーカー9821 PCM PU	2,600		12/10			
ブランマーカー2	Ⓜ未定	12/下	12/下			12/下
プレミアム1～2	各5,400	★		★		★
プロスチューデントG	Ⓜ4,700	★		★		★
ヘブンリーボディーズ V1～2	各8,900				12/中	
ベルズアベニュー	4,000	★		★		12/?
ベルズアベニュー2	4,000	12/17		12/下		01/下
ホップ ステップ 雀符	5,400	12/17				
星の砂物語	Ⓜ5,400	★		★		★
星の砂物語2	Ⓜ6,100	★		★		★
煩悩予備校3	5,400	★		★		
Poison Needle	5,400	★				未定
ポゼッショナー	5,400	01/?				
PONYON(ポニオン)	5,400	★		★		★
ポンカン(PONKAN)	未定	02/11				
MAD PARADOX	4,700	★				02/?
マーシャルエイジ	5,400	★		★		
麻雀エレガンス	4,000	01/28				
麻雀でPON	5,400	01/07				
マイム(舞夢)	6,100	01/?				
負けるな魔導剣P	5,400	12/下		中止		
マジカルボード	未定	12/下				
魔天学園	6,100	12/10				
満開電飾3	未定	12/?				
美穂	5,400	01/25				
ミラージュ2	6,100	12/?				
ムーンライトちゃんリンしゃん	Ⓜ4,400	★	★	★		★
メタモルミーナ	5,400	12/11				
メタルアイ(METAL EYE)	6,100	★		★		★
MORE & MORE	5,400	★				未定
やどかり衛星放送局BS-896	6,800	★				
やんやんのクイズいちょまえ	5,400	★		未定		
ようこそシネマハウスへ	5,400	12/?				
妖獣戦記AD2048	Ⓜ6,100	★	12/10			★
妖獣戦記 砂塵の黙示録	6,100	12/17				
ラジカルシークエンス(GAO GAO!)	6,100	12/22				
ラストヌード 吉岡真由美	Ⓜ6,800					★
ランス3	Ⓜ4,700	★		★		★
ランス4	Ⓜ5,900	12/11				02/?
リップスティックアドベンチャー3	Ⓜ5,400	★	★			★
リソーム	Ⓜ6,800					01/14
ルア	4,700	★		★		
ルア TOWNS	5,400					★
レッスルエンジェルス1～2	各5,400	★				★
レッスルエンジェルス3	5,400	★				・
レモンカクテルコレクション	Ⓜ6,800		★			★
ワーズ ワース	6,100	★		★		★

売価の前にⓂ印のあるものはTOWNS MARTY対応ソフトです。(未発売品は変更されることがあります)

御注文方法等

■アーク通販なら

安全 配達は、郵便小包・宅配便で発送し全国ネットで発送。
便利 電話受付は平日朝10時～夜8時、土・日・祝午後1時～7時
早い 大手流通会社・メーカーとタイアップ在庫は常時50万本以上。
正確 顧客管理・商品情報をコンピューターでリアルタイム処理。

▼住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディアを詳しくお知らせ下さい。
▼未発売・在庫切れ商品は入荷次第お送りします。
但し、発送が10日以上遅れる場合は電話かハガキにてお知らせします。
▼納期遅れ 初期不良については、商品の取り替え・返金以外の責任は持ちません。
▼ご注文商品のキャンセルは原則としてお受けできませんが、未発売の場合のみお受けいたします。
▼18才未満の方のご注文は保護者の承諾を受けてからお願いします。
▼何かご不明な点等ございましたら、お気軽にお問い合せ下さい。

電話・ハガキで注文、代金引き換え払いもOK

ビジネスソフト・用品類も取り扱っています。

62円切手同封の上資料請求して下さい。

WINDOWS用CD-ROMソフト70タイトルを通販独占販売開始!!

新品ゲームソフトの送付手数料

売価5,001円以上の商品1本につき	600円
売価5,000円以下の商品1本につき	800円
北海道・沖縄及び離島への送付1本につき	800円

3本以上同時発送の割引
新作、在庫切れ等により同時発送できない場合がありますが、もし、3本以上を同時発送した場合は金券にて送料を割引きます。

予約割引
発売日より10日以上前にご注文していただくと、予約商品1本につき100円商品合計額より割引きます。

後払手数料

料金着払い手数料1本につき	500円
夜間・配達日指定料1回につき	500円
特急手配扱い料1回につき	1,000円
超特急手配扱い料1回につき	1,500円

送金先
●現金書留 下記住所 アーク(株)通販部テクポリ係
●郵便振替 大阪0-103169アーク株式会社
●銀行振替 第一勧業銀行高槻支店(普)1147114

アーク株式会社
通販部
〒569 大阪府高槻市芥川町1丁目14番27号(ミドリビル2F)

店頭新品大特価30%OFF
(一部の商品を除く)
中古ソフト3000本・新品ソフト・ビデオ・LD・用品がいっぱい!!アニメビデオレンタル開始。新作ソフト33%OFF～ 安い!!

店内営業時間PM1:00～PM7:00 年中無休

☎0726-81-0471
FAX.0726-81-0486
通販部営業時間
平日AM10:00～PM8:00 日・祭PM1:00～PM7:00

■上映館リスト

地区	上映館	公開日
東京	有楽町スバル座	12／18～
	新宿東映パラス3	12／18～
	テアトル池袋	12／18～
神奈川	横浜シネマベティ	12／25～
	川崎国際	12／18～
	横須賀有楽座	12／18～
千葉	千葉そごうキッズシアター	12／18～
	松戸輝竜会館	12／18～
茨城	土浦セントラル	12／18～
	日立シネトピア	1／15～
福島	福島フォーラム	1／22～
	郡山ロマン	12／18～
岩手	盛岡ルミエール	12／18～
宮崎	仙台シネアート	1／8～
青森	八戸グランド	12／18～
山形	山形ミューズ	1／15～
長野	長野ギャラリーコム	12／18～
	松本メトロシアター	12／25～
山梨	テアトル甲府	1／15～
静岡	静岡ミラノ	12／18～
	沼津ミラノ	1／8～
大阪	テアトル梅田	12／18～
京都	京都菊映	12／25～
兵庫	三宮アサヒシネマ	12／25～
広島	広島テアトルウィズ	12／23～
高知	高知あたご劇場	12／18～
北海道	札幌プラザ2	12／25～
福岡	福岡大洋シネサロン	12／18～
	小倉昭和館	12／18～
長崎	長崎セントラル	12／18～
	佐世保エクラン東宝2	12／18～
熊本	熊本セントラル	12／18～
大分	大分フォーラム100	12／18～
愛知	名古屋シネプラザ2	12／25～
	今池国際シネマ	12／25～
	小牧シネマ	12／25～
富山	富山アピタシアター	12／25～

徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ・サントリー 提携作品

銀河英雄伝説

新たなる戦いの序曲（オーヴァチュア）

原作・監修／田中芳樹　監督／清水恵蔵　脚本／河中志摩夫　キャスト●ラインハルト／堀川　亮　●ヤン／富山　敬

© 1993 田中芳樹・TTKS

イラスト／生頼範義
世界の、そして男達の命運を賭けて
紺碧の艦隊、今出撃す!!
白熱する海戦シミュレーション
12・24
レンタル
開始
原作●荒巻義雄(徳間書店刊)
紺碧の艦隊
VOL ① 運命の開戦
DEEP BLUE FLEET
製作●徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ　監督●神田武幸(「ドラゴン クエスト」)　脚本●高橋良輔(「ザ・コクピット」監督)
45分/カラー/スタンダードサイズ/ステレオHiFi作品
©1993　荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ
オリジナルサウンドトラック「紺碧の艦隊」'94年2月25日発売
価格￥2,500(税込)(徳間ジャパンコミュニケーションズ)
≪紺碧の艦隊 アニメ化記念クイズ≫
問題
遂に完全アニメ化！荒巻義雄の超ベストセラー小説のタイトルは？
紺碧◯艦隊
〔応募方法〕官製ハガキに答と住所・氏名・年齢・職業・電話番号・ご覧いただいた雑誌名をご記入の上、下記へ。
〔しめきり〕1994年２月末日。(当日消印有効)
〔宛先〕〒105-55 東京都港区新橋４−10−１　徳間書店「1993紺碧の艦隊プロジェクト」事務局「紺碧の艦隊」クイズ係宛
〔当選発表〕当選者のお名前は読売新聞３月下旬朝刊紙上にて発表いたします。
1等 Victor
「新世代の高画質」で話題沸騰
ビクター HR-V3
業界トップの高画質ＢＳチューナーに加え、簡単編集機能も搭載したクリエイティブビデオ
2名さま
標準価格150,000円(税別)
提供／日本ビクター株式会社
2等 Victor
ゲームからカラオケ、電子ブック、音楽まで楽しさ満載。
WONDERMEGA RG-M2
コードレス・パッド標準搭載。高画質・高音質マルチ・アミューズメントプレーヤー。
5名さま
標準価格59,800円(税別)
提供／日本ビクター株式会社
3等 定本(四六判)
『紺碧の艦隊 Vol.1』
１月中旬発売
「運命の開戦・帝都初空襲」
定価1,500円
30名さま
紺碧の艦隊賞 Victor
WONDERMEGA
特製テレホンカード
100名さま
提供／日本ビクター株式会社

テクノポリス
昭和59年7月30日第3種郵便物認可
編集人　山森　尚
編集・発行　徳間書店インターメディア株式会社
〒105　東京都港区新橋4―10―7
☎03（3431）1627(直)
（本体九五一円）

T1006449020981
©Tokumashoten Intermedia 1994
印刷／凸版印刷 Printed in Japan
雑誌 06449-2